

# **Отчет по лабораторной работе №9**

**Дисциплина: архитектура компьютера**

Берлов Данил Сергеевич

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
4.1	Релаксация подпрограмм в NASM . . . . .	8
4.1.1	Отладка программ с помощью GDB . . . . .	11
4.1.2	Добавление точек останова . . . . .	15
4.1.3	Работа с данными программы в GDB . . . . .	16
4.1.4	Обработка аргументов командной строки в GDB . . . . .	18
4.2	Задание для самостоятельной работы . . . . .	20
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>25</b>
<b>6</b>	<b>Список литературы</b>	<b>26</b>

## Список иллюстраций

4.1	Создание рабочего каталога . . . . .	8
4.2	Запуск программы из листинга . . . . .	9
4.3	Изменение программы первого листинга . . . . .	9
4.4	Запуск программы в отладчике . . . . .	12
4.5	Проверка программы отладчиком . . . . .	12
4.6	Запуск отладчика с брейкпойнтом . . . . .	13
4.7	Дисассимилирование программы . . . . .	14
4.8	Режим псевдографики . . . . .	14
4.9	Список брейкпойнтов . . . . .	15
4.10	Добавление второй точки останова . . . . .	15
4.11	Просмотр содержимого регистров . . . . .	16
4.12	Просмотр содержимого переменных двумя способами . . . . .	16
4.13	Изменение содержимого переменных двумя способами . . . . .	17
4.14	Просмотр значения регистра разными представлениями . . . . .	17
4.15	Примеры использования команды set . . . . .	18
4.16	Подготовка новой программы . . . . .	19
4.17	Проверка работы стека . . . . .	20
4.18	Измененная программа предыдущей лабораторной работы . . . . .	21
4.19	Поиск ошибки в программе через пошаговую отладку . . . . .	23
4.20	Проверка корректировок в программе . . . . .	23

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

## 2 Задание

1. Реализация подпрограмм в NASM
2. Отладка программ с помощью GDB
3. Самостоятельное выполнение заданий по материалам лабораторной работы

### 3 Теоретическое введение

Отладка — это процесс поиска и исправления ошибок в программе. В общем случае его можно разделить на четыре этапа:

- обнаружение ошибки; • поиск её местонахождения; • определение причины ошибки; • исправление ошибки.

Можно выделить следующие типы ошибок:

- синтаксические ошибки — обнаруживаются во время трансляции исходного кода и вызваны нарушением ожидаемой формы или структуры языка; • семантические ошибки — являются логическими и приводят к тому, что программа запускается, отработывает, но не даёт желаемого результата; • ошибки в процессе выполнения — не обнаруживаются при трансляции и вызывают прерывание выполнения программы (например, это ошибки, связанные с переполнением или делением на ноль).

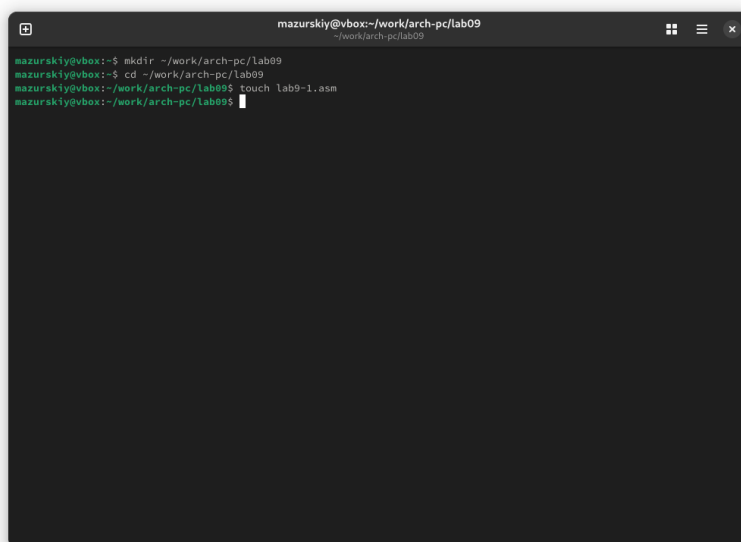
Второй этап — поиск местонахождения ошибки. Некоторые ошибки обнаружить довольно трудно. Лучший способ найти место в программе, где находится ошибка, это разбить программу на части и произвести их отладку отдельно друг от друга.

Третий этап — выяснение причины ошибки. После определения местонахождения ошибки обычно проще определить причину неправильной работы программы. Последний этап — исправление ошибки. После этого при повторном запуске программы, может обнаружиться следующая ошибка, и процесс отладки начнётся заново.

## 4 Выполнение лабораторной работы

### 4.1 Релаксация подпрограмм в NASM

Создаю каталог для выполнения лабораторной работы №9 (рис. 4.1).

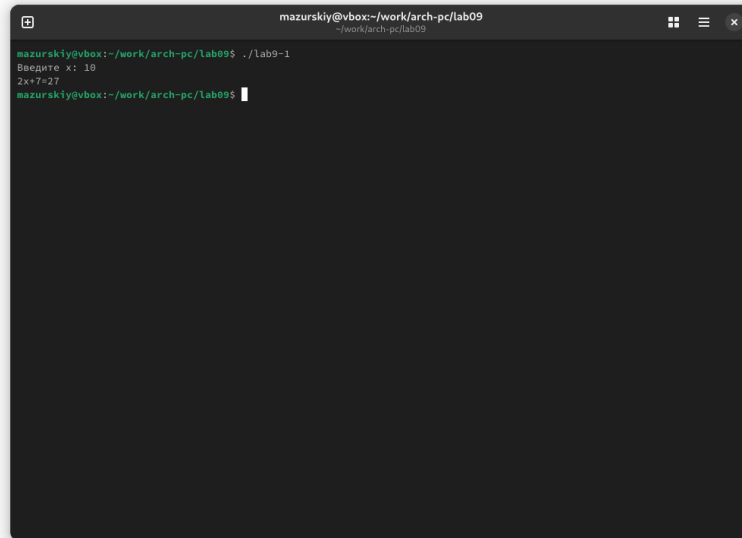


```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09
mazurskiy@vbox:~$ mkdir ~/work/arch-pc/lab09
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ cd ~/work/arch-pc/lab09
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ touch lab9-1.asm
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 4.1: Создание рабочего каталога

Копирую в файл код из листинга, компилирую и запускаю его, данная программа выполняет вычисление функции (рис. 4.2).

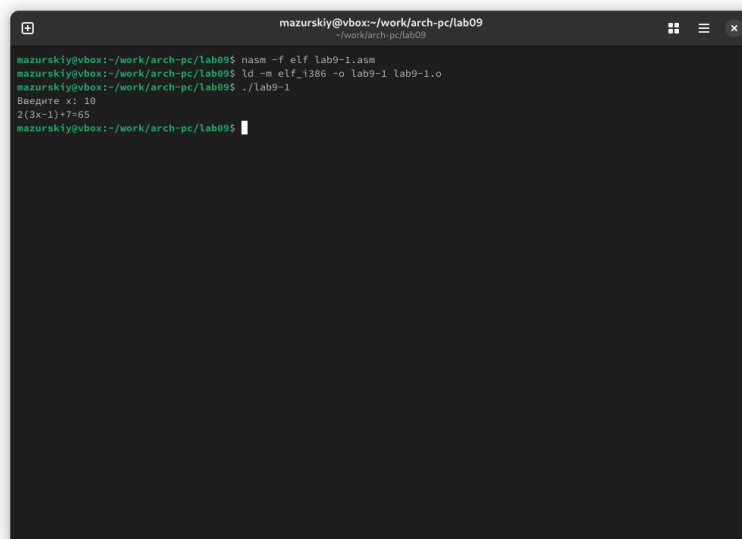


A terminal window titled 'mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09' with a dark background. The prompt is 'mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09\$'. The user enters './lab9-1', and the program outputs 'Введите x: 10' and '2\*7=27'.

```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 10
2*7=27
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 4.2: Запуск программы из листинга

Изменяю текст программы, добавив в нее подпрограмму, теперь она вычисляет значение функции для выражения  $f(g(x))$  (рис. 4.3).

A terminal window titled 'mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09' with a dark background. The user enters three commands: 'nasm -f elf lab9-1.asm', 'ld -m elf\_i386 -o lab9-1 lab9-1.o', and './lab9-1'. The program outputs 'Введите x: 10' and '2(3x-1)+7=65'.

```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 10
2(3x-1)+7=65
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 4.3: Изменение программы первого листинга

Код программы:

```

#include 'in_out.asm'

SECTION .data
msg: DB 'Введите x: ', 0
result: DB '2(3x-1)+7=', 0

SECTION .bss
x: RESB 80
res: RESB 80

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint

mov ecx, x
mov edx, 80
call sread

mov eax, x
call atoi

call _calcul

mov eax, result
call sprint
mov eax, [res]
call iprintLF

```

```

call quit

_calcul:
push eax
call _subcalcul

mov ebx, 2
mul ebx
add eax, 7

mov [res], eax
pop eax
ret

_subcalcul:
mov ebx, 3
mul ebx
sub eax, 1
ret

```

#### 4.1.1 Отладка программ с помощью GDB

В созданный файл копирую программу второго листинга, транслирую с созданием файла листинга и отладки, компоную и запускаю в отладчике (рис. 4.4).

```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
~/work/arch-pc/lab09
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 15.2-3.fc41
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb)
```

Рис. 4.4: Запуск программы в отладчике

Запустив программу командой `gdb`, я убедился в том, что она работает исправно (рис. 4.5).

```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
~/work/arch-pc/lab09
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 15.2-3.fc41
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

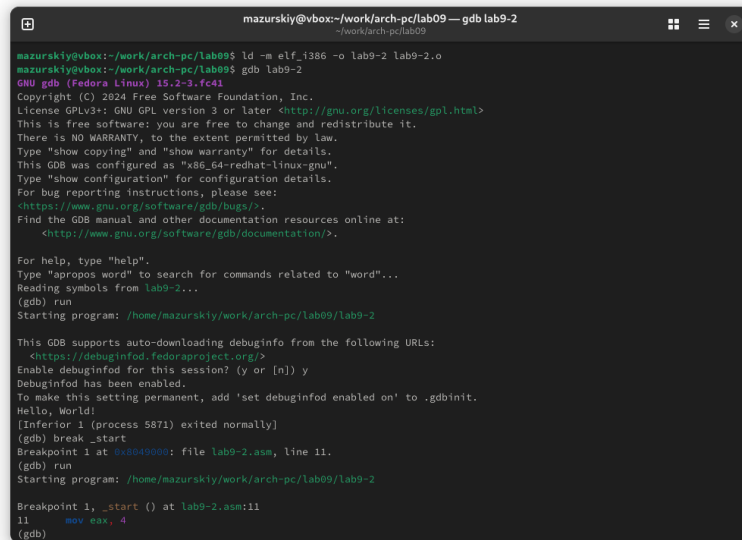
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/mazurskiy/work/arch-pc/lab09/lab9-2

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
  <https://debuginfod.fedoraproject.org/>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Hello, World!
[Inferior 1 (process 5871) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 4.5: Проверка программы отладчиком

Для более подробного анализа программы добавляю брейкпоинт на метку

\_start и снова запускаю отладку (рис. 4.6).



```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
~/work/arch-pc/lab09
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -a elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 15.2-3.fc41
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) run
Starting program: /home/mazurskiy/work/arch-pc/lab09/lab9-2

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
  <https://debuginfod.fedoraproject.org/>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Hello, World!
[Inferior 1 (process 5871) exited normally]
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x00400000: file lab9-2.asm, line 11.
(gdb) run
Starting program: /home/mazurskiy/work/arch-pc/lab09/lab9-2

Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
11      mov eax, 4
(gdb)
```

Рис. 4.6: Запуск отладчика с брейкпоинтом

Далее смотрю дисассимилированный код программы, перевожу на команд с синтаксисом Intel *amd тончик* (рис. 4.7).

Различия между синтаксисом АТТ и Intel заключаются в порядке операндов (АТТ - Операнд источника указан первым. Intel - Операнд назначения указан первым), их размере (АТТ - размер операндов указывается явно с помощью суффиксов, непосредственные операнды предваряются символом \$; Intel - Размер операндов неявно определяется контекстом, как ax, eax, непосредственные операнды пишутся напрямую), именах регистров (АТТ - имена регистров предваряются символом %, Intel - имена регистров пишутся без префиксов).

```

mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
11      mov     eax, 4
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x00490000 <+0>:   mov     %eax,%ecx
0x00490005 <+5>:   mov     %eax,%ebx
0x0049000a <+10>:  mov     %eax,%ecx
0x0049000f <+15>:  mov     %eax,%edx
0x00490014 <+20>:  int     $0x0
0x0049001a <+22>:  mov     %eax,%ecx
0x0049001b <+27>:  mov     %eax,%ebx
0x00490020 <+32>:  mov     %eax,%ecx
0x00490025 <+37>:  mov     %eax,%edx
0x0049002a <+42>:  int     $0x0
0x0049002c <+44>:  mov     %eax,%ecx
0x00490031 <+49>:  mov     %eax,%ebx
0x00490036 <+54>:  int     $0x0
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x00490000 <+0>:   mov     eax,0x4
0x00490005 <+5>:   mov     ebx,0x1
0x0049000a <+10>:  mov     ecx,0x004a000
0x0049000f <+15>:  mov     edx,0x0
0x00490014 <+20>:  int     0x0
0x0049001b <+22>:  mov     eax,0x4
0x0049001b <+27>:  mov     ebx,0x1
0x0049001b <+32>:  mov     ecx,0x004a000
0x0049002a <+37>:  mov     edx,0x7
0x0049002a <+42>:  int     0x0
0x0049002c <+44>:  mov     eax,0x1
0x00490031 <+49>:  mov     ebx,0x0
0x00490036 <+54>:  int     0x0
End of assembler dump.
(gdb)

```

Рис. 4.7: Дисассимилирование программы

Включаю режим псевдографики для более удобного анализа программы (рис. 4.8).

```

mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
Register group: general
eax      0x0      0      ecx      0x0      0
edx      0x0      0      ebx      0x0      0
esp      0xffffcf10  0xffffcf10  ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0      edi      0x0      0
eip      0x00490000  0x00490000  _start    eflags    0x202    [ IF ]
cs       0x23     35      ss       0x2b     43
ds       0x2b     43      es       0x2b     43
fs       0x0      0      gs       0x0      0

0x00490000 <_start>   mov     eax,0x4
0x00490005 <_start+5>   mov     ebx,0x1
0x0049000a <_start+10>  mov     ecx,0x004a000
0x0049000f <_start+15>  mov     edx,0x0
0x00490014 <_start+20>  int     0x0
0x0049001b <_start+22>  mov     eax,0x4
0x0049001b <_start+27>  mov     ebx,0x1
0x0049001b <_start+32>  mov     ecx,0x004a000
0x0049002a <_start+37>  mov     edx,0x7
0x0049002a <_start+42>  int     0x0

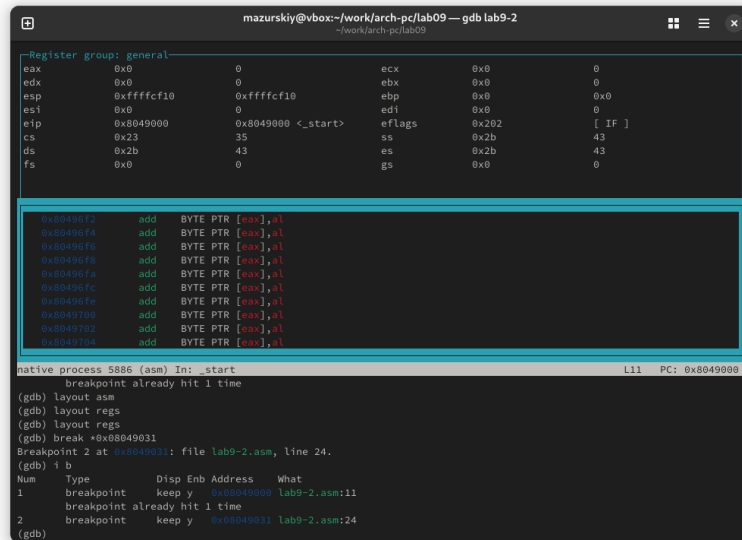
native process 5886 (asm) In: _start
(gdb) layout regs
(gdb)

```

Рис. 4.8: Режим псевдографики

## 4.1.2 Добавление точек останова

Проверяю в режиме псевдографики, что брейкпоинт сохранился (рис. 4.9).



```
mazurskiy@vbox: ~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
~/.work/arch-pc/lab09

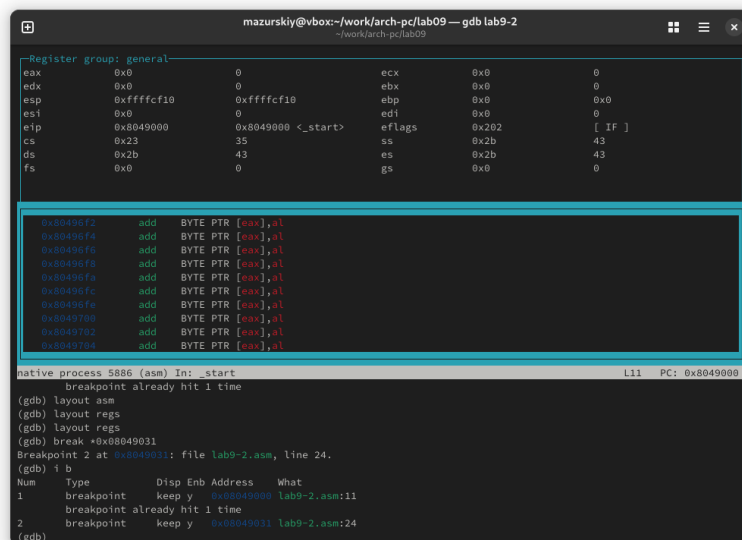
Register group: general
eax      0x0      0      ecx      0x0      0
edx      0x0      0      ebx      0x0      0
esp      0xffffcf10  0xffffcf10  ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0      edi      0x0      0
eip      0x8049000  0x8049000 <_start>  eflags   0x202    [ IF ]
cs       0x23     35      ss       0x2b     43
ds       0x2b     43      es       0x2b     43
fs       0x0      0      gs       0x0      0

0x80490f2  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490f4  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490f6  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490f8  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490fa  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490fc  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490fe  add  BYTE PTR [eax],al
0x8049700  add  BYTE PTR [eax],al
0x8049702  add  BYTE PTR [eax],al
0x8049704  add  BYTE PTR [eax],al

native process 5886 (asm) In: start L11 PC: 0x8049000
breakpoint already hit 1 time
(gdb) layout asm
(gdb) layout regs
(gdb) layout regs
(gdb) break *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab9-2.asm, line 24.
(gdb) i b
Num  Type      Disp Enb Address  What
1    breakpoint keep y  0x8049000 lab9-2.asm:11
    breakpoint already hit 1 time
2    breakpoint keep y  0x8049031 lab9-2.asm:24
(gdb)
```

Рис. 4.9: Список брейкпоинтов

Устанавливаю еще одну точку останова по адресу инструкции (рис. 4.10).



```
mazurskiy@vbox: ~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
~/.work/arch-pc/lab09

Register group: general
eax      0x0      0      ecx      0x0      0
edx      0x0      0      ebx      0x0      0
esp      0xffffcf10  0xffffcf10  ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0      edi      0x0      0
eip      0x8049000  0x8049000 <_start>  eflags   0x202    [ IF ]
cs       0x23     35      ss       0x2b     43
ds       0x2b     43      es       0x2b     43
fs       0x0      0      gs       0x0      0

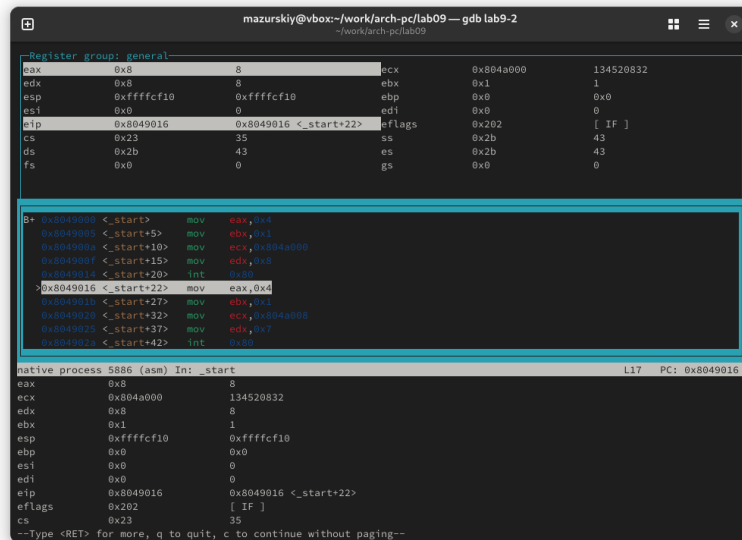
0x80490f2  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490f4  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490f6  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490f8  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490fa  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490fc  add  BYTE PTR [eax],al
0x80490fe  add  BYTE PTR [eax],al
0x8049700  add  BYTE PTR [eax],al
0x8049702  add  BYTE PTR [eax],al
0x8049704  add  BYTE PTR [eax],al

native process 5886 (asm) In: start L11 PC: 0x8049000
breakpoint already hit 1 time
(gdb) layout asm
(gdb) layout regs
(gdb) layout regs
(gdb) break *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab9-2.asm, line 24.
(gdb) i b
Num  Type      Disp Enb Address  What
1    breakpoint keep y  0x8049000 lab9-2.asm:11
    breakpoint already hit 1 time
2    breakpoint keep y  0x8049031 lab9-2.asm:24
(gdb)
```

Рис. 4.10: Добавление второй точки останова

### 4.1.3 Работа с данными программы в GDB

Просматриваю содержимое регистров командой `info registers` (рис. 4.11).



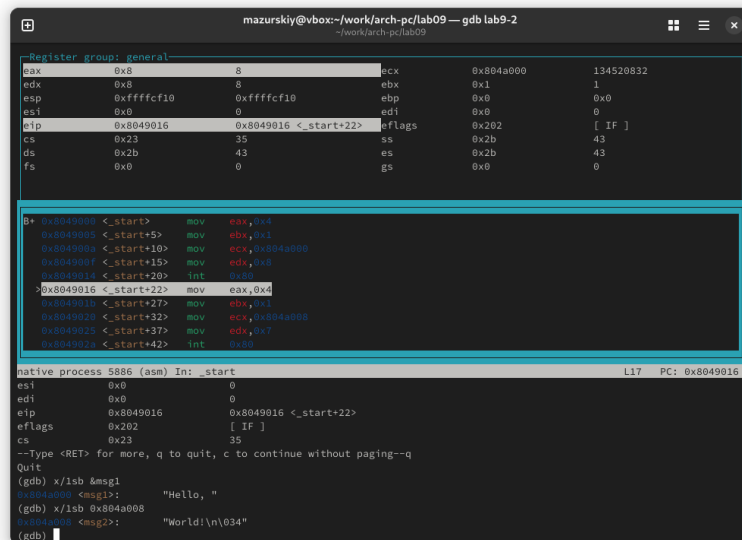
```
mazurskiy@vbox: ~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
Register group: general
eax 0x0 0 ecx 0x804a000 134520832
edx 0x0 0 ebx 0x1 1
esp 0xffffcf10 0xffffcf10 ebp 0x0 0x0
esi 0x0 0 edi 0x0 0
eip 0x8049016 0x8049016 <_start+22> eflags 0x202 [ IF ]
cs 0x23 35 ss 0x2b 43
ds 0x2b 43 es 0x2b 43
fs 0x0 0 gs 0x0 0

B> 0x8049000 <_start> mov eax,0x4
0x8049005 <_start+5> mov ebx,0x1
0x804900a <_start+10> mov ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov edi,0x0
0x8049014 <_start+20> int 0x0
0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x804a000
0x8049025 <_start+37> mov edx,0x7
0x804902a <_start+42> int 0x0

native process 5886 (asm) In: _start L17 PC: 0x8049016
eax 0x0 8
ecx 0x804a000 134520832
edx 0x0 8
ebx 0x1 1
esp 0xffffcf10 0xffffcf10
ebp 0x0 0x0
esi 0x0 0
edi 0x0 0
eip 0x8049016 0x8049016 <_start+22>
eflags 0x202 [ IF ]
cs 0x23 35
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
```

Рис. 4.11: Просмотр содержимого регистров

Смотрю содержимое переменных по имени и по адресу (рис. 4.12).



```
mazurskiy@vbox: ~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
Register group: general
eax 0x0 0 ecx 0x804a000 134520832
edx 0x0 0 ebx 0x1 1
esp 0xffffcf10 0xffffcf10 ebp 0x0 0x0
esi 0x0 0 edi 0x0 0
eip 0x8049016 0x8049016 <_start+22> eflags 0x202 [ IF ]
cs 0x23 35 ss 0x2b 43
ds 0x2b 43 es 0x2b 43
fs 0x0 0 gs 0x0 0

B> 0x8049000 <_start> mov eax,0x4
0x8049005 <_start+5> mov ebx,0x1
0x804900a <_start+10> mov ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov edi,0x0
0x8049014 <_start+20> int 0x0
0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x804a000
0x8049025 <_start+37> mov edx,0x7
0x804902a <_start+42> int 0x0

native process 5886 (asm) In: _start L17 PC: 0x8049016
esi 0x0 0
edi 0x0 0
eip 0x8049016 0x8049016 <_start+22>
eflags 0x202 [ IF ]
cs 0x23 35
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--q
Quit
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>: "Hello, "
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>: "World!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 4.12: Просмотр содержимого переменных двумя способами



Меняю содержимое переменных по имени и по адресу (рис. 4.13).

```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
~/.gdbinit
Register group: general
eax      0x8      8      ecx      0x804a000    134520832
edx      0x8      8      ebx      0x1      1
esp      0xffffcf10 0xffffcf10  ebp      0x0      0
esi      0x0      0      edi      0x0      0
ebp      0x8049016 0x8049016 <_start+22>  eflags    [ If ]
cs       0x23     35      ss       0x2b     43
ds       0x2b     43      es       0x2b     43
fs       0x0      0      gs       0x0      0

B+ 0x8049000 <_start>    mov     eax,0x4
0x8049005 <_start+5>    mov     ebx,0x1
0x804900a <_start+10>   mov     ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15>   mov     edx,0x8
0x8049014 <_start+20>   int     0x80
>0x8049016 <_start+22>   mov     eax,0x4
0x804901b <_start+27>   mov     ebx,0x1
0x8049022 <_start+32>   mov     ecx,0x804a000
0x8049025 <_start+37>   mov     edx,0x7
0x804902a <_start+42>   int     0x80

native process 5886 (asm) In: _start                               L17  PC: 0x8049016
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008: "World!\n034"
(gdb) set (char*)msg1='h'
'msg1' has unknown type; cast it to its declared type
(gdb) set (char*)msg1='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a008: "hello, "
(gdb) set (char*)msg2='x'
(gdb) x/1sb &msg2
0x804a008: "xorld!\n034"
(gdb)
```

Рис. 4.13: Изменение содержимого переменных двумя способами

Вывожу в различных форматах значение регистра edx (рис. 4.14).

```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
~/.gdbinit
Register group: general
eax      0x8      8      ecx      0x804a000    134520832
edx      0x8      8      ebx      0x1      1
esp      0xffffd070 0xffffd070  ebp      0x0      0
esi      0x0      0      edi      0x0      0

B+ 0x8049000 <_start>    mov     eax,0x4
0x8049005 <_start+5>    mov     ebx,0x1
0x804900a <_start+10>   mov     ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15>   mov     edx,0x8
0x8049014 <_start+20>   int     0x80
>0x8049016 <_start+22>   mov     eax,0x4
0x804901b <_start+27>   mov     ebx,0x1
0x8049022 <_start+32>   mov     ecx,0x804a000
0x8049025 <_start+37>   mov     edx,0x7
0x804902a <_start+42>   int     0x80

native process 10469 (asm) In: _start                               L15  PC: 0x8049016
(gdb) p/t $ecx
$2 = 10000000010010100000000000000000
(gdb) p/s $edx
$3 = 8
(gdb) p/t $edx
$4 = 1000
(gdb) p/x $edx
$5 = 0x8
(gdb)
```

Рис. 4.14: Просмотр значения регистра разными представлениями

С помощью команды set меняю содержимое регистра ebx (рис. 4.15).

```
Register group: general
eax      0x8      8
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x2      2
esp      0xffffd070 0xffffd070
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0

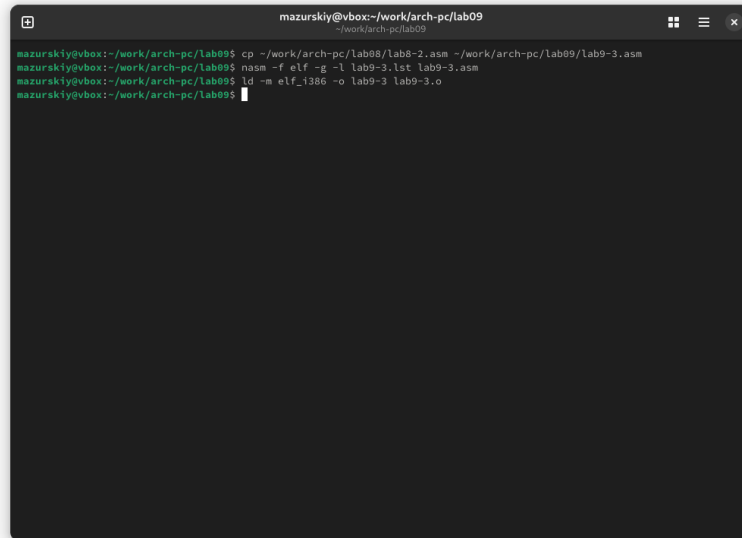
B+ 0x8049000 <_start>    mov     eax,0x4
0x8049005 <_start+5>    mov     ebx,0x1
0x804900a <_start+10>   mov     ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15>   mov     edx,0x8
0x8049014 <_start+20>   int     0x80
>0x8049016 <_start+22>   mov     eax,0x4
0x804901b <_start+27>   mov     ebx,0x1

native process 10469 (asm) In: _start      L15    PC: 0x8049016
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s
$6 = 8
(gdb) p/s $ebx
$7 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$8 = 2
(gdb)
```

Рис. 4.15: Примеры использования команды set

#### 4.1.4 Обработка аргументов командной строки в GDB

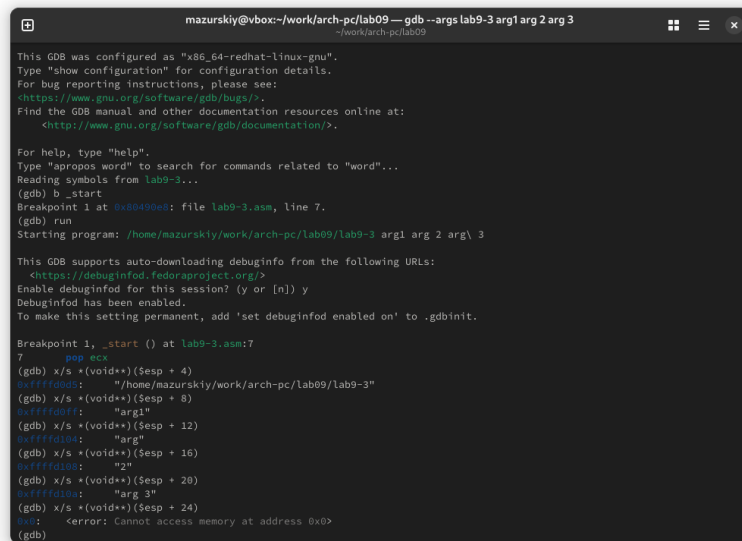
Копирую программу из предыдущей лабораторной работы в текущий каталог и создаю исполняемый файл с файлом листинга и отладки (рис. 4.16).

A terminal window with a dark background and light green text. The window title is 'mazurskiy@vbox: ~/work/arch-pc/lab09'. The terminal shows three commands being executed in sequence: a 'cp' command to copy an assembly file, a 'nasm' command to assemble it, and a 'ld' command to link it into an executable. The prompt 'mazurskiy@vbox: ~/work/arch-pc/lab09\$' is visible at the end of each line.

```
mazurskiy@vbox: ~/work/arch-pc/lab09
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ cp ~/work/arch-pc/lab08/lab8-2.asm ~/work/arch-pc/lab09/lab9-3.asm
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-3.lst lab9-3.asm
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-3 lab9-3.o
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 4.16: Подготовка новой программы

Запускаю программу с режиме отладки с указанием аргументов, указываю брейкпоинт и запускаю отладку. Проверяю работу стека, изменяя аргумент команды просмотра регистра `esp` на `+4`, число обусловлено разрядностью системы, а указатель `void` занимает как раз 4 байта, ошибка при аргументе `+24` означает, что аргументы на вход программы закончились. (рис. 4.17).



```
mazurskiy@vbox: /work/arch-pc/lab09 --- gdb --args lab9-3 arg1 arg2 arg3
~work/arch-pc/lab09

This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x004090e5: file lab9-3.asm, line 7.
(gdb) run
Starting program: /home/mazurskiy/work/arch-pc/lab09/lab9-3 arg1 arg2 arg3

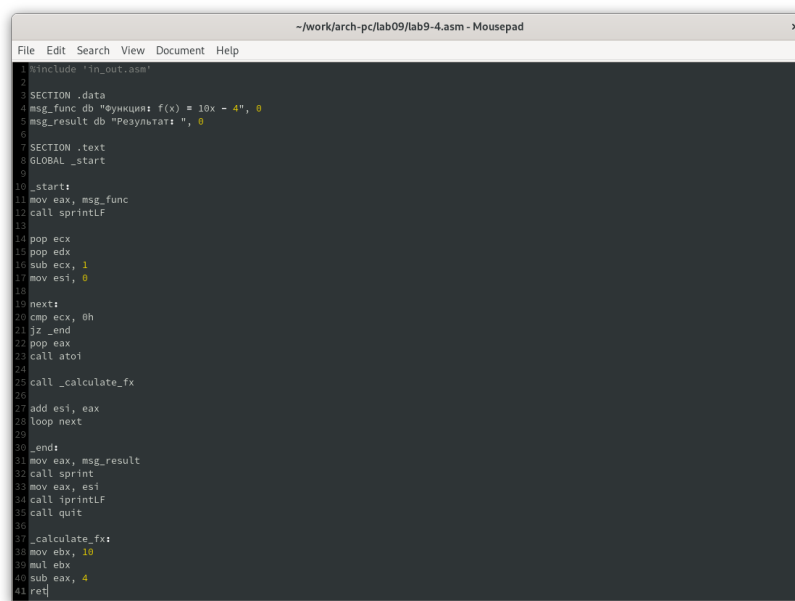
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
<https://debuginfod.fedoraproject.org>
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.

Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:7
7      jmp ecx
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
0xffffd0d5: "/home/mazurskiy/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
0xffffd0ff: "arg1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
0xffffd104: "arg2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
0xffffd108: "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
0xffffd10a: "arg 3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
0xb: <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb)
```

Рис. 4.17: Проверка работы стека

## 4.2 Задание для самостоятельной работы

1. Меняю программу самостоятельной части предыдущей лабораторной работы с использованием подпрограммы (рис. 4.18).



```
1 %include 'in_out.asm'
2
3 SECTION .data
4 msg_func db "Функция: f(x) = 10x - 4", 0
5 msg_result db "Результат: ", 0
6
7 SECTION .text
8 GLOBAL _start
9
10 _start:
11 mov eax, msg_func
12 call sprintf
13
14 pop ecx
15 pop edx
16 sub ecx, 1
17 mov esi, 0
18
19 next:
20 cmp ecx, 0h
21 jz _end
22 pop eax
23 call atoi
24
25 call _calculate_fx
26
27 add esi, eax
28 loop next
29
30 _end:
31 mov eax, msg_result
32 call sprintf
33 mov eax, esi
34 call sprintf
35 call quit
36
37 _calculate_fx:
38 mov ebx, 10
39 mul ebx
40 sub eax, 4
41 ret
```

Рис. 4.18: Измененная программа предыдущей лабораторной работы

Код программы:

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
msg_func db "Функция: f(x) = 10x - 4", 0
msg_result db "Результат: ", 0

SECTION .text
GLOBAL _start

_start:
mov eax, msg_func
call sprintf

pop ecx
pop edx
```

```

sub ecx, 1
mov esi, 0

next:
cmp ecx, 0h
jz _end
pop eax
call atoi

call _calculate_fx

add esi, eax
loop next

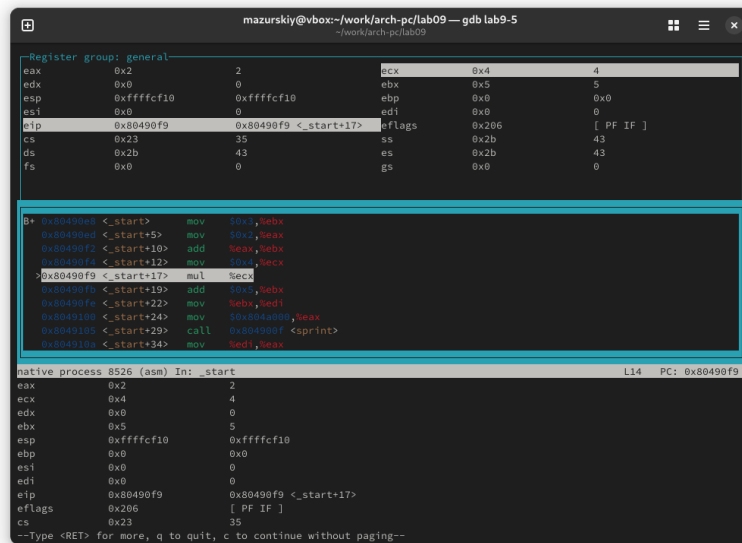
_end:
mov eax, msg_result
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit

_calculate_fx:
mov ebx, 10
mul ebx
sub eax, 4

```

2. Запускаю программу в режиме отладчика и пошагово через si просматриваю изменение значений регистров через i r. При выполнении инструкции mul ecx можно заметить, что результат умножения записывается в регистр eax, но также меняет и edx. Значение регистра ebx не обновляется напрямую,

поэтому результат программа неверно подсчитывает функцию (рис. 4.19).



```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-5
~/work/arch-pc/lab09

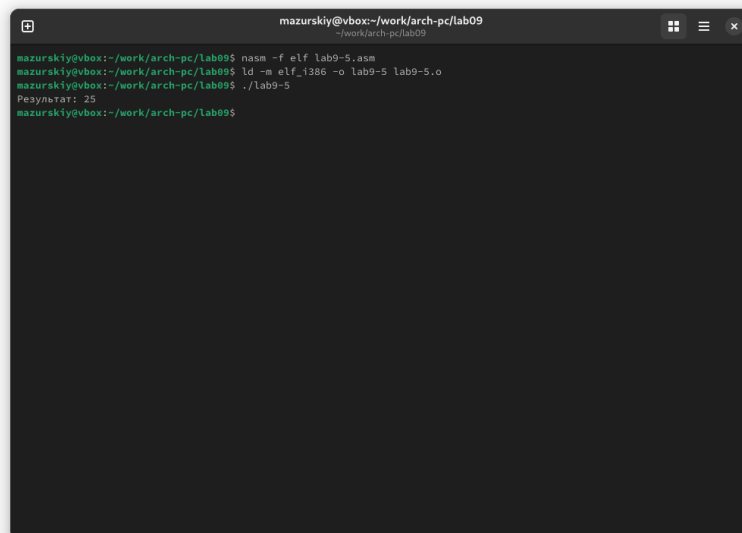
Register group: general
eax    0x2      2      ecx    0x4      4
edx    0x0      0      ebx    0x5      5
esp    0xffffcf10 0xffffcf10  ebp    0x0      0x0
esi    0x0      0      edi    0x0      0
eip    0x80490f9 0x80490f9 <_start+17>  eflags 0x206    [ PF IF ]
cs     0x23     35     ss     0x2b     43
ds     0x2b     43     es     0x2b     43
fs     0x0      0      gs     0x0      0

B> 0x80490e8 <_start>    mov    $0x3,%ebx
0x80490ed <_start+5>    mov    $0x2,%eax
0x80490f2 <_start+10>   add    %eax,%ebx
0x80490f5 <_start+13>   mov    %eax,%ecx
0x80490f9 <_start+17>   mul    %ecx
0x80490fb <_start+19>   add    $0x3,%ebx
0x80490fe <_start+22>   mov    %ebx,%edi
0x8049100 <_start+24>   mov    $0x04a005,%eax
0x8049105 <_start+29>   call   0x804900f <sprint>
0x8049110 <_start+34>   mov    %edi,%eax

native process 8526 (asm) In: _start L14 PC: 0x80490f9
eax    0x2      2
ecx    0x4      4
edx    0x0      0
ebx    0x5      5
esp    0xffffcf10 0xffffcf10
ebp    0x0      0x0
esi    0x0      0
edi    0x0      0
eip    0x80490f9 0x80490f9 <_start+17>
eflags 0x206    [ PF IF ]
cs     0x23     35
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
```

Рис. 4.19: Поиск ошибки в программе через пошаговую отладку

Исправляю найденную ошибку, теперь программа верно считает значение функции (рис. 4.20).



```
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09
~/work/arch-pc/lab09

mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-5.asm
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-5 lab9-5.o
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-5
Результат: 25
mazurskiy@vbox:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 4.20: Проверка корректировок в программе

Код измененной программы:

```
%include 'in_out.asm'
```

```
SECTION .data
```

```
div: DB 'Результат: ', 0
```

```
SECTION .text
```

```
GLOBAL _start
```

```
_start:
```

```
mov ebx, 3
```

```
mov eax, 2
```

```
add ebx, eax
```

```
mov eax, ebx
```

```
mov ecx, 4
```

```
mul ecx
```

```
add eax, 5
```

```
mov edi, eax
```

```
mov eax, div
```

```
call sprint
```

```
mov eax, edi
```

```
call iprintLF
```

```
call quit
```



## **5 Выводы**

В результате выполнения данной лабораторной работы я приобрел навыки написания программ с использованием подпрограмм, а так же познакомился с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

## **6 Список литературы**

1. Курс на ТУИС
2. Лабораторная работа №9
3. Программирование на языке ассемблера NASM Столяров А. В.