HATALAR :

* Bazen bossun can barı joystickin hareketine göre azalıp artıyor?
* Bazen düşman ölmeden önce atak animasyonu yaptığı için ayakta ölüyor ve kaybolmuyor

EKLENECEKLER :

Önem az:

* Menü
* Ayarlar

Önem orta:

* Daha çok düşman
* Ses Efektleri ve Müzik
* 10 bölümde bir harita değişecek şekilde level dizayn (?)

Önem çok:

* Skor veya Para veya XP
* Düşmanlardan eşya düşmesi
* Player’a Luck Attributes
* Boss’un veya son adamların belirmesi
* Bölüm atlama koşulları
* Bölüm sonu ekranı
* Save/Load

Ekstra:

* Düşmanın üstünde kaç vurduğumuzu yaz kritikse veya her zaman
* CO-OP modu
* Ulti
* Düşmanın havada sekmesi
* Combo Sayısı
* Reklam
* Cinematicler ve Hikaye
* Objeler (Kutu falan içinden para çıkabilir can çıkabilir)