HATALAR :

* Bazen bossun can barı joystickin hareketine göre azalıp artıyor?
* Bazen düşman ölmeden önce atak animasyonu yaptığı için ayakta ölüyor ve kaybolmuyor

EKLENECEKLER :

Önem az:

* Menü
* Ayarlar

Önem orta:

* Daha çok düşman
* Ses Efektleri ve Müzik
* Level Dizaynı

Önem çok:

* Objeler (Kutu falan içinden para çıkabilir can çıkabilir)
* Skor

Öneml çok :

* Düşmanlardan eşya düşmesi

Ekstra:

* CO-OP modu
* Skiller
* Düşmanın havada sekmesi
* Combo Sayısı
* Reklam
* Cinematicler ve Hikaye