



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO

Logo
Facultad

**FACULTAD: INFORMATICA Y ELECTRÓNICA
CARRERA: INGENIERÍA EN SOFTWARE**

GUÍA DE LABORATORIO DE ENTORNOS VIRTUALES DE DESARROLLO PARALELO: 1

PRÁCTICA No. 1 – USO DE LA WWW

1. DATOS GENERALES:

NOMBRE: (estudiante(s))

CODIGO(S): (de estudiante(s))

FERNANDO GONZÁLEZ

6774

FECHA DE REALIZACIÓN:

FECHA DE ENTREGA:

25/04/2024

25/04/2024

2. OBJETIVO:

Realizar la práctica propuesta sobre el uso de la WWW para conocer los diferentes elementos y herramientas disponibles para saber información general sobre una página web.

3. INSTRUCCIONES

Las instrucciones se irán detallando conforme se vaya avanzando la práctica.

4. MARCO TEORICO

La World Wide Web, comúnmente abreviada como "Web", es un sistema de información en línea que permite acceder y compartir documentos y otros recursos multimedia a través de Internet.

Protocolos Fundamentales:

HTTP (Hypertext Transfer Protocol): Es el protocolo de comunicación utilizado para la transferencia de información en la Web. Permite la solicitud y la entrega de recursos, como páginas web, imágenes y archivos, entre un servidor y un cliente (navegador web).

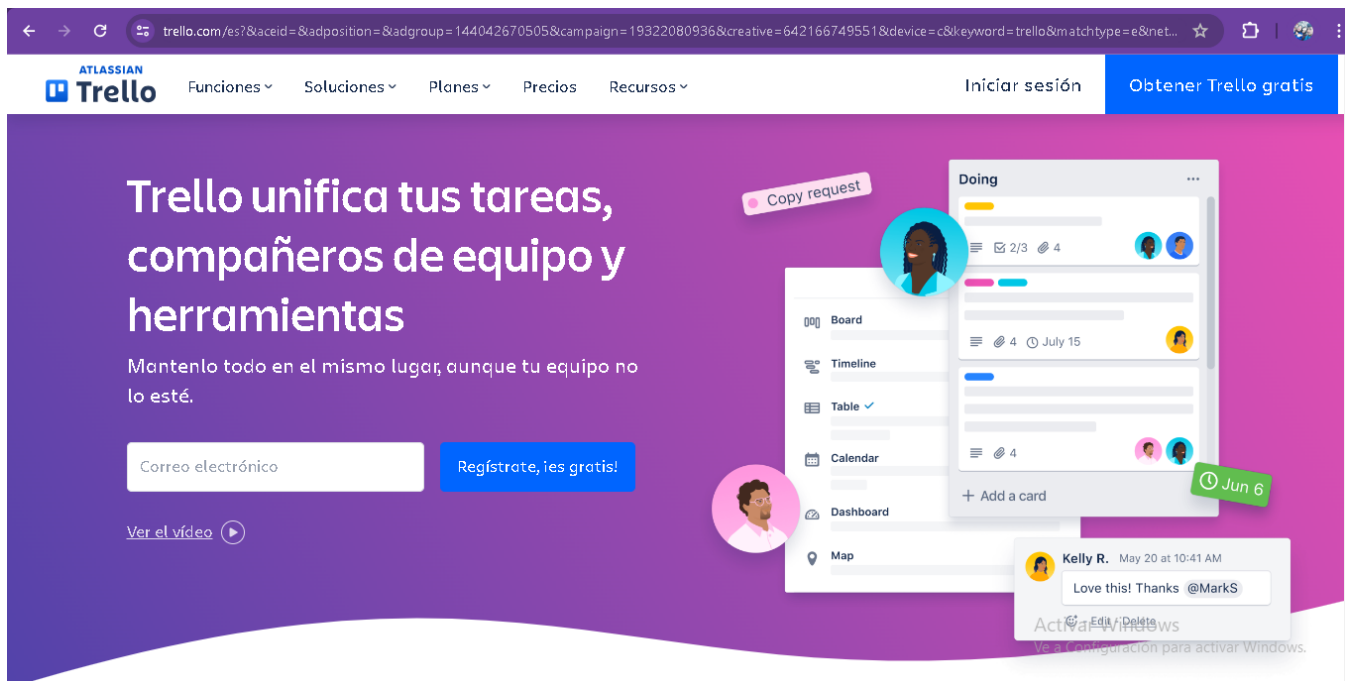
URL (Uniform Resource Locator): Es un identificador único que se utiliza para ubicar un recurso en la Web. Una URL consta de varios componentes, incluido el protocolo, el nombre de dominio y la ruta al recurso específico.

5. ACTIVIDADES

1. Explique acerca de un servicio web 2.0 que usted tenga preferencia de usar. Incluya imágenes y una explicación de su funcionamiento.

Trello, un servicio web que personalmente encuentro muy útil y versátil. Trello es una aplicación de gestión de proyectos que utiliza un sistema de tableros y tarjetas para organizar tareas y colaborar en equipos. Aquí una breve explicación de cómo funciona:

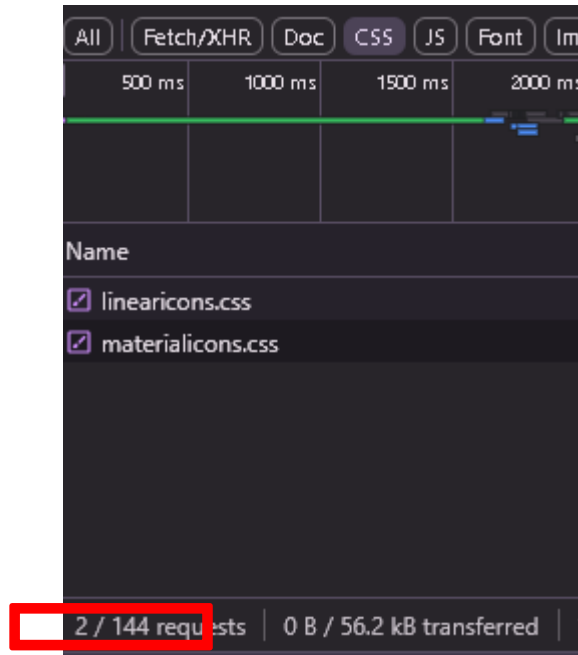
- **Tableros:** En Trello, puedes crear tableros para diferentes proyectos o áreas de tu vida. Por ejemplo, podrías tener un tablero para tu trabajo, otro para proyectos personales y otro para planificar un evento.
- **Listas:** Dentro de cada tablero, puedes crear listas para organizar las tareas. Por lo general, las listas representan diferentes etapas del proceso, como "Por hacer", "En progreso" y "Hecho".
- **Tarjetas:** Cada tarea se representa mediante una tarjeta. Puedes crear tarjetas para cada tarea que necesites completar y agregar detalles adicionales como descripciones, fechas de vencimiento, listas de verificación y archivos adjuntos.
- **Arrastrar y soltar:** Una de las características clave de Trello es su interfaz intuitiva de arrastrar y soltar. Puedes mover las tarjetas entre listas y reorganizarlas fácilmente según el progreso de la tarea.
- **Colaboración en equipo:** Trello facilita la colaboración en equipo. Puedes invitar a otros usuarios a unirse a tus tableros y asignarles tarjetas específicas. También puedes comentar en las tarjetas para discutir detalles o hacer preguntas.



2. Cargue el sitio web de la UNACH www.unach.edu.ec y verifique a través de la consola (F12), luego revise y determine:

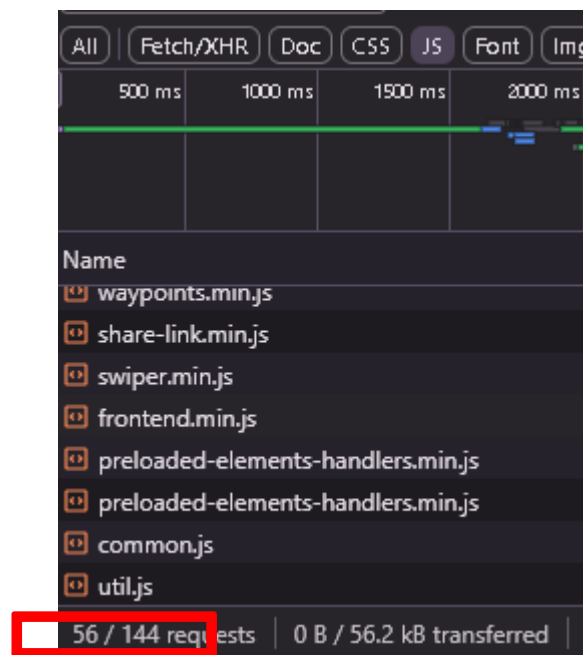
- **Cuántas hojas de estilo se cargan**

Se cargan 2 hojas de estilo



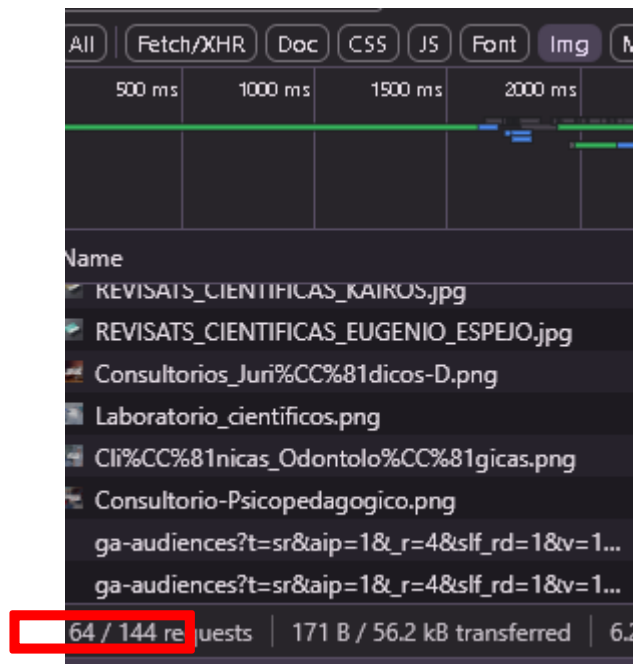
- **Cuántos documentos JavaScript se cargan**

Se cargan 56 documentos JavaScript



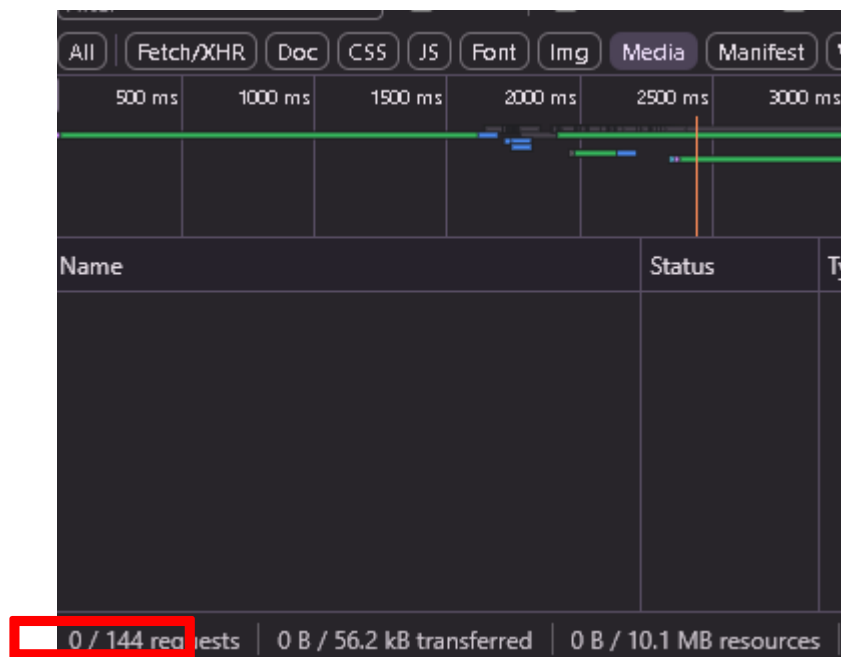
- **Cuántas imágenes se cargan (detalle si hay varios tipos)**

Se cargan 64 archivos de imágenes de los cuales hay png, jpeg, jpg y gif.



- **Cuantos videos se cargan (detalle si hay varios tipos)**

En este caso hay 0 videos



- **Cuantos otros tipos de documentos se cargan que no sean los especificados en los puntos anteriores.**

Uno de los archivos que se encuentran adicionales sin especificar son los xhr y otro son los Font

3. **Investigue cual sería el nombre de la página de inicio (home page) de los siguientes sistemas de le ESPOCH:**

<http://biblioteca.esPOCH.edu.ec/>

En este caso al escribir directamente <https://biblioteca.esPOCH.edu.ec/index.html> nos lleva a su home page.

<http://recursos.esPOCH.edu.ec/>

En este caso probe de la misma manera con <http://recursos.esPOCH.edu.ec/index.html> pero no llega

al home page pero la usar <http://recursos.esPOCH.edu.ec/index.php> si nos lleva es decir esa es su home page.

<https://elearning.esPOCH.edu.ec/>

Para esta última utiliza de la misma manera <https://elearning.esPOCH.edu.ec/index.html> pero no redirige a ningún lugar luego probe con <https://elearning.esPOCH.edu.ec/index.php> y me redirigió a <https://elearning.esPOCH.edu.ec/my/> la cual es su home page.

4. Busque una página web dentro de todo el portal web de la ESPOCH que se vea distinto en los tres navegadores más populares: Mozilla Firefox, Chrome e Internet Explorer.

En mi caso no logré encontrar ninguna página dentro del portal ESPOCH que se vea diferente, pero desde mi parte existe un juego online el cual se llama <https://www.drakensang.com/> que es un juego de navegador el cual es incompatible con Mozilla Firefox y Edge, solo lo podemos jugar desde el navegador web de Chrome.

5. Compare cuantas solicitudes y respuestas realizan las siguientes páginas:

<https://www.esPOCH.edu.ec/>

En esta página se encontraron 105 solicitudes y la misma cantidad de respuestas.

<http://dSPACE.esPOCH.edu.ec/>

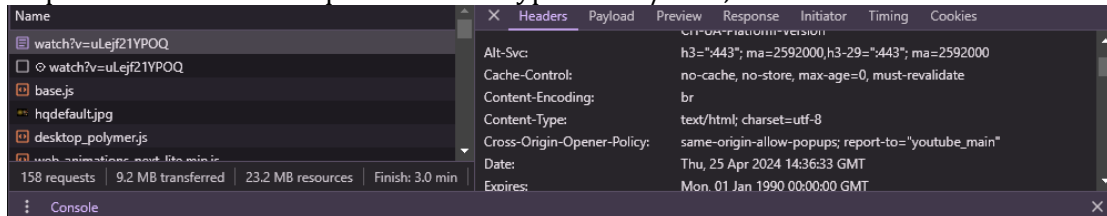
Aquí fueron un total de 65 solicitudes con la misma cantidad de respuestas.

<https://centromedico.esPOCH.edu.ec/>

Para esta última opción se encontraron 34 solicitudes y respuestas.

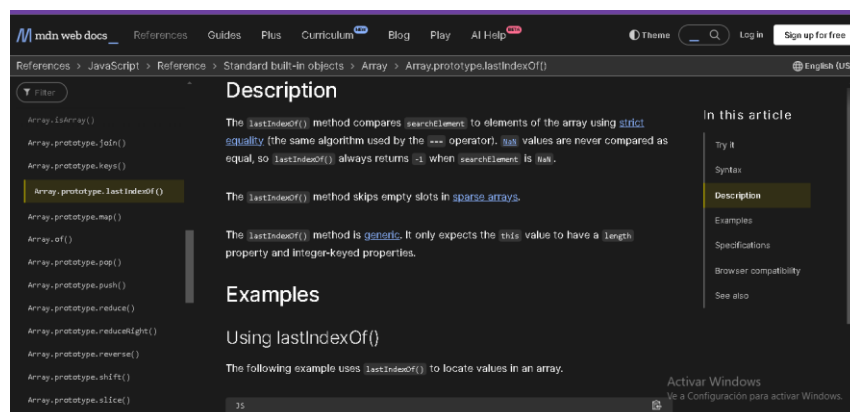
6. Cargue un video del sitio web www.youtube.com y verificar que tipo de "content-type" es el video que se está ejecutando.

En el video que escogi el cual fue <https://www.youtube.com/watch?v=uLejf21YPOQ> al inspeccionarlo encontré que su content type es text/html; charset=utf-8



7. Busque una página diferente a la Wikipedia que utilice las URI's con sub-elementos (Ej. https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnologías_de_la_información_y_la_comunicación#Servicios)

En esta página que es muy usada para desarrollar diferentes tipos de software podemos encontrar que utiliza las URI's https://developer.mozilla.org/enUS/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/lastIndexOf#description



8. Buscar un sitio web que contenga un applet en Java y verifique su archivo con la extensión .class.

En mi caso encontré la página <http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/cursos/java/applets/intro/primero.htm> la cual tiene esta línea dentro de su html que refleja el uso de un applet.class

```
<td width="100%">
...
<applet code="applet1.Applet1.class" archive="applet1.jar" width=
"200" height="50" hspace="0" vspace="0" align="middle">
</applet> == $0
</td>
```

9. Cargar solo un gráfico, una animación y un video utilizando su URL específico.

En este caso es una imagen sacada de la página <https://www.esPOCH.edu.ec/wpcontent/uploads/2023/10/WhatsApp-Image-2023-10-26-at-15.28.54.jpeg>



Animación: Aquí busqué una página que tenga animaciones gif la cual es la siguiente https://cdn.domestika.org/c_limit,dpr_auto,f_auto,q_80,w_820/v1539549367/contentitems/002/558/728/hades-original.gif?1539549367



Video: El video de igual manera fue sacado de la página principal de la ESPOCH la cual es: https://www.esPOCH.edu.ec/wp-content/uploads/2023/03/video_pag_web2.mp4



10. Buscar sitios web en donde se cargue con número de puerto que no sea el 80 (por defecto) Ej. <http://www.ejemplo.com:8080>

Un ejemplo de esto es el propio enrutador que ocupa nuestra computadora como por ejemplo

http://192.168.0.1:8080 que seria nuestra IP seguida del puerto no estandarizado.

11. Busque cuatro sitios web que utilicen tecnologías de páginas activas del lado del servidor como JSPs, Python, Perl y Coldfusion

- **W3Techs:** Este sitio web proporciona estadísticas de uso y cuotas de mercado de varios lenguajes de programación del lado del servidor. Según sus datos actualizados diariamente, PHP es el lenguaje de programación del lado del servidor más utilizado, seguido de ASP.NET, Ruby, Java, JavaScript, Scala, archivos estáticos, Python, ColdFusion y Perl 1.

- **Linode:** Este sitio web proporciona una guía detallada sobre los mejores lenguajes de programación del lado del servidor. El sitio web menciona que Facebook utiliza Hack, PHP (HHVM), Python, C++, Java, Erlang, D, XHP y Haskell para la programación. Mientras tanto, utiliza las bases de datos MariaDB, MySQL, HBase y Cassandra 2.

- **ASPFree:** Este sitio web proporciona una guía para principiantes sobre cómo comenzar con Active Server Pages (ASP). El sitio web menciona que JavaScript y VBScript son lenguajes de scripting basados en Microsoft que se utilizan comúnmente con ASP. Sin embargo, Perl es generalmente preferido como alternativa de código abierto a las tecnologías de Microsoft 3.

- **Turing:** Este sitio web proporciona una descripción general y elementos de JavaServer Pages (JSP). JSP es una extensión de servlet par.

6. RESULTADOS OBTENIDOS

Como resultado obtuvimos las diferentes capturas de las actividades planteadas con sus respectivas respuestas.

7. CONCLUSIONES

En conclusión, se puede decir que se a través de los recursos que nos da la WWW podemos obtener datos muy importantes de una página web los cuales nos pueden ayudar para usar la página utilizada como una referencia para programas nuestros proyectos de mejor manera haciendo una reingeniería creando así sitios web de mejor calidad.

8. RECOMENDACIONES

Es recomendable leer diferentes sitios con información de cómo utilizar la opción “inspeccionar” que nos dan los navegadores para poder entender que significa las diferentes pestañas que se encuentran dentro de esta herramienta y así poder sacar la diferente información o datos que necesitemos de la página analizada.