HATALAR :

* Bazen bossun can barı joystickin hareketine göre azalıp artıyor?
* Bazen düşman ölmeden önce atak animasyonu yaptığı için ayakta ölüyor ve kaybolmuyor

EKLENECEKLER :

Önem az:

* Menü
* Ayarlar

Önem orta:

* Daha çok düşman
* Ses Efektleri ve Müzik
* 10 bölümde bir harita değişecek şekilde level dizayn

Önem çok:

* Objeler (Kutu falan içinden para çıkabilir can çıkabilir)
* Skor

Önem çok :

* Düşmanlardan eşya düşmesi
* Player’a Güç,Hız,Dayanıklılık
* Boss’un veya son adamların belirmesi
* Bölüm atlama koşulları
* Bölüm sonu ekranı

Ekstra:

* CO-OP modu
* Skiller
* Düşmanın havada sekmesi
* Combo Sayısı
* Reklam
* Cinematicler ve Hikaye