

# ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO



FACULTAD: INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA CARRERA: SOFTWARE

# GUÍA DE LABORATORIO DE ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE PARALELO: 1

# PRÁCTICA No.1- USO DE LA WWW COMO APOYO A LA TIC'S

1. DATOS GENERALES:

NOMBRE: (estudiante(s) CODIGO(S): (de estudiante(s)

Carlos Anchante 6633

GRUPO No.: 01

FECHA DE REALIZACIÓN: FECHA DE ENTREGA:

25/04/24 25/04/24

# 2. OBJETIVO:

Usar y aplicar el servicio de la web desde el punto de vista de un desarrollador para analizar su funcionamiento y tomando en cuenta sus componentes; protocolo, páginas web, browser, servidor, mediante el uso de la herramienta de la consola del Navegador y métodos que permitan identificar características de las tecnologías en el lado del cliente y así para poder determinar el funcionamiento de la WWW.

#### 3. INSTRUCCIONES

- 1. Usar tres navegadores diferentes (browsers) para probar sitios web y sus diferencias.
- 2. Abrir la herramienta de desarrollo integrada en browser a través de la tecla F12 y gestionar sus diferentes opciones.
- 3. Analizar las diferentes opciones que se utiliza en la herramienta de desarrollo integrada de un browser como el Inspector, Consola, Depurador, Editor de estilos, rendimiento, memoria, Red.
- 4. Capturar los pantallazos que se producen al solicitar cada uno de los requerimientos.

#### 4. MARCO TEORICO

La World Wide Web (WWW) o simplemente Web, es un sistema de documentos de

hipertexto e hipermedios enlazados y accesibles a través de Internet. Fue desarrollada inicialmente por Tim Berners-Lee en 1989 y se ha convertido en una parte fundamental de la vida moderna.

Algunos conceptos clave relacionados con la World Wide Web:

Hipertexto: Es el formato que permite enlazar diferentes documentos o recursos a través de hipervínculos, lo que permite navegar de un contenido a otro.

Navegador Web (Browser): Es una aplicación software que permite visualizar y acceder a los documentos y recursos disponibles en la Web. Ejemplos: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge.

Servidor Web: Es un programa informático que procesa las solicitudes de los navegadores web y devuelve las páginas y recursos solicitados.

Protocolo HTTP: Es el protocolo de comunicación utilizado en la Web para transmitir datos entre el navegador (cliente) y el servidor web.

URL (Localizador Uniforme de Recursos): Es la dirección única que identifica un recurso disponible en la Web, como una página, imagen, video, etc.

HTML (HyperText Markup Language): Es el lenguaje de marcado estándar para crear y estructurar las páginas web.

CSS (Hojas de Estilo en Cascada): Es un lenguaje que describe la presentación de los documentos HTML, controlando aspectos como colores, fuentes, diseño, etc. JavaScript: Es un lenguaje de programación que se utiliza para agregar interactividad y efectos dinámicos a las páginas web.

La Web se basa en el concepto de hipertexto e hipervínculos, lo que permite al usuario navegar de forma no lineal entre diferentes recursos y sitios web. Funciona mediante una arquitectura cliente-servidor, donde los navegadores web actúan como clientes y solicitan recursos a los servidores web.

En resumen, la World Wide Web es un vasto sistema de información interconectado que ha revolucionado la forma en que accedemos, compartimos y consumimos información en línea.

Los principales componentes de la World Wide Web relacionados con protocolos, navegadores y servidores son:

#### **Protocolos:**

HTTP (Hypertext Transfer Protocol): Es el protocolo estándar que se utiliza para la transferencia de datos e información en la web. Define las reglas y formatos para la comunicación entre los clientes (navegadores web) y los servidores.

HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure): Es una versión segura de HTTP que utiliza encriptación para proteger la comunicación y garantizar la privacidad de los datos.

# Navegadores web (Browsers):

Son aplicaciones de software que permiten a los usuarios acceder y visualizar los contenidos de la web.

Ejemplos populares: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Safari, Opera. Interpretan y renderizan los archivos HTML, CSS, JavaScript y otros recursos web. Permiten navegar a través de hipervínculos y proporcionan una interfaz de usuario para interactuar con los sitios web.

#### Servidores web:

Son computadoras o sistemas que alojan los archivos y recursos que conforman los sitios web.

Procesan las solicitudes HTTP/HTTPS recibidas desde los navegadores web y envían las respuestas correspondientes.

Ejemplos de servidores web populares: Apache, Nginx, Microsoft IIS, Lighttpd.

Pueden ser servidores físicos o virtuales (en la nube).

Además del servidor web, también pueden tener otros componentes como bases de datos, servidores de aplicaciones, etc.

La interacción básica en la web involucra los siguientes pasos:

El usuario ingresa una URL en el navegador web.

El navegador traduce la URL y envía una solicitud HTTP/HTTPS al servidor web correspondiente.

El servidor web procesa la solicitud, recupera los archivos solicitados (HTML, CSS, JS, imágenes, etc.) y los envía de vuelta al navegador.

El navegador recibe e interpreta los archivos y los muestra al usuario como una página web renderizada.

Esta arquitectura cliente-servidor, junto con los protocolos de comunicación estandarizados como HTTP/HTTPS, permiten que la World Wide Web funcione de manera descentralizada y accesible desde cualquier dispositivo con un navegador web.

### 5. ACTIVIDADES

1. Explique acerca de un servicio web 2.0 que usted tenga preferencia de usar. Incluya imágenes y una explicación de su funcionamiento.

Web 2.0

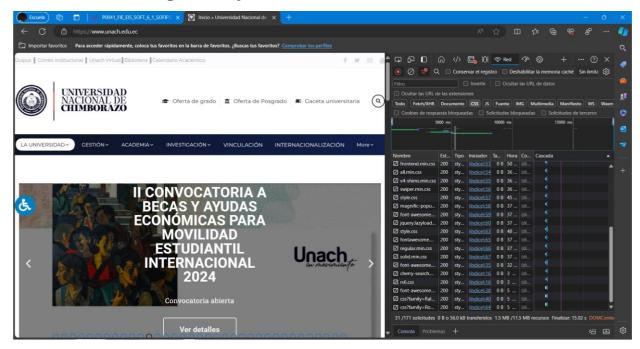
La Web 2.0 es una evolución significativa de la World Wide Web (WWW) que se caracteriza por un

enfoque más interactivo y colaborativo en la creación y el intercambio de contenido en línea.

- Interactividad: La Web 2.0 permite a los usuarios no solo consumir contenido en línea, sino también contribuir activamente. Los usuarios pueden participar a través de comentarios en blogs, contribuciones en wikis, interacciones en redes sociales y otras formas de participación en línea.
- Contenido Generado por el Usuario: Una característica clave de la Web 2.0 es el énfasis en el contenido generado por los propios usuarios. Esto incluye publicar fotos y videos, escribir blogs y reseñas, y participar en redes sociales.
- Colaboración en Línea: La colaboración se facilita a través de herramientas y plataformas en línea que permiten a personas de todo el mundo trabajar juntas en proyectos comunes.
- Redes Sociales: Las redes sociales se han convertido en una parte integral de la Web 2.0. Estas plataformas permiten a los usuarios conectarse, compartir intereses y comunicarse en línea. Facebook, Twitter, Instagram y LinkedIn son ejemplos de redes sociales populares.
- Aplicaciones Web: La Web 2.0 ha impulsado el desarrollo de aplicaciones web más avanzadas y funcionales. Estas aplicaciones se ejecutan directamente en el navegador y ofrecen una amplia gama de servicios, desde procesadores de texto en línea hasta herramientas de gestión de proyectos.

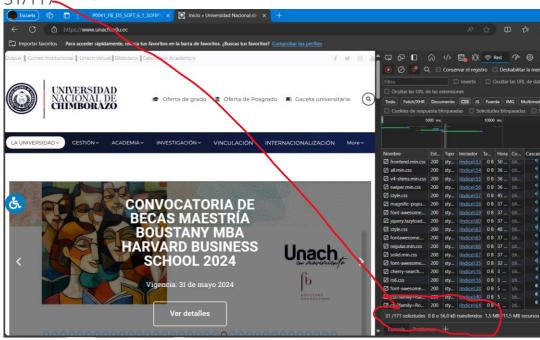


2. Cargue el sitio web de la UNACH <u>www.unach.edu.ec</u> y verifique a través de la consola (F12), luego revise y determine:

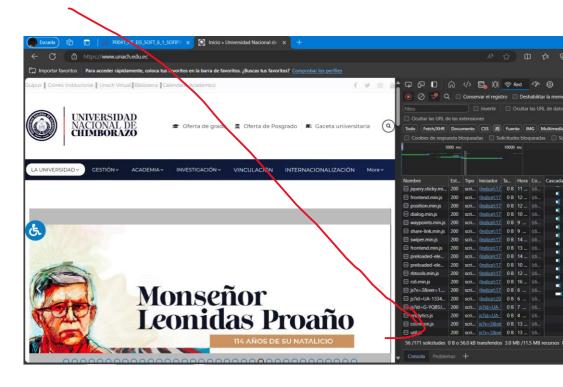


o Cuantas hojas de estilo se cargan

。 31/117

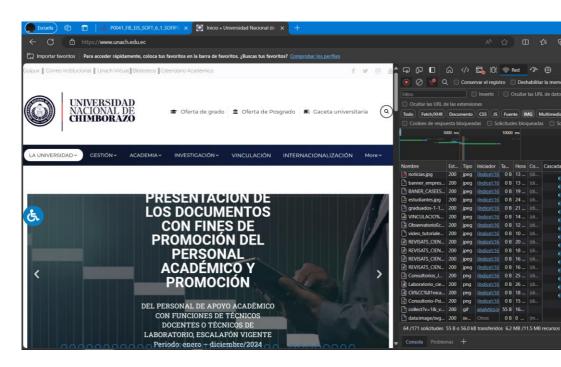


Cuantos documentos JavaScript se cargan

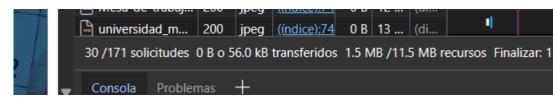


Cuantas imágenes se cargan (detalle si hay varios tipos)

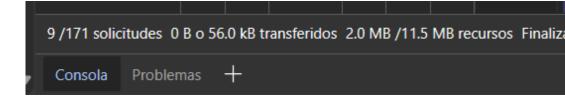
# 64/117



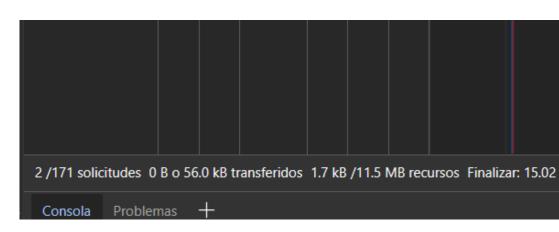
Jpeg:30



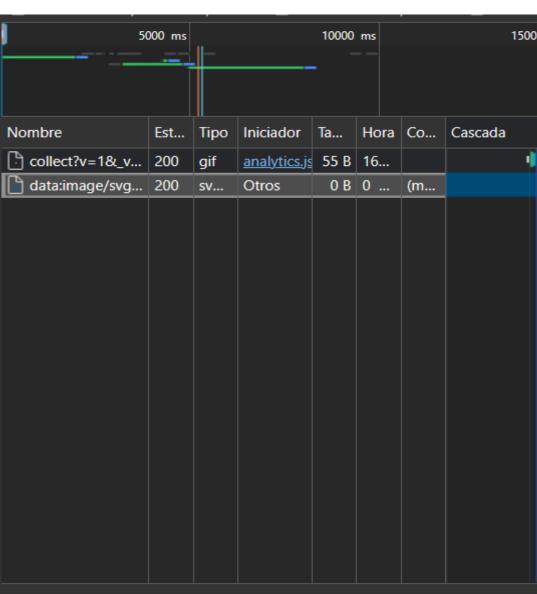
Png:9



#### Gif:2



# Svg:

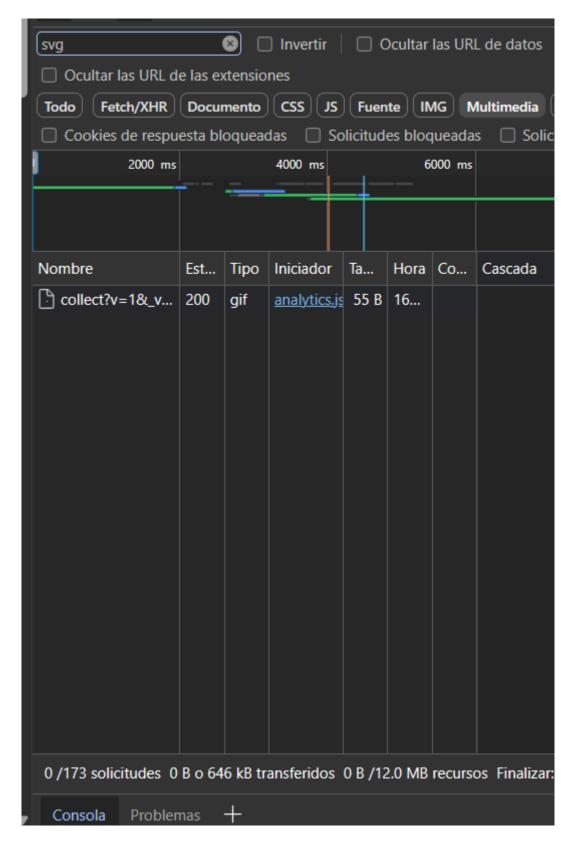


1 /171 solicitudes 0 B o 56.0 kB transferidos 2.2 kB /11.5 MB recursos Finaliza

Consola Problemas +

Cuantos videos se cargan (detalle si hay varios tipos)

# Ninguno



 Cuantos otros tipos de documentos se cargan que no sean los especificados en los puntos anteriores.

# Xhr:4



Documento:1

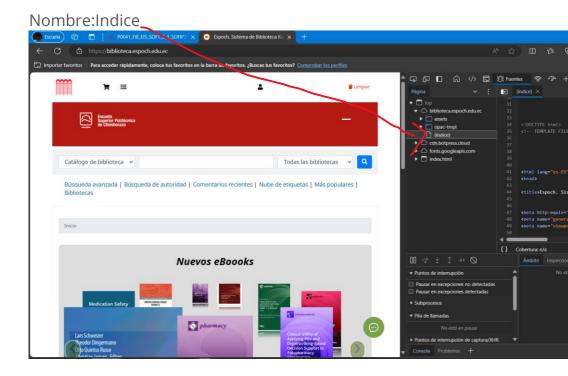


Fuente:15

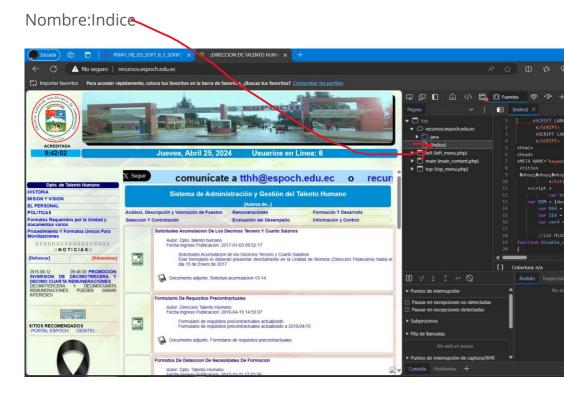
2000 ms	4000 ms			6  -	000 ms			
		_	-		1			
Nombre	Est	Tipo	Iniciador	Та	Hora	Co	Cascada	
① JTUSjlg1_i6t8k	200	font	<u>CSS</u>	0 B	0	(m		I
1Ptxg8zYS_SKg	200	font	<u>css</u>	0 B	0	(m		I
T eicons.woff2?5	200	font	elementor	0 B	0	(m		l
T fa-brands-400	200	font	all.min.css.	0 B	0	(m		I
🔳 fa-regular-400	200	font	all.min.css.	0 B	1	(m		I
T fa-solid-900.w	200	font	all.min.css.	0 B	0	(m		I
T fontawesome	200	font	font-awes	0 B	0	(m		I
T KFOkCnqEu92F	200	font	<u>CSS</u>	0 B	0	(m		I
T KFOmCnqEu92	200	font	<u>CSS</u>	0 B	0	(m		I
T KFOICnqEu92Fr	200	font	<u>CSS</u>	0 B	0	(m		l
T KFOICnqEu92Fr	200	font	<u>CSS</u>	0 B	0	(m		I
T KFOICnqEu92Fr	200	font	<u>CSS</u>	0 B	0	(m		I
T BngMUXZYTXP	200	font	<u>CSS</u>	0 B	0	(m		I
T BngMUXZYTXP	200	font	<u>CSS</u>	0 B	0	(m		I
× linearicons.ttf	404	font	linearicons	40	2.0			
collect?v=1&_v	200	gif	analytics.js	55 B	16			
15 /173 solicitudes 402 B o 55.9 kB transferidos 504 kB /12.0 MB recursos F								

3. Investigue cual sería el nombre de la página de inicio (home page) de los siguientes sistemas de le ESPOCH:

http://biblioteca.espoch.edu.ec/

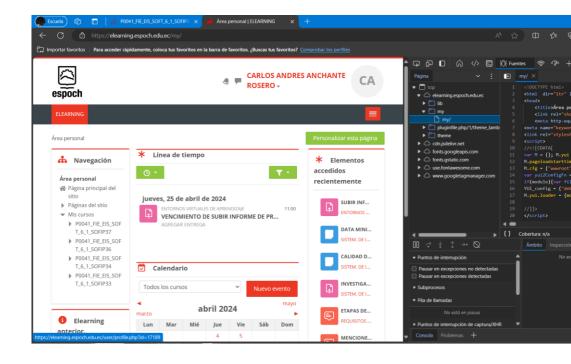


http://recursos.espoch.edu.ec/



https://elearning.espoch.edu.ec/

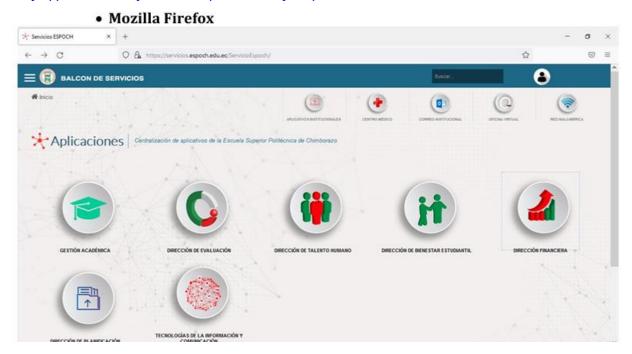
Nombre:my/



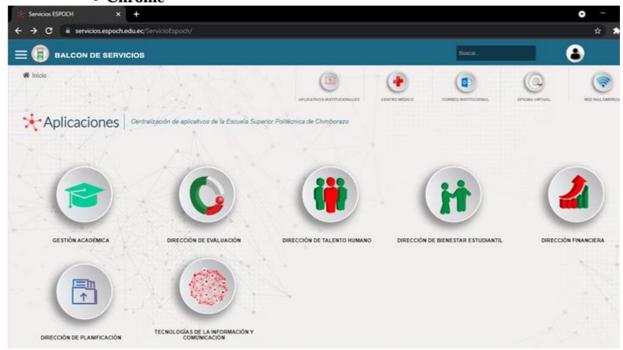
4. Busque una página web dentro de todo el portal web de la ESPOCH que se vea distinto en los tres navegadores más populares: Mozilla Firefox, Chrome e Internet Explorer.

La página web elegida es los servicios que ofrece la ESPOCH

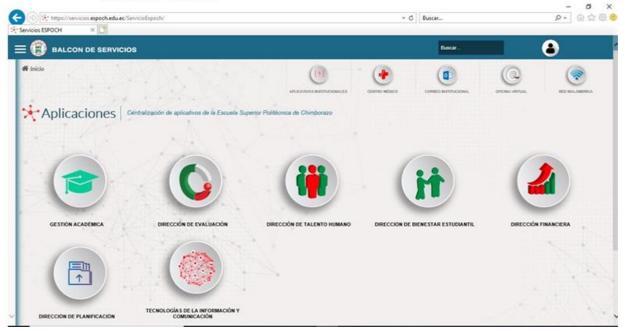
https://servicios.espoch.edu.ec/ServicioEspoch/



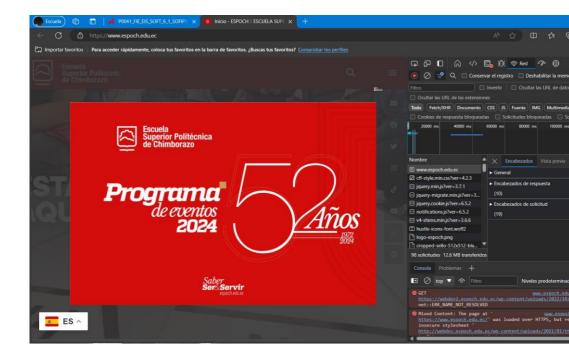
# Chrome



# • Internet Explorer



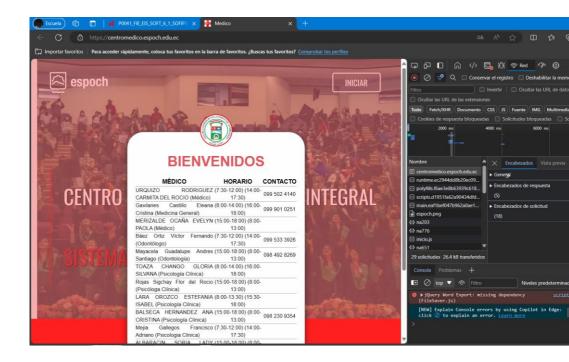
- 5. Compare cuantas solicitudes y respuestas realizan las siguientes páginas:
  - https://www.espoch.edu.ec/



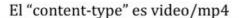
http://dspace.espoch.edu.ec/

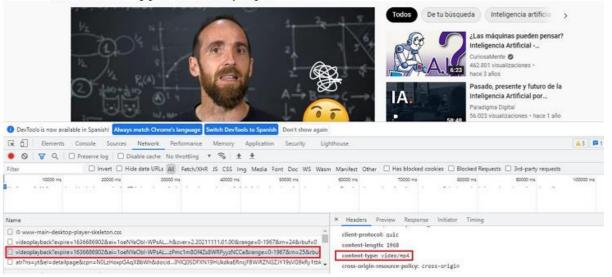


https://centromedico.espoch.edu.ec/



6. Cargue un video del sitio web <u>www.youtube.com</u> y verificar que tipo de "content-type" es el video que se está ejecutando.

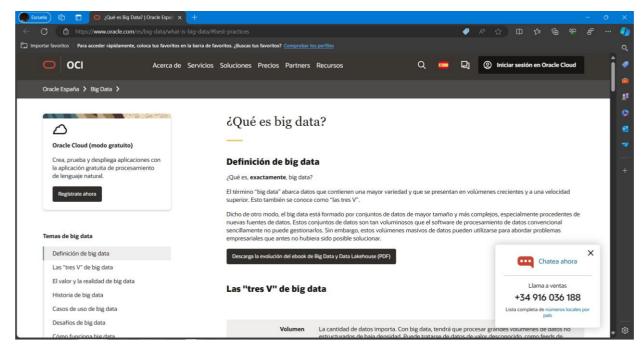




- 7. Busque una página diferente a la Wikipedia que utilice las URI's con subelementos
  - (Ej. <a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnologías\_de\_la\_información\_y\_la\_comunic\_ación#Servicios">https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnologías\_de\_la\_información\_y\_la\_comunic\_ación#Servicios</a>)

Oracle.com trabaja con URI's

https://www.oracle.com/es/big-data/what-is-big-data/#best-practices

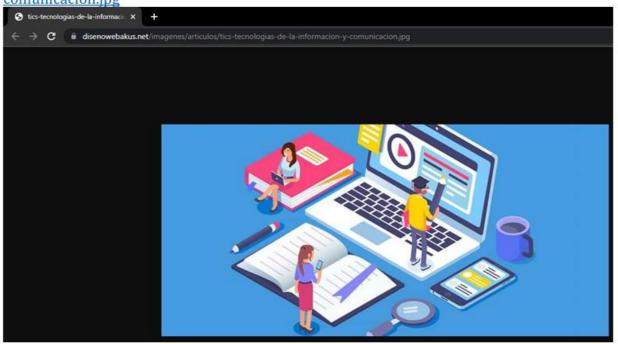


8. Buscar un sitio web que contenga un applet en Java y verifique su archivo con la extensión .class.

En el siguiente sitio web existen applets: https://cruzado.info/tutojava/VI\_4.htm

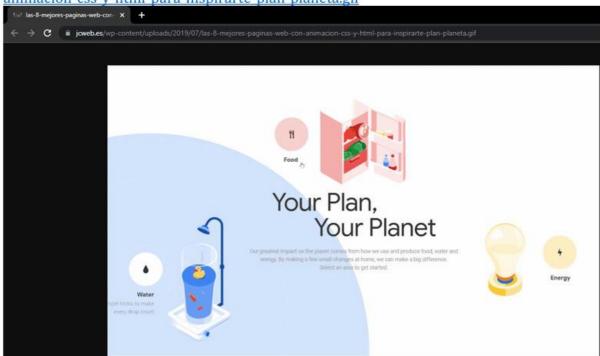


9. Cargar solo un gráfico, una animación y un video utilizando su URL específico. Grafico https://disenowebakus.net/imagenes/articulos/tics-tecnologias-de-la-informacion-y-comunicacion.jpg



#### Animación

https://jcweb.es/wp-content/uploads/2019/07/las-8-mejores-paginas-web-con-animacion-css-y-html-para-inspirarte-plan-planeta.gif



Video

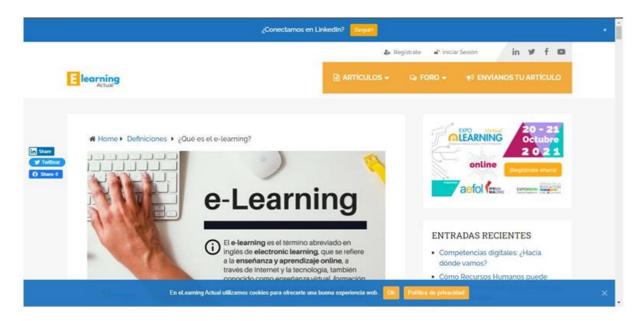
https://www.herokidstudio.es/uploads/work/aps-series-

wstech/cover/cover animated.mp4



10. Buscar sitios web en donde se cargue con número de puerto que no sea el 80 (por defecto) Ej. <a href="http://www.ejemplo.com:8080">http://www.ejemplo.com:8080</a>

https://elearningactual.com/e-learning-significado/#:443



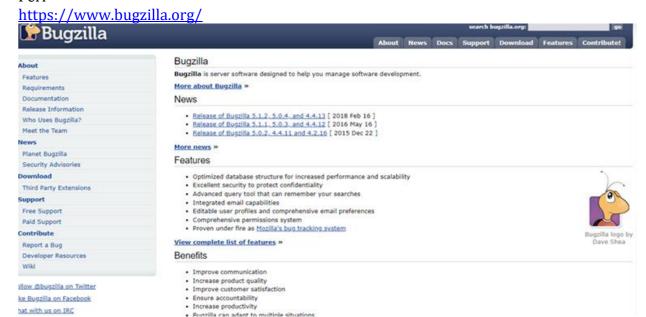
11. Busque cuatro sitios web que utilicen tecnologías de páginas activas del lado del servidor como JSPs, Python, Perl y Coldfusion

Python

https://www.dropbox.com/

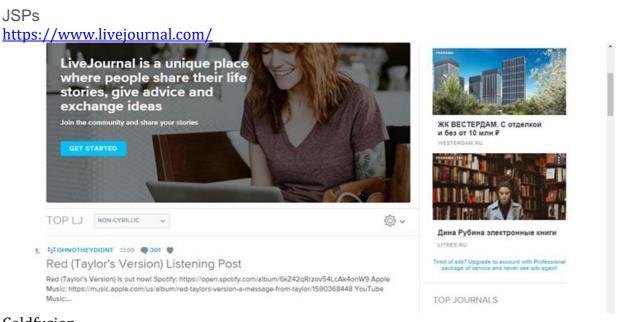


Perl



### **JSPs**





#### Coldfusion

https://www.broadcom.com/products/cyber-security



#### 6. RESULTADOS OBTENIDOS

Por lo tanto, en esta práctica de laboratorio se hace uso de la herramienta consola que se accede presionando la tecla F12 en el navegador web. Esta herramienta permite inspeccionar diversos aspectos técnicos de una página web, como las hojas de estilo cargadas, los scripts JavaScript, las imágenes, videos y otro tipo de recursos. Específicamente, se pide al estudiante abrir la consola al cargar el sitio web de la UNACH y revisar detalles como la cantidad de hojas de estilo, scripts JS, imágenes, videos y otros documentos que se cargan. Esto permite analizar los componentes que conforman esa página web desde el lado del cliente.

#### 7. CONCLUSIONES

- Gracias al trabajo realizado se logró un mayor conocimiento en cuanto a la WWW para apoyar a las TIC's.
- Se concluye que F12 es una manera de inspeccionar la página web visitada, nos proporciona mucha información importante, la cual no se puede visualizar directamente.
- Existen varias maneras de guardar recursos de los sitios web y en diferentes formatos.
- Muchas páginas web están hechos con la tecnología del lado del servidor y que visitamos a diario.
- Los navegadores web no especifican su número de puerto, pero al investigar más sobre este tema, se concluyó que, cada protocolo tiene un puerto por defecto, el ejemplo que se presenta aquí es de https con su puerto 443.
- Muchas páginas web usan URI's con subelementos para navegar en todo su contenido.
- Algunas páginas web se ven distinto de acuerdo al navegador que se está usando, pero otras no cambian mucho en su estructura.

# 8. RECOMENDACIONES

- Leer detenidamente cada instrucción para realizar la práctica de manera correcta.
- Investigar más sobre los temas que ya nos imparte nuestro docente.
- Hacer una búsqueda detallada de cada ítem de la práctica.
- Investigar en más de un sitio web la información requerida.