HATALAR :

* Karakter hit animasyona girince yürüyemediği için 5-10 düşman aynı anda vurduğunda ölene kadar kıpırdayamayabiliyor (Böyle mi olmalı ? )
* Store a girince 1000 gold var sayıyor her zaman
* Her bir gold 20 gold ediyor?

EKLENECEKLER :

Önem az:

* Oyun Icon
* 3. Bölümün Görünüşü

Önem orta:

* Daha çok düşman ( 1 normal düşman, 2 Boss)
* Ses Efektleri (Aşağıda yazıyorlar)
* Ses Ayarları

Önem çok:

* Level ve Gold UI’a eklenmeli (Ana menüye,Oyun içi ekranına, Shop’a , Skill menüye)
* Shop’a giriş Ekle
* Yüklenme Ekranı

Ekstra:

* Ulti
* Düşmanın havada sekmesi
* Combo Sayısının ekranda yazması (Comboya göre altın eklenebilir)
* Reklam ( Reklam izle 2 kat altın al ? veya diril)
* Cinematicler ve Hikaye
* Objeler (Kutu falan içinden para çıkabilir can çıkabilir)
* Survival Mod
* Düşen eşyalar düşme efekti (bir anda belirmek yerine fırlama)
* Sıralama
* Str agi sta lck açıklamaları skill ekranında
* Tutorial
* Menü Güzelleştirmeleri
* Düşmanı kaldırıp atma
* Tek düşmandan 1’den fazla altın düşmesi
* Koruma Satın alma (Takım arkadaşı gibi)
* Dengelemeler (Düşman güçleri/Boss güçleri/Statlar)
* Ayarlar’a ekstra bir şeyler?
* Ölünce ekranın kararması ve müzik
* Tekme bekleme süresini yumruktan daha uzun yap
* Tek tuş spamle bölüm geçme olayını düzelt(?)
* Menüye Play yerine, Start New Game ve Load Game butonu eklenebilir
* Skill puanlarını harcayabileceğimiz daha çok seçenek eklenebilir (Gold’a çevirme gibi veya daha fazla özellik ekleyebiliriz)

Ses Efektleri ve Müzik :

* Boss’un kılıç vuruşu sesi
* Hasar alma sesi (?)
* Düşmanın hasar alma sesi (?)
* Yere düşen düşman sesi (?)
* Loot düşme sesi
* UI butonlarına basma sesi
* Boss ölme sesi (?)
* Bölüm geçme müziği (?)
* Ölme müziği (?)