Manual de usuario Estudiante SAOI-Soft.

Contenio	do 1.	Inicio de sesión	2
	Us	uario y contraseña:	2
	Ol	vide mi contraseña:	3
	2.	Inicio	3
	3.	Mi perfil	5
	4.	Modificar mi información	6
	5.	Cambiar mi contraseña	7
	6.	Mis materias	7
	7.	Mi horario	9
	8.	Enviar correo	0
	9.	Revisar mis tareas	1

1. Inicio de sesión



Usuario y contraseña:

Para el inicio de sesión debe usar los datos proporcionados en el anterior formulario.

Olvide mi contraseña:

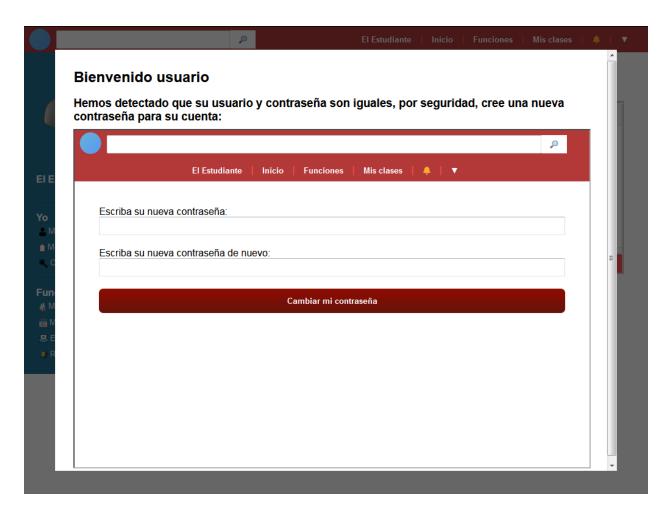




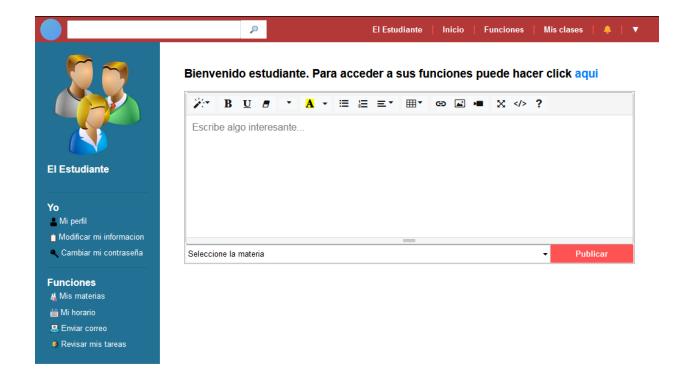
Se enviara al correo registrado un link para la recuperación de la contraseña

2. Inicio

En esta ventana encontrara al costado izquierdo el menú con las funciones correspondientes que puede realizar el estudiante. En tal caso que la contraseña corresponda con la misma del usuario, aparecerá una ventana que le permite cambiar la contraseña por seguridad.

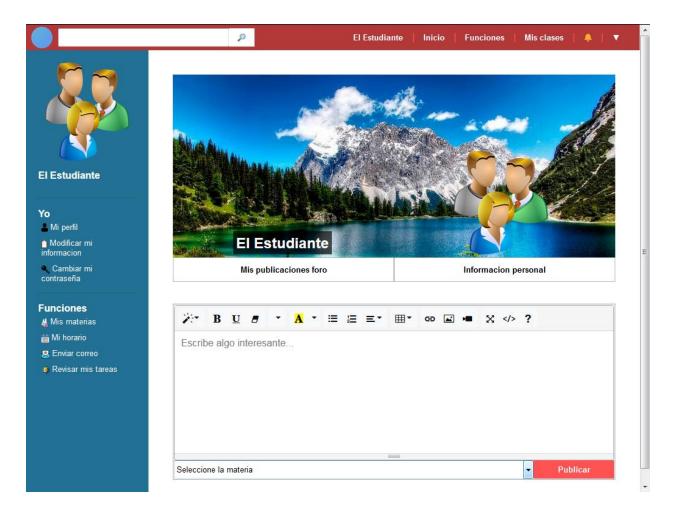


Una vez cambiada la contraseña, le aparecerá la ventana principal.



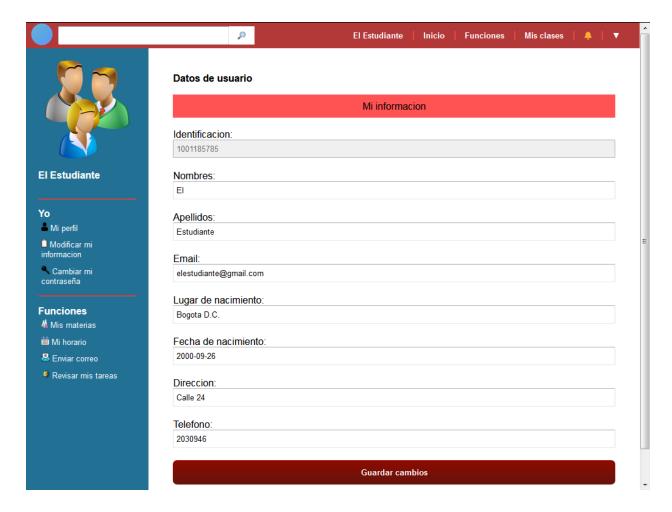
3. Mi perfil

Encontrará una ventana con los datos del usuario junto con el espacio para las publicaciones por materia



4. Modificar mi información

Rellene el formulario para cambiar sus datos personales

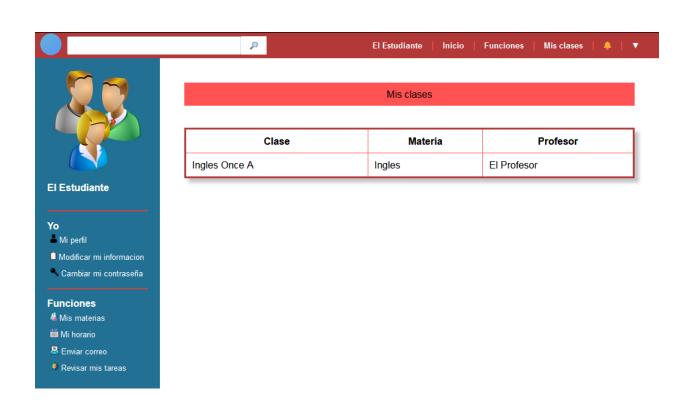


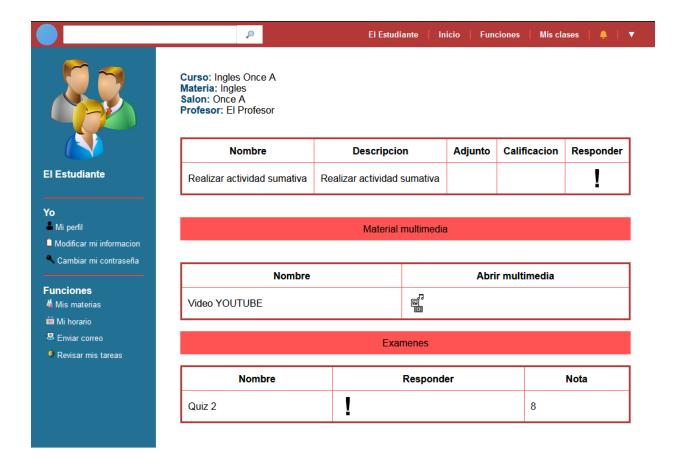
5. Cambiar mi contraseña

Rellene el formulario con la nueva contraseña

6. Mis materias

En este apartado encontrara la lista de las materias correspondientes al estudiante

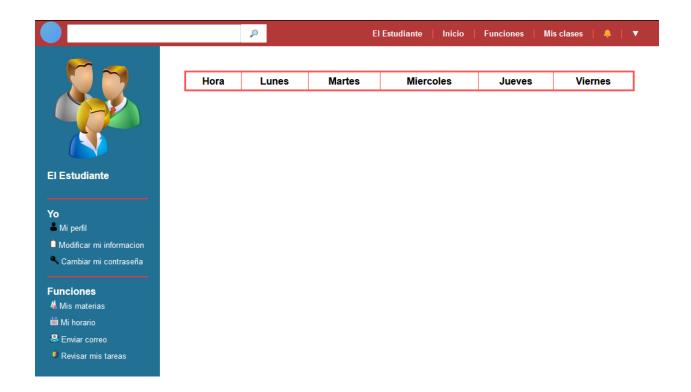




Encontrará también las actividades que colocó el profesor correspondiente a esa clase junto con sus calificaciones y la opción de responder a las diferentes actividades que se encuentran en esta clase.

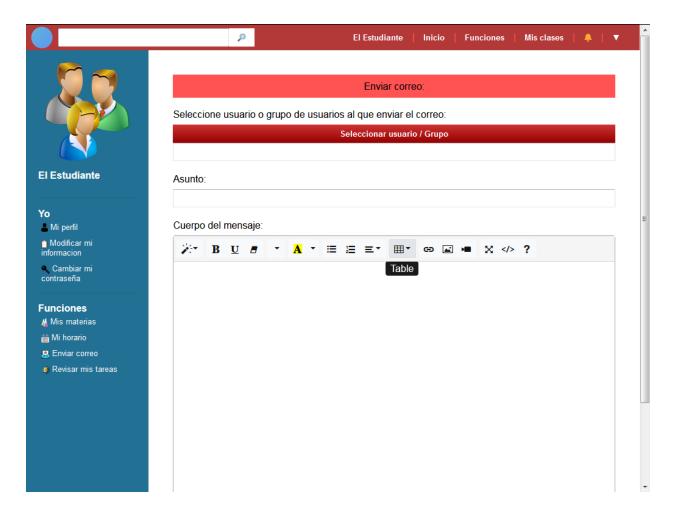
7. Mi horario

Aparece la lista de clases por hora que tiene el usuario en tanto el administrador las haya programado.



8. Enviar correo

Seleccione los usuarios o grupo de usuarios que quiere enviar el mensaje, coloque el asunto y el cuerpo del mensaje que desee enviar.



9. Revisar mis tareas

En este apartado aparecerá un calendario con las tareas correspondientes a cada día. Al dar clic en esa tarea, lo va a enviar al curso correspondiente para que pueda responder a la actividad.

