

Primer parcial

Puntos totales 71/100 ?

Correo *

bermudez93na@gmail.com

0 de 0 puntos

Apellido *

Bermudez

Nombre *

Nahuel

Pregunta # 1 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Cuál es la sigla para identificar las propuestas de mejora de Python? 0/1

☒ RegEx

✗

☐ PEP

☐ PY

☐ PM

Pregunta # 2 de 100

1 de 1 puntos



✓ Los comentarios en Python empiezan con un carácter #.

1/1

☒ Verdadero



☐ Falso

Pregunta # 3 de 100

0 de 1 puntos

✗ Las cadenas encerradas entre comillas triples

0/1

☐ Tienen por proposito permitir la documentación del código.

☒ Tienen por proposito permitir coementar multiples líneas de código



Pregunta # 4 de 100

1 de 1 puntos

✓ Para declarar los nombres y las funciones Python recomienda utilizar notacion

1/1

☐ Camel Case

☒ Snake Case



☐ Pascal Case

☐ Ninguna de las anteriores

Pregunta # 5 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Cuál de los siguientes nombres de constantes se ajustan a lo recomendado por Python?

1/1

- ☐ Constante
- ☐ constante
- ☒ CONSTANTE
- ☐ Ninguna de las anteriores



Pregunta # 6 de 100

1 de 1 puntos

✓ Si deseas obtener una copia de un repositorio Git existente en GitHub, el comando que necesitas es :

1/1

- ☐ git copy
- ☒ git clone
- ☐ git add
- ☐ git get



Pregunta # 7 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Cuál es el comando que permite enviar información al repositorio remoto? 1/1

- ☐ git pull
- ☒ git push
- ☐ git send
- ☐ git add



Pregunta # 8 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Cuál es el comando que utilizo para añadir contenido al área de preparación (staging area)?

1/1

- ☐ git commit
- ☒ git add
- ☐ git init
- ☐ git create



Pregunta # 9 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Cuál es el comando utilizado para mostrar los diferentes commits realizados?

0/1

- ☒ git status
- ☐ git list
- ☐ git show
- ☐ git log



Pregunta # 10 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Cuál es el comando utilizado para inicializar un nuevo repositorio?

0/1

- ☐ git start
- ☐ git add
- ☐ git init
- ☒ git create



Pregunta # 11 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Cuál es el comando utilizado para usado para establecer una configuración específica de usuario, como sería el caso del email o nombre de usuario? 1/1

- ☐ git commit
- ☒ git config
- ☐ git init
- ☐ git create



Pregunta # 12 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Cuál es el comando utilizado para usado para listar ramas? 1/1

- ☐ git tree
- ☐ git rm
- ☒ git branch
- ☐ git create



Pregunta # 13 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Qué afirmaciones son correctas? 0/1

- ☒ Git es un software de control de versiones
- ☐ Git fue diseñado por Linus Torvald
- ☐ Git tiene por propósito llevar registro de los cambios y permitir coordinar el trabajo entre multiples personas.
- ☐ Todas son correctas



Pregunta # 14 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Quién fue el creador de python?

1/1

- ☒ Guido van Rossum
- ☐ Linus Torvan
- ☐ Dennis Ritchie
- ☐ James Gosling



Pregunta # 15 de 100

0 de 1 puntos

✗ A los programas que traducen programas escritos en un lenguaje de alto nivel a lenguaje máquina se les llama 0/1

- ☒ intérpretes
- ☐ enlazadores
- ☐ editores
- ☐ compiladores



Pregunta # 16 de 100

1 de 1 puntos

✓ Python permite programar siguiendo distintos estilos de programación: imperativo, orientado a objetos y funcional. A esta característica se la llama ... 1/1

- ☐ multiestilo
- ☒ multiparadigma
- ☐ multimodo
- ☐ Ninguna de las anteriores



Pregunta # 17 de 100

1 de 1 puntos



✓ Para permitir al usuario ingresar un dato numérico y almacenarlo en la variable "num" se debe utilizar la función: 1/1

- ☐ input()
- ☒ num = input()
- ☐ input(num)
- ☐ input = num()



Pregunta # 18 de 100

0 de 1 puntos

✗ Al proceso de codificar, depurar y mantener el código fuente se lo denomina: 0/1

- ☐ testear
- ☐ analizar
- ☒ formalizar
- ☐ programar



Pregunta # 19 de 100

0 de 1 puntos

✗ Una buena práctica de programación es utilizar variables locales y globales. 0/1

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso



Pregunta # 20 de 100

1 de 1 puntos



✓ Tipo de dato que permite solo 2 valores posibles: True o False

1/1

- ☐ Entero
- ☐ Conmplejo
- ☐ Flotante
- ☒ Booleano



Pregunta # 21 de 100

1 de 1 puntos

✓ Todo el código dentro de las funciones, bucles, etc, se especifica dentro de un bloque indentado 1/1

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso



Pregunta # 22 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Qué nombre recibe un espacio de memoria que permite almacenar un valor? 0/1

- ☒ etiqueta
- ☐ variable
- ☐ objeto
- ☐ clase



Pregunta # 23 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Qué línea de código es correcta si queremos incluir al proyecto una biblioteca/módulo? 1/1

- ☐ import mi_biblioteca
- ☐ from mi_biblioteca import *
- ☒ Ambas son correctas
- ☐ Ambas son incorrectas



Pregunta # 24 de 100

1 de 1 puntos

✓ Una variable LOCAL 1/1

- ☒ Es la variable declarada dentro de una función.
- ☐ Son las variables declaradas fuera de una función.
- ☐ Ambas son incorrectas



Pregunta # 25 de 100

1 de 1 puntos

✓ len() se usa para determinar la longitud de una 1/1

- ☐ lista
- ☐ string
- ☐ tupla
- ☒ Todas son correctas



Pregunta # 26 de 100

1 de 1 puntos



✓ Tido de copia que, construye un nuevo objeto que tiene una copia exacta de los valores presentes en el objeto original; PERO si alguno de los campos del objeto son objetos, solo se van a copiar las referencias a las mismas. 1/1

- ☒ shallow copy
- ☐ deep copy
- ☐ Ambas son incorrectas
- ☐ Ambas son correctas



Pregunta # 27 de 100

1 de 1 puntos

✓ Tido de copia que, construye un nuevo objeto compuesto y luego, recursivamente, inserta copias en él de los objetos encontrados en el original. 1/1

- ☐ shallow copy
- ☒ deep copy
- ☐ Ambas son incorrectas
- ☐ Ambas son correctas



Pregunta # 28 de 100

1 de 1 puntos

✓ Cual es el tipo de dato que es una colección desordenada de tipos de datos que es iterable, mutable y no tiene elementos duplicados. 1/1

- ☐ dict
- ☐ list
- ☐ tuple
- ☒ set



✓ Alcanza con que x o y sen verdaderos par obtener True

1/1

- ☐ x and y
- ☒ x or y
- ☐ x not y
- ☐ Ninguna es correcta



✓ Tanto x como y deben ser verdaderos par obtener True

1/1

- ☐ x or y
- ☐ x not y
- ☒ x and y
- ☐ Ninguna es correcta



✓ Si x es True se obtien un False

1/1

- ☐ and x
- ☐ or x
- ☒ not x
- ☐ Ninguna es correcta



✓ ¿La expresión `numero > maximo` devuelve un tipo de datos?

1/1

- ☐ Entero
- ☐ Complejo
- ☐ Flotante
- ☒ Booleano



Pregunta # 33 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Cuál es el operador de comparación que permite determinar que `num1` es distinto que `num2`?

1/1

- ☐ `num1 <> num2`
- ☒ `num1 != num2`
- ☐ `num1 > num2`
- ☐ `num1 < num2`



Pregunta # 34 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Cuál es el operador de comparación que permite determinar que `num1` es igual que `num2`?

1/1

- ☐ `num1 = num2`
- ☐ `num1 < num2`
- ☒ `num1 == num2`
- ☐ `num1 > num2`



Pregunta # 35 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Cual es el operador que permite determinar si un elemnto esta en una secuencia? 1/1

- ☐ is
- ☒ in
- ☐ on
- ☐ Ninguna es correcta



Pregunta # 36 de 100

1 de 1 puntos

✓ Nombre de la estructura que permite al algoritmo ejecutar según una condición uno u otro bloque de instrucciones o instrucción. 1/1

- ☐ for
- ☐ while
- ☐ with
- ☒ if



Pregunta # 37 de 100

1 de 1 puntos

✓ Indique cuándo es conveniente utilizar un 'while' 1/1

- ☐ Si se conoce la cantidad de iteraciones
- ☒ Si no se conoce la cantidad de iteraciones
- ☐ Si se tiene que iterar al menos una vez y no se conoce hasta cuando



Pregunta # 38 de 100

1 de 1 puntos



✓ Indique cuándo es conveniente utilizar un 'for'

1/1

- ☒ Si se conoce la cantidad de iteraciones
- ☐ Si no se conoce la cantidad de iteraciones
- ☐ Si se tiene que iterar al menos una vez y no se conoce hasta cuando



Pregunta # 39 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Cuál es la salida por consola del siguiente código?

1/1

- ☐ Entro al if
- ☒ Entro al elif
- ☐ Entro al else
- ☐ Ninguna es correcta



```
condicion = True
if(not condicion):
    print("Entro al if")
elif(condicion):
    print("Entro al elif")
else:
    print("Entro al else")
```

Pregunta # 40 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿La diferencia entre un ciclo for y un ciclo while es que el while se ejecuta en base a una condición, mientras que el for lo hace en base a una secuencia? 1/1

☒ Verdadero



☐ Falso

Pregunta # 41 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Es posible tener un ciclo infinito sobre un while en python? 1/1

☒ Verdadero



☐ Falso

Pregunta # 42 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Es posible tener un ciclo infinito sobre un for en python? 1/1

☐ Verdadero

☒ Falso



Pregunta # 43 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Una característica del ciclo while es que no conocemos con anticipación el número de iteraciones? 1/1

☒ Verdadero



☐ Falso

Pregunta # 44 de 100

0 de 1 puntos



✗ ¿Para qué se usa una instrucción continue en Python?

0/1

- ☐ Permite saltar alguna parte de un bucle cuando se cumple alguna condición específica y el control se transfiere al principio del bucle.
- ☐ Permite la terminación del bucle cuando se cumple alguna condición y el control se transfiere a la siguiente instrucción.
- ☒ Se utiliza cuando se necesita algún bloque de código sintácticamente, pero se desea omitir su ejecución. ✗
- ☐ Ninguna es correcta

Pregunta # 45 de 100

1 de 1 puntos

✓ Indique cuál o cuáles de las siguientes formas de declarar una lista es correcta: 1/1

- ☐ mi_lista[20]
- ☒ mi_lista = [] ✓
- ☐ list mi_milista
- ☐ Todas son correctas

Pregunta # 46 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Cuál de las siguientes afirmaciones relacionada con las listas es correcta? 1/1

- ☐ El índice comienza en un número elegido por el programador y va hasta la cantidad de elementos que se definan.
- ☒ El índice comienza en 0 y va hasta la cantidad de elementos menos uno. ✓
- ☐ El índice comienza en 1 y va hasta la cantidad de elementos.
- ☐ Ninguna es correcta

Pregunta # 47 de 100

0 de 1 puntos



✗ Según el siguiente fragmento de código:

0/1

- ☐ El código es correcto
- ☒ Hay un error en la declaración o inicialización de variables
- ☐ Arroja un error de ejecución

✗

```
lista = ["A","B","C","D"]  
for i in range(1,5):  
    print(lista[i])
```

Pregunta # 48 de 100

1 de 1 puntos

✓ Según el siguiente fragmento de código, cual es el valor mostrado por la terminal 1/1

- ☐ 11
- ☐ 28
- ☒ 38
- ☐ 2

✓



```
lista = [2, 3, 5, 7, 11]
sum_x = 10
for i in lista:
    sum_x += i
    print(sum_x)
```

Pregunta # 49 de 100

1 de 1 puntos

✓ Indique cuál o cuáles de las siguientes formas de declarar una lista es correcta: 1/1

- ☐ mi_lista = [1,2,3]
- ☐ mi_lista = ["A" , 1 , 2.14]
- ☐ mi_lista = ["1","2","3"]
- ☒ Todas son correctas



Pregunta # 50 de 100

1 de 1 puntos

✓ Método que agrega un elemento a una lista 1/1

- ☐ add
- ☒ append
- ☐ pop
- ☐ Ninguna es correcta



Pregunta # 51 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Cuál es la diferencia entre tuplas y listas?

1/1

- ☐ Las tuplas se pueden editar ya que son mutables, a diferencia de las listas, que son inmutables y, por lo tanto, no se pueden editar.
- ☒ Las listas se pueden editar ya que son mutables, a diferencia de las tuplas, que son inmutables y, por lo tanto, no se pueden editar. ✓
- ☐ No hay diferencia

Pregunta # 52 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Cuáles de las siguientes sentencias crean un diccionario?

1/1

- ☐ d = { }
- ☐ d = {40: "juan", 45: "pedro"}
- ☐ d = {"juan":40, "pedro":45}
- ☒ Todas son correctas ✓

Pregunta # 53 de 100

1 de 1 puntos

✓ El diccionario se considera un tipo de dato mutable o inmutable

1/1

- ☒ mutable ✓
- ☐ inmutable

Pregunta # 54 de 100

1 de 1 puntos

✓ Cada elemento en un diccionario contiene una clave y un valor

1/1

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso



✓ Suponiendo un diccionario, `diccionario = {'nombre' : 'Marty', 'edad' : 18}`, 1/1
¿Cuál es la sentencia que permite acceder al nombre "Marty"?

- ☐ `diccionario[0]`
- ☐ `diccionario.nombre`
- ☒ `diccionario['nombre']` ✓
- ☐ Ninguna es correcta

✗ Según el siguiente fragmento de código, cual es el valor mostrado por la 0/1
terminal

- ☒ `{'nombre' : 'Marty', 'edad' : 18}` ✗
- ☐ Marty 18
- ☐ nombre edad
- ☐ Ninguna es correcta

```
diccionario = {'nombre' : 'Marty', 'edad' : 18}
for i in diccionario:
    print(i)
```



✓ Según el siguiente fragmento de código, cual es el valor mostrado por la terminal 1/1

- ☐ False
- ☒ True
- ☐ None
- ☐ Ninguna es correcta



```
dict1 = {"clave_1":1, "clave_2":2}
dict2 = {"clave_2":2, "clave_1":1}
print(dict1 == dict2)
```

Pregunta # 58 de 100

1 de 1 puntos

✓ Todas las claves en un diccionario deben ser del mismo tipo 1/1

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso



Pregunta # 59 de 100

0 de 1 puntos

✗ Seleccione la manera correcta de realizar una "Shallow Copy" 0/1

- ☒ dict2 = dict1.copy()
- ☐ dict2 = dict(dict1)
- ☐ Ambas son correctas
- ☐ Ninguna es correcta



✗ Según el siguiente fragmento de código, cual es el valor mostrado por la terminal 0/1

- ☐ None
- ☒ 18
- ☐ KeyError:'age'
- ☐ Ninguna es correcta

✗

```
diccionario = {'nombre' : 'Marty', 'edad' : 18}  
age = diccionario["age"]  
print(age)
```

✓ Suponiendo un diccionario, diccionario = {'nombre' : 'Marty', 'edad' : 18}, ¿Cuál es la sentencia que permite agregar la clave apellido? 1/1

- ☐ diccionario.apellido = 'McFly'
- ☒ diccionario["apellido"] = 'McFly'
- ☐ diccionario.append("apellido","McFly")
- ☐ Ninguna es correcta

✓



✓ ¿Qué información indicamos como argumento de la función split() cuando la utilizamos para dividir un string separado por otro string "separador"? 1/1

- ☐ split(variable,separador)
- ☐ separador.split(variable)
- ☒ variable.split(separador)
- ☐ split(separador,variable)



Pregunta # 63 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Qué metodo de string retorna una copia de la cadena con el primer carácter en mayúsculas y el resto en minúsculas? 1/1

- ☐ upper
- ☒ capitalize
- ☐ up
- ☐ capital



Pregunta # 64 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Qué metodo de string retorna una copia de la cadena con el todos sus caracteres en mayúsculas? 1/1

- ☒ upper
- ☐ up
- ☐ lower
- ☐ low



Pregunta # 65 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Qué metodo de string busca un valor en una cadena y retorna el valor de su índice o posición? 1/1

- ☒ find
- ☐ index
- ☐ replace
- ☐ position



Pregunta # 66 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Qué método de string se utiliza para quitar los espacios en blanco? 0/1

- ☒ strip
- ☐ lstrip
- ☐rstrip
- ☐ Todas son correctas



Pregunta # 67 de 100

1 de 1 puntos

✓ Los strings se considera un tipo de dato mutable o inmutable 1/1

- ☐ mutable
- ☒ inmutable



Pregunta # 68 de 100

1 de 1 puntos



✓ La manera de devolver el control desde la función invocada a la función que la llama es: 1/1

- ☐ encontrar la palabra reservada exit
- ☒ encontrar la palabra reservada return
- ☐ encontrar la palabra reservada with
- ☐ Todas son correctas



Pregunta # 69 de 100

1 de 1 puntos

✓ Trabajando con funciones se logra 1/1

- ☐ que el programa sea más simple de comprender.
- ☐ que la depuración quede acotada a cada módulo.
- ☐ obtener una independencia del código en cada módulo.
- ☒ Todas son correctas



Pregunta # 70 de 100

1 de 1 puntos

✓ Para documentar una función se debe responder: 1/1

- ☐ qué hace
- ☐ qué recibe
- ☐ qué devuelve
- ☒ Todas son correctas



Pregunta # 71 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Cómo deberían denominarse las funciones?

1/1

- ☐ Cualquier nombre es correcto (funcion())
- ☐ Con un sustantivo representando la acción (saludo())
- ☒ Con un verbo representando la acción (saludar())



Pregunta # 72 de 100

1 de 1 puntos

✓ Se llama pasaje por referencia cuando a la función se le pasa como

1/1

- ☒ parámetro la dirección de memoria de una variable
- ☐ parámetro actual el valor de la variable
- ☐ Ninguna es correcta



Pregunta # 73 de 100

0 de 1 puntos

✗ Según la siguiente porción de código, determine qué afirmación es correcta:0/1

- ☒ Realiza la suma e informa el resultado correctamente
- ☐ Realiza la suma e informa un resultado equivocado
- ☐ Da error de ejecución



```
def sumar(numero_uno:int, numero_dos:int):  
    resultado = numero_uno + numero_dos  
  
print(sumar(10,20))
```



✗ Se desea hacer ordenamiento por doble criterio: apellido y nombre. 0/1
Determine qué afirmación es correcta

- ☒ Se debe hacer el ordenamiento por apellido y luego por nombre ✗
- ☐ Sólo se debe evaluar el nombre si los apellidos son coincidentes
- ☐ Sólo se debe ordenar por apellido, los nombres quedarán ordenados
- ☐ No se puede hacer ordenamiento por doble criterio en arrays paralelos

✓ Consiste en comparar pares de elementos adyacentes en un array y si 1/1
están desordenados intercambiarlos hasta que estén todos ordenados

- ☒ Burbujero ✓
- ☐ Ordenamiento por selección
- ☐ Quick Sort
- ☐ Ninguna es correcta

✓ Consiste en buscar el valor mayor a medida que hace una pasada y, 1/1
después de completar la pasada, lo pone en la ubicación correcta.

- ☐ Burbujero
- ☒ Ordenamiento por selección ✓
- ☐ Quick Sort
- ☐ Ninguna es correcta



- ✓ Consiste en elegir un elemento de la lista (pivote), resituar los demás elementos de la lista a cada lado del pivote, en este momento, el pivote ocupa exactamente el lugar que le corresponderá en la lista ordenada. Los elementos quedan separados en dos sublistas, una formada por los elementos a la izquierda del pivote, y otra por los elementos a su derecha. Se repite este proceso de forma recursiva para cada sublista mientras éstas contengan más de un elemento. Una vez terminado este proceso todos los elementos estarán ordenados. 1/1

- ☐ Burbujero
- ☐ Ordenamiento por selección
- ☒ Quick Sort
- ☐ Ninguna es correcta



Pregunta # 78 de 100

0 de 1 puntos

- ✗ Indique cual es la salida por consola 0/1

- ☐ ['Marty', 'Emmett', 'Biff']
- ☐ ['Biff', 'Emmett', 'Marty']
- ☒ ['Emmett', 'Marty', 'Biff']



```
lista = ['Emmett', 'Marty', 'Biff']
swap = True
while(swap):
    swap = False
    for i in range(len(lista)-1):
        if(lista[i] > lista[i+1]):
            swap = True
            lista[i], lista[i+1] = lista[i+1], lista[i]

print(lista)
```



✓ ¿De que tipo es el algoritmo de ordenamiento?

1/1

- ☒ Burbujero
- ☐ Ordenamiento por selección
- ☐ Quick Sort



```
lista = ['Emmett', 'Marty', 'Biff']
swap = True
while(swap):
    swap = False
    for i in range(len(lista)-1):
        if(lista[i] > lista[i+1]):
            swap = True
            lista[i], lista[i+1] = lista[i+1], lista[i]

print(lista)
```

✓ Indique cual es la salida por consola

1/1

- ☒ ['Marty', 'Emmett', 'Biff']
- ☐ ['Biff', 'Emmett', 'Marty']
- ☐ ['Emmett', 'Marty', 'Biff']



```
lista = ['Emmett', 'Marty', 'Biff']
swap = True
last = 0
while(swap):
    swap = False
    last = last + 1
    i = len(lista) - last
    while(i > 0):
        if(lista[i] > lista[i-1]):
            swap = True
            lista[i], lista[i-1] = lista[i-1], lista[i]
        i = i - 1

print(lista)
```

Pregunta # 81 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿De que tipo es el algoritmo de ordenamiento?

0/1

- ☐ Burbujero
- ☒ Ordenamiento por selección
- ☐ Quick Sort

✗



```

lista = ['Emmett', 'Marty', 'Biff']
swap = True
last = 0
while(swap):
    swap = False
    last = last + 1
    i = len(lista) - last
    while(i > 0):
        if(lista[i] > lista[i-1]):
            swap = True
            lista[i], lista[i-1] = lista[i-1], lista[i]
        i = i - 1

print(lista)

```

Pregunta # 82 de 100

0 de 1 puntos

✗ Indique cual es la salida por consola

0/1

- ☐ ['Marty', 'Emmett', 'Biff']
- ☐ ['Biff', 'Emmett', 'Marty']
- ☒ ['Emmett', 'Marty', 'Biff']

✗

```

lista = ['Emmett', 'Marty', 'Biff']

for i in range(len(lista) - 1):
    min_index = busca_minimo(lista[i:]) + i
    lista[i], lista[min_index] = lista[min_index], lista[i]

print(lista)

```

Pregunta # 83 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿De que tipo es el algoritmo de ordenamiento?

1/1

- ☐ Burbujero
- ☒ Ordenamiento por selección
- ☐ Quick Sort



```
lista = ['Emmett', 'Marty', 'Biff']

for i in range(len(lista) - 1):
    min_index = busca_minimo(lista[i:]) + i
    lista[i], lista[min_index] = lista[min_index], lista[i]

print(lista)
```

Pregunta # 84 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Qué metodo del módulo re permite dividir una cadena?

1/1

- ☐ sub
- ☐ findall
- ☐ search
- ☒ split



Pregunta # 85 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Qué metodo del módulo re consigue todas las subcadenas donde el patrón regex coincide y luego las reemplaza con una cadena distinta? 1/1

☐ find

☒ sub

✓

☐ search

☐ split

Pregunta # 86 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Qué metodo del módulo re consigue todas las subcadenas donde el patrón regex coincide y los retorna en una lista? 1/1

☐ find

☒ findall

✓

☐ search

☐ split

Pregunta # 87 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Qué metodo del módulo re retorna un objeto match si el patrón regex coincide? 0/1

☒ match

✗

☒ search

✗

☐ Ninguna es correcta

☐ Todas son correctas

Pregunta # 88 de 100

1 de 1 puntos



✓ ¿Utilizando cual o cuales de estos metacaracteres se puede especificar el número de ocurrencias del caracter previo? 1/1

☐ *

☐ ?

☐ {n}

☒ Todas son correctas



Pregunta # 89 de 100

0 de 1 puntos

✗ Se puede especificar una serie de alternativas usando "|" para separarlas, entonces do|re|mi encontrará cualquier "do", "re", o "mi" en el texto de entrada .../1

☒ Verdadero



☐ Falso

Pregunta # 90 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Cuál es la salida por consola del siguiente código? 0/1

☒ ['no']



☐ ['no', 'n', 'o']

☐ no

☐ Ninguna es correcta



```
import re
texto = "no están preparados para esta música"
print(re.findall(r'[no]+', texto))
```

Pregunta # 91 de 100

0 de 1 puntos

✗ Suponiendo que la variable texto contiene la siguiente cadena .../1
"Marty;Emmett,Biff-Jennifer" y se busca obtener una lista con los nombres
de cada uno de los personajes de BTF ¿Cuál es la RegEx que lo permite?

- ☐ re.split(r'[;,-]+' , texto)
- ☐ re.split(r'[;,-]' , texto)
- ☒ re.split(r'^\w+', texto)
- ☐ Todas son correctas

✗

Pregunta # 92 de 100

0 de 1 puntos

✗ Indique qué instrucción pueden ser correctas para abrir un archivo de texto 0/1
de nombre "arch.txt" en modo escritura .

Archivos

- ☒ p = open("arch.txt","w+")
- ☒ p = open("arch.txt","a")
- ☐ p = open("arch.txt","r")
- ☒ p = open("arch.txt","w")

✗

✗

✓

Pregunta # 93 de 100

1 de 1 puntos



✓ Si se abre un archivo en modo "r+" no puede guardarse una variable que sea una cadena de caracteres 1/1

Archivos

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso



Pregunta # 94 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Qué tarea realiza un "parser"? 0/1

Archivos

- ☐ Transforma datos almacenados con cierto formato, a datos estructurados en memoria
- ☐ Transforma una cierta cantidad de datos en memoria a un formato de texto
- ☐ Escribe variables en un archivo
- ☒ Lee una lista de estructuras en memoria y genera una lista auxiliar



Pregunta # 95 de 100

1 de 1 puntos

✓ Si el archivo se abre en modo de escritura y ya existe, se trunca el contenido existente 1/1

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso



Pregunta # 96 de 100

1 de 1 puntos



✓ Cual es el modo de apertura de un archivo que permite agregar informacion 1/1

☐ w

☐ r

☒ a



☐ Ninguna es correcta

Pregunta # 97 de 100

1 de 1 puntos

✓ ¿Cuál es el metodo de file que permite leer una linea de un archivo? 1/1

☐ read

☒ readline



☐ open

☐ readall

Pregunta # 98 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Cuál es el metodo de file que permite escribir un string de un archivo? 0/1

☐ writetext

☐ write

☒ writeline



☐ close

Pregunta # 99 de 100

0 de 1 puntos



✗ ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?

0/1

- ☒ La declaración with simplifica el manejo de excepciones ✗
- ☐ La lectura y escritura de archivos es más rápida usando la instrucción with.
- ☐ El archivo se cierra automáticamente después de salir del bloque y se liberan todos los recursos que están vinculados con el archivo.
- ☐ Ninguna es correcta

Pregunta # 100 de 100

0 de 1 puntos

✗ ¿Cuál es el metodo de file que permite todas las lineas de un archivo y obtener una lista? 0/1

- ☒ read ✗
- ☐ readline
- ☐ readlines
- ☐ readall

Este formulario se creó en UTN FRA.

Google Formularios

