



T.C. SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

KAST AJANSI YÖNETİM PROGRAMI BERMAL AK YAZILIM PROJESİ

OCAK-2020 KONYA Her Hakkı Saklıdır

YAZILIM PROJESİ KABUL VE ONAYI

Bermal AK tarafından hazırlanan "Kast Ajansı Yönetim Programı" adlı yazılım projesi çalışması 25/10/2019 tarihinde aşağıdaki jüri üyeleri tarafından oy birliği/oy çokluğu ile Selçuk Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği bölümünde yazılım projesi olarak kabul edilmiştir.

Yukarıdaki sonucu onaylarım.

Prof. Dr. Fatih BAŞÇİFTÇİ Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkanı

PROJE BİLDİRİMİ

Bu projedeki bütün bilgilerin etik davranış ve akademik kurallar çerçevesinde elde edildiğini ve proje yazım kurallarına uygun olarak hazırlanan bu çalışmada bana ait olmayan her türlü ifade ve bilginin kaynağına eksiksiz atıf yapıldığını bildiririm.

DECLARATION PAGE

I hereby declare that all information in this document has been obtained and presented in accordance with academic rules and ethical conduct. I also declare that, as required by these rules and conduct, I have fully cited and referenced all materials and results that are not original to this work.

İmza Bermal AK 14.01.2020

ÖZET

Kast Ajansı Yönetim Programı

Bermal AK

Selçuk Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Danışman: Prof. Dr. Fatih BAŞÇİFTÇİ Yıl: 2020 Sayfa: 39

Jüri Danışmanın Unvanı: Prof. Dr. Fatih BAŞÇİFTÇİ

Ajanslar televizyon ekranlarına, oyuncuları, modelleri ve sunucuları kanal yetkililerine veya yapımcılara ulaştıran araç niteliğindedir. Bu program kast hizmeti veren firmalara yönelik hazırlanacaktır. Bilindiği gibi ülkemizde her oyuncu(reklam, sinema, dizi) , dublör ya da tanıtım hostesleri vb. belirli ajanslarla çalışmaktadır. Yapılacak olan projede kast ajansına başvuran yönetmen, senarist bu program sayesinde oyuncular hakkında hızlı bir şekilde bilgi edinebilirler. Çünkü programa kayıtlı oyuncuların kişisel bilgileri ve daha önce rol aldıkları projeler hakkında da bilgi alınabilecektir.

Anahtar Kelimeler: Oyunculuk, Kast, Program, Projeler

ABSTRACT

Cast Ajancy Management Program

Bermal AK

THE FACULTY OF TECHNOLOGY SELÇUK UNIVERSITY COMPUTER ENGINEERING

Advisor: Prof. Dr. Fatih BAŞÇİFTÇİ Year: 2020 Pages: 39

Jury Advisor: Prof. Dr. Fatih BAŞÇİFTÇİ

Agencies are the means of delivering television screens, actors, models and servers to channel officials or producers. This program will be prepared for companies providing caste services. As is know, every player in our country (advertising, cinema, series), stunt or publicity stewardesses and so on. Works with certain agencies. Through this program, the director, screenwriter, who applies to the caste agency in the project to be made can get information about actors quickly. Because the personal information of the players registered in the program and information about the previous projects will be able to get information.

Keywords: Acting, Cast, Program, Projects

İÇİNDEKİLER

YA	AZILIM PROJESİ KABUL VE ONAYI	1
ΡF	ROJE BİLDİRİMİ	iii
ÖZ	ZET	iv
ΑI	BSTRACT	V
İÇ	ÇİNDEKİLER	vi
1.0	GİRİŞ	1
2.	MATERYAL VE YÖNTEM	2
3.	KULLANICI GİRİŞİ PANELİ	3
4. <i>A</i>	ANASAYFA FORMU	7
4	4.1. Oyuncu Kaydet Butonu	8
	4.2. Oyuncu İşlemleri Formu	11
4	4.3. Proje Kaydetme Formu	14
	4.4. Proje İşlemleri Formu	17
	4.5. Hakkımızda Formu.	20
	4.6. VCARD Oluşturma Formu	21
4	4.7. Ayarlar Formu	23
4	4.8. Randevu Sistemi Formu	24
5.	SONUÇLAR VE ÖNERİLER	28
6.	KAYNAKÇA	29
7.	ÖZGEÇMİŞ	31
0	Ventual Edilocal: Huguslan	22

1. GİRİŞ

Kast, bir yapımda kamera önünde rol alan oyunculardır. Kast Ajansları ise bu modelleri ekrana sunan ve alternatif oyuncu bulan şirketlerdir. Bu ajanslar, elinde bulunan oyuncuları çeşitli projeler için hazırda tutar. Aynı zamanda bu kişilerin hukuki menajerliklerini de yaparlar. Kast ajanslarında daha çok isimsiz, tanınmayan kişiler yer alır ve oyuncuların belirlenmesinde ve gerekli yapımcılara oyuncu sunulmasında rol oynayan şirketlerdir.

Bu uygulamada dizi ve sinema oyuncularının, reklam oyuncularının, fotomodellerin, mankenlerin ve bunun dışında sektöre hizmet amaçlı bayan hosteslerin, fuar hosteslerinin, el ve yüz mankenlerinin; kişisel bilgileri, fiziksel özellikleri, sosyal medya hesapları, iletişim numaraları, daha önce yer aldığı projeleri kaydetme imkanı sunmuştur. Bunun dışında kayıt yada proje arama, kayıt/proje silme, kayıtları/projeleri listelemek için ayrı formlar oluşturulmuş olup uygulamada kayıtlı kişilere ait QR kod oluşturma imkanı sağlamıştır. Programın girişinde bir şifre onayı istendiğinden bu uygulamaya yalnızca belirli kişiler erişim sağlayabilecektir.

Daha önce bu programa benzer uygulama programları görülmemiştir. Bu alanda daha çok web site yada mobil uygulama tarzında projeler yapılmaktadır. Bu program herkesin kullanabileceği bir web sayfa değil de sadece bir ya da belirli birkaç kişinin kullanabileceği bir program olup, kayıtlı oyuncuların kayıtlarına erişim sağlanması amaçlanmıştır.

2. MATERYAL VE YÖNTEM

VİSUAL STUDİO 2019: Birçok programlama dilini kullanarak program, uygulama ya da web sitesi yapabileceğiniz bir IDE yani entegre geliştirme ortamıdır. Yapılan proje C# kullanılarak yapılmıştır.

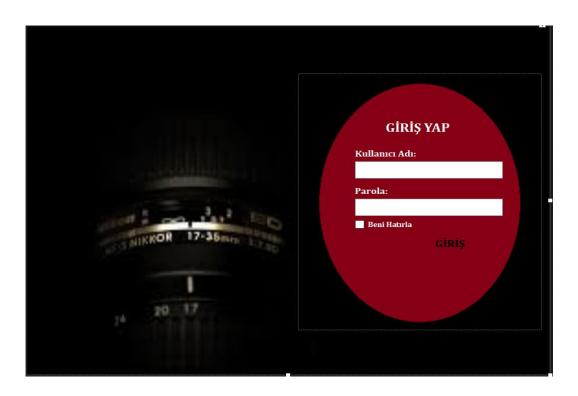
DEVEXPRESS: DevExpress.Net platformu için geliştirilmiş olan bir component'dir. Projede daha gelişmiş bir görsellik için kullanılmıştır.

SQL STUDİO MANAGEMENT: Microsoft tarafından geliştirilmiş ilişkisel veri tabanı yönetim sistemidir. Proje de girilen verileri kaydetmek için kullanılmıştır.

3. KULLANICI GİRİŞİ PANELİ

Kullanıcı girişi, programın giriş kapısı gibidir. Size verilen kullanıcı adı ve parolayı kullanarak programa giriş yapıldığı takdirde karşınıza anasayfa formu gelecektir.

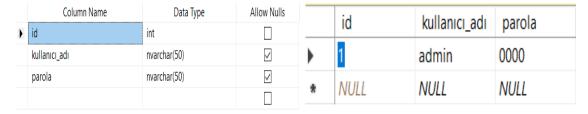
Kullanıcı girişi panelinin form tasarımı için; SimpleButton, label, textBox ve checkBox kullanılmıştır. Arka plan için ise resim seçilip forma entegre edilmiştir.



Şekil 3.1. Kast Ajansı Giriş Paneli

Kullanıcı girişi için;

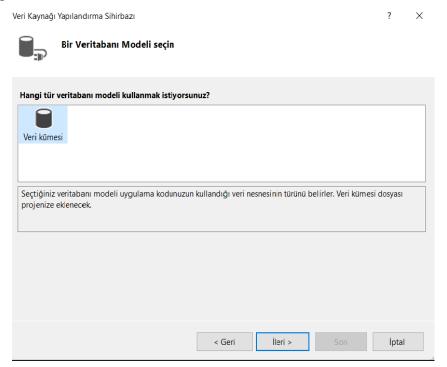
İlk olarak SQL Server Management Studio ile Kast Yönetimi adında veri tabanı oluşturup kayıt adında bir tablo oluşturulmuştur. Kayıt tablosunda id, kullanıcı_adı ve parola adında 3 tane değişken oluşturulmuştur. Aşağıdaki şekilde görüldüğü gibi oluşturulan kayıt tablosunda kullanıcı adı 'admin' parola '0000' olarak belirlenmiştir.



Şekil 3.2. Kişi Kayıt SQL Gösterimi

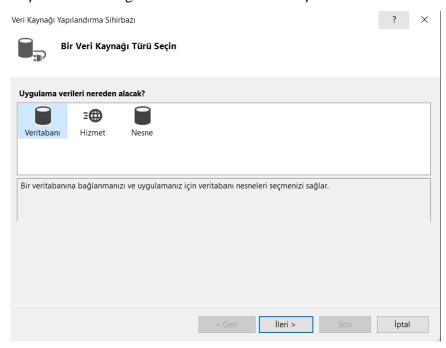
Oluşturulan tablonun kullanılabilmesi için Visual Studio ile aralarında bağlantı kurulmuştur. Bağlantı kurulum aşamaları aşağıda adım adım gösterilmiştir.

i. Proje sekmesindeki 'Yeni Veri Kaynağı ekle' seçeneğine tıklandığında aşağıdaki ekran görüntüsü gelecektir.



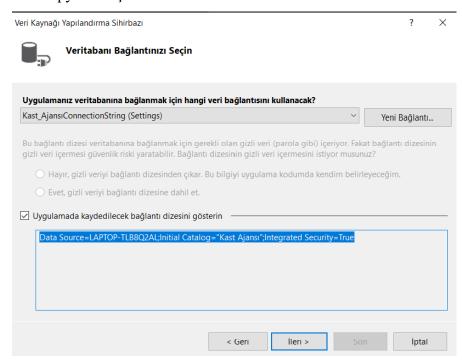
Şekil 3.3. Veritabanı Model Seçim Ekranı

ii. Veri kümesi seçildikten sonra gelen ekranda Veritabanı seçilecektir.



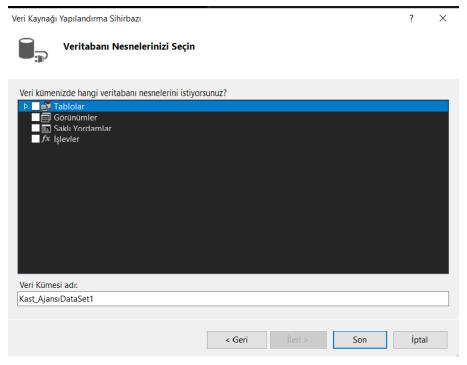
Şekil 3.4. Veri Kaynağı Türü Seçim Ekranı

iii. Veritabanı seçildikten sonra aşağıdaki ekran görüntüsünde görüldüğü gibi mavi şekilde seçili olan alan kopyalanmış ve ileri butonuna tıklanacaktır.



Şekil 3.5. Veritabanı Bağlantı Seçim Ekranı

iv. Son adımda aşağıdaki ekran görüntüsüdür. Gösterilen nesnelerden kullanılacak olanlar seçilecek ve son butonuna tıklanacaktır.



Şekil 3.6. Veritabanı Nesne Seçim Ekranı

- Oluşturulan kayıt tablosu programa entegre edildikten sonra; SQL kütüphanesinin kullanılabilmesi için giriş panelinin kod sayfasına "using System.Data.SqlCilent" yazılmıştır. Böylece oluşturulan tablo hata vermeden projede kullanılmıştır.
- Veri tabanının projede kullanılabilmesi için SqlConnection ile bağlantı sağlanmıştır.
- Veri tabanı ile proje arasında bağlantı sağlandıktan sonra giriş panelinin kodları yazılmıştır.
 Aşağıda giriş panelinin kaba kodu verilmiştir.

Kullanıcı adını giriniz.

Parolayı giriniz.

Kullanıcı adı ve Parola Veritabanı ile eşleştiriniz.

- -Doğru girilmişse Sisteme Giriş Yapınız.
- -Yanlışsa Tekrar deneyiniz.

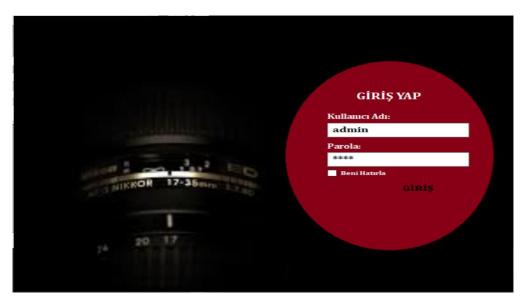
Beni Hatırla seçeneği için;

Projenin ayarlar kısmına çift tıklandıktan sonra aşağıdaki ekran gelecektir. Aşağıdaki
ekranda kuladi ve şifre adında iki veri girilmiştir. Program her açıldığında eğer checkBox
seçili ise kullanıcı adı ve şifre textBoxlar'a girili şekilde gelmiştir.

Uygulama ayarları, uygulamanızın özellik ayarlarını ve diğer bilgilerini dinamik şekilde depolamanıza ve almanıza olanak tanır. Örneğin uygulama, bir kullanıcının renk tercihlerini kaydedebilir ve bir sonraki çalıştırılmasında bu tercihleri alabilir. Uygulama ayarları hakkında daha fazla bilgi edinin... Ad Tür Değer Kapsam (Bağlantı di... V Uygulama Data Source=LAPTOP-TLB8Q2AL;Initial Catalog="Kast Ajansı";Integrated Security=True Kast_AjansıCon... Kullanıcı V kuladi string şifre string Kullanıcı V V Kullanıcı settings string v

Şekil 3.7. Beni Hatırla Seçeneği Ayarları

• Checkbox seçili olduğunda programın ana sayfası aşağıda görüldüğü gibi çalışacaktır.



Şekil 3.8. Beni Hatırla Seçeneğinin Çalıştırılması

4. ANASAYFA FORMU

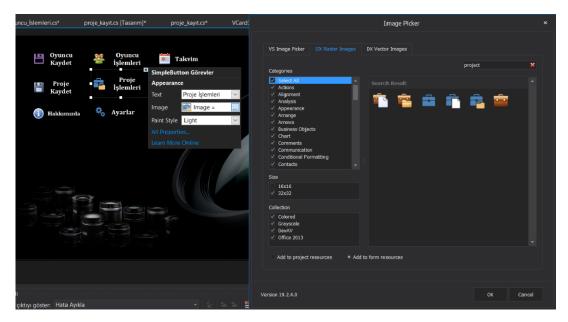
Anasayfa formu hazırlanan bütün formların ana noktasıdır. Yani Anasayfa formu; bir formdan başka bir forma geçiş yapmamızı sağlamıştır.

Anasayfa Formunun dizaynı için DevExpress C# 'a entegre edilmiştir. Entegre işleminden sonra DevExpress bileşenlerinden olan SimpleButton aşağıda gösterildiği gibi kullanılmıştır.



Şekil 4.1. Anasayfa Ekranı

 Kullanılan SimpleButtonlara icon eklemek için aşağıdaki resimde gösterildiği gibi Image seçeneği seçilmiş olup istenilen icon butonların sol kenarına eklenmiştir. Butonların transparan görünmesi için de Paint Style özelliği 'Light' yapılmıştır.

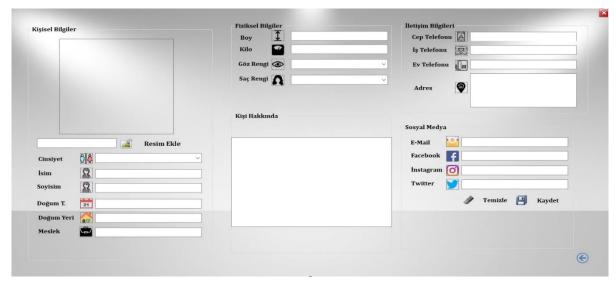


Şekil 4.2. SimpleButton Dizayn Ekranı

4.1. Oyuncu Kaydet Butonu

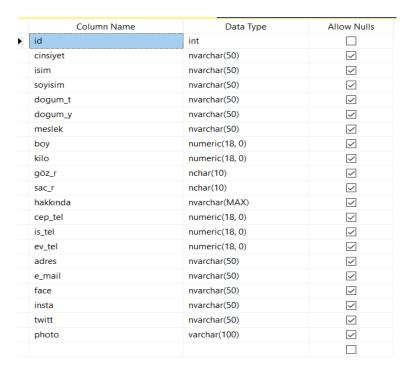
Oyuncu Kaydetme formu, girilen verilerin veri tabanına kaydedilmesini sağlar. Bu form ile istediğimiz oyuncunun bilgilerini veri tabanına kaydedilmiştir.

Oyuncu kaydetme formunun dizaynı için araç kutusundan panel, pictureBox, label, comboBox, SimpleButton kullanılmıştır.

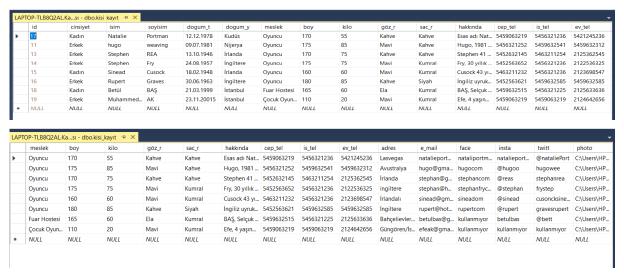


Şekil 4.3. Oyuncu Kaydetme Formu

 Form dizaynı yapıldıktan sonra girilen verilerin veri tabanında tutulması için SQL Studio Management programında kisi_kayıt adında bir tablo oluşturulmuştur. Oluşturulan tablodan kullanılan veri tipleri aşağıda gösterilmiştir.



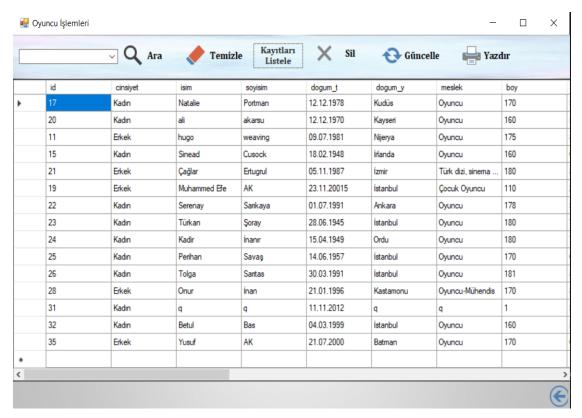
Şekil 4.4. Kisi Kayıt Tablosu Veri Tipleri



Şekil 4.5. SQL Çalışma Kodları

• İlk olarak pictureBox'a resim eklenebilmesi için openFileDialog kullanılmıştır. Projeye openFileDialog eklendikten sonra 'Resim Ekle' butonuna tıklandığında resim ekleme sayfasının açılması ve kullanılan textBox 'ta eklenen fotoğrafın yolu projede gösterilmiştir.

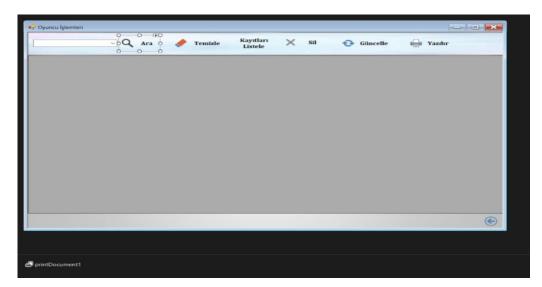
- SQL'de kisi_kayıt tablosu oluşturulduktan sonra forma girilen bilgilerin veri tabanında tutulması için aşağıdaki kaba kod bloğu yazılmıştır.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Oyuncu Kaydet butonunu seç
 - -Kişisel Bilgiler panelindeki verileri doldur.
 - -Fiziksel Bilgiler panelindeki bilgileri doldur.
 - -Kişi Hakkında birkaç cümlelik bilgi yaz.
 - -İletişim Bilgileri panelini doldur.
 - -Kayıt edilecek kişinin sosyal medya adreslerini doldur.
 - -Kaydet butonuna tıklandığında veriler veri tabanına kaydedilecektir.
 - -Kaydetme işleminden sonra girilen verileri temizlemek için temizle butonunu kullan.
- Yukarıda yazılan kod bloğu çalıştırıldığında aşağıdaki ekran görüntüsü gelmiştir.



Şekil 4.6. Eklenen Oyuncuların Listelenmesi

4.2. Oyuncu İşlemleri Formu

Oyuncu İşlemleri formunun dizaynı için datagridView, SimpleButton, comboBox kullanılmıştır. Bu form ile sisteme verileri kayıt edilen oyuncuların bilgilerine tek bir bileşende erişebilmek, aranması istenen oyuncuyu isim ve soyadıyla arayabilmek, oyuncu bilgilerini güncellemek, istenilen oyuncuyu silmek veya veri tabanında tutulan oyuncu bilgileri yazdırılmıştır.



Şekil 4.7. Oyuncu İşlemleri Formu

Arama Butonu için;

• Oyuncu İşlemleri için yukarıdaki form dizayn edildikten sonra arama butonunun çalıştırıldıktan sonraki hali aşağıda gösterilmiştir.

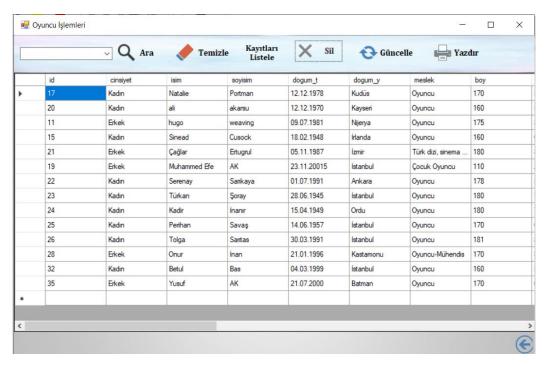


Şekil 4.8. Arama Butonunun Çalıştırılması

- Oyuncu ara butonunun çalışması için aşağıdaki kaba kod bloğu yazılmıştır.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Oyuncu İşlemlerini seç
 - -Combobox ile istenilen kişiyi seç
 - -Ara butonuna tıkla ve datagridView de göster.

Silme Butonu için;

• Formdaki silme butonunun aşağıda çalışır hali gösterilmiştir. Yukarıda arama işlemi yapılırken q kaydı listelenmiştir. Aşağıda ise bu kayıt silinmiş hali gösterilmiştir.



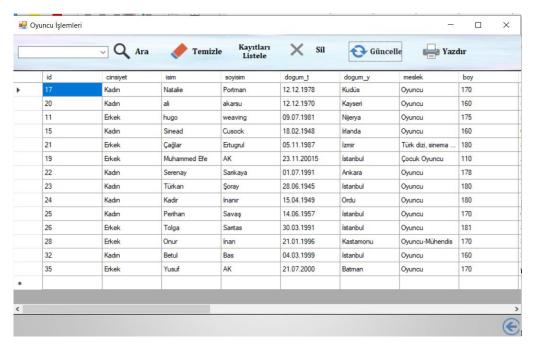
Şekil 4.9. Oyuncu Silme Butonunun Çalıştırılması

• Oyuncu silme butonunun çalışması için yazılan kaba kod aşağıda gösterilmiştir.

- -Başla
- -Kullanıcı girişi yap.
- -Anasayfa'dan Oyuncu İşlemlerini seç
- -DatagridView den silinecek kaydı seç.
- -Sil butonuna tıkla.

Güncelleme Butonu ise;

• Formdaki güncelleme butonunun aşağıda çalışmış hali gösterilmiştir. Kayıtlar listelenirken 26 ıd'li kaydın cinsiyetinin yanlış girildiği fark edilip aşağıda gösterildiği gibi düzeltilmiştir.

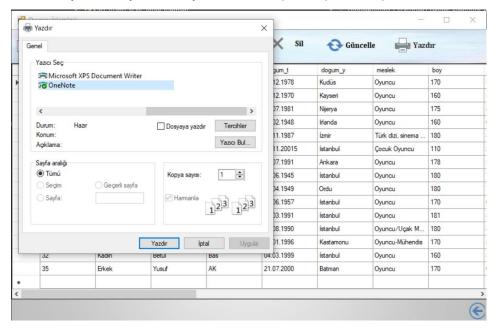


Şekil 4.10. Oyuncu Güncelleme Butonunun Çalıştırılması

- Oyuncu güncelleme butonunun çalışması için yazılan kaba kod aşağıda gösterilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Oyuncu İşlemleri formunu seç.
 - -DatagridView den değiştirilmek istenen kaydın üstüne çift tıkla ve verileri değiştir.
 - -Güncelle butonuna tıkla.
- Oyuncu kayıtlarının listelenmesi butonunun çalışması için yazılan kaba kod aşağıda gösterilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Oyuncu İşlemlerini seç
 - -Kayıtları listele butonuna tıkla.
 - -Kayıtlar datagridView de gösterilmiştir.

Yazdırma Butonu için ise;

• Listelenen oyuncu kayıtlarının yazdırılması için oluşturulmuştur.



Şekil 4.11. Yazdırma Butonunun Çalışması

- Yazdırma butonunun çalışması için gereken kaba kod aşağıda verilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Oyuncu İşlemlerini seç
 - -Kayıtları listele butonuna tıkla.
 - -Kayıtlar datagridView de gösterilmiştir.
- -Yazdır butonuna tıkla ve yazdır.

4.3. Proje Kaydetme Formu

Proje kaydetme formu daha önce kayıtlı oyuncuların yada herhangi bir projede yer almış olup programa kayıt edilmeyen oyuncuların rol aldığı projelerin bilgilerini veri tabanına kaydetmek için oluşturulmuştur. Bu formdaki bileşenler(comboBox ve textBox) doldurulduktan sonra 'Kaydet' butonuna tıklandığında veriler veri tabanına kaydedilecektir. Temizleme butonu ise doldurulan bileşenlerin içlerini temizler.

Bu formun dizaynı için textBox, comboBox, pictureBox, SimpleButton ve paneller kullanılmıştır.

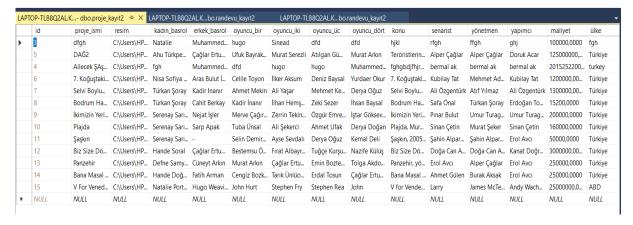


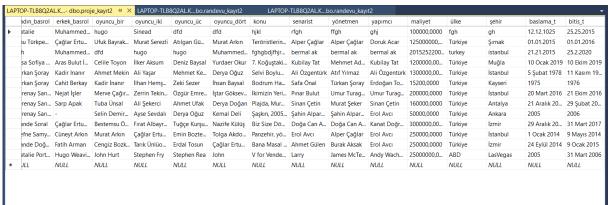
Şekil 4.12. Kast Ajansı Proje Kaydetme Formu

• Form dizaynı Şekil 4.11'te gösterildiği gibi yapıldıktan sonra girilen verilerin SQL de tutulması için proje_kayıt2 adında bir veri tabanı oluşturulur. Oluşturulan veri tabanındaki değişkenler ve veri türleri aşağıda verilmiştir.

LAPTOP-TLB8Q2AL.K dbo.proje_ka	yıt2 坤 ×	
Column Name	Data Type	Allow Nulls
id	int	
proje_ismi	nvarchar(50)	\checkmark
resim	nvarchar(100)	\checkmark
kadın_basrol	nvarchar(50)	\checkmark
erkek_basrol	nvarchar(50)	\checkmark
oyuncu_bir	nvarchar(50)	\checkmark
oyuncu_iki	nvarchar(50)	\checkmark
oyuncu_üc	nvarchar(50)	\checkmark
oyuncu_dört	nvarchar(50)	\checkmark
konu	nvarchar(MAX)	\checkmark
senarist	nvarchar(50)	\checkmark
yönetmen	nvarchar(50)	\checkmark
yapımcı	nvarchar(50)	\checkmark
maliyet	money	\checkmark
ülke	nvarchar(50)	\checkmark
şehir	nvarchar(50)	\checkmark
baslama_t	nvarchar(50)	\checkmark
bitis_t	nvarchar(50)	\checkmark

Şekil 4.13. Proje Kayıt Formu SQL Gösterimi





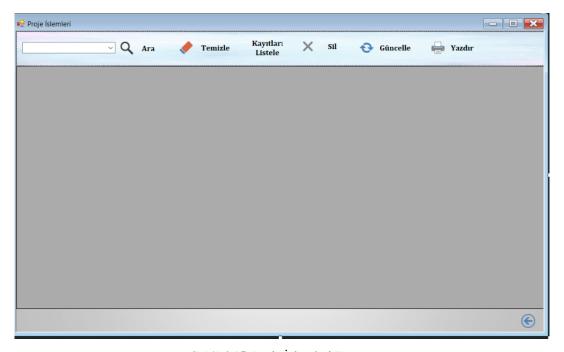
Şekil 4.14. Proje Kaydet Formu SQL Çalışma Kodları

- Proje kaydetme formu için veri tabanı oluşturulduktan sonra girilen kayıtların veri tabanına kayıt edilebilmesi için yazılan kodların kaba kodu aşağıda verilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Proje Kaydet butonunu seç
 - -Proje İsmi panelindeki butonu kullanarak projenin resmini ekle.
 - -Proje Oyuncuları panelindeki oyuncu bilgilerini doldur.
 - -Proje Detayları panelindeki projenin bilgilerini doldur.
 - -Proje Konusu hakkında birkaç cümlelik özet yaz.
 - -Girilen bilgileri kaydetmek için kaydet butonuna tıkla.
 - -Kaydetme işleminden sonra girilen verileri temizlemek için temizle butonunu kullan.

4.4. Proje İşlemleri Formu

Proje İşlemleri veri tabanına kayıt edilen verileri tek bir bileşende(datagridView) erişebilmemizi sağlar. Erişilen bu verileri istediğimiz şekilde arama, silme, güncelleme işlemleri yapmamızı sağlar ve listelenen bu verileri yazdırılabilmiştir.

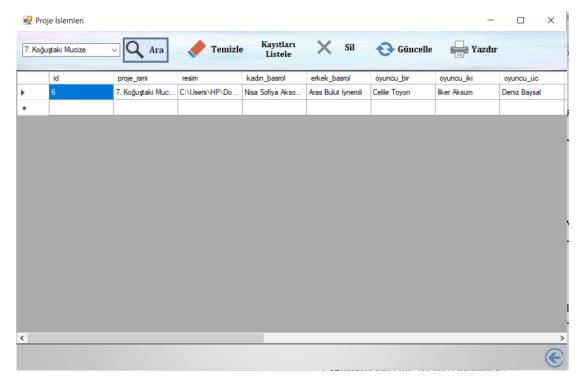
Bu formun dizaynında comboBox, SimpleButton, panel, datagridView kullanılmıştır. SimpleButton dışındaki bileşenler C#'ın kendi bileşenleri iken SimpleButton DevExpress 'in bileşeni olarak kullanılmıştır. Bu formun dizaynı aşağıda verildiği gibidir.



Şekil 4.15. Proje İşlemleri Formu

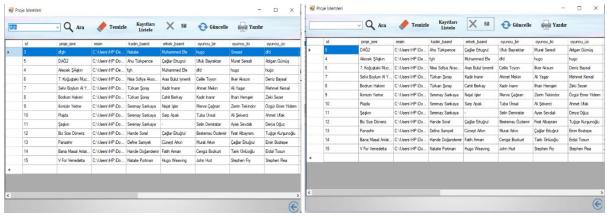
Arama Butonu için;

- Form dizaynı yapıldıktan sonra 'Arama' butonunun çalışması için yazılan kodun kaba kodu aşağıda verilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Proje İşlemleri formunu seç.
 - -Aranmak istene kaydı comboBox ile seç.
 - -Ara butonuna tıkla. Aranan kayıtın bilgileri datagridView de gözükecektir.
- Arama butonunun çalışma hali aşağıda gösterilmiştir. Combobox 'a aranmak istenen proje yazıldıktan sonra ara butonuna tıklandığında aranan kaydın diğer bilgiler de datagridView de listelenmiştir.



Şekil 4.16. Ara Butonu Çalışması

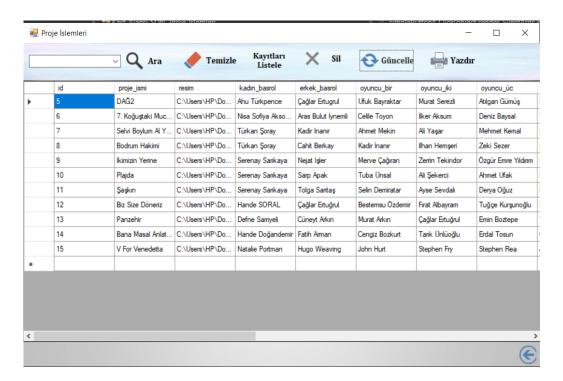
- Silme butonunun çalışması için aşağıdaki kaba kod yazılmıştır.
- -Başla
- -Kullanıcı girişi yap.
- -Anasayfa'dan Proje İşlemleri formunu seç.
- -Kayıtları listele butonuna tıkla.
- -DatagridView den istenen kaydın tamamı olacak şekilde seç.
- -Sil butonuna tıkla.
- -DatagridView de silinen kayıt dışında kalan kayıtlar gözükecektir.
- Silme butonunun çalışma hali aşağıda verilmiştir.



Şekil 4.17. Silme Butonu Çalışması

Güncelleme Butonu için;

- Güncelleme butonunun çalışması için yazılan kaba kod aşağıda verilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Proje İşlemleri formunu seç.
 - -Kayıtları listele butonuna tıkla.
 - -DatagridView den listelenen kayıtlardan değiştirilmek istene kaydın üzerine çift tıkla.
 - -Seçilen kaydı değiştir.
 - -Güncelle butonuna tıkla.
- Güncelleme butonunun çalışmış hali aşağıda gösterilmiştir. Aşağıda 12 ıd 'li kaydın soyadı küçük harflerle yazılı iken soyadı büyük harfe çevrilerek güncellenmiştir.

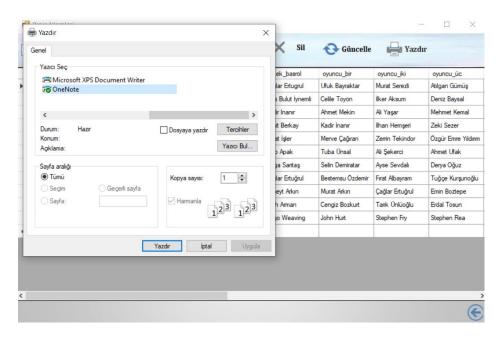


Şekil 4.18. Güncelleme Butonu Çalışması

- Kayıtları listeleme butonu için aşağıdaki kaba kod yazılmıştır.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Proje İşlemlerini seç
 - -Kayıtları listele butonuna tıkla.
 - -Kayıtlar datagridView de gösterilmiştir.

Yazdırma Butonu için ise;

• Listelenen proje kayıtlarının yazdırılması için oluşturulmuştur.



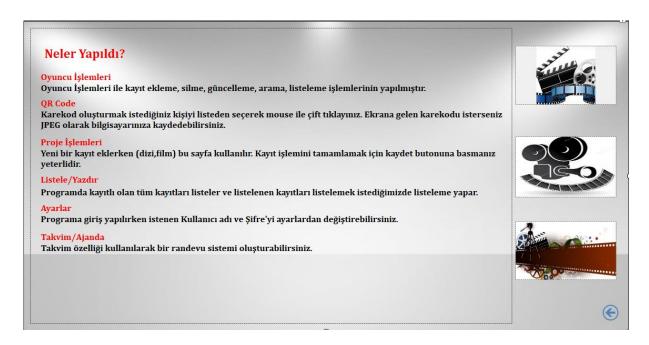
Şekil 4.19. Yazdırma Butonunun Çalışması

- Yazdırma butonunun çalışması için gereken kaba kod aşağıda verilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Oyuncu İşlemlerini seç
 - -Proje Kayıtlarını listele butonuna tıkla.
 - -Kayıtlar datagridView de gösterilmiştir.
 - -Yazdır butonuna tıkla ve yazdır.

4.5. Hakkımızda Formu

Hakkımızda formunda, programda kullanılan diğer formların ne yaptığı ne için kullanıldığı anlatılmıştır.

Bu formun dizaynında pictureBox, panel, label ve SimpleButton kullanılmıştır. Bu formda sadece en alttaki buton için kodlama yapılmıştır. Aşağıdaki mavi ok ise anasayfa formuna dönmeyi sağlar.



Şekil 4.20. Hakkımızda Formu

4.6. VCARD Oluşturma Formu

Oyuncu kaydetme formu kullanılarak kaydedilen oyunculardan istenilen kişiye QR kod oluşturulmuştur. QR kodu oluşturulan kişinin bilgileri; oluşturulan QR kod okutulduğunda ilgili kişinin sayfası açılmıştır.

Bu formun dizaynında pictureBox, label, comboBox, SimpleButton kullanılmıştır.



Şekil 4.21. VCARD Oluşturma Formu

 QR kod oluşturmak için öncellikle 'QR cod library' kütüphanesi projeye eklenmiştir. Daha sonra bu kütüphaneyi kullanabilmek için "MessagingToolkit.QRCode.Codec" sınıfı projeye eklenmiştir. QRCodeEncoder sınıfı kullanılarak QR kod oluşturulmuştur.(QRCodeEncoder enc = new QRCodeEncoder();)



Şekil 4.22. VCARD Formunun Çalışması

 Aşağıda ise Türkan Şoray adlı kaydın QR kodu oluşturulmuştur. QR Kod okutulduğunda aşağıdaki internet sayfası karşımıza gelecektir.



Şekil 4.23. Oluşturulan QR Kodun Okutulması

4.7. Ayarlar Formu

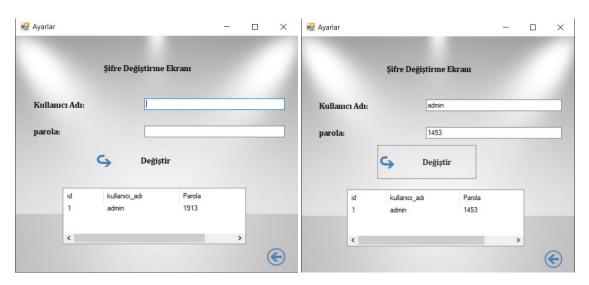
Bu formda amaç program ilk açıldığında karşımıza gelen giriş sayfasındaki kullanıcı parola girişlerinden parolayı değiştirme işlemidir. Bu form ile daha önce belirlediğimiz programa giriş parolasını değiştirebilmiştir.

Bu formun dizaynında SimpleButton, listView, label ve textBox kullanılmıştır.



Şekil 4.24. Ayarlar Formu

• Şifre değiştirebilmek için giriş ekranında kullanılan kayıt tablosunu bu forma listView kullanarak çektikten sonra Şekil 4.20 de gösterildiği gibi boş olan alanları doldurup değiştir butonuna tıklanması yeterlidir. Yeni girilen parola veri tabanındaki eski parola ile değiştirilmiştir. Ayarlar formunun çalışma hali aşağıda verilmiştir.

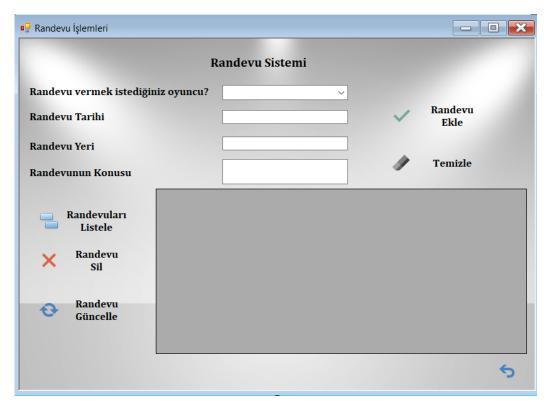


Şekil 4.25. Ayarlar Formunun Çalışması

4.8. Randevu Sistemi Formu

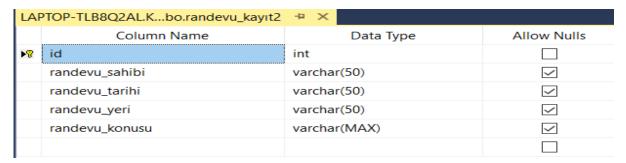
Bu formda amaç programa bilgileri girilen oyunculara randevu verme işlemlerinin yapılmasıdır. Bu formda oyuncuların randevu bilgileri yer almaktadır.

Bu formun dizaynında SimpleButton, datagridView ve label, textBox kullanılmıştır.

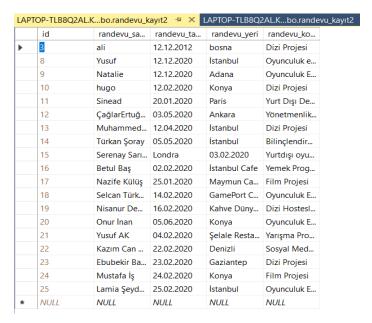


Şekil 4.26. Randevu Sistemi Formu

 Form dizaynı yapıldıktan sonra girilen verilerin veri tabanında tutulması için SQL Studio Management programında randevu_kayıt adında bir tablo oluşturulmuştur. Oluşturulan tablodan kullanılan veri tipleri aşağıda gösterilmiştir.

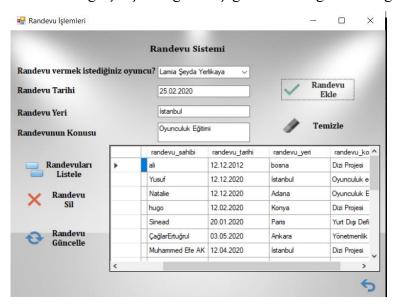


Şekil 4.27. Randevu Sistemi Formu



Şekil 4.27. SQL Çalışma Kodları

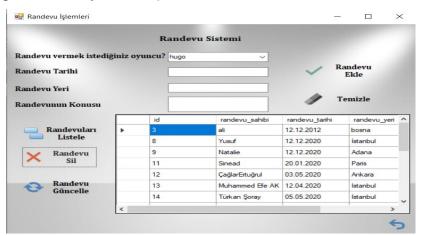
- SQL tablosu oluşturulduktan sonra randevu kaydı eklenebilmesi için aşağıdaki kaba kod bloğu yazılmıştır.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan Randevu Sistemi butonunu seç
 - -Doldurulması gereken yerleri uygun verilerle doldur.
 - -Randevu Ekle butonuna tıklandığında girilen veriler veri tabanında oluşturulan tabloya kaydedilir.
- Yukarıda yazılan kod bloğu çalıştırıldığında aşağıdaki ekran görüntüsü gelmiştir.



Şekil 4.28. Randevu Ekle Butonunun Çalışması

Randevu silme butonu için;

- Programdan istenilen kaydı silebilmek için oluşturulmuştur. Combobox'ta silinmek istenen randevu kaydı seçilir ve sil butonuna tıklandığında kayıt tablodan silinir. Randevu silinebilmesi için yazılan kaba kod aşağıda verilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan 'Randevu Sistemi' butonunu seç
 - -Randevuları listele.
 - -Silinmek istenen kaydı combobox 'tan seç
 - -Sil butonuna tıkla.
- Yukarıda yazılan kod bloğu çalıştırıldığında aşağıdaki ekran görüntüsü gelmiştir. Aşağıdaki ekran görüntüsünde 'hugo' önce seçilmiştir. Sil butonuna tıklandığında ise programdan yani oluşturulan sql tablodan kayıt silinmiştir.

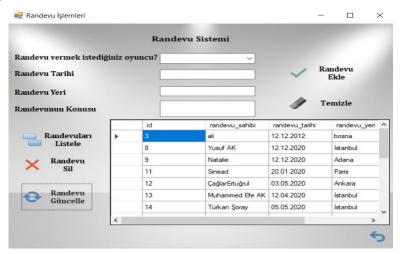


Şekil 4.29. Randevu Sil Butonunun Çalışması

Randevu güncelleme butonu için;

- Programdan istenilen kaydı silebilmek için oluşturulmuştur. Combobox'ta silinmek istenen randevu kaydı seçilir ve sil butonuna tıklandığında kayıt tablodan silinir. Randevu silinebilmesi için yazılan kaba kod aşağıda verilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan 'Randevu Sistemi' butonunu seç
 - -Randevuları listele.
 - -Güncellenmek istenen veriyi seç ve güncellenecek yeni veriyi yaz.
 - -Güncelle butonuna tıkla.

Yukarıda yazılan kod bloğu çalıştırıldığında aşağıdaki ekran görüntüsü gelmiştir. Aşağıdaki
ekran görüntüsünde datagridView 'den 'Yusuf' adlı kayıt 'Yusuf AK' şeklinde
güncellenmiştir.



Şekil 4.30. Randevu Güncelle Butonunun Çalışması

Randevu listeleme butonu için ise;

- Programdaki randevu kayıtlarını listelemek için kullanılır. Randevuları listele butonuna tıklandığında programa eklenen bütün randevu kayıtları listelenecektir. Aşağıda bu butonun çalışması için yazılan kodların kaba kodu verilmiştir.
 - -Başla
 - -Kullanıcı girişi yap.
 - -Anasayfa'dan 'Randevu Sistemi' butonunu seç
 - -Randevuları listele butonuna tıkla.

5. SONUÇLAR VE ÖNERİLER

Proje de bu kısma kadar kullanıcı girişi, oyuncu ekleme formu ve eklenen kayıtları listeleme, arama ve silme işlemleri için ayrı formlar oluşturularak tasarımı yapılmıştır. Bu yapılanlar Visual Studio ve SQL Server Manegement Studio kullanılarak yapılmıştır.

Yukarıda anlatılan işlemler yapıldıktan sonra bunlara; kayıt ekleme, silme, güncelleme, listeleme işlemleri proje formu içinde eklenmiştir. Formların dizaynı değiştirilmiş ve eklenen oyuncuların resimleri projeye eklenmiştir. İstenilen oyuncuya ait QR kod oluşturulmuş olup uygulamayı kullanacak olan kullanıcının ihtiyaç halinde parolasını değiştirebilmesi için ayrı bir form oluşturulmuştur. Uygulamada yapılmış olan işlemler hakkımızda adlı formda yazılmıştır.

Yukarıda anlatılanların hepsi yapılmıştır. Ancak uygulamayı kullanırken yani kayıt eklerken ya uygulama ya proje kaydı yaparken çok fazla zorluk yaşanmıştır. Bu zorlukların başlıca nedenlerinden birisi ise, birden fazla kişinin kaydını yapan kullanıcı bir süre sonra sürekli yanlışlar yapmaya başlayacak ve yanlış veri girişi yapacaktır. Bundan dolayı proje tamamlanmıştır ama kullanıcı kişi için tercih edilen bir proje değildir.

6. KAYNAKÇA

- AbdulsametDoğan. 2014 Mart 2014. https://www.youtube.com/watch?v=fsHgKcVX8oQ. 25 Aralık 2019.
- Akay Yazılım. 25 Kasım 2018. https://www.youtube.com/watch?v=3bMgvhOM3y8. 19 Kasım 2019.
- *Akillium blog.* 13 07 2015. http://akillimum.blogspot.com/2015/07/c-windows-forms-benihatrla-secenegi.html. 12 01 2019.
- *Burak Kutbay*. 31 Ocak 2011. https://blog.burakkutbay.com/c-sharp-veritabani-islemleri-sql-kayit-arama.html/. 18 Kasım 2019.
- *Burak Özkan*. 21 Temmuz 2016. http://www.burakozkan.net/c-ile-windows-formununa-login-girisi/. 16 Kasım 2019.
- C., Ahmet. *Yazılım Kodlama*. tarih yok. https://www.yazilimkodlama.com/programlama/c-combobox-kullanimi-ve-ozellikleri/[Ziyaret Tarihi:18.11.2019].
- *DH Forum.* tarih yok. DH Forum web sayfası. 15 Kasım 2019. https://forum.donanimhaber.com/datagridview-icindeki-verileri-temizleme-19456901.
- frmtr. 25 Mayıs 2010. https://www.frmtr.com/c-/3408938-picturebox-icerigini-silme.html. 16 Aralık 2019.
- gorselprogramlama. 24 Ocak 2016. http://www.gorselprogramlama.com/sql-veri-tabanina-resim-kaydetme-c/. 10 Aralık 2019.
- *Kod Evreni*. 21 Kasım 2018. https://www.kodevreni.com/4190-c-admin-%C5%9Fifrede%C4%9Fi%C5%9Ftirme/. 16 Kasım 2019.
- *Kodlama Merkezi*. tarih yok. 15 Kasım 2019. https://www.kodlamamerkezi.com/c-net/c-ile-veritabanindaki-kayitlari-datagridview-icerisinde-gosterme/.
- *Kodlama Merkezi*. 10 Eylül 2014. https://www.kodlamamerkezi.com/c-net/c-ile-veritabanindaki-kayitlari-datagridview-icerisinde-gosterme/. 24 Kasım 2019.
- *Microsoft*. tarih yok. https://docs.microsoft.com/tr-tr/dotnet/api/system.data.sqlclient.sqlconnection?view=netframework-4.8. 30 Aralık 2019.
- *Microsoft*. 5 şubat 2016. https://social.msdn.microsoft.com/Forums/tr-TR/f2171388-784e-439e-9b06-8893c9ba318f/c-datagridviewden-sql-veritabannda-kritere-gre-stungncelleme?forum=sqlservertr. 3 Ocak 2020.
- Suleyman. *Her Yerde Yazılım*. tarih yok. 16 Kasım 2019. https://www.heryerdeyazilim.com/c-ile-sql-veritabanindan-kullanici-adi-ve-sifre-alma/.

- *TeknologWeb*. 20 Kasım 2015. https://www.teknologweb.com/c-dersleri-breakpoint-kullanimi. 22 Kasım 2019.
- Uyanık, Furkan. *Youtube/Furkan Uyanık*. tarih yok. 17 Kasım 2019. https://www.youtube.com/watch?v=d0T9rfxOcDg.
- Yaman, Özgür. *ozguryaman*. tarih yok. 10 Kasım 2019. http://ozguryaman.com/sqlde-update-komutu/>.
- Yanık, Ahmet. *Youtube/Ahmet Yanık*. tarih yok. 13 Kasım 2019. https://www.youtube.com/watch?v=k7PlWhrRL_U.
- *Yazılım Bilişim*. 14 Şubat 2016. https://www.yazilimbilisim.net/c-sharp/c-veritabanindan-combobox-a-veri-cekme/. 15 Kasım 2019.
- Yazılım, Akay. *Youtube*. tarih yok. 12 Kasım 2019. https://www.youtube.com/watch?v=3bMgvhOM3y8.
- *Yazılımkodlama*. 14 Ocak 2015. https://www.yazilimkodlama.com/programlama/c-sql-server-veritabani-baglantisi-select-insert-update-delete/. 9 Aralık 2019.
- *Yesimaktas.* 5 Mart 2017. https://yesimaktas.wordpress.com/2017/03/05/c-sql-textbox-vedtagridview-uzerinden-guncelleme-islemleri/#content. 27 Aralık 2019.
- Yücedağ, Murat. *Youtube/Murat Yücedağ*. tarih yok. 12 Kasım 2019. https://www.youtube.com/watch?v=rQRfQBk20mM>.

7. ÖZGEÇMİŞ

KİŞİSEL BİLGİLER

Adı Soyadı : Bermal Ak Uyruğu : Türkiye

Doğum Yeri ve Tarihi: Batman / 21.08.1998 **Telefon**: 0545 906 32 19

Faks

e-mail : bermal_ak_1913@hotmail.com

EĞİTİM

Derece Adı, İlçe, İl Bitirme Yılı

Lise : Değişim Temel Lisesi Bağcılar/İstanbul 2015

Üniversite : Selçuk Üniversitesi

Yüksek Lisans: Doktora:

İŞ DENEYİMLERİ

Yıl Kurum Görevi

UZMANLIK ALANI

YABANCI DİLLER

BELİRTMEK İSTEĞİNİZ DİĞER ÖZELLİKLER

YAYINLAR*

8. Kontrol Edilecek Hususlar	Evet	Hayır
Sayfa yapısı uygun mu?		
Şekil ve çizelge başlık ve içerikleri uygun mu?		
Denklem yazımları uygun mu?		
İç kapak, onay sayfası, Proje bildirimi, özet, abstract, önsöz ve/veya teşekkür uygun yazıldı mı?		
Proje yazımı; Giriş, Kaynak Araştırması, Materyal ve Yöntem (veya Teorik Esaslar), Araştırma Bulguları ve Tartışma, Sonuçlar ve Öneriler sıralamasında mıdır?		
Kaynaklar soyadı sırasına göre verildi mi?		
Kaynaklarda verilen her bir yayına proje içerisinde atıfta bulunuldu mu?		
Kaynaklar açıklanan yazım kuralına uygun olarak yazıldı mı?		
Proje içerisinde kullanılan şekil ve çizelgelerde kullanılan ifadeler Türkçe'ye çevrilmiş mi? (Latince ve Özel kelimeler hariçtir)		
Projenin içindekiler kısmı, proje içerisinde verilen başlıklara uygun hazırlanmış mı?		

Yukarıdaki verilen cevapların doğruluğunu kabul ediyorum.

	Unvanı Adı SOYADI	<u>İmza</u>
Öğrenci :	Bermal AK	
Danisman :	Prof. Dr. Fatih BASCİFTCİ	

(Burak Kutbay)

^{*}Bitirme projesi/araştırma projeleri Teknoloji Fakültesi proje yazım kurallarına uygun olarak hazırlanmalıdır. Projeler teslim edilmeden önce yukarıdaki kontrol listesi öğrenci ve danışman tarafından imzalanmalıdır. Bu sayfa tez teslimi esnasında en üst sayfa olarak verilmelidir.

^{*}Proje ilk savunmaya sunulacağında spiral cilt veya clip dosya formunda teslim edilmelidir.