HATALAR :

* Bazen düşman ölmeden önce atak animasyonu yaptığı için ayakta ölüyor ve kaybolmuyor
* Karakter arkası dönükken yumruk yediğinde yanlış yöne itiliyor

EKLENECEKLER :

Önem az:

* Ayarlar

Önem orta:

* Daha çok düşman ( 1-2 Ekstra normal düşman, 2 Ekstra Boss)
* Ses Efektleri ve Müzik (Boss’un kılıç vuruşu sesi,   
  Hasar alma sesi(?),  
  Düşmanın hasar alma sesi (?),  
  Loot düşme sesi,  
  UI butonlarına basma sesi,  
  Boss ölme sesi (?)  
  )
* Yüklenme Ekranı

Önem çok:

* Boss’un veya son adamların belirmesi
* Bölüm atlama koşulları
* Bölüm sonu ekranı
* 30 Bölüme göre levelın dizaynı ve karakterin levelının save edilmesi düşmanların o levela göre gelmesi
* XP/Score eklenmesi ve işleyişi?

Ekstra:

* Düşmanın üstünde kaç vurduğumuzu yaz kritikse veya her zaman
* CO-OP modu
* Ulti
* Düşmanın havada sekmesi
* Combo Sayısının ekranda yazması
* Reklam
* Cinematicler ve Hikaye
* Objeler (Kutu falan içinden para çıkabilir can çıkabilir)
* Survival Mod
* Düşen eşyalar düşme efekti (bir anda belirmek yerine fırlama)
* Sıralama
* Str agi sta lck açıklamaları skill ekranında
* Tutorial
* Para ve dükkan eklenmesi (Parayla yetenek satın alma ve geliştirmeler)
* Menü Güzelleştirmeleri