

Name	Werneke
Vorname	Bernadette
Arbeitstitel der App	Power Napping
GitHub Repository URL	https://github.com/BernadetteWerneke/PowerNapping
Figma Prototyp	https://www.figma.com/file/DfH9vXRbaF3cTsyzpmgvrX/MY-FIRST-APP?node-id=356%3A15401&t=loAbQmG7a4jVuq5l-1

Zielsetzung

Ziel der Abschlussaufgabe ist es, das Gelernte innerhalb des Android-Moduls in einer eigenen App umzusetzen und diese App abschließend in einer Präsentation vorstellen und erklären zu können. Diese App soll anschließend als Teil eures Portfolios auf GitHub veröffentlicht werden.

Anforderungen an die App

- Mindestens 5 funktionsfähige Screens
- Navigation via NavGraph
- Mindestens 1 RecyclerView
- Mindestens 1 Api Call (Firebase zählt nicht)
- Datenbankanbindung (Room, Firebase Datastore)

Pitch

Schreibe in diesem Feld 3-5 Sätze, welche beschreiben, welche Funktionalitäten deine App bieten wird und welchen Nutzen sie erfüllen soll.

Diese App bietet die Möglichkeit, kurz schnell zwischendurch ein erholsames Schläfchen zu machen. Im kleinen Nickerchen wird neue Energie getankt und das sorgt für gute Laune und Tatendrang.

Meine Idee ist eine App, in der man die Zeit des Kurzschlafes einstellt, mit einer gezielten kurzen Einleitung schnell „runterkommt“ oder mit Musik in einen erholsamen Schlaf fällt. Ein anschließender Check seiner Stimmung zeigt die Fortschritte der Erholungen an.

Aufschlüsselung der Anforderungen

Schreibe hier in jedes Feld mit wenigen Sätzen, wie deine App die einzelnen Anforderungen erfüllen soll und welche Technologien du dafür verwenden möchtest.

Mindestens 5 Screens:



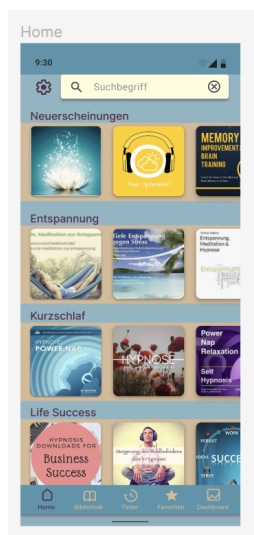
1. AnmeldeScreen mit SplashScreen

Anmeldung mit Name, Email und Passwort. Registrierung und "Passwort vergessen" erfolgen als Bonus, denn es ist nicht Hauptaugenmerk in diesem Entwicklungsstadium.

Speicherung der Daten in DB.

SplashScreen zur Überbrückung der Ladezeit der App.

<https://m3.material.io/components/text-fields/overview>



2. HomeScreen

Auswahl der Kategorien möglich. Scrollen horizontal innerhalb einer Kategorie. Vertikal erscheinen alle Kategorien selbst.

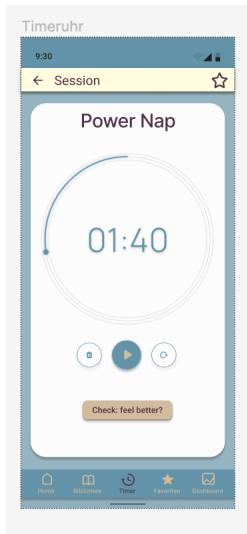
In der unteren Menüleiste kann auf andere Seiten navigiert oder auch die Funktionalität "Power Napping" direkt aufgerufen und eingestellt werden.

<https://m3.material.io/components/bottom-app-bar/overview>

Kategorien:

Idealerweise Atemübungen (mp4), Meditation (mp3), Musik (mp3), Hypnose (mp3), Yoga (mp4), was in der zur Verfügung stehenden Zeit und evtl. Kostenpflicht der APIs vereinfacht in diverse Musikgenre kategorisiert wird

RecyclerView horizontal und vertikal.



3. Power Napping Screen

Während des Nickerchens läuft auf diesem Screen die Zeit. Nach Ablauf der selbst festgelegten Zeit klingelt ein Weckton.

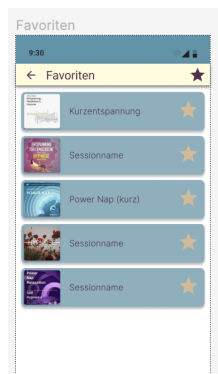


4. Timer

Timereinstellung:
Individuelle Zeiteinstellung wie lange das Nickerchen sein soll entsprechend der Zeit, die man zur Verfügung hat.

Klingelton:
Wecken durch Klingelton nach Ablauf der Zeit.

<https://m3.material.io/components/time-pickers/overview>
<https://m3.material.io/components/side-sheets/overview>



5. FavoritenScreen /SuchanzeigeScreen

Markieren seiner Favoriten auf dem Homescreen möglich.
In der FavoritenListe werden diese angezeigt. Sie können hier auch wieder entfernt werden, indem das Sternchen gedrückt wird. Sternchen erscheinen dann invers. Beim Verlassen der Seite wird der ausgewählte Ex-Favorit endgültig entfernt oder durch swipen.

<https://m3.material.io/components/icon-buttons/overview>



6. CheckScreen

Nach einem Nickerchen kann festgehalten werden, wie man sich fühlt mit einer Togglebar und diversen Emojis.

Als Bonus ist gedacht, diesen Gefühlscheck im Verlauf einer Woche und eines Monats im Dashboard darzustellen.

NavGraph:

Entsprechend der Anzeige im unteren Menü, die auf allen Screens vorhanden ist, kann zwischen verschiedenen Seiten navigiert werden, wie z.B. von Home zu TimerScreen oder zu FavoritenScreen.

Anzeigen von Daten innerhalb eines RecyclerViews:

Der HomeScreen beinhaltet einen vertikalen Recycler mit den Kategorien, aus dem der User sich seine Musik aussuchen kann. Im horizontalen Recycler werden die Inhalte der Kategorien zur Auswahl dargestellt.

Favoriten- und SuchanzeigeScreen enthalten einen vertikalen Recycler mit Suchergebnissen oder seinen Favoriten. Tendenz eher zu 2 Screens, in denen unterschiedlicher Inhalt nämlich einmal Favoriten, ein andermal Suchergebnisse angezeigt werden.

Abspeichern von Daten (Room / Firebase):

In der DB abgespeichert werden die Login-Daten der Accounts wie Name, E-Mail und Passwort und der Gefühlscheck, dessen Daten im späteren Verlauf (Bonus) graphisch dargestellt werden. Der Check beinhaltet 10 Stufen verschiedener Stimmungen dargestellt durch entsprechende Emojis.

API Call:

Base address der Web API ist <https://api.spotify.com>.

Meilensteine

Hier soll festgelegt werden, welche Aufgaben zu welchem Meilenstein erledigt sein sollen. Die Meilensteine sind hierbei immer freitags während der Projektphase und ersetzen damit die Freitags-Aufgabe. Einige Meilensteine sind vorgegeben.

Es ist zwingend notwendig, dass zumindest jeden Freitag der aktuelle Stand der App auf Github gepusht wird!

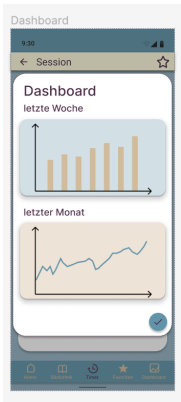
Freitag 24.02.23	Figma-Prototyp ist fertiggestellt und zusammen mit diesem ausgefüllten Dokument abgegeben.
Freitag 03.03.23	Sämtliche Layouts sind fertiggestellt. API eingebaut.
Freitag 10.03.23	<i>Ferienwoche - <u>Kein</u> Meilenstein</i>
Freitag 17.03.23	LoginScreen ist funktionstüchtig. Recycler HomeScreen, FavoritenScreen, Suchanzeigescreen erstellt. Suche möglich und Handling der Menüleiste.
Freitag 24.03.23	Einbau Funktionalität TimerScreen mit Timereinstellung und Wecker.
Freitag 31.03.23	Funktionalität Gefühlscheck, speichern der Daten in DB.
Donnerstag 06.04.23	Testphase Puffer für Bonus, auch für ungeplante Problemlösungssuche

Freitag 14.04.23	App ist fertiggestellt
Freitag 21.04.23	Präsentation und App sind fertiggestellt

Bonus Features

Natürlich soll es möglich sein, über die harten funktionalen Anforderungen hinaus weitere Features in deine App einzubauen.

Wir wollen euch aber stark dazu raten, an diesen Features erst zu arbeiten, wenn alle anderen Anforderungen erfüllt sind!

Feature	Erklärung
Registrierung bei Anmeldung	Registrierungsdaten speichern und in Einstellungen unter Profil einsehbar und änderbar.
Passwort vergessen	Funktion Passwort zurücksetzen
individueller Klingelton	Auswahl von Klingeltönen, individuell einstellbar.
Dashboard/Gamification 	Im Dashboard werden Fortschritte bezüglich der letzten Woche und im letzten Monat dargestellt.

Notizblatt	Oft wenn man zur Ruhe kommt, fallen einem Ideen ein oder Lösungen. Damit diese nicht verloren gehen, können sie auf einem Notizblock festgehalten werden. https://m3.material.io/components/floating-action-button/overview
Suchfunktion	Die Suchfunktion listet die Suchergebnisse auf wie im FavoritenScreen.

Dieses Dokument soll unterschrieben abgegeben werden, um einen "Vertrag" über die zu erbringende Leistung mit uns zu simulieren.

Mir ist bewusst, dass meine App anhand der Angaben in diesem Dokument bewertet wird.

Ort, Datum	Unterschrift
Borgentreich, 23.02.2023	