



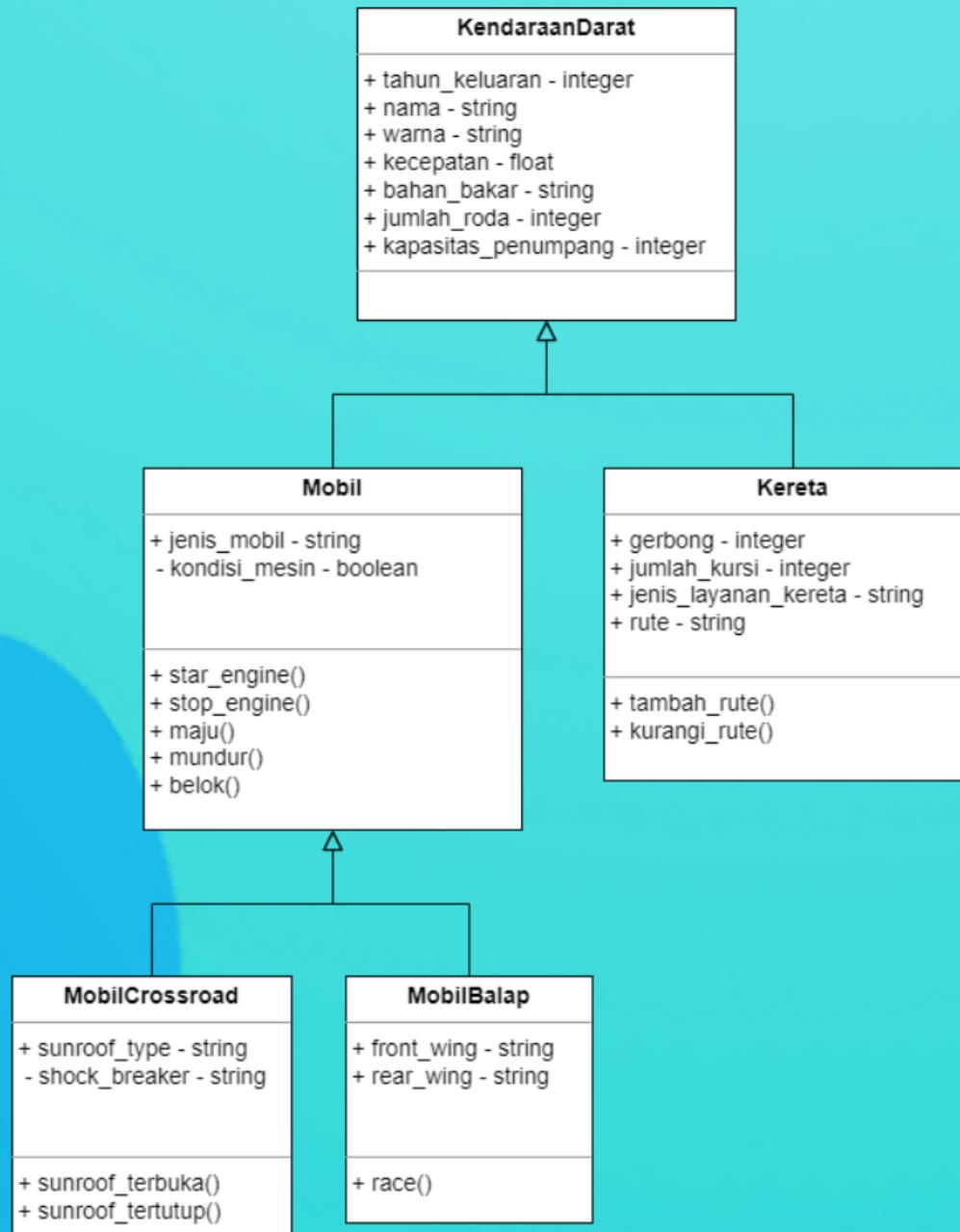


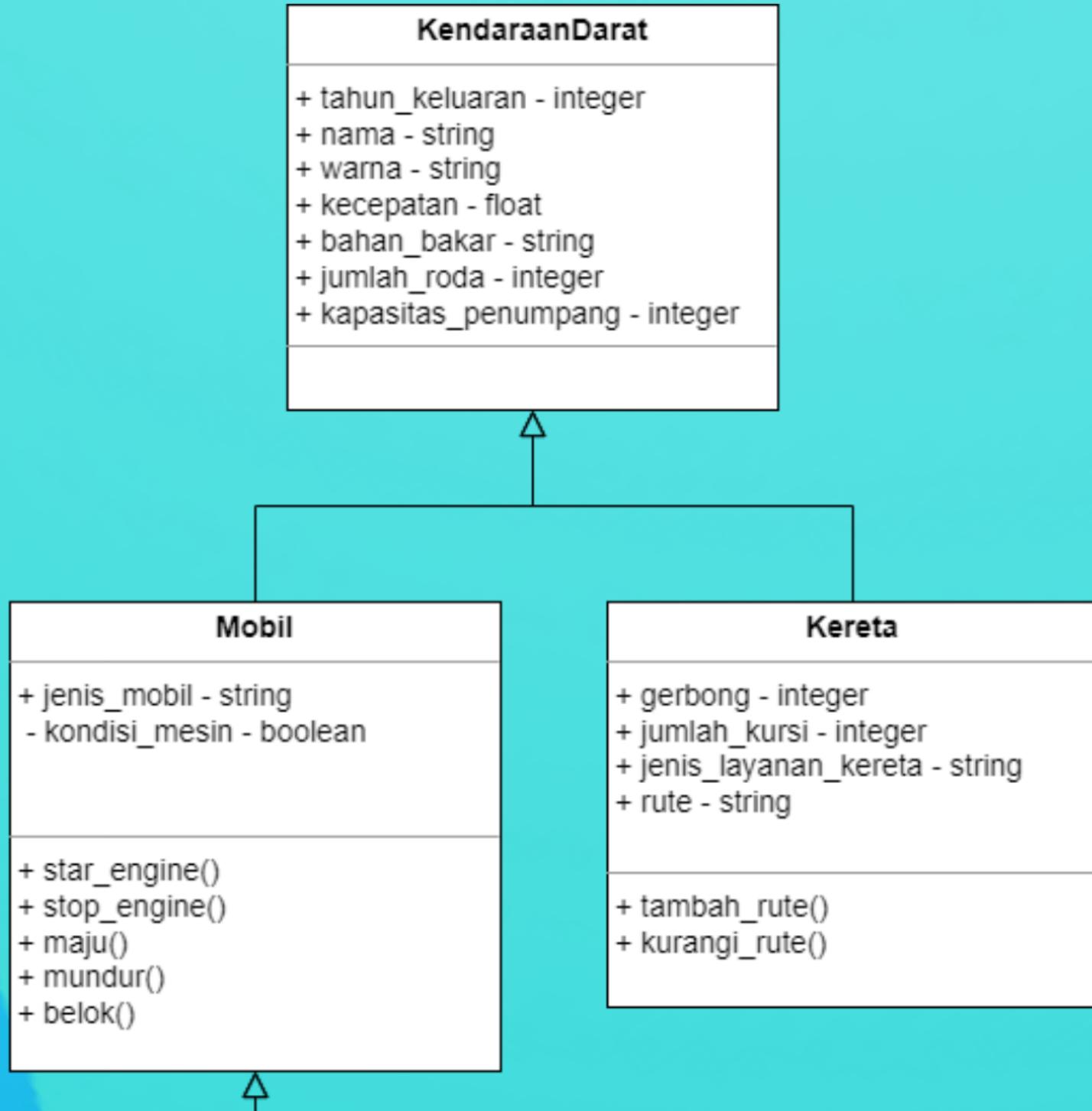
Berliandya Putri Hasanuddin
5220411253

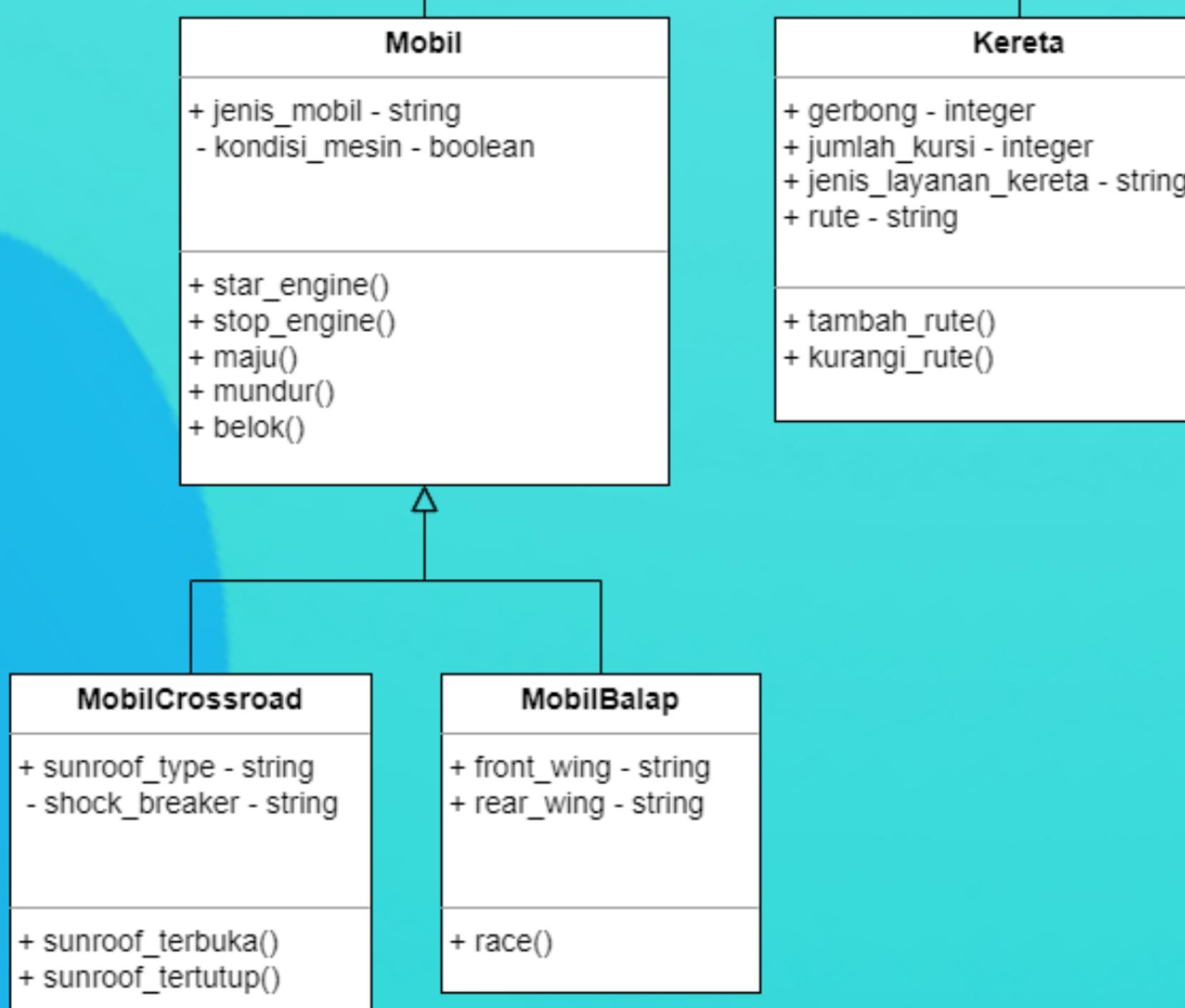
Alfito Juanda
5220411229

Danis Wara Wardana
5220411174









Pertemuan 9

main.py

```
class KendaraanDarat:
    def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang):
        self.tahun_keluaran = tahun_keluaran
        self.nama = nama
        self.warna = warna
        self.kecepatan = kecepatan
        self.bahan_bakar = bahan_bakar
        self.jumlah_roda = jumlah_roda
        self.kapasitas_penumpang = kapasitas_penumpang

    def display_attributes(self):
        for key, value in self.__dict__.items():
            print(f"{key}: {value}")

class Kereta(KendaraanDarat):
    def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, gerbong, jumlah_kursi, jenis_layanan_kereta, rute):
        super().__init__(tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang)
        self.gerbong = gerbong
        self.jumlah_kursi = jumlah_kursi
        self.jenis_layanan_kereta = jenis_layanan_kereta
        self.rute = rute

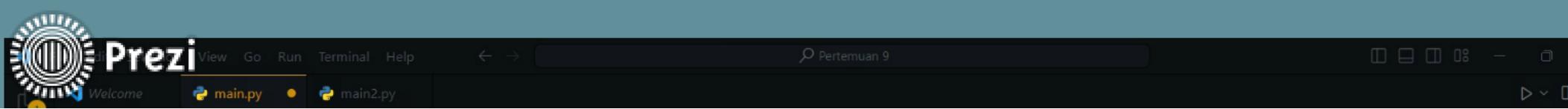
    def tambah_rute(self, tambah_rute):
        self.rute.append(tambah_rute)

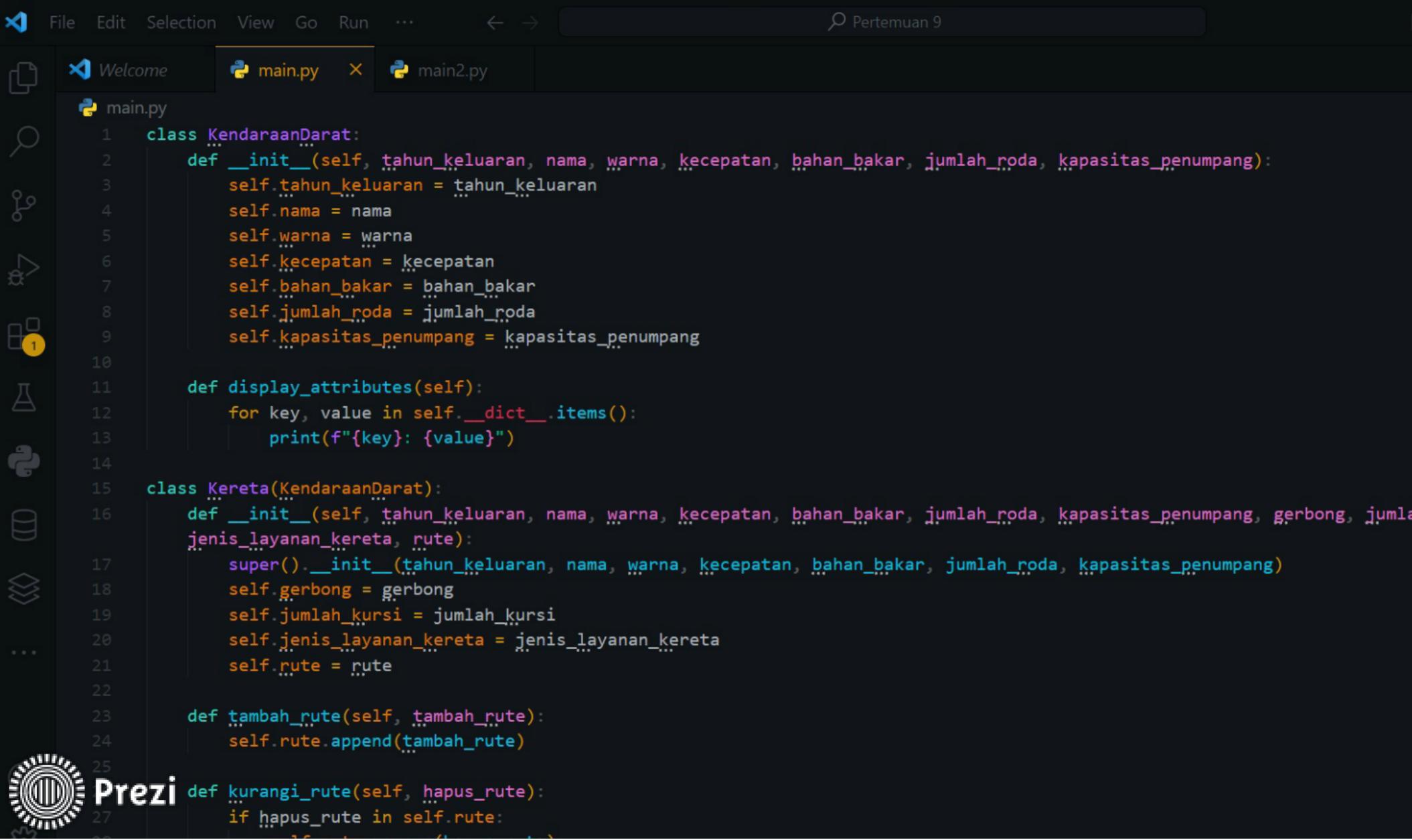
    def kurangi_rute(self, hapus_rute):
        if hapus_rute in self.rute:
            self.rute.remove(hapus_rute)

main2.py
```

SonarLint focus: overall code

Ln 38, Col 43 Spaces: 4 CRLF {} Python 3.12.0 64-bit Go Live △ 100 Spell Formatting: X





The image shows a screenshot of the PyCharm IDE interface. The title bar reads "Pertemuan 9". The left sidebar contains various icons for file operations like New, Open, Save, and Run. The main window has tabs for "Welcome", "main.py", and "main2.py", with "main.py" currently active. The code editor displays the following Python script:

```
1  class KendaraanDarat:
2      def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang):
3          self.tahun_keluaran = tahun_keluaran
4          self.nama = nama
5          self.warna = warna
6          self.kecepatan = kecepatan
7          self.bahan_bakar = bahan_bakar
8          self.jumlah_roda = jumlah_roda
9          self.kapasitas_penumpang = kapasitas_penumpang
10
11     def display_attributes(self):
12         for key, value in self.__dict__.items():
13             print(f"{key}: {value}")
14
15     class Kereta(KendaraanDarat):
16         def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, gerbong, jumlah_kursi, jenis_layanan_kereta, rute):
17             super().__init__(tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang)
18             self.gerbong = gerbong
19             self.jumlah_kursi = jumlah_kursi
20             self.jenis_layanan_kereta = jenis_layanan_kereta
21             self.rute = rute
22
23         def tambah_rute(self, tambah_rute):
24             self.rute.append(tambah_rute)
25
26         def kurangi_rute(self, hapus_rute):
27             if hapus_rute in self.rute:
```

```
1 class KendaraanDarat:
2     def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang):
3         self.tahun_keluaran = tahun_keluaran
4         self.nama = nama
5         self.warna = warna
6         self.kecepatan = kecepatan
7         self.bahan_bakar = bahan_bakar
8         self.jumlah_roda = jumlah_roda
9         self.kapasitas_penumpang = kapasitas_penumpang
10
11    def display_attributes(self):
12        for key, value in self.__dict__.items():
13            print(f"{key}: {value}")
14
15 class Kereta(KendaraanDarat):
16     def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, gerbong, jumlah_kursi, jenis_layanan_kereta, rute):
17         super().__init__(tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang)
18         self.gerbong = gerbong
19         self.jumlah_kursi = jumlah_kursi
20         self.jenis_layanan_kereta = jenis_layanan_kereta
21         self.rute = rute
22
23     def tambah_rute(self, tambah_rute):
24         self.rute.append(tambah_rute)
25
26     def kurangi_rute(self, hapus_rute):
27         if hapus_rute in self.rute:
28             self.rute.remove(hapus_rute)
```

✖ 0 ⚁ 0 SonarLint focus: overall code ⚁ Reconnect to Discord Gateway Ln 38, Col 43 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.12.0 64-bit ⚁ Go Live

Prezi

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← → 🔎 Pertemuan 9
```

Welcome main.py main2.py

main.py

```
13 s Mobil(KendaraanDarat):
14     def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, jenis_mobil):
15         super().__init__(tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang)
```

Pertemuan 9

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

Welcome main.py main2.py

```
1 Welcome
2 main.py
3 main2.py
4
5 main.py
6
7 class Mobil(KendaraanDarat):
8     def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, jenis_mobil):
9         super().__init__(tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang)
10        self.jenis_mobil = jenis_mobil
11        self._Mobil_kondisi_mesin = False
12
13    def start_engine(self):
14        if not self._Mobil_kondisi_mesin:
15            self._Mobil_kondisi_mesin = True
16            print(f"{self.nama} mesin mobil menyala")
17        else:
18            print(f"{self.nama} mesin mobil sudah menyala")
19
20    def stop_engine(self):
21        if self._Mobil_kondisi_mesin:
22            self._Mobil_kondisi_mesin = False
23            print(f"{self.nama} mesin mobil mati")
24        else:
25            print(f"{self.nama} mesin mobil sudah mati")
26
27    def maju(self):
28        if self._Mobil_kondisi_mesin:
29            print(f"{self.nama} mobil maju")
30        else:
31            print(f"{self.nama} hidupkan mobil terlebih dahulu")
32
33    def mundur(self):
34        if self._Mobil_kondisi_mesin:
35            print(f"{self.nama} mobil mundur")
36        else:
37            print(f"{self.nama} hidupkan mobil terlebih dahulu")
38
39    def belok(self):
40        if self._Mobil_kondisi_mesin:
41            print(f"{self.nama} mobil belok")
42        else:
43            print(f"{self.nama} hidupkan mobil terlebih dahulu")
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
```

Ln 35, Col 45 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.12.0 64-bit Go Live 100 Spell Formatting: X 10:00

```
27     if hapus_rute in self.rute:  
28         self.rute.remove(hapus_rute)  
29
```

✖ 0 ▲ 0 ⌂ 0 SonarLint focus: overall code ⚡ Reconnect to Discord Gateway Ln 38, Col 43 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.12.0

Pertemuan 9

File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← →

1 Welcome main.py main2.py

main.py

```
31 class Mobil(KendaraanDarat):  
32     def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, jenis_mobil):  
33         super().__init__(tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang)  
34         self.jenis_mobil = jenis_mobil  
35         self._Mobil_kondisi_mesin = False |  
36  
37     def start_engine(self):  
38         if not self._Mobil_kondisi_mesin:  
39             self._Mobil_kondisi_mesin = True  
40             print(f"{self.nama} mesin mobil menyala")  
41         else:  
42             print(f"{self.nama} mesin mobil sudah menyala")  
43  
44     def stop_engine(self):  
45         if self._Mobil_kondisi_mesin:  
46             self._Mobil_kondisi_mesin = False  
47             print(f"{self.nama} mesin mobil mati")  
48         else:  
49             print(f"{self.nama} mesin mobil sudah mati")  
50  
51     def maju(self):  
52         if self._Mobil_kondisi_mesin:  
53             print(f"{self.nama} mobil maju")  
54         else:  
55             print(f"{self.nama} hidupkan mobil terlebih dahulu")  
56  
57     def mundur(self):  
58         if self._Mobil_kondisi_mesin:  
59             print(f"{self.nama} mobil mundur")  
60         else:
```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← → Pertemuan 9

Welcome main.py main2.py

```
main.py
1  class Mobil(KendaraanDarat):
2      def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, jenis_mobil):
3          super().__init__(tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang)
4          self.jenis_mobil = jenis_mobil
5          self._Mobil_kondisi_mesin = False
6
7      def start_engine(self):
8          if not self._Mobil_kondisi_mesin:
9              self._Mobil_kondisi_mesin = True
10             print(f"{self.nama} mesin mobil menyala")
11         else:
12             print(f"{self.nama} mesin mobil sudah menyala")
13
14     def stop_engine(self):
15         if self._Mobil_kondisi_mesin:
16             self._Mobil_kondisi_mesin = False
17             print(f"{self.nama} mesin mobil mati")
18         else:
19             print(f"{self.nama} mesin mobil sudah mati")
20
21     def maju(self):
22         if self._Mobil_kondisi_mesin:
23             print(f"{self.nama} mobil maju")
24         else:
25             print(f"{self.nama} hidupkan mobil terlebih dahulu")
26
27     def mundur(self):
28         if self._Mobil_kondisi_mesin:
29             print(f"{self.nama} mobil mundur")
30         else:
31             print(f"{self.nama} hidupkan mobil terlebih dahulu")
32
33     def belok(self):
34         if self._Mobil_kondisi_mesin:
35             print(f"{self.nama} mobil belok")
36         else:
37             print(f"{self.nama} hidupkan mobil terlebih dahulu")
```

SonarLint focus: overall code Reconnect to Discord Gateway

Ln 35, Col 45 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.12.0 64-bit Go Live 100 Spell Formatting: X



File Edit Selection View Go Run ... 🔍 Pertemuan 9

1 Welcome main.py main2.py

1 main.py

```
69 class MobilBalap(Mobil):
70     def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, jenis_mobil, front_wing,
71     rear_wing):
72         super().__init__(tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, jenis_mobil)
73         self.front_wing = front_wing
74         self.rear_wing = rear_wing
75
76     def race(self):
77         print(f"{self.nama} Mobil dalam mode balap")
78
79 class MobilCrossroad(Mobil):
80     def __init__(self, tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, jenis_mobil, sunroof_type,
81     shock_breaker):
82         super().__init__(tahun_keluaran, nama, warna, kecepatan, bahan_bakar, jumlah_roda, kapasitas_penumpang, jenis_mobil)
83         self.sunroof_type = sunroof_type
84         self.shock_breaker = shock_breaker
85
86     def sunroof_terbuka(self):
87         print(f"{self.nama} Sunroof Terbuka")
88
89     def sunroof_tertutup(self):
90         print(f"{self.nama} Sunroof Tertutup")
91
92 # print class KendaraanDarat
93 kendar = KendaraanDarat(2023, "vario mber", "Hitam banget", 120, "Pertalite", 2, 3)
94 print("====class KendaraanDarat====")
95 kendar.display_attributes()
96 print()
```

0 0 SonarLint focus: overall code Reconnect to Discord Gateway Ln 35, Col 45 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.12.0 64-bit Go Live 100 Spell Format



Prezi

File Edit Selection View Go Run ... ← → 🔍 Pertemuan 9

1 Welcome main.py main2.py

```
1 main.py
2
3 90
4 91 # print class KendaraanDarat
5 92 kendar = KendaraanDarat(2023, "vario mber", "Hitam banget", 120, "Pertalite", 2, 3)
6 93 print("====class KendaraanDarat====")
7 94 kendar.display_attributes()
8 95 print()
9 96
10 97 # print class Kereta
11 98 kereta = Kereta(2023, "kereta Malam", "Biru", 150, "Listrik", 20, 100, 10, 100, "Ekonomi Miskin", ["Jogja", "Solo"])
12 99 kereta.tambah_rute("Rumah danis")
13 100 print("====class Kereta====")
14 101 kereta.display_attributes()
15 102 print()
16 103
17 104 # print class Mobil
18 105 mobil = Mobil(2022, "Rubicon", "Hitam", 180, "Bensin", 4, 5, "Jeep")
19 106 print("====class Mobil====")
20 107 mobil.display_attributes()
21 108 mobil.start_engine()
22 109 mobil.maju()
23 110 print()
24 111
25 112 # print class MobilBalap
26 113 mobil_balap = MobilBalap(2022, "Ferrari", "Merah", 300, "Bensin", 4, 2, "Sport", "High", "Low")
27 114 print("====class Mobilbalap====")
28 115 mobil_balap.display_attributes()
29 116 mobil_balap.race()
30 print()
```

Prezi

Welcome

main.py

main2.py

```
1 main.py
90
91     # print class KendaraanDarat
92     kendar = KendaraanDarat(2023, "vario mber", "Hitam banget", 120, "Pertalite", 2, 3)
93     print("====class KendaraanDarat====")
94     kendar.display_attributes()
95     print()
96
97     # print class Kereta
98     kereta = Kereta(2023, "kereta Malam", "Biru", 150, "Listrik", 20, 100, 10, 100, "Ekonomi Miskin", ["Jogja", "Solo"])
99     kereta.tambah_rute("Rumah danis")
100    print("====class Kereta====")
101    kereta.display_attributes()
102    print()
103
104   # print class Mobil
105   mobil = Mobil(2022, "Rubicon", "Hitam", 180, "Bensin", 4, 5, "Jeep")
106   print("====class Mobil====")
107   mobil.display_attributes()
108   mobil.start_engine()
109   mobil.maju()
110   print()
111
112   # print class MobilBalap
113   mobil_balap = MobilBalap(2022, "Ferrari", "Merah", 300, "Bensin", 4, 2, "Sport", "High", "Low")
114   print("====class Mobilbalap====")
115   mobil_balap.display_attributes()
116   mobil_balap.race()
117   print()
118
119   # print class MobilCrossroad
```

① 0 ② 0 SonarLint focus: overall code ⚙ Reconnect to Discord Gateway

Ln 35, Col 45 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.12.0 64-bit ⚙ Go Live ⚙



Prezi

Welcome

1

Edit Selection View Go Run ...

← →

🔍 Pertemuan 9

main.py

main2.py

118

119 # print class MobilCrossroad

✖ 0 △ 0 ⚙ 0 SonarLint focus: overall code ⚡ Reconnect to Discord Gateway

Ln 35, Col 45 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.12.0 64-bit ⚡ Go Live



File Edit Selection View Go Run ...

← →

Pertemuan 9



Welcome

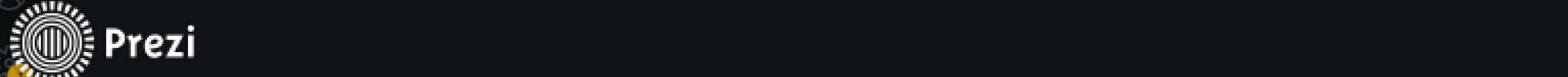
main.py

main2.py



main.py

```
112 # print class MobilBalap
113 mobil_balap = MobilBalap(2022, "Ferrari", "Merah", 300, "Bensin", 4, 2, "Sport", "High", "Low")
114 print("====class Mobilbalap====")
115 mobil_balap.display_attributes()
116 mobil_balap.race()
117 print()
118
119 # print class MobilCrossroad
120 mobil_crossroad = MobilCrossroad(2022, "Hummer", "Hijau", 120, "Bensin", 4, 4, "Armored SUV", "Panoramic", "Offroad")
121 print("====class MobilCrossroad====")
122 mobil_crossroad.display_attributes()
123 mobil_crossroad.sunroof_terbuka()
```



File Edit Selection View Go Run ... 🔍 Pertemuan 9

PROBLEMS TERMINAL DEBUG CONSOLE PORTS OUTPUT

Python + - 🗑️ ...

```
PS D:\Folder Baru Juan\Juan\Semester 3\PBOP\Pertemuan 9 & C:/Users/alfit/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe "d:/Folder Baru Juan/Juan/Semester 3/PBOP/Pertemuan 9/main.py"
====class KendaraanDarat====
tahun_keluaran: 2023
nama: vario mber
warna: Hitam banget
kecepatan: 120
bahan_bakar: Pertalite
jumlah_roda: 2
kapasitas_penumpang: 3

====class Kereta====
tahun_keluaran: 2023
nama: kereta Malam
warna: Biru
kecepatan: 150
bahan_bakar: Listrik
jumlah_roda: 20
kapasitas_penumpang: 100
gerbong: 10
jumlah_kursi: 100
jenis_layanan_kereta: Ekonomi Miskin
rute: ['Jogja', 'Solo', 'Rumah danis']

====class Mobil====
tahun_keluaran: 2022
nama: Rubicon
warna: Hitam
kecepatan: 180
bahan_bakar: Bensin
jumlah_roda: 4
kapasitas_penumpang: 5
jenis_mobil: Jeep
_Mobil_kondisi_mesin: False
Rubicon mesin mobil menyala
Rubicon mobil maju
```

Ln 38, Col 43 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.12.0 64-bit ⚡ Go Live ⚡ 100 Spell Formatting: X

0 0 SonarLint focus: overall code Reconnect to Discord Gateway 09/12/2023

Prezi

PROBLEMS

TERMINAL

DEBUG CONSOLE

PORTS

OUTPUT

```
PS D:\Folder Baru Juan\ Duty Script\Semester 3\PBOP\Pertemuan 9 & C:/Users/alfit/AppData/Local/pt/Semester 3/PBOP/Pertemuan 9/main.py"
====class KendaraanDarat=====
tahun_keluaran: 2023
nama: vario mber
warna: Hitam banget
kecepatan: 120
bahan_bakar: Pertalite
jumlah_roda: 2
kapasitas_penumpang: 3

====class Kereta=====
tahun_keluaran: 2023
nama: kereta Malam
warna: Biru
kecepatan: 150
bahan_bakar: Listrik
jumlah_roda: 20
kapasitas_penumpang: 100
gerbong: 10
jumlah_kursi: 100
jenis_layanan_kereta: Ekonomi Miskin
rute: ['Jogja', 'Solo', 'Rumah danis']

====class Mobil=====
ahun_keluaran: 2022
nama: Rubicon
```

```
PS D:\Folder Baru Juan\ Duty Script\Semester 3\PBOP\Pertemuan 9> & C:/Users/aitit/AppData/Local  
pt/Semester 3/PBOP/Pertemuan 9/main.py"  
====class KendaraanDarat====  
tahun_keluaran: 2023  
nama: vario mber  
warna: Hitam banget  
kecepatan: 120  
bahan_bakar: Pertalite  
jumlah_roda: 2  
kapasitas_penumpang: 3  
  
====class Kereta====  
tahun_keluaran: 2023  
nama: kereta Malam  
warna: Biru  
kecepatan: 150  
bahan_bakar: Listrik  
jumlah_roda: 20  
kapasitas_penumpang: 100  
gerbong: 10  
jumlah_kursi: 100  
jenis_layanan_kereta: Ekonomi Miskin  
rute: ['Jogja', 'Solo', 'Rumah danis']
```

```
====class Mobil====  
tahun_keluaran: 2022  
nama: Rubicon  
warna: Hitam  
kecepatan: 180  
bahan_bakar: Bensin  
jumlah_roda: 4  
kapasitas_penumpang: 5  
jenis_mobil: Jeep
```



Kapasitas_penumpang: >

```
====class Kereta=====  
tahun_keluaran: 2023  
nama: kereta Malam  
warna: Biru  
kecepatan: 150  
bahan_bakar: Listrik  
jumlah_roda: 20  
kapasitas_penumpang: 100  
gerbong: 10  
jumlah_kursi: 100  
jenis_layanan_kereta: Ekonomi Miskin  
rute: ['Jogja', 'Solo', 'Rumah danis']
```

```
====class Mobil=====  
tahun_keluaran: 2022  
nama: Rubicon  
warna: Hitam  
kecepatan: 180  
bahan_bakar: Bensin  
jumlah_roda: 4  
kapasitas_penumpang: 5  
jenis_mobil: Jeep  
_Mobil__kondisi_mesin: False  
Rubicon mesin mobil menyala  
Rubicon mobil maju
```

0 ⚠️ 0 ⚡ 0 SonarLint focus: overall code

⟳ Reconnect to Discord Gateway

Ln 38, Col 43 Spaces: 4



PROBLEMS

TERMINAL

DEBUG CONSOLE

PORTS

OUTPUT

```
====class Mobilbalap=====
```

```
tahun_keluaran: 2022
```

```
nama: Ferrari
```

```
warna: Merah
```

```
kecepatan: 300
```

```
bahan_bakar: Bensin
```

```
jumlah_roda: 4
```

```
kapasitas_penumpang: 2
```

```
jenis_mobil: Sport
```

```
front_wing: High
```

```
rear_wing: Low
```

```
Ferrari Mobil dalam mode balap
```

```
====class MobilCrossroad=====
```

```
tahun_keluaran: 2022
```

```
nama: Hummer
```

```
warna: Hijau
```

```
kecepatan: 120
```

```
bahan_bakar: Bensin
```

```
jumlah_roda: 4
```

```
kapasitas_penumpang: 4
```

```
jenis_mobil: Armored SUV
```

```
sunroof_type: Panoramic
```

```
shock_breaker: Offroad
```

```
Hummer Sunroof Terbuka
```

```
nama: Ferrari
warna: Merah
kecepatan: 300
bahan_bakar: Bensin
jumlah_roda: 4
kapasitas_penumpang: 2
jenis_mobil: Sport
front_wing: High
rear_wing: Low
Ferrari Mobil dalam mode balap
```

```
=====class MobilCrossroad=====
tahun_keluaran: 2022
nama: Hummer
warna: Hijau
kecepatan: 120
bahan_bakar: Bensin
jumlah_roda: 4
kapasitas_penumpang: 4
jenis_mobil: Armored SUV
sunroof_type: Panoramic
shock_breaker: Offroad
Hummer Sunroof Terbuka
```

```
PS D:\Folder Baru Juan\ Duty Script\Semester 3\PBOP\Pertemuan 9> █
```



