

# ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO



## FACULTAD DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA CARRERA: SOFTWARE

# GUÍA DE LABORATORIO DE ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE

**PARALELO:** A

PRÁCTICA No. .....- USO DE LA WWW COMO APOYO A LA TIC's

1. DATOS GENERALES:

NOMBRE: (estudiante(s) CODIGO(S): (de estudiante(s)

CRISTIAN RAMIREZ 6662

GRUPO No.:X

FECHA DE REALIZACIÓN: FECHA DE ENTREGA:

25/04/2024 25/04/2024

## 2. OBJETIVO:

Usar y aplicar el servicio de la web desde el punto de vista de un desarrollador para analizar su funcionamiento y tomando en cuenta sus componentes; protocolo, páginas web, browser, servidor, mediante el uso de la herramienta de la consola del Navegador y métodos que permitan identificar características de las tecnologías en el lado del cliente y así para poder determinar el funcionamiento de la WWW.

## 3. INSTRUCCIONES

- Usar tres navegadores diferentes (browsers) para probar sitios web y sus diferencias.
- Abrir la herramienta de desarrollo integrada en browser a través de la tecla
  F12 y gestionar sus diferentes opciones
- Analizar las diferentes opciones que se utiliza en la herramienta de desarrollo integrada de un browser como el Inspector, Consola, Depurador, Editor de

- estilos, rendimiento, memoria, Red.
- Capturar los pantallazos que se producen al solicitar cada uno de los requerimientos.

## 4. MARCO TEORICO

Describir un marco teórico que fundamente la prática

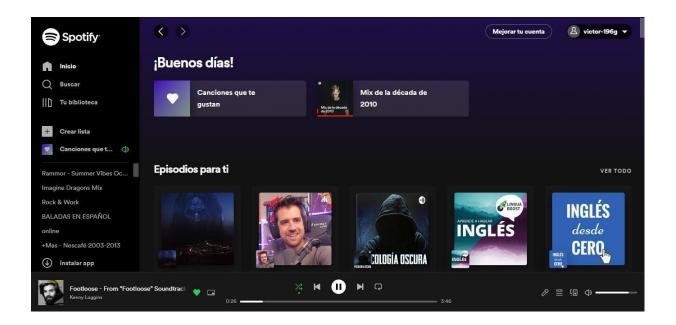
## 5. ACTIVIDADES

1. Explique acerca de un servicio web 2.0 que usted tenga preferencia de usar. Incluya imágenes y una explicación de su funcionamiento.

## Spotify

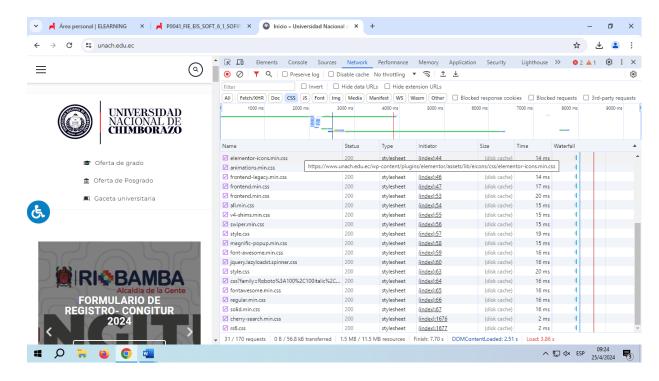
Spotify es un servicio de música, pódcasts y vídeos digitales que te da acceso a millones de canciones y a otro contenido de creadores de todo el mundo.

Las funciones básicas, como escuchar música, son totalmente gratis, pero también tienes la opción de mejorar tu cuenta con Spotify Premium



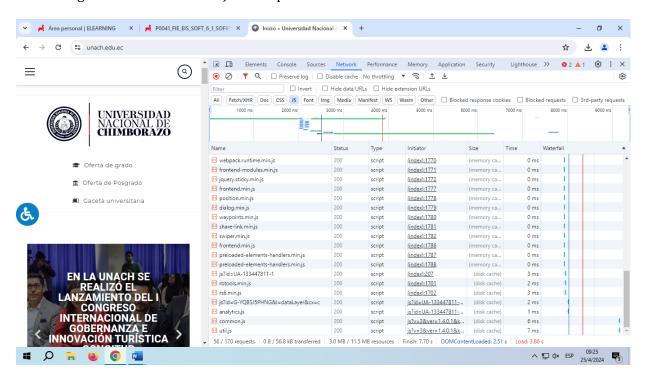
- 2. Cargue el sitio web de la UNACH www.unach.edu.ec y verifique a través de la consola (F12), luego revise y determine:
  - Cuantas hojas de estilo se cargan

Tiene 31 Hojas de Estilo



• Cuantos documentos JavaScript se cargan

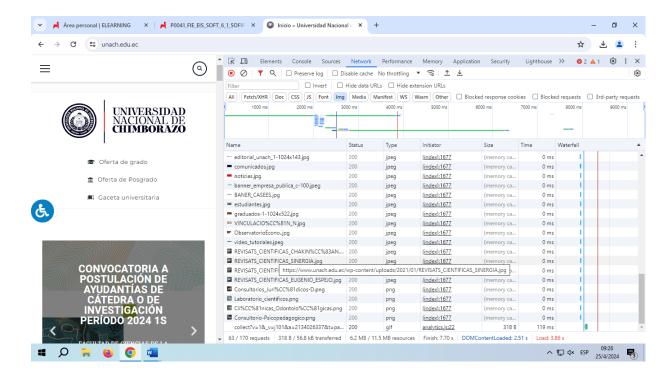
Se cargan 57 Documentos de Java Script



Cuantas imágenes se cargan (detalle si hay varios tipos)

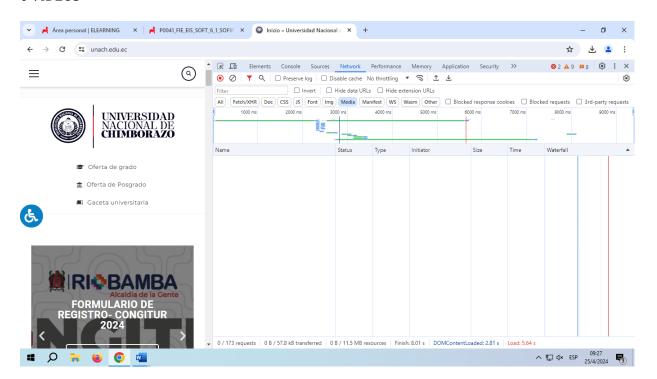
Hay 63 Imágenes 3 Tipos

54 JPG 6 PNG 3 GIF

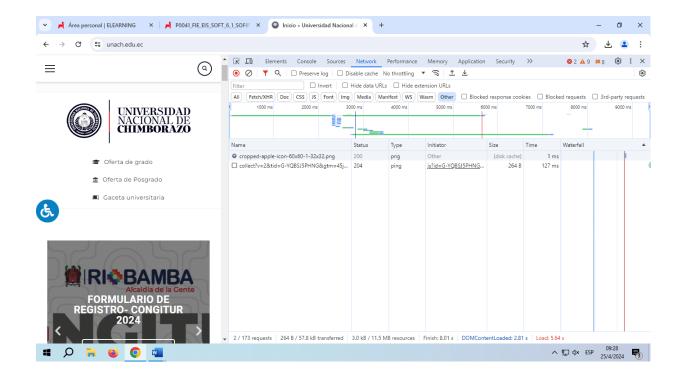


• Cuantos videos se cargan (detalle si hay varios tipos)

#### 0 VIDEOS



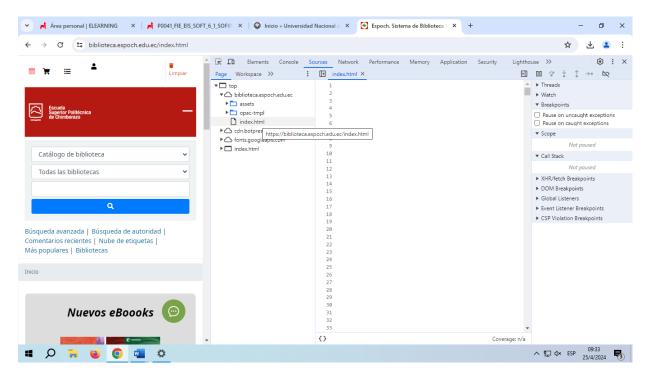
- Cuantos otros tipos de documentos se cargan que no sean los especificados en los puntos anteriores.
  - 2 Titos de Archivos diferentes que se cargan



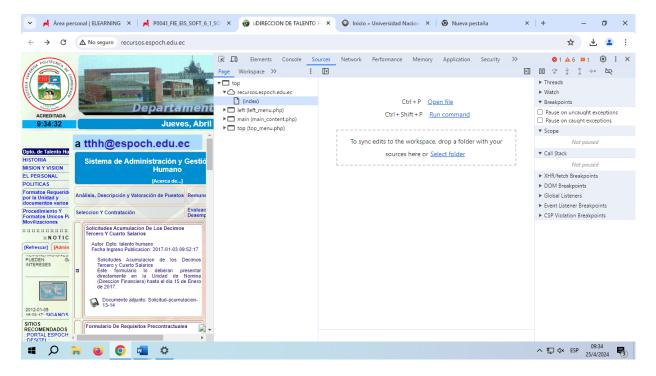
3. Investigue cual sería el nombre de la página de inicio (home page) de los siguientes sistemas de le ESPOCH:

#### http://biblioteca.espoch.edu.ec/

https://biblioteca.espoch.edu.ec/index.html

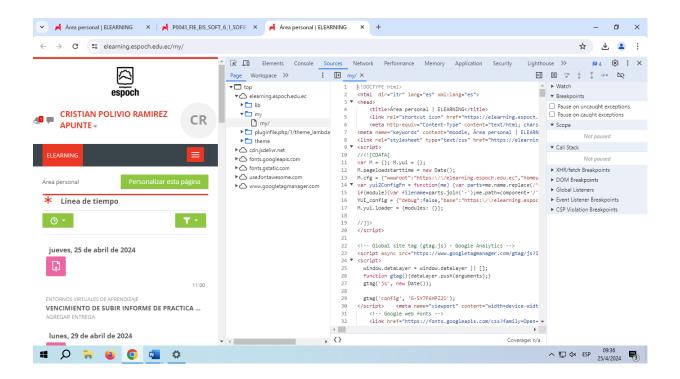


## http://recursos.espoch.edu.ec/index.html



https://elearning.espoch.edu.ec/

## https://elearning.espoch.edu.ec/index.html



4. Busque una página web dentro de todo el portal web de la ESPOCH que se vea distinto en

los tres navegadores más populares: Mozilla Firefox, Chrome e Internet Explorer.

Pagina web: https://www.espoch.edu.ec/

# **Google Chrome**



## Mozilla Firefox





La diferencia se resalta en que los diferentes navegadores muestra mas abajo la página de inicio de la Espoch.

5. Compare cuantas solicitudes y respuestas realizan las siguientes páginas:

https://www.espoch.edu.ec/

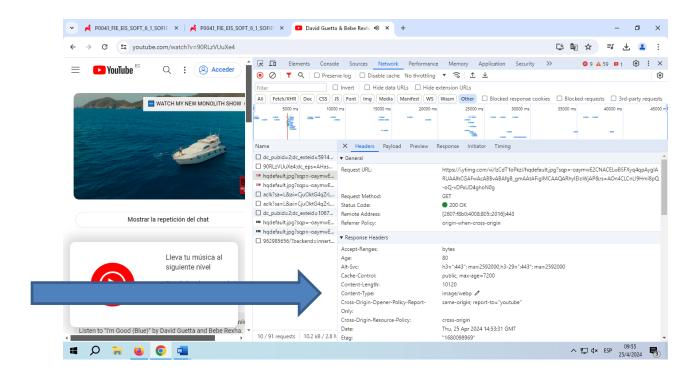
http://dspace.espoch.edu.ec/

https://centromedico.espoch.edu.ec/

Pagína	Solicitudes	Respuestas
https://www.espoch.edu.ec/	107	106
http://dspace.espoch.edu.ec/	81	78
https://centromedico.espoch.edu.ec/	41	40

**6.** Cargue un video del sitio web www.youtube.com y verificar que tipo de "content-type" es el video que se está ejecutando.

Video: https://www.youtube.com/watch?v=90RLzVUuXe4&ab\_channel=DavidGuetta

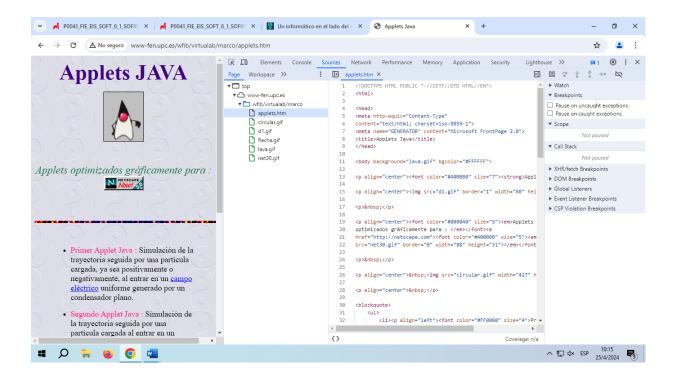


**7.** Busque una página diferente a la Wikipedia que utilice las URI's con sub-elementos (Ej. <a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnologías de la información y la comunicación#Servicios">https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnologías de la información y la comunicación#Servicios</a>)

Pagina web: https://www.significados.com/partes-libro/



8. Buscar un sitio web que contenga un applet en Java y verifique su archivo con la extensión .class.



10. Cargar solo un gráfico, una animación y un video utilizando su URL específico.

https://m.media-amazon.com/images/I/51hB32YSrIS.\_SX260\_.jpg



#### Animación

https://media1.giphy.com/media/c9dfzPUIVWWILrlRbD/giphy.webp



Video https://www.youtube.com/watch?v=3Wf29RiKp70&t=1947s



11. Buscar sitios web en donde se cargue con número de puerto que no sea el 80 (por defecto) Ej. <a href="http://www.ejemplo.com:8080">http://www.ejemplo.com:8080</a>

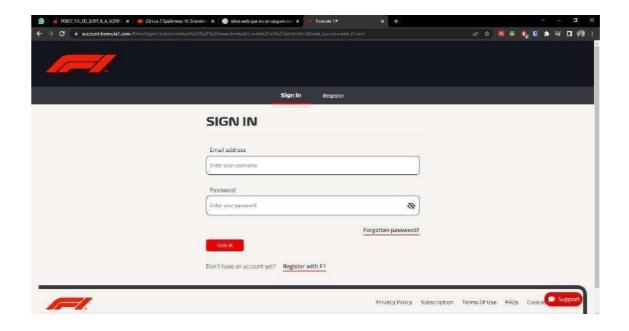
## Pagina de Starplus

https://www.starplus.com/es-419/sign-up

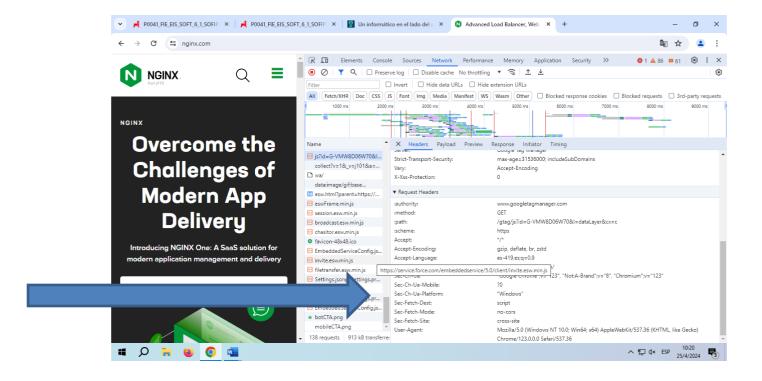


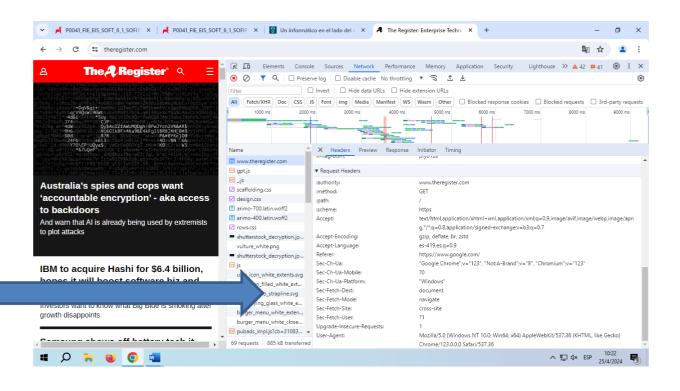
# Pagina de formula 1

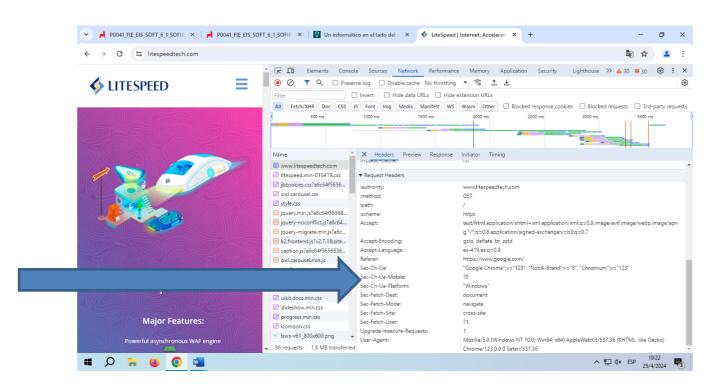
https://account.formula1.com/#/en/login?redirect=https%3A%2F%2Fwww.formula1.com%2Fen%2Flatest.html&lead\_source=web\_f1core

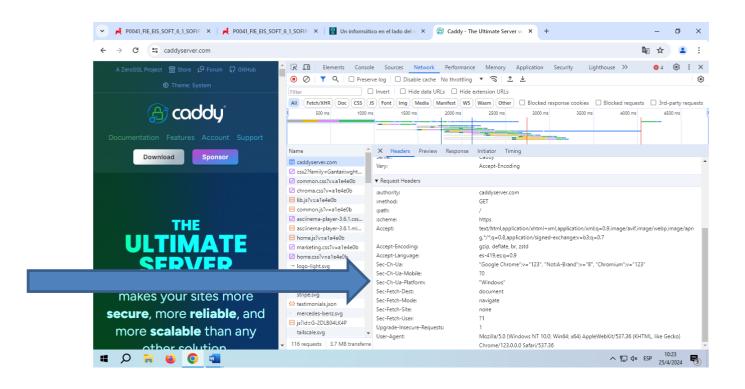


12. Busque cuatro sitios web que utilicen tecnologías de páginas activas del lado del servidor como JSPs, Python, Perl y Coldfusion









#### 9. RESULTADOS OBTENIDOS

Estos son algunos de los resultados que se deben obtener al final de la práctica.

- 1. Un software cliente (y/o servidor si es necesario) instalado para gestionar un servicio diferente a WWW
- 2. El detalle de cuantos páginas html, hojas de estilo, scripts, imágenes, videos, y otros tipos de documentos se cargan cuando se accede a un sitio web.
- 3. El detalle de los nombres de las páginas de inicio de determinados sitios web y cuales son los sitios que se vean diferentes en al menos tres browser's.
- 4. Un detalle de la cantidad de solicitudes que se realizan al cargar diferentes sitios web.
- 5. El tipo de contenido que se utiliza al cargar un video de youtube.
- 6. La información de las diferentes URI's que se utilicen en un determinado sitio web.
- 7. La explicación del porque el URI que aparece en un browser puede ser diferente de otro.
- 8. La forma de cómo bajarse y cargar únicamente varios tipos de documentos de un sitio web, es decir una explicación de bajarse, videos, animaciones, PDF's, applets, entre otros documentos.
- 9. Uno o varios sitios web que utilicen un puerto diferente al 80.
- 10. Uno o varios sitios web que utilicen páginas web tales como jsp, aspx, php, etc.

## **10.CONCLUSIONES**

- ➤ El poder ver las solicitudes y respuestas, archivos css, js de las páginas web nos enseñó diferentes maneras de poder acceder a los datos o códigos para quizás poder analizarlos y tener una visión de como otra gente programo estos sitios
- Al poder ver las solicitudes y respuestas podemos ver realmente como trabaja nuestro navegadore en ciertas paginas como en este caso es las que temenos disponibles en la espoch
- La práctica nos llevó a un mejor entendimiento de las clases impartidas en el aula por parte del docente, ya que el uso de los protocolos en las paginas web dentro de

los diferentes navegadores fue bastante útil para llegar a un conocimiento optimo

## 11.RECOMENDACIONES

- > Tener instalados los 3 navegadores para poder realizar la práctica de laboratorio
- Asegúrese de que la página web que desea editar, analizar esté cargada y que la esté viendo actualmente (es decir, la pestaña en cuestión es la activa).
- ➤ El navegador Chrome en sí es rico en funciones, pero donde realmente brilla es la oferta de DevTools recomendable usar
- Las otras pestañas de DevTools, como Console y Network, pueden ser de gran valor para los desarrolladores