

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ПРЕЗИДЕНТСКИЙ ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ЛИЦЕЙ № 239

ОТЧЁТ ПО ГОДОВОМУ ПРОЕКТУ

Ученик:

Берхман Евгений Юрьевич

Преподаватель:

Клюнин Алексей Олегович

Класс:

10-3

Санкт-Петербург
2017

Содержание

| | | |
|----------|------------------------------------|----------|
| 1 | Постановка задачи | 3 |
| 2 | Алгоритм решения задачи | 3 |
| 2.1 | Базовые структуры данных | 3 |
| 2.2 | Построение алгоритма | 3 |

1 Постановка задачи

На плоскости заданно множество точек. Выбрать из них такие три точки, не лежащие на одной прямой, которые составляют треугольник наименьшей площади.

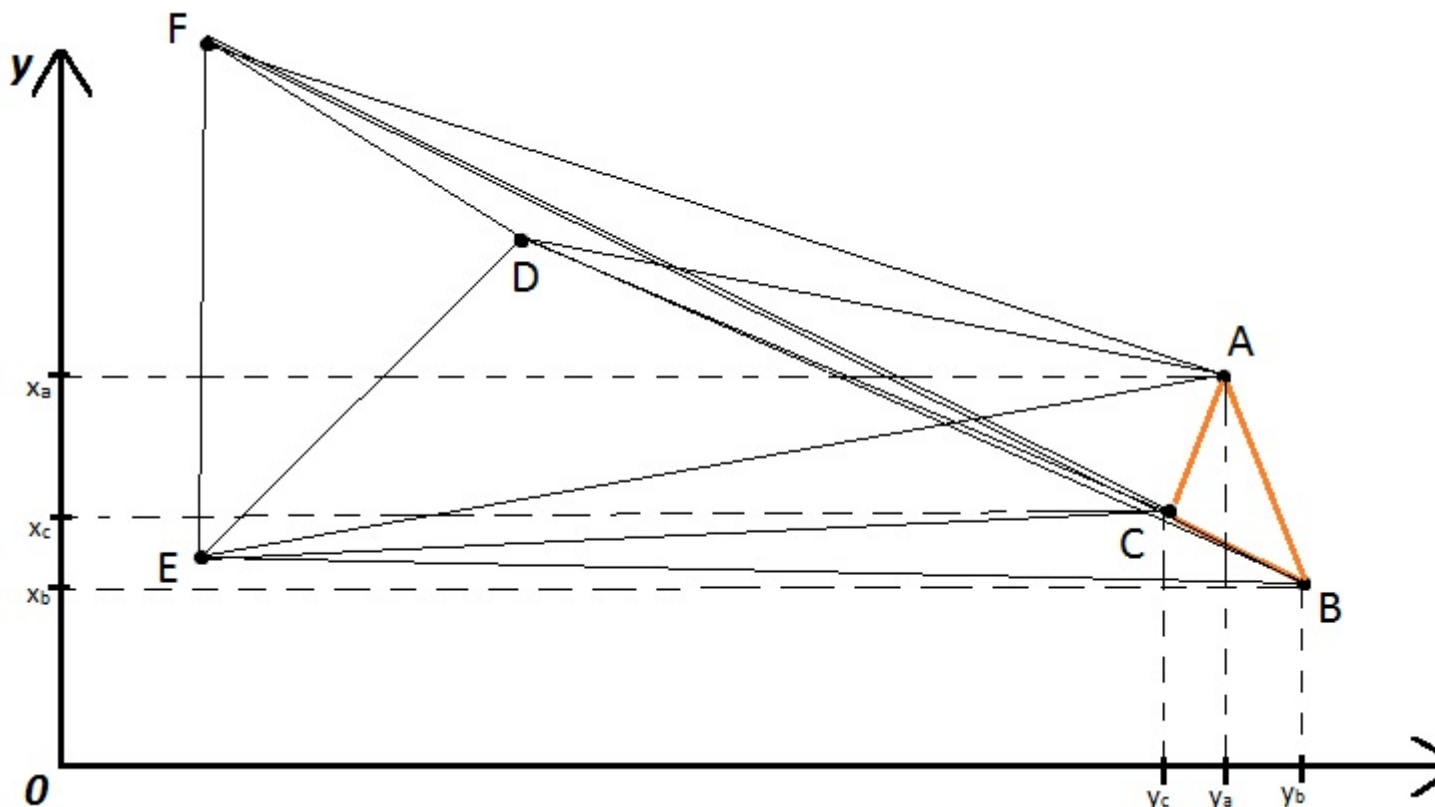


Рис. 1: Множество из шести точек, где точки А, В и С-искомые, образуют треугольник наименьшей площади.

2 Алгоритм решения задачи

2.1 Базовые структуры данных

Класс **Point** описывает точку, состоит из двух полей x_n и y_n типа *double*, задающих координаты точки на плоскости.

Класс **Set** описывает множество точек, состоит из двух полей: k типа *int* (в данной задаче k всегда равна 3, так как три точки образуют треугольник) и массив состоящий из k экземпляров класса **Point**.

2.2 Построение алгоритма

Будем решать задачу в системе координат. С клавиатуры на вход подаётся число n типа *int*, количество данных точек ($n \geq 3$). Также введем переменную **min**, которой будет присваиваться наименьшее значение площади. Для каждого из n экземпляров класса **Point** с клавиатуры считываются (или случайным образом, пользователь может выбрать вариант: вводить координаты самому с клавиатуры или предоставить компьютеру выбрать их случайным образом, для этого будет создана переменная типа *boolean*) значения переменных x_n и y_n , координаты точек на плоскости. Создадим C_n^3 ($C_n^3 = \frac{n!}{3! \cdot (n-3)!}$) экземпляров класса

Set, состоящих из 3-х точек(**Point**). С помощью метода *square* получим значение площади для каждого из цэ треугольников, т.е. для каждого из **Set**'ов. Опишем метод: будем считать 3 расстояния для каждого экземпляра: от точки **P_a** до точки **P_b**, от точки **P_b** до точки **P_c** и от точки **P_c** до точки **P_a**. Получив данные значения длины трех сторон по формуле $L_a = \sqrt{(x_b - x_a)^2 + (y_b - y_a)^2}$ -расстояние от **P_a** до **P_b**(далее аналогично), посчитаем значение площади треугольника по формуле Герона: $S = \sqrt{p(p - L_a)(p - L_b)(p - L_c)}$, где $p = (L_a + L_b + L_c)/2$. Будем каждый раз сравнивать значение площади **Set.square** со значением переменной **min** (с самого начала присвоим **min** значение площади первого **Set**'а), и если новое значение меньше, то будем присваивать его переменной **min**. Проверив все **C_n³** вариантов получим конечное значение **min**. 3 точки, образующие треугольник, соответствующий данному значению переменной **min**, и будут искомыми. Ответом на данную задачу являются координаты искоемых точек(если есть два или более треугольников равной площади, которая является минимальной, тогда ответом являются несколько троек пар чисел)

Примечания: Для каждом **Set**'а площадь не должна быть нулевой, иначе данный **Set** противоречит условию(3 точки лежат на одной прямой). То есть при создании **Set**'а, если его площадь равно 0, то значение переменной **min** не меняется, а именно не становится нулевым.