

# Informations générales sur les projets

## Répartition du travail :

- **1 chef de projet** par groupe de 4 personnes, qui crée le **dépôt GitHub** pour ce projet (lien à nous envoyer !).
- Utilisation de **Git** pour mettre à jour le dépôt GitHub (voir [https://github.com/bendaizer/Villebon-5.2-Analyse-Donnees-2016/blob/master/Aide\\_git.ipynb](https://github.com/bendaizer/Villebon-5.2-Analyse-Donnees-2016/blob/master/Aide_git.ipynb))
- Mise en place d'une stratégie "agile" : répartition du travail entre vous avec l'outil **Trello** (<https://trello.com/>). Note sur la gestion de projet du travail en équipe.

## Objectifs :

- Comprendre un sujet portant sur **l'analyse de données**
- Travailler avec un **vrai jeu de données**, en mettant en oeuvre différentes méthodes d'analyse et d'exploration.
- Découvrir de façon autonome de **nouveaux outils**.
- Créer un **code** (disponible sur GitHub) pour extraire, nettoyer, manipuler, analyser etc... des données. Ce code devra être écrit en Python sous forme de **modules** avec des **classes** et des **fonctions**. Pensez à mettre des commentaires dans vos codes, et à donner des noms explicites aux variables.
- Faire une **présentation** pendant 30 minutes devant les autres étudiants (**15, 16 et 18 décembre 2015**) : expliquer les concepts du thème du projet, expliquer l'arborescence du code, montrer un cas d'illustration avec une partie des codes utilisés et les résultats associés.

## Points d'aide :

- Réfléchissez en avance à la structure/à l'arborescence de votre code. Cela vous aidera pour la répartition du travail entre vous.
- Il est généralement utile voir indispensable de montrer les résultats sur des graphiques (utilisez pour cela la librairie *matplotlib*).
- 2 séances seront prévues mi-novembre pour vous guider au début du projet.

**La note finale** prendra en compte l'ensemble des éléments suivants :

- la gestion du travail en équipe
- la maîtrise des concepts scientifiques
- le code
- la clarté de la restitution
- ainsi que l'ambition du projet