

# ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO

Logo Facultad

## FACULAD DE INFORMATICA Y ELECTRONICA INGENIRIA EN SOFTWARE

## **GUÍA DE LABORATORIO DE ENTORNOS VIRTUALES**

PRÁCTICA No. 1 Practica de Laboratorio del uso de WWW

1. DATOS GENERALES:

NOMBRE: (estudiante(s) CODIGO(S): (de estudiante(s)

Bryan Calderón 6920

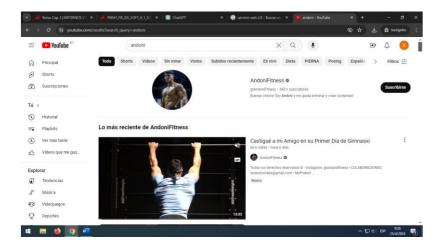
FECHA DE REALIZACIÓN: FECHA DE ENTREGA:

25/04/2024 25/04/2024

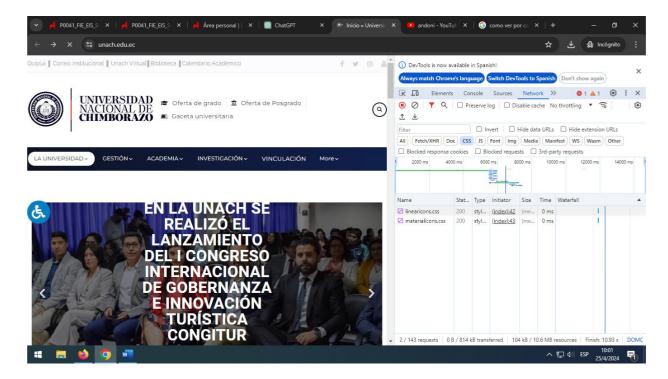
#### **RESULTADOS OBTENIDOS**

- 1. Explique acerca de un servicio web 2.0 que usted tenga preferencia de usar. Incluya imágenes y una explicación de su funcionamiento.
  - Youtube esta plataforma es una de mis favoritas porque puedo ver montones de videos sobre cosas que me interesan, cuando entro a YouTube, lo primero que veo es una lista de videos recomendados para mí, puedo encontrar desde tutoriales hasta videos de comedia y música.

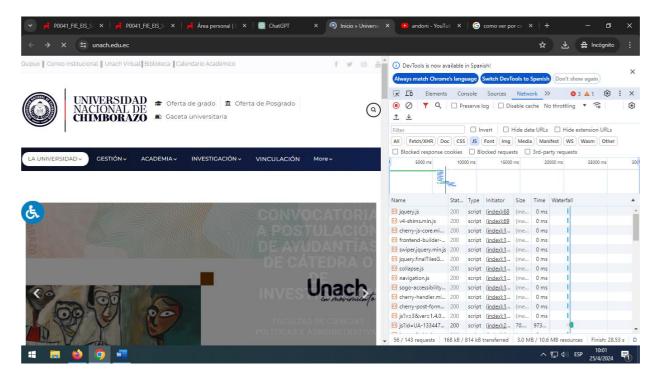
Lo interesante de YouTube es que no solo puedo ver videos, sino que también puedo subir los míos, puedo hacer mis propios videos y compartirlos con el mundo, es una manera genial de expresarme y compartir cosas que me gustan, tambien puedo interactuar con los videos dejando comentarios y dando "me gusta" o "no me gusta", así puedo decirle al creador del video qué pienso y también conectarme con otros que tienen intereses similares.



- 2. Cargue el sitio web de la UNACH <u>www.unach.edu.ec</u> y verifique a través de la consola (F12), luego revise y determine:
- Cuantas hojas de estilo se cargan

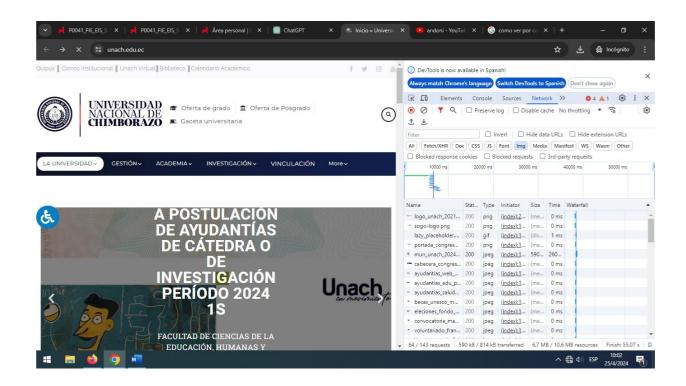


Cuantos documentos JavaScript se cargan



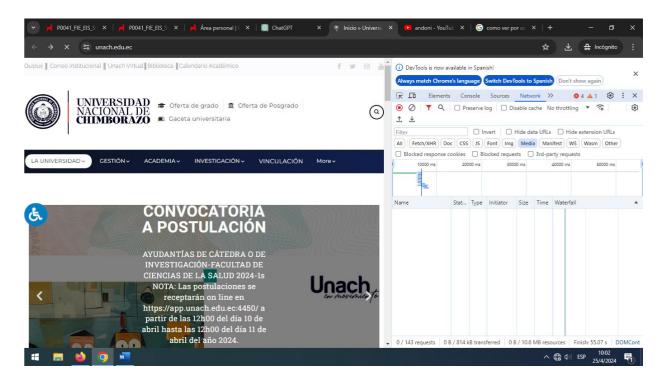
Cuantas imágenes se cargan (detalle si hay varios tipos)

Existen 5 imágenes de varios tipos

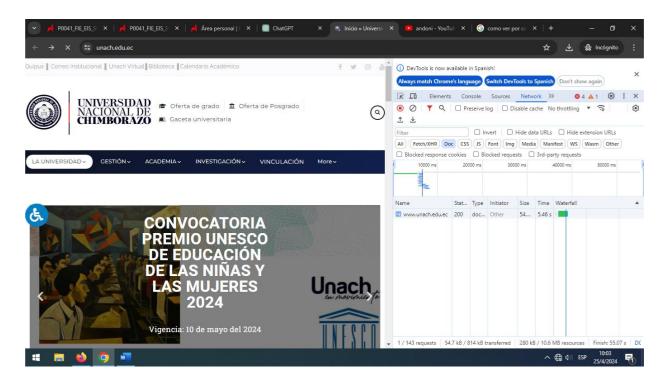


Cuantos videos se cargan

#### No existen videos

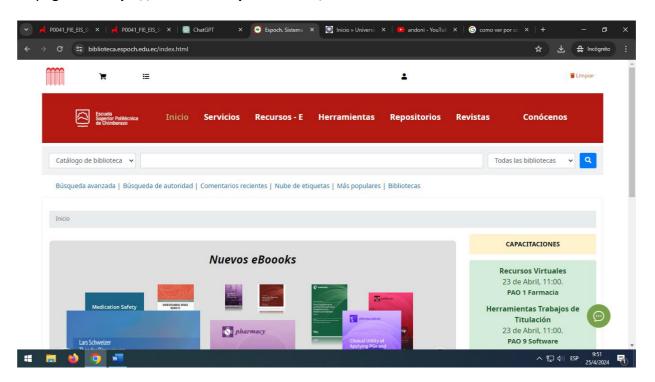


 Cuantos otros tipos de documentos se cargan que no sean los especificados en los puntos anteriores.



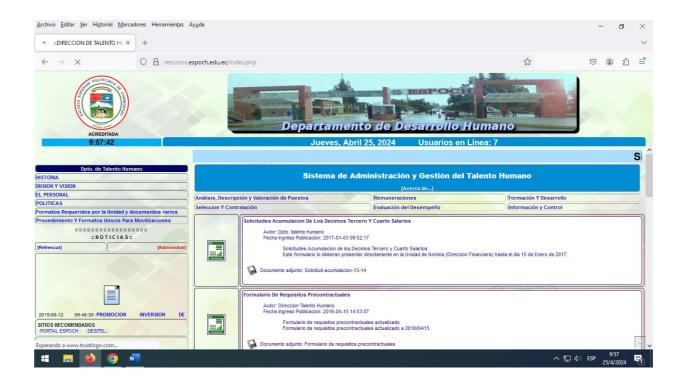
- 3. Investigue cual sería el nombre de la página de inicio (home page) de los siguientes sistemas de le ESPOCH:
  - http://biblioteca.espoch.edu.ec/

La pagina es https://biblioteca.espoch.edu.ec/index.html



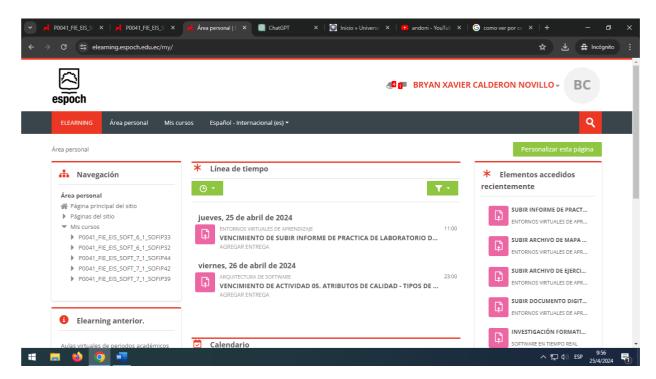
http://recursos.espoch.edu.ec/

Se probo con http://recursos.espoch.edu.ec/index.php



https://elearning.espoch.edu.ec/

La pagina se abre desde la url: <a href="https://elearning.espoch.edu.ec/my/">https://elearning.espoch.edu.ec/my/</a>



3. Busque una página web dentro de todo el portal web de la ESPOCH que se vea distinto en los tres navegadores más populares: Mozilla Firefox, Chrome e Internet Explorer.

En la pagina de secretaria en la opción de objetivos podemos notar un tipo diferente de letra y tamaños que se deben adaptar al navegador web seleccionado

#### • Internet explorer



### Mozilla Firefox

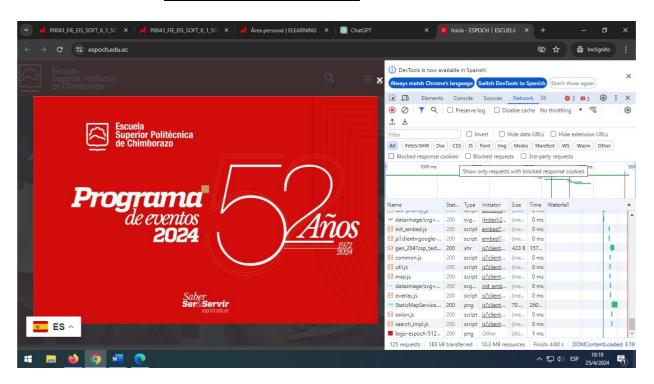


• Chrome

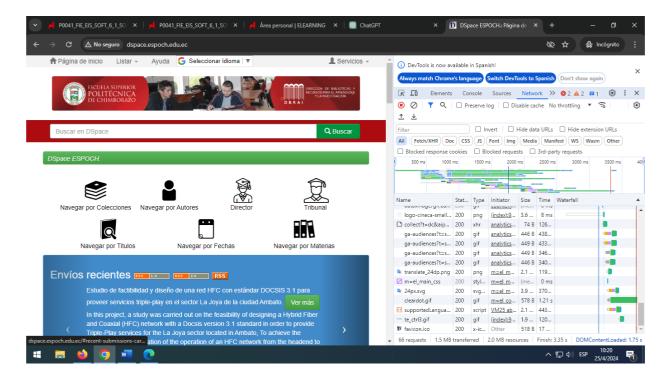


5. Compare cuantas solicitudes y respuestas realizan las siguientes páginas:

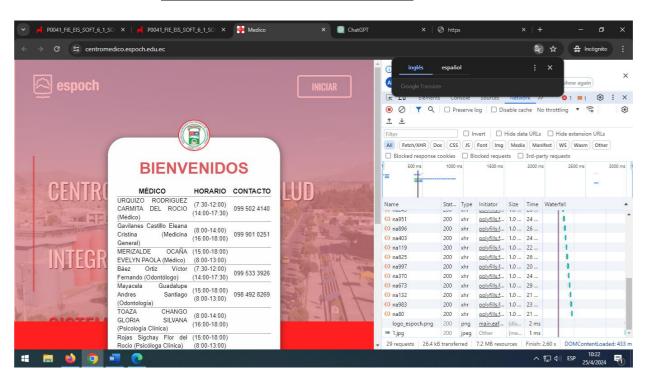
https://www.espoch.edu.ec/



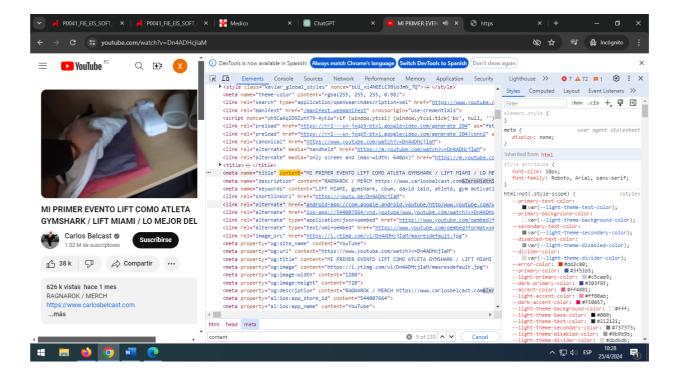
http://dspace.espoch.edu.ec/



https://centromedico.espoch.edu.ec/

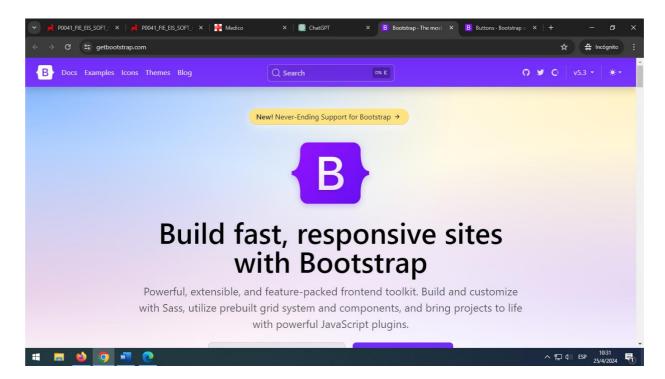


2. Cargue un video del sitio web <u>www.youtube.com</u> y verificar que tipo de "content-type" es el video que se está ejecutando.

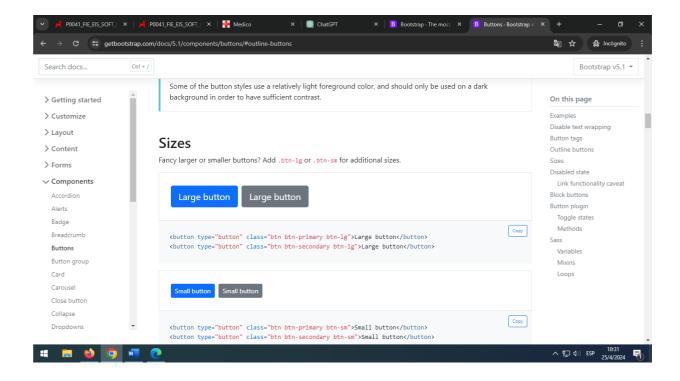


7. Busque una página diferente a la Wikipedia que utilice las URI's con sub-elementos (Ej. <a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnologías\_de\_la\_información\_y\_la\_comunicación#">https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnologías\_de\_la\_información\_y\_la\_comunicación#</a> Servicios)

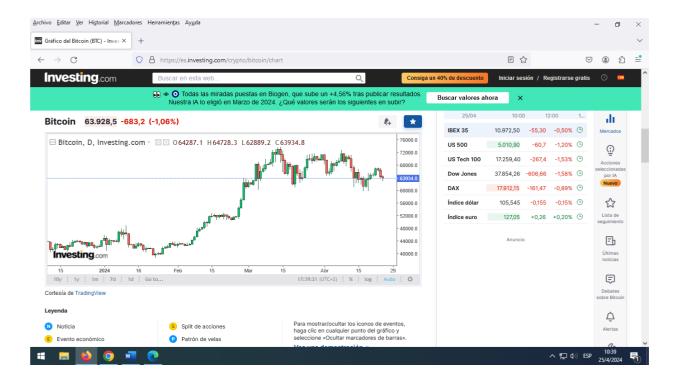
URL base: <a href="https://getbootstrap.com/">https://getbootstrap.com/</a>

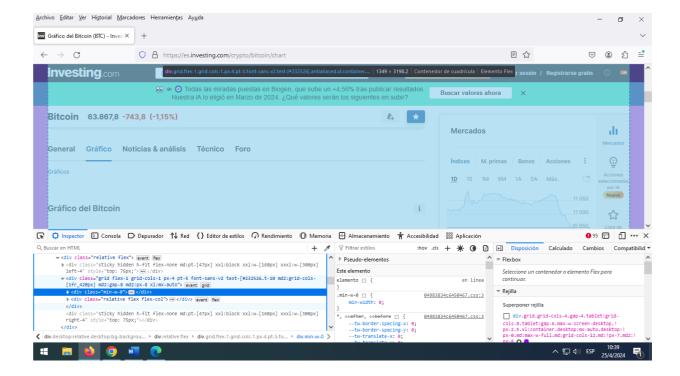


Sub-elemento: https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/buttons/#outline-buttons

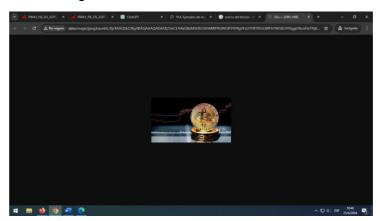


3. Buscar un sitio web que contenga un applet en Java y verifique su archivo con la extensión .class.





- 4. Cargar solo un gráfico, una animación y un video utilizando su URL específico.
  - Imagen



\* Animación



\* Video

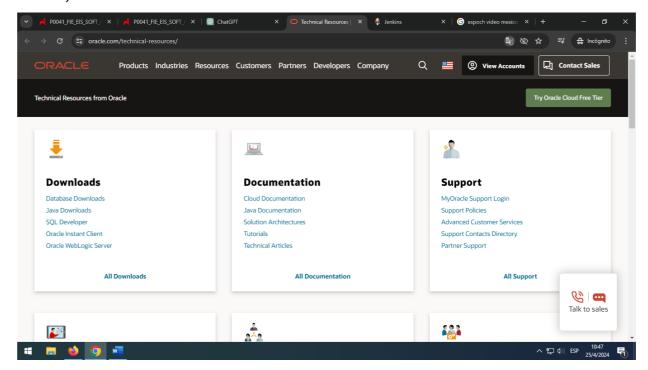


5. Buscar sitios web en donde se cargue con número de puerto que no sea el 80 (por defecto) Ej. <a href="http://www.ejemplo.com:8080">http://www.ejemplo.com:8080</a>

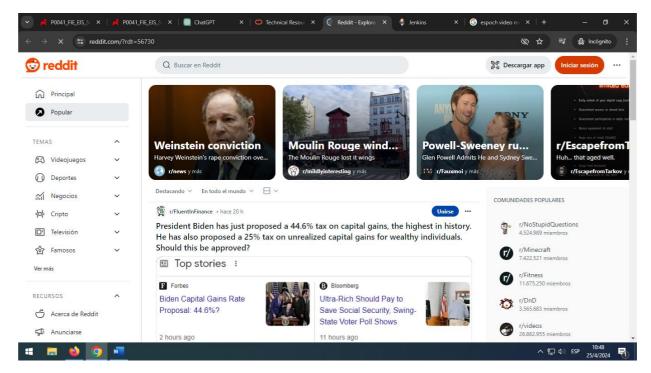
Jenkins es una plataforma de automatización de código abierto utilizada principalmente para la construcción, prueba y distribución de software. Por defecto, Jenkins se ejecuta en el puerto 8080.



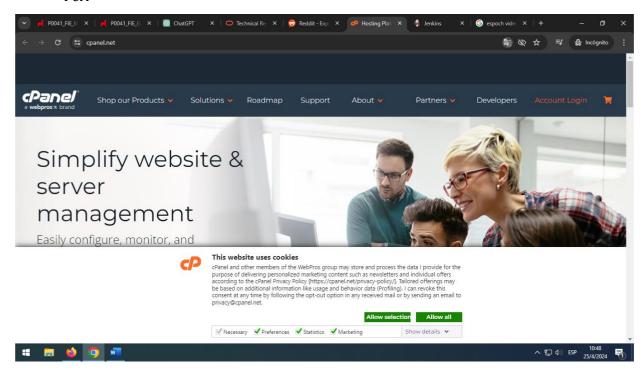
- 6. Busque cuatro sitios web que utilicen tecnologías de páginas activas del lado del servidor como JSPs, Python, Perl y Coldfusion
  - JSPs



• Python



Perl



Coldfusion

