

# ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZOFACULTAD INFORMATICA

### Y ELECTRONICA CARRERADE SOFTWARE

### **GUÍA DE LABORATORIO DE ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE**



### PARALELO: 1

### PRÁCTICA No.1.- USO DE WWW

<b>1.</b>	DA	TOS	GEN	ER/	<b>ALES:</b>
-----------	----	-----	-----	-----	--------------

NOMBRE: CODIGO:

DAYANA BARRIGA 6658

**INDIVIDUAL** 

FECHA DE REALIZACIÓN: FECHA DE ENTREGA:

25/04/2024 25/04/2024

#### 2. OBJETIVO:

• Evaluar y analizar diversos aspectos relacionados con el funcionamiento y rendimiento desitios web utilizando herramientas de desarrollo web y navegadores.

### 3. MARCO TEORICO

El World Wide Web (WWW) es un sistema de información basado en hipertexto que permite acceder y visualizar recursos de información a través de internet. Fue creado por Tim Berners-Lee en 1989 y se convirtió en un estándar de facto en la década de 1990. El WWW se basa en la arquitectura cliente-servidor, donde los usuarios acceden a los recursos mediante aplicaciones cliente, como navegadores web, que solicitan y muestran información almacenada en servidores web.

El WWW utiliza el Protocolo de Transferencia de Hipertexto (HTTP) para la comunicación entre clientes y servidores. Los recursos en la web están identificados por Uniform Resource Locators (URLs), que especifican la ubicación de un recurso en internet. Los recursos web pueden incluir documentos de texto, imágenes, videos, aplicaciones web y otros tipos de contenido multimedia.

La web está compuesta por una vasta cantidad de páginas web interconectadas a través de enlaces hipertexto. Estos enlaces permiten a los usuarios navegar de un recurso a otro de manera no lineal, siguiendo caminos de interés personal. Además, el WWW se basa en estándares abiertos y tecnologías como HTML, CSS y JavaScript para la creación y visualización de contenido web.

### 4. ACTIVIDADES

1. Explique acerca de un servicio web 2.0 que usted tenga preferencia de usar. Incluyaimágenes y una explicación de su funcionamiento.

# Trello

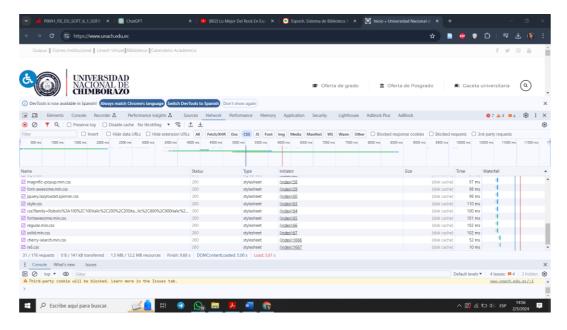
Trello es una herramienta de gestión de proyectos en línea que utiliza un formato de tablero virtual para ayudar a los equipos a organizar y colaborar en sus tareas y proyectos. En esencia, Trello se basa en la idea de tarjetas y listas, lo que permite a los usuarios organizar su trabajo de manera visual e intuitiva.

Los tableros de Trello representan proyectos y pueden ser personalizados según las necesidades del equipo. Dentro de cada tablero, los usuarios pueden crear listas que representan diferentes etapas o categorías del proyecto, como "Por hacer", "En progreso" y "Completado". Luego, dentro de cada lista, los usuarios pueden crear tarjetas que representan tareas individuales o elementos del proyecto.

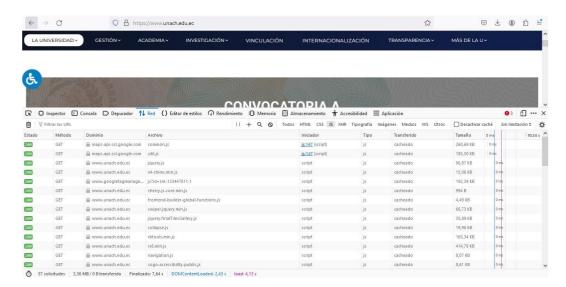
Trello también facilita la colaboración en tiempo real mediante la asignación de tarjetas a miembros del equipo, lo que permite a todos saber quién está trabajando en qué tarea en cualquier momento dado. Además, Trello ofrece integraciones con otras herramientas populares, como Slack, Google Drive y GitHub, para una mayor productividad y eficiencia.



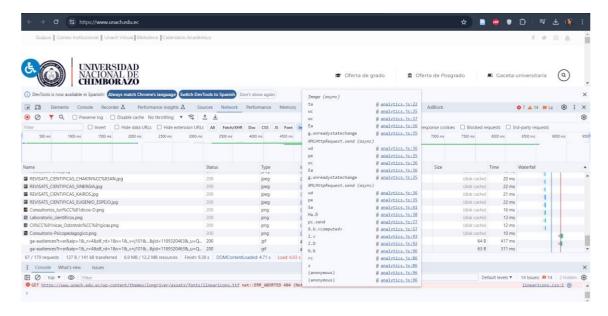
- 2. Cargue el sitio web de la UNACH <u>www.unach.edu.ec</u> y verifique a través de laconsola (F12), luego revise y determine:
- Cuantas hojas de estilo se cargan: 31 hojas



Cuantos documentos JavaScript se cargan: 57



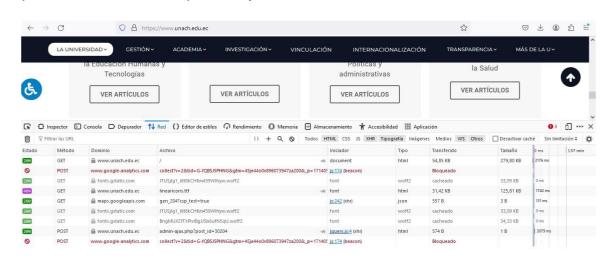
Cuantas imágenes se cargan (detalle si hay varios tipos): 67 imágenes de tipo: gif,png,
jpeg



Cuantos videos se cargan (detalle si hay varios tipos): 0 No hay videos

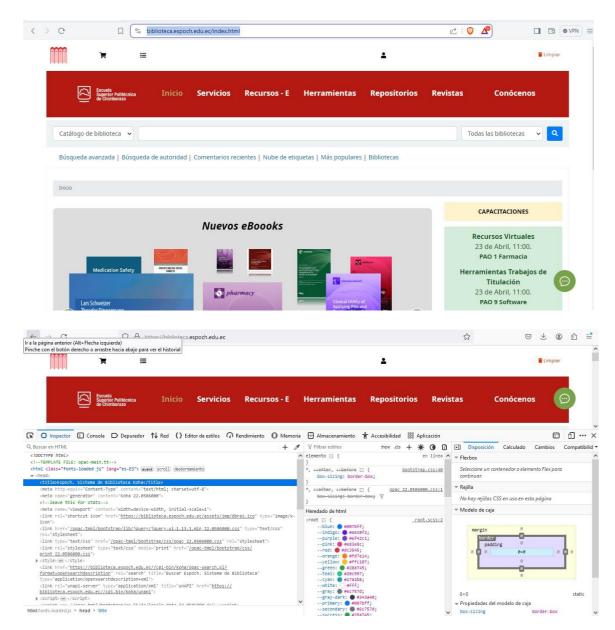


 Cuantos otros tipos de documentos se cargan que no sean los especificados en los puntos anteriores: 9 de tipo: html, json, woff2

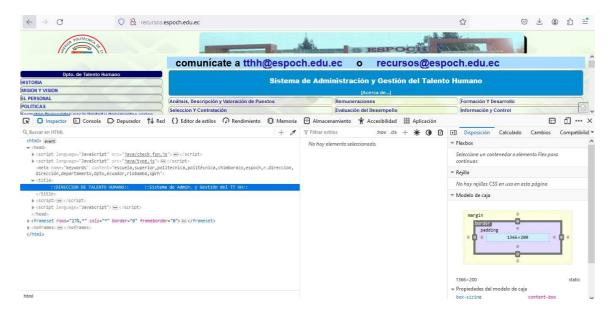


O 9 solicitudes 506,12 KB / 87,39 KB transferido Finalizado: 3,76 min DOMContentLoaded: 2,43 s load: 4,13 s

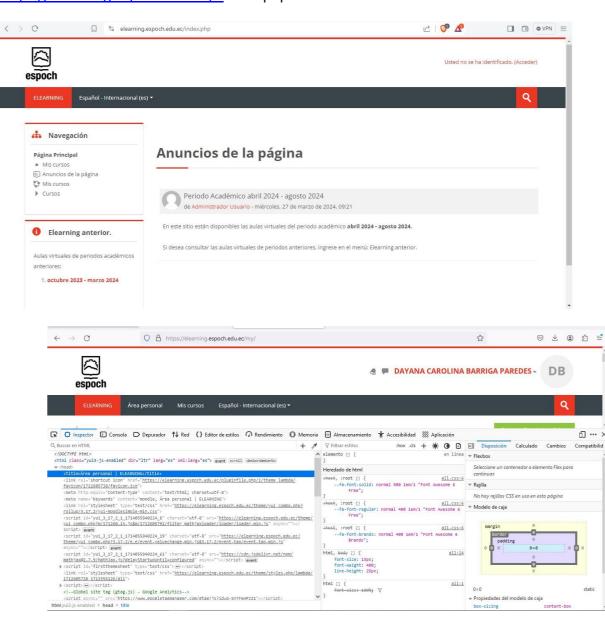
- 3. Investigue cual sería el nombre de la página de inicio (home page) de los siguientes sistemas de le ESPOCH:
- o <a href="http://biblioteca.espoch.edu.ec/">http://biblioteca.espoch.edu.ec/</a>: index.html



o http://recursos.espoch.edu.ec/:index.html

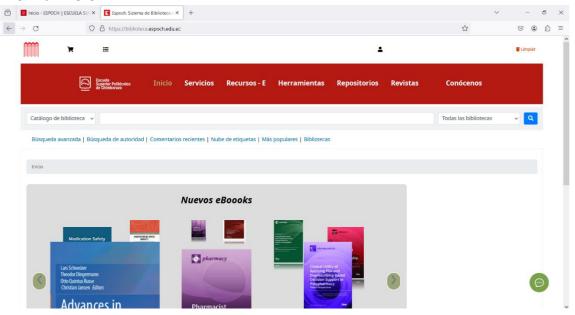


https://elearning.espoch.edu.ec/: index.php

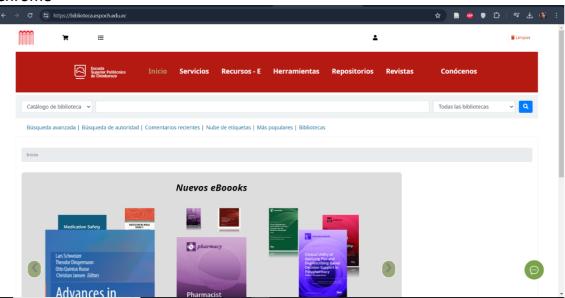


4. Busque una página web dentro de todo el portal web de la ESPOCH que se vea distinto en los tres navegadores más populares: Mozilla Firefox, Chrome e InternetExplorer.

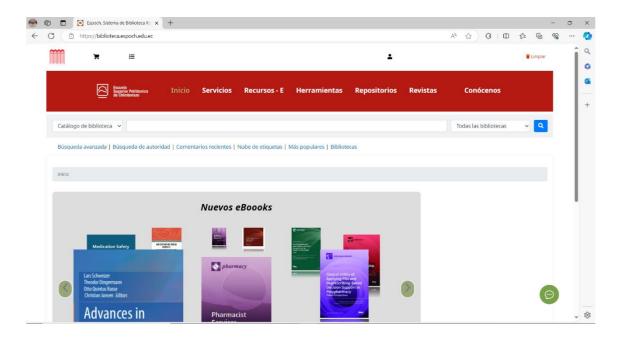
# Mozilla Firefox



# Chrome

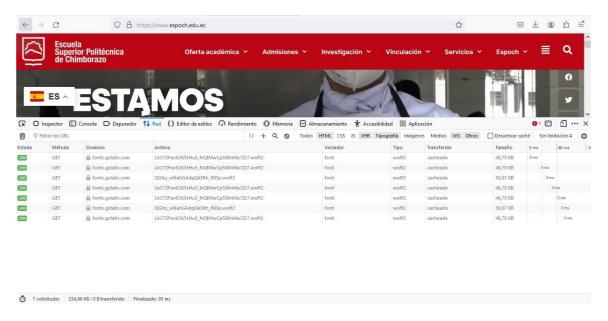


Microsoft Edge

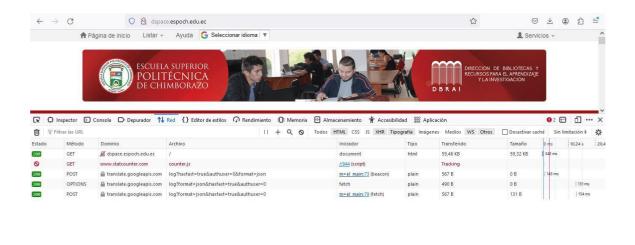


La diferencia principal se da principalmente en el navegador de Microsoft Edge en cuanto al tamaño de la interfaz de la página en comparación de los otros dos navegadores que siguen teniendo la misma apariencia.

- 5. Compare cuantas solicitudes y respuestas realizan las siguientes páginas:
- https://www.espoch.edu.ec/: 7 solicitudes y respuestas

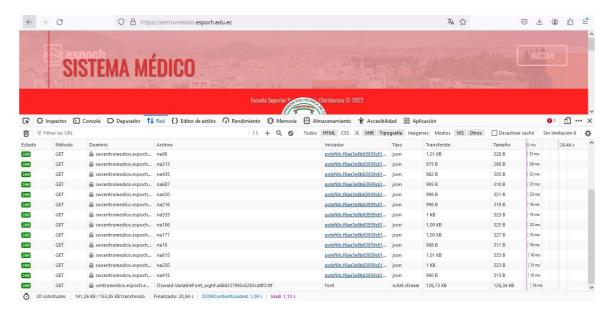


http://dspace.espoch.edu.ec/: 5 solicitudes y respuestas



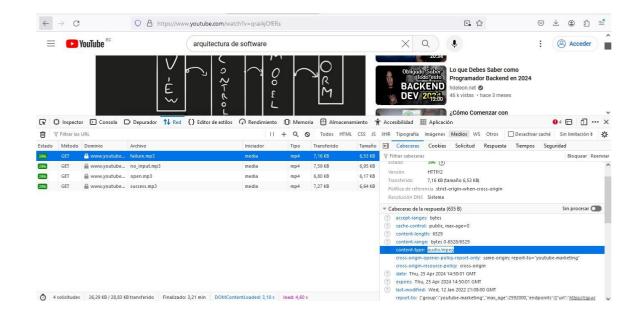
https://centromedico.espoch.edu.ec/: 20 solicitudes y respuestas

5 solicitudes 59,45 KB / 61,08 KB transferido Finalizado: 13,05 s DOMContentLoaded: 777 ms load: 2,91 s



6. Cargue un video del sitio web <u>www.youtube.com</u> y verificar que tipo de "content-type" es el video que se está ejecutando.

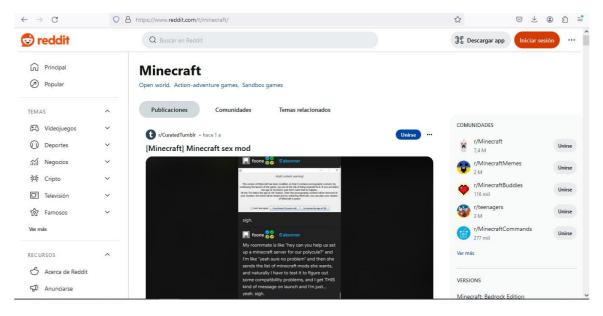
El "content-type" es: audio/mpeg



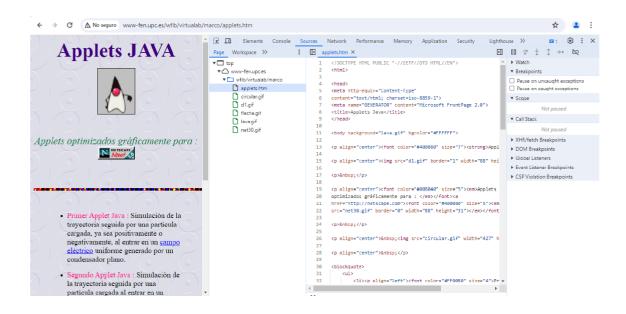
Busque una página diferente a la Wikipedia que utilice las URI's con sub-elementos (Ej. <a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnologías de la información y la comunicación#">https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnologías de la información y la comunicación#</a>
Servicios)

# https://www.reddit.com/t/minecraft/

/t/minecraft/ es un sub-elemento que identifica un hilo específico en el subreddit "minecraft" en Reddit.



8. Buscar un sitio web que contenga un applet en Java y verifique su archivo con la extensión .class.

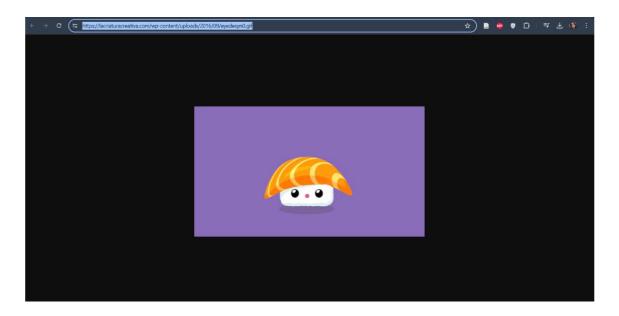


9. Cargar solo un gráfico, una animación y un video utilizando su URL específico.

Grafico: <a href="https://www.imprentaonline.net/blog/wp-content/uploads/DALL%C2%B7E-2023-10-16-10.41.49-Illustration-depicting-a-humanoid-robot-with-half-of-its-face-transparent-revealing-intricate-circuits-and-gears-inside.-The-robot-is-holding-a-light-1.png">https://www.imprentaonline.net/blog/wp-content/uploads/DALL%C2%B7E-2023-10-16-10.41.49-Illustration-depicting-a-humanoid-robot-with-half-of-its-face-transparent-revealing-intricate-circuits-and-gears-inside.-The-robot-is-holding-a-light-1.png</a>



Animacion: <a href="https://lacriaturacreativa.com/wp-content/uploads/2016/09/eyedesyn0.gif">https://lacriaturacreativa.com/wp-content/uploads/2016/09/eyedesyn0.gif</a>



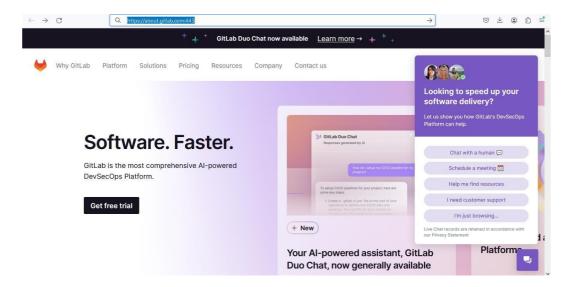
Video: https://videos.pexels.com/video-files/3692634/3692634-hd 1920 1080 30fps.mp4



10. Buscar sitios web en donde se cargue con número de puerto que no sea el 80 (pordefecto) Ej. <a href="http://www.ejemplo.com:8080">http://www.ejemplo.com:8080</a>

El sitio web de gitlab utiliza el puerto 443 para HTTPS

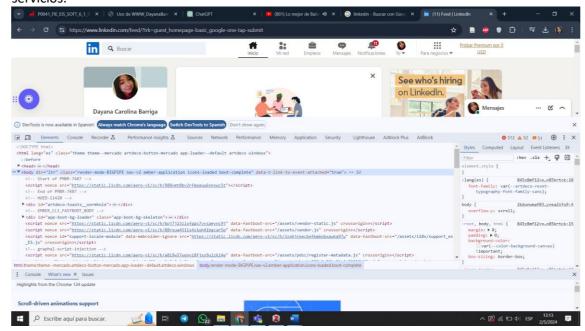
https://about.gitlab.com:443



11. Busque cuatro sitios web que utilicen tecnologías de páginas activas del lado del servidor como JSPs, Python, Perl y Coldfusion

### JavaServer Pages (JSPs):

- LinkedIn: Utiliza JSPs para la generación dinámica de contenido en su plataforma.
- Oracle.com: El sitio web oficial de Oracle hace uso de JSPs para diversas funcionalidades y servicios.



### Python:

- Instagram: Utiliza Python en el backend para gestionar las interacciones de los usuarios, la publicación de imágenes y el contenido dinámico.
- Dropbox: Emplea Python en su infraestructura de servidor para la gestión de archivos y datos de usuarios.

#### Perl:

- IMDb (Internet Movie Database): Utiliza Perl en su backend para gestionar la base de datos de películas, información de actores y funciones de búsqueda.
- Craigslist: Emplea Perl en su backend para la gestión de anuncios clasificados y la interacción

con los usuarios.

#### **Coldfusion:**

- Adobe.com: El sitio web oficial de Adobe hace uso de Coldfusion para diversas funcionalidades, incluyendo la generación de contenido dinámico y la gestión de formularios.
- United States Department of Agriculture (USDA): Emplea Coldfusion en su backend para la gestión de contenido y aplicaciones web relacionadas con la agricultura y la alimentación

### 4. RESULTADOS OBTENIDOS

Registre y analice los resultados obtenidos en cada actividad sobre el rendimiento de los sitios web, características identificadas, comportamientos observados y cualquier otra información relevante.

#### 5. CONCLUSIONES

La habilidad de observar las solicitudes y respuestas, junto con los archivos de estilo (CSS) y scripts (JavaScript) en las páginas web, nos otorga una valiosa oportunidad para comprender su diseño y funcionamiento.

Esto no solo nos permite analizar y aprender de cómo otros desarrolladores han creado estas páginas, sino que también nos brinda una visión detallada del comportamiento del navegador.

### 6. RECOMENDACIONES

- Asegurarse de cargar la página de nuevo al momento de analizar el codigo de la está para que se recarguen todos los recursos.
- Se recomienda tener instalados los 3 navegadores para poder realizar la práctica de laboratorio