HATALAR :

* Bazen düşman ölmeden önce atak animasyonu yaptığı için ayakta ölüyor ve kaybolmuyor
* Karakter arkası dönükken yumruk yediğinde yanlış yöne itiliyor

EKLENECEKLER :

Önem az:

* Ayarlar

Önem orta:

* Daha çok düşman ( 1-2 Ekstra normal düşman, 2 Ekstra Boss)
* Ses Efektleri ve Müzik
* Yüklenme Ekranı

Önem çok:

* Boss’un veya son adamların belirmesi
* Bölüm atlama koşulları
* 30 Bölüme göre levelın dizaynı ve karakterin levelının save edilmesi düşmanların o levela göre gelmesi
* Score eklenmesi ve işleyişi?
* Player’ın hasar ve ölüm animasyonları
* Ölme ekranı ve ölümün işleyişi

Ekstra:

* Düşmanın üstünde kaç vurduğumuzu yaz kritikse veya her zaman
* CO-OP modu
* Ulti
* Düşmanın havada sekmesi
* Combo Sayısının ekranda yazması
* Reklam
* Cinematicler ve Hikaye
* Objeler (Kutu falan içinden para çıkabilir can çıkabilir)
* Survival Mod
* Düşen eşyalar düşme efekti (bir anda belirmek yerine fırlama)
* Sıralama
* Str agi sta lck açıklamaları skill ekranında
* Tutorial
* Dükkan eklenmesi (Parayla yetenek satın alma ve geliştirmeler)
* Menü Güzelleştirmeleri

Ses Efektleri ve Müzik :

* Boss’un kılıç vuruşu sesi
* Hasar alma sesi(?)
* Düşmanın hasar alma sesi (?),
* Yere düşen düşman sesi
* Loot düşme sesi,
* UI butonlarına basma sesi,
* Boss ölme sesi (?)
* Ana menü müziği
* 1. Bölüm müziği
* 2. Bölüm müziği
* 3. Bölüm müziği
* Skill ekranı müziği
* Boss müzikleri (?)