

```
let aantalkoekjes = 0;
let koekjesPerKlik = 1;
let koekjesPerSeconde = 0;
let koekjesVeld = document.querySelector('h2');
let powerKlikPrijs = 20;
let autoKlikPrijs = 50;
const fps = 60;

// verhoog het aantal koekjes
function verhoogKoekjes(){
    aantalkoekjes += koekjesPerKlik;
    updateKoekjes();
}

// eventlisteners om code uittevoeren met klik
koekje.addEventListener('click', verhoogKoekjes);

// h2 updaten naar aantal koekjes
function updateKoekjes() {
    koekjesVeld.textContent = Math.round(aantalkoekjes)
+ " " + "-" + " Koekjes!";
}
```

```
// klein koek ikoontje bij prijs
```

```
let minikoekfoto = "<img src='media/fotos/koek.png'  
alt='Foto' class='minikoek'/>";
```

```
// powerklik upgrade
```

```
function powerKlik(){  
    if(aantalkoekjes >= powerKlikPrijs) {  
        koekjesPerKlik += 1;  
        aantalkoekjes -= powerKlikPrijs;  
        powerKlikPrijs = Math.round(powerKlikPrijs  
*1.2);  
        document.getElementById("test").innerHTML =  
minikoekfoto + powerKlikPrijs;  
        shopify.play();  
  
    } else {  
        alert("Te weinig koekjes om te kopen");  
    }  
    updateKoekjes();  
}
```

```
// eventlisteneren om code uittevoeren met klik
```

```
klikUpgrade.addEventListener('click', powerKlik);
```

```

// koop bakker upgrade
function bakker() {
    if(aantalkoekjes >= autoKlikPrijs) {
        aantalkoekjes -= autoKlikPrijs;
        koekjesPerSeconde += 1;
        autoKlikPrijs = Math.round(autoKlikPrijs *1.3);
        document.getElementById("test2").innerHTML =
minikoekfoto + autoKlikPrijs;
        shopify.play();
        // Koekjes per seconde updaten in html
        document.getElementById("kps").innerHTML =
koekjesPerSeconde + " " + " per seconden";

    } else {
        alert("Te weinig koekjes om te kopen")
    }
}

// eventlisteneren om code uittevoeren met klik
autoUpgrade.addEventListener('click', bakker);

// automatisch koekjes erbij per seconde
setInterval(function() {

```

```
aantalKoekjes += koekjesPerSeconde/fps;
updateKoekjes();
// om de seconde
}, 1000/fps)

// chatgpt "schrijf voor mij in javascript hoe ik met
een druk op een foto een geluid afspeel"
let image = document.getElementById("koekje");
let audio = document.getElementById("eetGeluid");

koekje.addEventListener("click", function () {
// 0 omdat je het geluid kan spammen
audio.currentTime = 0;
audio.play();
});

// koop geluid wanneer je powerklik upgrade koopt
let powerklik = document.getElementById("klikUpgrade");
let bakkerfoto = document.getElementById("autoUpgrade");
let shopify = document.getElementById("shopify");

// klik geluid op middelvinger
klikUpgrade.addEventListener("click", function () {
```

```
shopify.currentTime = 0;

});

// klik geluid op bakker
autoUpgrade.addEventListener("click", function () {
  shopify.currentTime = 0;

});

// Functie om gouden koekje te weergeven bron:chatgpt
function showgoudenkoekje() {

  document.getElementById('goudenkoekje').style.display =
    'block';

  // Event listener toevoegen aan de foto om te
  // luisteren naar klikgebeurtenissen

  document.getElementById('goudenkoekje').addEventListener
    ('click', function() {

      // Verberg de foto wanneer erop wordt geklikt

      document.getElementById('goudenkoekje').style.display =
        'none';

    });
}
```

// Timer toevoegen om de foto te verbergen als er niet op wordt geklikt binnen 5 seconden bron:chatgpt

```
    setTimeout(function() {  
        if  
(document.getElementById('goudenkoekje').style.display !== 'none') {  
            // console.log("Geen klik binnen 5 seconden.  
De foto wordt verborgen.");  
  
document.getElementById('goudenkoekje').style.display =  
'none';  
        }  
    }, 5000);  
}
```

// Functie om executeWithChance elke 10 seconden uit te voeren bron:chatgpt

```
function executePeriodically() {  
    executeWithChance();  
    setTimeout(executePeriodically, 10000);  
}
```

// Functie om de showgoudenkoekje functie uit te voeren met een kans van 1 op 10 bron:chatgpt

```
function executeWithChance() {  
    // Genereren van een willekeurig getal tussen 1 en  
    10  
  
    let randomChance = Math.floor(Math.random() * 10) +  
    1;  
  
    // Als het willekeurige getal 1 is, voer dan de  
    showgoudenkoekje functie uit  
  
    if (randomChance === 1) {  
        showgoudenkoekje();  
    } else {  
        console.log("Random nummer was niet 1. Opnieuw  
proberen...");  
    }  
}
```

```
// Roep de functie aan om de code uit te voeren  
executePeriodically();
```

```
// extra koekjes door gouden koekje
```

```
function gold() {  
    aantalkoekjes += 1000;  
}
```

```
// eventlisteren om code uit te voeren
```

```
goudenkoekje.addEventListener('click', gold);
```

```
// regenboog skin kopen bron chat gpt
```

```
let gekocht = false;
```

```
let regenboogPrijs = 1000;
```

```
let h3veld = document.getElementById('regenboogPreis');
```

```
function buyImageUpgrade() {  
    let koekje = document.getElementById("koekje");  
    if (!gekocht && aantalkoekjes >= regenboogPrijs) {  
        koekje.src = "media/fotos/regenboogshadow.png";  
        aantalkoekjes -= regenboogPrijs;  
        updateKoekjes();  
        gekocht = true;  
        h3veld.textContent = "In bezit";  
    } else if (gekocht) {  
        koekje.src = "media/fotos/regenboogshadow.png";  
    } else {  
        alert("Te weinig koekjes om te kopen");  
    }  
}
```

```
// eventlisteneren om code uit te voeren met klik
```



```
document.getElementById("buyUpgradeButton").addEventListener("click", buyImageUpgrade);
```

// Functie om de afbeelding terug te veranderen naar de standaardafbeelding

```
function resetCookieImage() {  
    let koekje = document.getElementById("koekje");  
    koekje.src = "media/fotos/koek.png";  
}
```

// Voeg event listeners toe aan de knoppen

```
resetImageButton.addEventListener('click',  
resetCookieImage);
```

*// Simpel woordraadspelletje met forEach-loop en willekeurig juist antwoord, elke 60 seconden uitgevoerd
bron chat gpt*

```
function raadHetWoord() {  
    // Lijst van woorden om te raden  
    var woorden = ["hopelijk", "heb", "ik", "een",  
"voldoende"];
```

// Kies willekeurig één woord als het juiste antwoord

```
var juistWoord =  
woorden[Math.floor(Math.random() * woorden.length)];  
  
// console.log(juistWoord)  
  
// Bericht voor de speler  
var bericht =  
    "Welkom bij het raad het woord!\nWin 100000 of  
verlies 10000\n\nRaad een van de volgende woorden:\n";  
  
// Voeg de woorden toe aan het bericht  
woorden.forEach(function (woord) {  
    bericht += "- " + woord + "\n";  
});  
  
// Vraag de speler om een woord te raden  
var gok = prompt(bericht);  
  
// Controleer of de speler een antwoord heeft  
gegeven  
if (gok !== null) {  
    // Controleer of de gok overeenkomt met het  
juiste woord  
    if (gok && gok.toLowerCase() === juistWoord) {  
        alert(  

```

```
        "Gefeliciteerd! Je hebt het juiste woord  
geraden: " + juistWoord + "" + "\nje wint 100000  
koekjes\n"
```

```
    );
```

```
        aantalkoekjes += 100000;
```

```
    } else {
```

```
        alert(
```

```
            "Helaas, dat is niet correct. Het juiste  
woord was: " + juistWoord + "" + "\nje verliest 10000  
koekjes\n"
```

```
        );
```

```
        aantalkoekjes -= 10000;
```

```
    }
```

```
}
```

```
}
```

// Functie om raadHetWoord elke 60 seconden uit te voeren bron chatgpt

```
function speelOmDe10Seconden() {
```

```
    // Voer raadHetWoord uit
```

```
    raadHetWoord();
```

*// Stel in dat deze functie elke 60 seconden
wordt uitgevoerd*

```
    setInterval(raadHetWoord, 60000); // 10 seconden  
    = 10000 milliseconden  
}
```

*// Stel in dat de functie speelOmDe60Seconden 60
seconden na het laden van de pagina wordt uitgevoerd*

```
setTimeout(speelOmDe10Seconden, 60000);
```