HATALAR :

* CANLAR SLİDER OLDUĞU İÇİN MOUSE İLE ARTTIRIP EKSİLTEBİLİYORUZ
* Bazen düşman ölmeden önce atak animasyonu yaptığı için ayakta ölüyor ve kaybolmuyor
* Karakter arkası dönükken yumruk yediğinde yanlış yöne itiliyor

EKLENECEKLER :

Önem az:

* Menü
* Ayarlar

Önem orta:

* Daha çok düşman
* Ses Efektleri ve Müzik
* Yüklenme Ekranı

Önem çok:

* Boss’un veya son adamların belirmesi
* Bölüm atlama koşulları
* Bölüm sonu ekranı
* Save/Load

Ekstra:

* Düşmanın üstünde kaç vurduğumuzu yaz kritikse veya her zaman
* CO-OP modu
* Ulti
* Düşmanın havada sekmesi
* Combo Sayısı
* Reklam
* Cinematicler ve Hikaye
* Objeler (Kutu falan içinden para çıkabilir can çıkabilir)
* 10 bölümde bir harita değişecek şekilde level dizayn (?) Veya 30 farklı bölüm
* Survival Mod
* Skor veya Para veya XP
* Düşen eşyalar düşme efekti (bir anda belirmek yerine fırlama)
* Sıralama
* Str agi sta lck açıklamaları skill ekranında
* Tutorial