HATALAR :

* Karakter hit animasyona girince yürüyemediği için 5-10 düşman aynı anda vurduğunda ölene kadar kıpırdayamayabiliyor (Böyle mi olmalı ? )
* İnce uzun ekranda vuruş butonları görünmüyormuş
* Can barı sınırı 100den fazlayken canın azaldıktan sonra karpuzla can doldurursan canın rengi yanlış görünüyor
* Stat puanları son bölüme gelmeden önce fulleniyor
* Store özellik ücretlerinin yazısı

----

EKLENECEKLER :

Yetişmez gibiyse yapmayız (\*)

Önem az:

* Oyun Icon

Önem orta:

* Daha çok düşman (2 Boss) (\*)
* Ses Efektleri (Aşağıda yazıyorlar)
* Ses Ayarları
* 3lü yumruk’un oyuna eklenmesi
* Asker rengi mora dönecek
* Skill Iconları eklenecek
* X ve Y butonu için yumruk tekme Iconları eklenecek

Önem çok:

* Store’da satılan özelliklerin oyuna eklenmesi (\*)

----

Ekstra:

* Store’da satılanlar için daha iyi resim
* Vurdukça dolan bir Ultimate Yetenek
* Oyunun Adı
* Düşmanın havada sekmesi
* Combo Sayısının ekranda yazması (Comboya göre altın eklenebilir)
* Reklam ( Reklam izle 2 kat altın al ? veya diril veya ölünce zorla izlet)
* Cinematicler ve Hikaye
* Objeler (Kutu falan içinden para çıkabilir can çıkabilir)
* Survival Mode
* Düşen eşyalar düşme efekti (bir anda belirmek yerine fırlama)
* Sıralama
* Str agi sta lck açıklamaları skill ekranında
* Tutorial
* Menü Güzelleştirmeleri
* Düşmanı kaldırıp atma
* Tek düşmandan 1’den fazla altın düşmesi
* Koruma Satın alma (Takım arkadaşı gibi veya köpek?)
* Dengelemeler (Düşman güçleri/Boss güçleri/Statlar)
* Ayarlar’a ekstra bir şeyler?
* Ölünce ekranın kararması ve müzik
* Tekme bekleme süresini yumruktan daha uzun yap
* Tek tuş spamle bölüm geçme olayını düzelt(?)
* Skill puanlarını harcayabileceğimiz daha çok seçenek eklenebilir (Gold’a çevirme gibi veya daha fazla özellik ekleyebiliriz)
* Kaç düşman kaldığı oyun içinde yazsın (?)
* Uçan tekme gittiği hıza göre hasar vursun ve ilk çarptığı kişide dursun (Belki Agility’e göre hızlı koşturabiliriz bu sayede Agility bu skill’in hasarını etkiler)
* İstatistik ekranı (Yumrukla verilen hasar, Öldürülen düşman sayısı vs.)

----

Öneriler :

* Ana menüdeki buton renkleri farklı olabilir (hepsi aynı yerine)
* Düşmanlar daha az geriye gitsin ki sana vurabilsinler
* Blok atma eklensin
* Menülerdeki altın simgesi küçülsün
* Skill menüsünün, Store’un tepesinde başlık
* Hikaye
* Level failed gibi ekranlarda butonların altında restart falan yazsın

----

Ses Efektleri ve Müzik :

* Boss’un kılıç vuruşu sesi
* Hasar alma sesi (?)
* Düşmanın hasar alma sesi (?)
* Yere düşen düşman sesi (?)
* UI butonlarına basma sesi
* Boss ölme sesi (?)
* Bölüm geçme müziği (?)
* Ölme müziği (?)  
    
  ----