

ALGEBRA DI BOOLE

Fondamenti di Programmazione 2021/2022

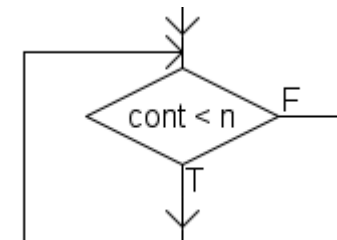
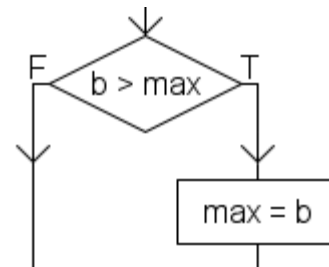
Francesco Tortorella

(si ringrazia la prof. Sabrina Senatore per parte del materiale)



Usiamo la logica!

- All'interno dei costrutti di selezione e ciclici abbiamo usato delle espressioni il cui risultato è un **valore logico**.
 - `b > max`
 - `cont < n`
- Un'espressione di questo tipo può assumere solo uno tra due valori possibili:
 - **vero** (`true`)
 - **falso** (`false`)



Usiamo la logica!

- Anche nella vita reale abbiamo spesso a che fare con espressioni del genere:
 - Oggi piove
 - Paolo è più alto di Antonio
 - Il mio numero di anni è maggiore di 18
- ... e ci capita di usarli in contesti condizionali e ciclici
 - Se hai più di 18 anni, voti
 - Sali finché arrivi al 5° piano



Espressioni logiche

- Nell'ambito delle espressioni possibili che possiamo ritrovare all'interno di un algoritmo, le più semplici sono quelle basate su un confronto:
 - Uguale: $a == b$
 - Diverso: $a != b$
 - Maggiore: $a > b$
 - Maggiore o uguale: $a >= b$
 - Minore: $a < b$
 - Minore o uguale: $a <= b$



Espressioni logiche

- Queste però da sole non bastano per esprimere condizioni più complesse.
 - "Se x è compreso tra 18 e 30 ..."
- In questo caso la condizione è vera se $x \geq 18$ **e contemporaneamente** $x \leq 30$
- È quindi necessario avere la possibilità di combinare espressioni logiche semplici per ottenere espressioni logiche più complesse.
- In matematica, questo è possibile grazie all'algebra elementare che consente di scrivere espressioni di tipo numerico.



Algebra di Boole



- Lo strumento analogo in logica è l'**algebra di Boole**, da George Boole, matematico del 19° sec. (1815-1864)
- Boole ha sviluppato un sistema matematico (algebra) con l'obiettivo di meccanizzare i processi logici.
- *An Investigation of the Laws of Thought, on Which are founded the Mathematical Theories of Logic and Probabilities* (1854)
 - propone una nuova impostazione della logica: dopo aver rilevate le analogie fra oggetti dell'algebra e oggetti della logica, riconduce le composizioni degli enunciati a semplici operazioni algebriche (Wikipedia)



Algebra di Boole

- È un'algebra in cui le variabili (e le funzioni) possono assumere solamente i valori vero (true) e falso (false)
- Componenti dell'algebra di Boole:
 - Gli **operatori booleani**: legano insieme le espressioni logiche (o proposizioni)
 - Gli **operandi booleani** (proposizioni): sono valori logici che possono assumere uno tra due i due valori possibili **vero (true)** e **falso (false)**



Algebra di Boole

- Operatori dell'algebra di Boole:
 - **and** congiunzione
 - **or** disgiunzione
 - **not** negazione
- Gli operatori **and** e **or** sono **binari**, cioè lavorano su due operandi.
- L'operatore **not** è **unario**, cioè lavora su un solo operando.



Algebra di Boole

- Come accade per gli operatori aritmetici
 - gli operatori binari si scrivono tra i due operandi
 - l'operatore unario si antepone all'unico operando
- Assumiamo che A e B siano due **variabili booleane**, cioè due variabili che possono assumere uno tra i due valori **vero (true)** e **falso (false)**. Si scrive:
 - A and B
 - A or B
 - not A



Operazioni booleane

- Per capire quale sia il risultato delle operazioni booleane che possiamo effettuare con gli operatori visti, consideriamo quali siano le diverse combinazioni che possono assumere i loro operandi

A
F(false)
T(true)

A	B
F	F
F	T
T	F
T	T

Operazioni booleane

- L'operazione **A and B** restituisce **true** se e solo se sia A che B sono **true**, altrimenti restituisce **false**
- L'operazione **A or B** restituisce **false** se e solo se sia A che B sono **false**, altrimenti restituisce **true**
- L'operazione **not A** restituisce **true** se A è **false**, restituisce **false** se A è **true**



Operazioni booleane

A	not A
F	T
T	F

A	B	A or B
F	F	F
F	T	T
T	F	T
T	T	T

A	B	A and B
F	F	F
F	T	F
T	F	F
T	T	T



Operazioni booleane

- Esistono diverse notazioni alternative
 - and: \wedge , `&&`
 - or: \vee , `||`
 - not: \neg , `!`
- Gli operatori `&&`, `||` e `!` sono impiegati sia in Algobuild che nel linguaggio C e C++
- Esempio:
 - espressione vera se x è compreso tra 18 e 30: `(x >= 18) && (x <= 30)`



Precedenza degli operatori

- È possibile costruire un'espressione in cui siano presenti più operatori.
- In questo caso va tenuto conto di quale sia l'ordine di applicazione (precedenza) degli operatori in modo che non ci siano ambiguità sul risultato finale.
- L'ordine di precedenza degli operatori booleani è:
 1. not
 2. and
 3. or
- È possibile imporre un ordine di applicazione diverso tramite l'uso di parentesi.



Precedenza degli operatori

- Per quali valori di x e y sono vere le seguenti espressioni?
 - $(x \geq 10) \ \&\& \ (x \leq 20) \ || \ (x < 5)$
 - $(x > 2) \ || \ (x < 0) \ \&\& \ (x > -10)$
 - $(x == 1) \ || \ (x == 10) \ || \ (x > 100)$
 - $((x == 0) \ || \ (x == 1)) \ \&\& \ (y > 3)$
 - $(x == 3) \ \&\& \ (x != 3)$
 - $(y > 2) \ || \ (y \leq 2)$



Precedenza degli operatori

- Per quali valori di x e y sono vere le seguenti espressioni?
 - $(x \geq 10) \ \&\& \ (x \leq 20) \ || \ (x < 5)$
 - $(x > 2) \ || \ (x < 0) \ \&\& \ (x > -10)$
 - $(x == 1) \ || \ (x == 10) \ || \ (x > 100)$
 - $((x == 0) \ || \ (x == 1)) \ \&\& \ (y > 3)$
 - $(x == 3) \ \&\& \ (x != 3)$ contraddizione (A and not A)
 - $(y > 2) \ || \ (y \leq 2)$ tautologia (A or not A)



Proprietà degli operatori

Proprietà		
Elemento neutro	$A \ \&\& \ \text{true} = A$	$A \ \ \text{false} = A$
Minimo e massimo	$A \ \&\& \ \text{false} = \text{false}$	$A \ \ \text{true} = \text{true}$
Idempotenza	$A \ \&\& \ A = A$	$A \ \ A = A$
Complemento	$A \ \&\& \ (!A) = \text{false}$	$A \ \ (!A) = \text{true}$
Commutativa	$A \ \&\& \ B = B \ \&\& \ A$	$A \ \ B = B \ \ A$
Associativa	$A \ \&\& \ (B \ \&\& \ C) = (A \ \&\& \ B) \ \&\& \ C$	$A \ \ (B \ \ C) = (A \ \ B) \ \ C$
Distributiva	$A \ \&\& \ (B \ \ C) = A \ \&\& \ B \ \ A \ \&\& \ C$	$A \ \ (B \ \&\& \ C) = (A \ \ B) \ \&\& \ (A \ \ C)$
Assorbimento	$A \ \&\& \ (A \ \ B) = A$	$A \ \ (A \ \&\& \ B) = A$
Teoremi di De Morgan	$!(A \ \&\& \ B) = !A \ \ !B$	$!(A \ \ B) = !A \ \&\& \ !B$



Tabella della verità

- È possibile esprimere espressioni a più variabili booleane tramite una forma tabellare (**tabella della verità**)
- Nota l'espressione, è facile ottenere la tabella

a	b	c	a AND b	NOT(a) AND c	(a AND b) OR (NOT(a) AND c)
F	F	F	F	F	F
F	F	T	F	T	T
F	T	F	F	F	F
F	T	T	F	T	T
T	F	F	F	F	F
T	F	T	F	F	F
T	T	F	T	F	T
T	T	T	T	F	T



Tabella della verità

- In altri casi, potremmo conoscere la tabella, ma non sappiamo qual è l'espressione relativa
- Ci basta trovare una delle possibili espressioni equivalenti che hanno questa tabella della verità

a	b	c	Espressione?
F	F	F	F
F	F	T	F
F	T	F	F
F	T	T	T
T	F	F	F
T	F	T	T
T	T	F	T
T	T	T	T



Dalla tabella all'espressione

1. Identificare di tutte le righe che hanno valore di verità **T**
2. per ogni riga identificata si costruisce una sotto-espressione formata dall'**and** di tutte le lettere prese nella loro forma naturale o complementata (negata) seguendo le seguenti regole:
 - le lettere che nella riga in esame hanno valore **T** sono prese nella forma naturale;
 - le lettere che nella riga in esame hanno valore **F** sono prese nella forma complementata;
3. le sotto-espressioni così ottenute vengono connesse in **or** tra loro, per realizzare l'espressione complessiva desiderata.



Dalla tabella all'espressione

	a	b	c	espressione	
riga 0	F	F	F	F	
riga 1	F	F	T	F	
riga 2	F	T	F	F	
riga 3	F	T	T	T	⇐
riga 4	T	F	F	F	
riga 5	T	F	T	T	⇐
riga 6	T	T	F	T	⇐
riga 7	T	T	T	T	⇐

Dalla tabella all'espressione

	a	b	c	espressione
riga 0	F	F	F	F
riga 1	F	F	T	F
riga 2	F	T	F	F
<u>riga 3</u>	F	T	T	T
riga 4	T	F	F	F
<u>riga 5</u>	T	F	T	T
<u>riga 6</u>	T	T	F	T
<u>riga 7</u>	T	T	T	T

⇐ (!a) && b && c

⇐ a && (!b) && c

⇐ a && b && (!c)

⇐ a && b && c



Dalla tabella all'espressione

	a	b	c	espressione	
riga 0	F	F	F	F	
riga 1	F	F	T	F	
riga 2	F	T	F	F	
<u>riga 3</u>	F	T	T	T	⇐ (!a) && b && c
riga 4	T	F	F	F	
<u>riga 5</u>	T	F	T	T	⇐ a && (!b) && c
<u>riga 6</u>	T	T	F	T	⇐ a && b && (!c)
<u>riga 7</u>	T	T	T	T	⇐ a && b && c

Espressione complessiva: (!a) && b && c || a && (!b) && c || a && b && (!c) || a && b && c

