HATALAR :

* Karakter hit animasyona girince yürüyemediği için 5-10 düşman aynı anda vurduğunda ölene kadar kıpırdayamayabiliyor (Böyle mi olmalı ? )
* İnce uzun ekranda vuruş butonları görünmüyormuş
* Stat puanları son bölüme gelmeden önce fulleniyor

----

“Telefonlarda olan diğer beat’em up lar denenmeli ve oradan fikir alınmalı, özellikle dövüş sistemi benzer olmalı”

EKLENECEKLER :

Önem az:

* Oyun Icon

Önem orta:

* Ses Efektleri (Aşağıda yazıyorlar)

Önem çok:

Beat’em Up türüne uygun dövüş sistemi yok, Düşmanlar belirli bir hasardan sonra havaya kalkmalı ve hava sekmeli.  
  
Blok atma eklenmeli, Düşmanlar da blok atabilmeli.  
  
Yumruk ve tekme atarken sabit durmak yerine hafif ileriye gitmeli.

----

Ekstra:

* Vurdukça dolan bir Ultimate Yetenek
* Combo Sayısının ekranda yazması (Comboya göre altın eklenebilir)
* Reklam ( Reklam izle 2 kat altın al ? veya diril veya ölünce zorla izlet)
* Cinematicler ve Hikaye
* Objeler (Kutu falan içinden para çıkabilir can çıkabilir)
* Survival Mode
* Düşen eşyalar düşme efekti (bir anda belirmek yerine fırlama) [ÖNEMLİ]
* Sıralama
* Str agi sta luck açıklamaları skill ekranında [ÖNEMLİ]
* Tutorial
* Düşmanı kaldırıp atma
* Tek düşmandan 1’den fazla altın düşmesi [ÖNEMLİ]
* Koruma Satın alma (Takım arkadaşı gibi veya köpek?)
* Dengelemeler (Düşman güçleri/Boss güçleri/Statlar)
* Ayarlar’a ekstra bir şeyler?
* Ölünce ekranın kararması ve müzik
* Tekme bekleme süresini yumruktan daha uzun yap
* Skill puanlarını harcayabileceğimiz daha çok seçenek eklenebilir (Gold’a çevirme gibi veya daha fazla özellik ekleyebiliriz)
* Kaç düşman kaldığı oyun içinde yazsın (?)
* Uçan tekme gittiği hıza göre hasar vurabilir (Belki Agility’e göre hızlı koşturabiliriz bu sayede Agility bu skill’in hasarını etkiler)
* İstatistik ekranı (Yumrukla verilen hasar, Öldürülen düşman sayısı vs.)
* Loot’lar oyun sonunda oyuncuya uçarlarken dönme animasyonları hızlansın ve küçülsün [ÖNEMLİ]
* Daha çok Boss
* Store’a Zırh veya Stats’a defans
* Asker rengi mora dönecek
* Str,Agi,Luck,Sta full olduğunda ekstra özellik açılabilir (Sta full olduğunda yarım daha az hasar alma gibi)
* Düşmanların kafalarında level yazabilir ve aynı bölümdeki her düşman aynı level olmayabilir

----

Öneriler :

* Ana menüdeki buton renkleri farklı olabilir (hepsi aynı yerine)
* Düşmanlar daha az geriye gitsin ki sana vurabilsinler
* Hikaye
* Tutorial

----

Ses Efektleri ve Müzik :

* Boss’un kılıç vuruşu sesi
* Hasar alma sesi (?)
* Düşmanın hasar alma sesi (?)
* Yere düşen düşman sesi (?)
* UI butonlarına basma sesi (?)
* Boss ölme sesi (?)
* Bölüm geçme müziği (?)
* Ölme müziği (?)  
    
  ----