

MENU MAKER By Qwenta

19 FÉVRIER 2024



L'entreprise Qwenta, leader historique de l'impression de supports, souhaite réaliser un outil en ligne qui permettra à ses clients restaurateurs, de publier et de choisir par eux-mêmes la mise en forme de leurs menus.

Qwenta fait appel à Webgencia une nouvelle fois, pour organiser la gestion du projet de développement du site. Cette présentation a pour but de montrer précisément toutes les étapes du projet.

1. La première étape est celle des spécifications fonctionnelles, établies par Soufiane
2. La deuxième étape est une veille technologique, assurée par moi-même
3. La troisième étape consistait à choisir les technologies à utiliser pour ce projet
4. La dernière étape consistait à mettre au point un outil de gestion du projet

Première étape : les spécifications fonctionnelles

Soufiane, le Product Owner a défini les spécifications fonctionnelles. Il a cartographié le projet en étudiant les besoins de Qwenta, en créant des profils utilisateurs et en imaginant des scénarios. Il a synthétisé toutes ces informations dans un document détaillé. Il a aussi créé le tableau des User Stories, et demandé à l'UI Designer de créer une maquette du site.

Spécifications fonctionnelles

Projet	Menu Maker by Qwenta	
Version	Auteur	Approbation
1.0	Soufiane, Webgencia	John, Qwenta

Le but de ce document est de définir les spécifications fonctionnelles de l'outil "Menu Maker by Qwenta".

I. Présentation du projet

Nom du client : Qwenta

Activités : Impression de supports pour les professionnels (restauration, immobilier, BTP, etc.).

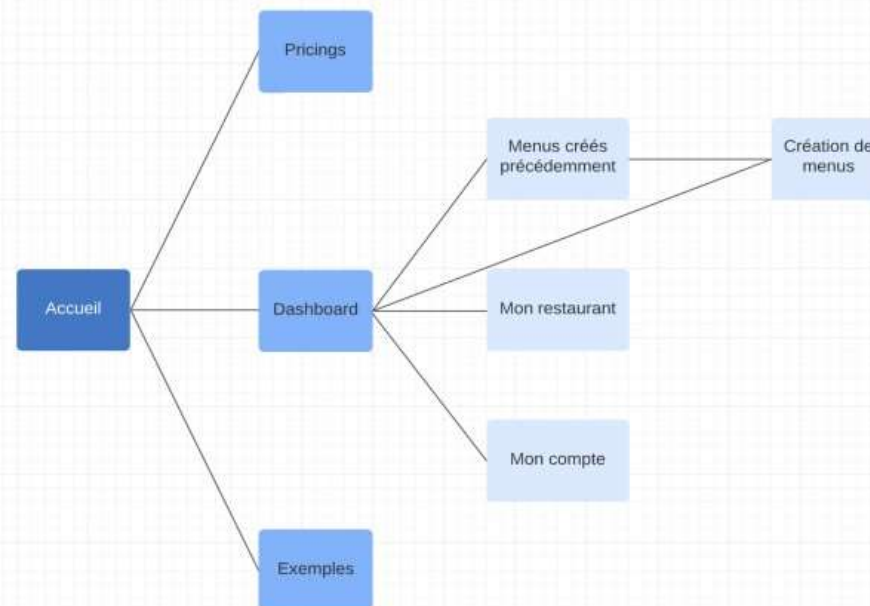
Collaborations passées avec Webgencia : 3

Contexte : En tant que leader historique de l'impression de supports, Qwenta cherche à diversifier ses activités.

Projet :

- L'entreprise souhaite réaliser un outil en ligne qui permettra à ses clients restaurateurs de publier et de choisir par eux-mêmes la mise en forme de leurs menus, d'où le nom "Menu Maker".
- L'outil doit être dynamique.
- Qwenta fait appel à Webgencia dans un premier temps pour développer les spécifications techniques du site et organiser la gestion de projet du développement du site.

3. Arborescence du site




Première étape : les spécifications fonctionnelles

2. Que pourra faire le restaurateur sur le site ?

Créer un menu	<p>Pour créer son menu, le restaurateur pourra ajouter :</p> <ul style="list-style-type: none"> - le nom des plats qui le composent par catégorie (entrée, plat ou dessert) ; - le prix du plat ; - la description du plat.
Personnaliser un menu	<p>Les restaurateurs pourront :</p> <ul style="list-style-type: none"> - enregistrer leurs préférences de branding, notamment pour enregistrer le logo du restaurant ; - choisir de façon dynamique la police et sa couleur.
Diffuser un menu	<p>Une fois le menu prêt, il est possible de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - l'exporter en PDF ; - le diffuser sur Deliveroo ; - le partager sur Instagram.
Imprimer un menu	<p>Une fois le menu prêt, il est également possible de l'imprimer.</p>

III. Autres spécifications

Versions	Le site devra être en version desktop. Pas de version mobile à développer ni à prévoir.
Couleurs du site	<p>Couleurs principales :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Beige : #FFF4E8 - Green : #8BC7B1 - Black : #000 - White : #FFF - Brown : #C5A073
Maquette	La maquette présentant le résultat attendu pour le site est disponible ici .
Compatibilité navigateurs	Pour le moment, on se contente de la compatibilité avec les dernières versions de Chrome, Safari et Firefox.
Lien avec le back-end	Il faudra déterminer la programmation côté serveur : choisir le langage, l'API et la base de données les mieux adaptés pour le projet.
Nom de domaine	Le nom de domaine sera très probablement un sous-domaine de Qwenta  en cours de validation.
Accessibilité	L'application devra être accessible au minimum : navigable depuis le clavier, et lisible par un lecteur d'écran.
SEO	La stratégie d'acquisition ne prévoit pas d'exigences particulières en termes de SEO.
Analyse du comportement utilisateur	Il n'y aura pas d'outil à intégrer pour capter le comportement des utilisateurs pour le moment.

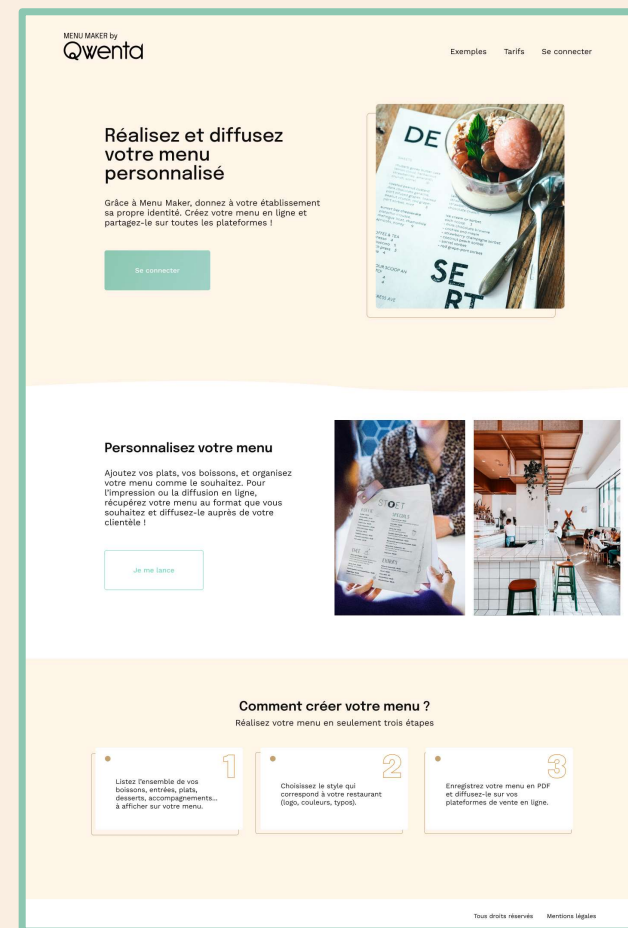
Première étape : les spécifications fonctionnelles

Tableau des User Stories

User stories Menu Maker by Qwenta			
ProductLog			
<div> <div>↑ Priorité</div> <div>○ Priorité</div> <div>○ Epic</div> <div>+ Ajouter un filtre</div> </div>			
Aa Story	○ Priorité	○ Epic	Product Owner
Landing non connectée	P1 🚀	Landing	Soufiane
Page login	P1 🚀	Connexion	Soufiane
Catégorie de plat	P1 🚀	Création de menu	Soufiane
Création de plat	P1 🚀	Création de menu	Soufiane
Style de menu	P1 🚀	Création de menu	Soufiane
Exportation PDF	P1 🚀	Création de menu	Soufiane
Commander l'impression d'un menu	P1 🚀	Back Office	Soufiane
Menus précédents	P1 🚀	-	Soufiane
Informations légales	P2	Landing	Soufiane
Tarifs	P2	Landing	Soufiane
Exportation Deliveroo	P2	Création de menu	Soufiane
Partage sur Instagram	P2	Création de menu	Soufiane
Déconnexion	P2	Connexion	Soufiane
Infos utilisateur	P2	-	Soufiane
Dashboard	P2	-	Soufiane
Branding restaurateur	P3	-	Soufiane

DÉCOMPTÉ 16

Maquette du site



Deuxième étape : la veille technologique

En possession de tous ces documents, l'étape suivante était de choisir les bons outils; ceux qui allaient nous permettre de réaliser le travail dans les meilleures conditions.

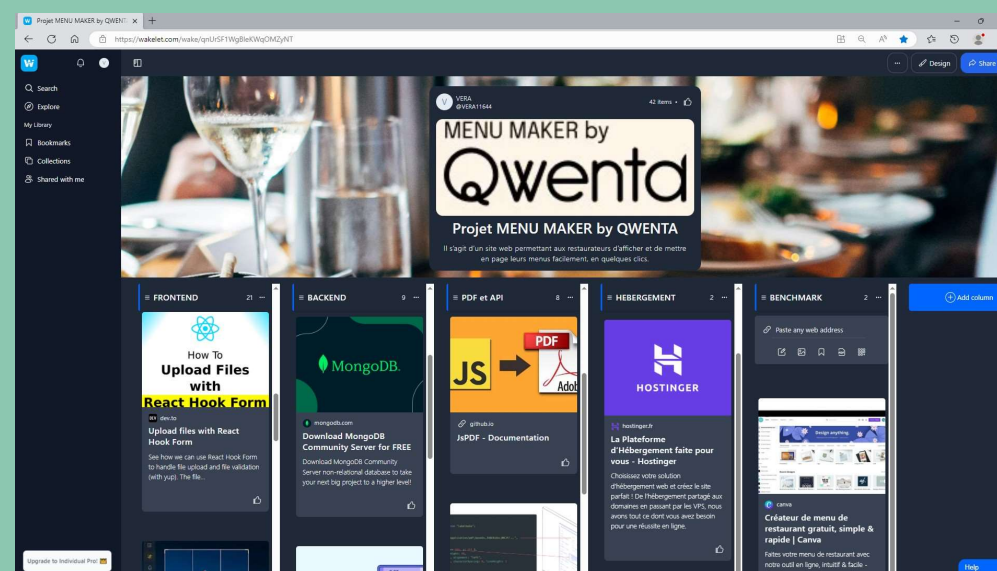
J'ai donc mis en place une veille automatisée consistant à surveiller en permanence tout ce qui est étroitement lié au projet, sur Internet : Articles de presse, blogs, newsletters, flux RSS, réseaux sociaux, etc...

Le choix des technologies est vaste. Il existe une multitude de langages informatiques, de Frameworks, de bibliothèques, de bases de données, d'APIs et d'hébergeurs.

J'ai dû ordonner et trier mes recherches, pour au final, ne conserver que les technologies qui me semblaient les plus pertinentes. Les critères de choix étaient la compatibilité avec le projet, la notoriété, la facilité d'utilisation, le support technique, les tendances actuelles.

Finalement, j'ai réussi à trouver un bon compromis dans le choix des technologies à utiliser pour ce projet.

Capture d'écran de WAKELET



Mon outil de veille préféré est WAKELET. J'y ai rassemblé toutes les informations que je trouvais utiles pour le projet, je les ai classé par rubriques, et je les ai mise à disposition de toute l'équipe.

Troisième étape : les technologies utilisées



HTML5, CSS3, JAVASCRIPT : Les langages de base pour créer une page web



REACT : Framework JavaScript pour créer des interfaces utilisateurs dynamiques



REACT MODAL : Cette librairie permet de créer simplement des modales performantes



NODE.JS : Framework Backend, qui permet la communication avec la partie Frontend.



EXPRESS.JS : Le Framework backend qui permet une gestion simple des routes de l'API



PASSPORT.JS : un middleware d'authentification pour Node.js et Express



NODEMAILER : un module pour Node.js permettant l'envoi d'e-mails en toute simplicité



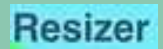
REACT HOOK FORM : bibliothèque qui permet de créer facilement un formulaire



MATERIAL UI : Bibliothèque qui implémente le Material Design de Google.(Fonts et couleurs)



JSPDF : bibliothèque open-source pour générer des fichiers PDF (en JavaScript côté client)



REACT IMAGE FILE RESIZER : module React qui permet de redimensionner les images locales



MONGODB : une base de données NoSQL qui permet des modifications en temps réel



API de Deliveroo



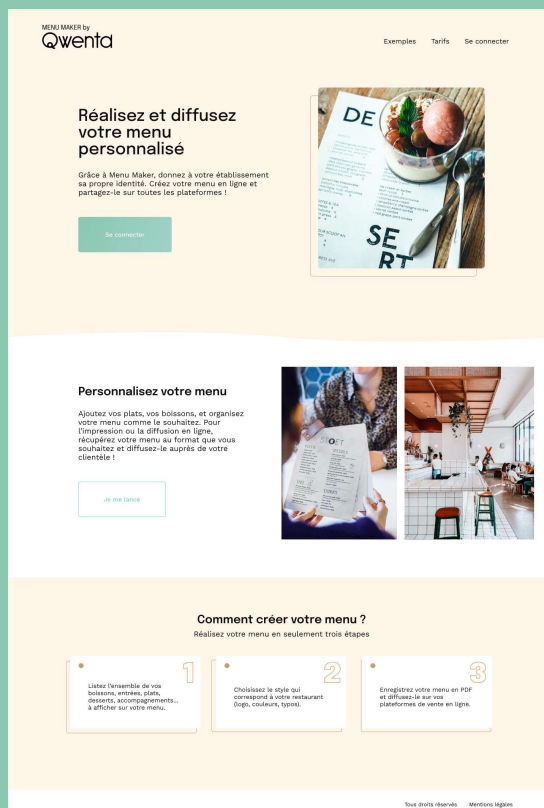
API d'Instagram



Troisième étape : les technologies utilisées



Les spécifications techniques permettent de montrer les technologies que l'on va utiliser pour chaque fonctionnalité



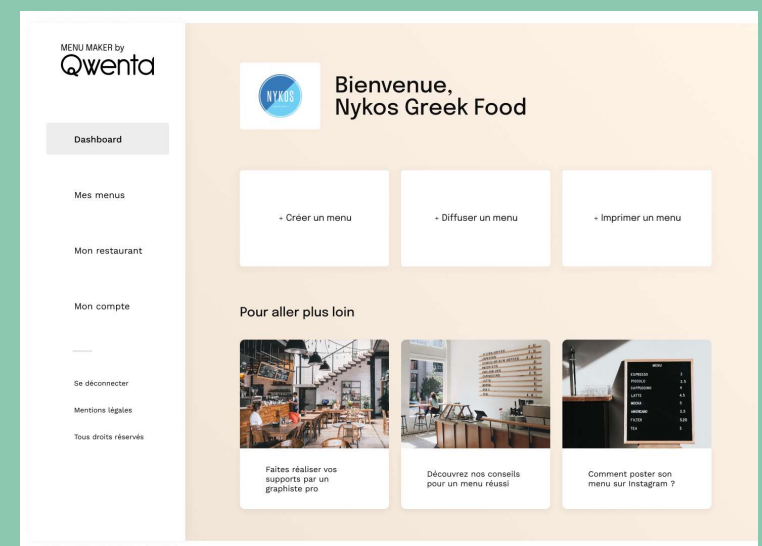
Landing Page:

L'utilisateur veut comprendre l'utilité de cette application.

Il y a 4 parties :

- Une barre de navigation
- Un lien pour se connecter
- Personnaliser son menu
- Aide pour créer son menu

On va utiliser:
HTML5, CSS3
JAVASCRIPT
REACT



Dashboard : L'utilisateur souhaite créer, diffuser et imprimer des menus, et pouvoir lire les 3 derniers articles du blog de Qwenta. Ici, il y a 3 parties :

- Une barre de navigation, à gauche, avec des liens
- 3 encarts (Créer, diffuser, imprimer)
- 3 articles de blog

On va utiliser : HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, REACT

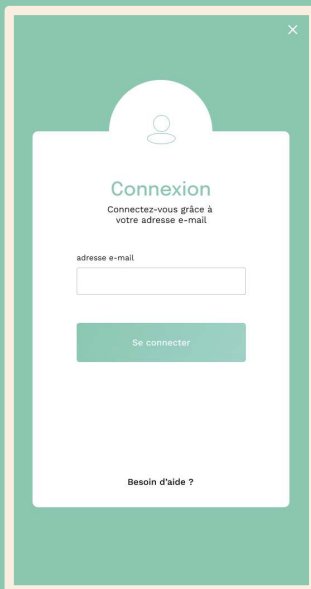




Troisième étape : les technologies utilisées



Les spécifications techniques permettent de montrer les technologies que l'on va utiliser pour chaque fonctionnalité



Connexion :

L'utilisateur veut se connecter, ou créer un compte

Côté Backend:

- Créer la base de données pour stocker l'adresse mail
- Créer les routes de l'API
- Créer un composant d'envoi automatique de mail
- Créer les mesures de sécurité (authentification)

On va utiliser :

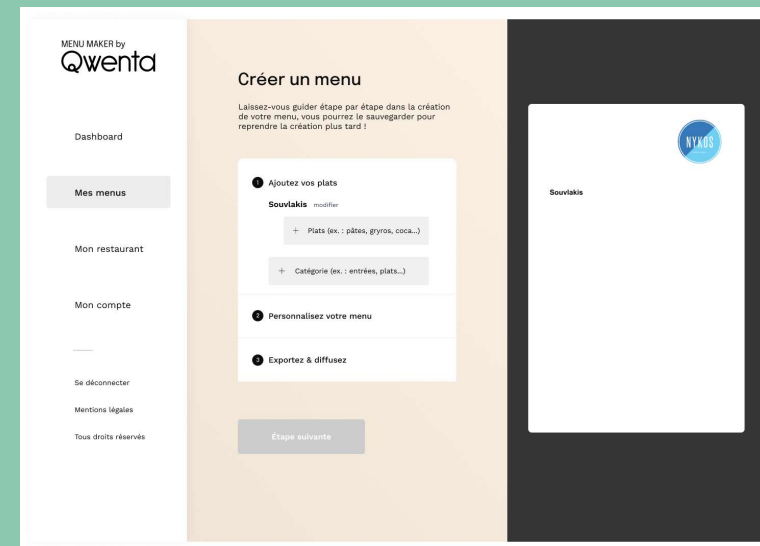
NODE, MONGODB, EXPRESS, NODMAILER, PASSPORT

Côté Frontend:

- Créer une modale avec 3 volets successifs
- Créer un formulaire pour récupérer l'adresse mail
- Utiliser un composant d'envoi automatique de mail
- Utiliser l'API pour enregistrer l'adresse mail
- Gérer la connexion ou le refus de connexion
- Créer un lien BESOIN D'AIDE

On va utiliser :

HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, REACT, REACT MODAL, NODMAILER



Catégories de plats : Création d'une nouvelle catégorie, ou sélection d'une catégorie déjà créée, dans une modale.

Dans le Backend :

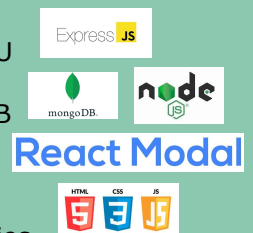
- Mettre en place la base de données MENU
- Mettre en place les routes de l'API

On va utiliser: NODE, EXPRESS, MONGODB

Dans le Frontend :

- Créer l'interface de création de menu
- Créer une modale spécifique
- Utiliser l'API pour enregistrer les catégories

On va utiliser : HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, REACT MODAL




Troisième étape : les technologies utilisées

Les spécifications techniques permettent de montrer les technologies que l'on va utiliser pour chaque fonctionnalité

Ajoutez vos : Souvlakis

Plat 1



Nom du plat

Prix

Souvlaki Poulet 8,50€

Description

Poulet, tomate, salade, origan, citron,

Plat 2

Valider

MENU MAKER by Qwenta

Créer un menu

Laissez-vous guider étape par étape dans la création de votre menu, vous pourrez le sauvegarder pour reprendre la création plus tard !

Dashboard

Mes menus

Mon restaurant

Mon compte

Se déconnecter

Mentions légales

Tous droits réservés

1. Ajoutez vos plats

2. Personnalisez votre menu

Choisissez une typographie

Choisissez une couleur

3. Exportez & diffusez

Étape suivante

NYXOS

MENU

Souvlakis	Assiettes
Souvlaki Poulet 8,50€ Poulet, tomate, salade, origan, citron, tzatziki, jus de viande	Salade grecque 4,50€ Tomates, salade, feta, concassé, huile d'olive
Souvlaki Poulet 8,50€ Poulet, tomate, salade, origan, citron, tzatziki, jus de viande	Gyros 11,50€ Agneau, tzatziki, pita, frites & salade grecque
Souvlaki Poulet 8,50€ Poulet, tomate, salade, origan, citron, tzatziki, jus de viande	Kafedra 13,50€ Boulette de veau grecque, servie avec frites & feta
Accompagnement	
Frites à l'origan 3,50€	Olives Kalamata 3,50€
Boissons	
Coca-Cola 33cl 2,50€	Citronnade maison 2,50€
Mythos 25cl 4,50€	TMI glacé 3,50€
Quatre Aï 40% 8€	Jus d'orange frais 4,50€

Création de plat: En tant que restaurateur, je veux pouvoir ajouter un plat / des plats dans mon menu.

- Création d'une modale avec un formulaire **React Modal**
- 4 champs (Photo, nom, prix, description)

On va utiliser: HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, REACT- MODAL, REACT HOOK FORM, REACT



Personnalisation du style de menu : En tant que restaurateur, je veux pouvoir personnaliser le style du menu.

- Sélectionner une typographie
- Sélectionner une couleur de texte

On va utiliser :

HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, REACT, MATERIAL UI,





Troisième étape : les technologies utilisées



Les spécifications techniques permettent de montrer les technologies que l'on va utiliser pour chaque fonctionnalité

Exportation en PDF :

En tant que restaurateur, je veux exporter mon menu en PDF, en un clic.

- Créer un fichier PDF

On va utiliser : REACT, JSPDF



Diffusion sur Deliveroo :

En tant que restaurateur, je veux pouvoir exporter mon menu en un clic vers l'application Deliveroo.

- Création d'un compte développeur Deliveroo

- Installation de l'API Deliveroo

On va utiliser: REACT, API DELIVEROO



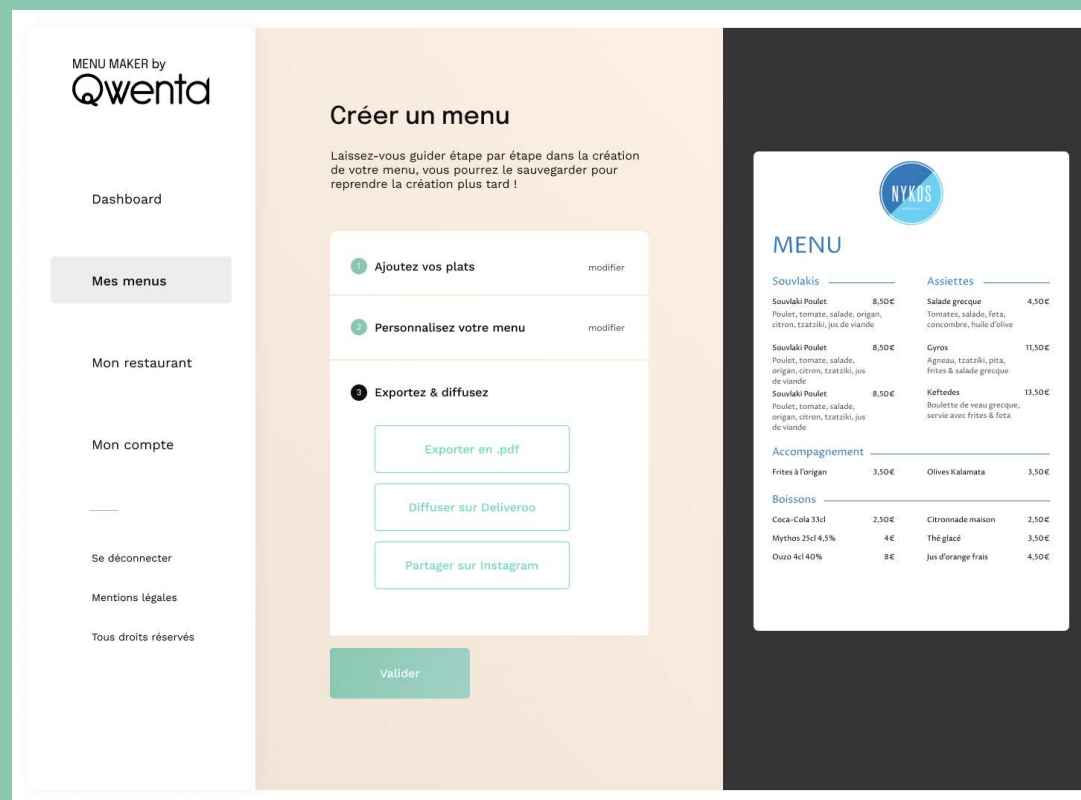
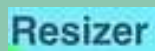
Partage sur Instagram : En tant que restaurateur, je veux pouvoir partager mon menu sur Instagram facilement.

- Création d'une fonctionnalité qui génère des images carrées, au format Instagram

- Mise en place de l'API d'Instagram

On va utiliser: API INSTAGRAM

REACT, REACT IMAGE FILE RESIZER

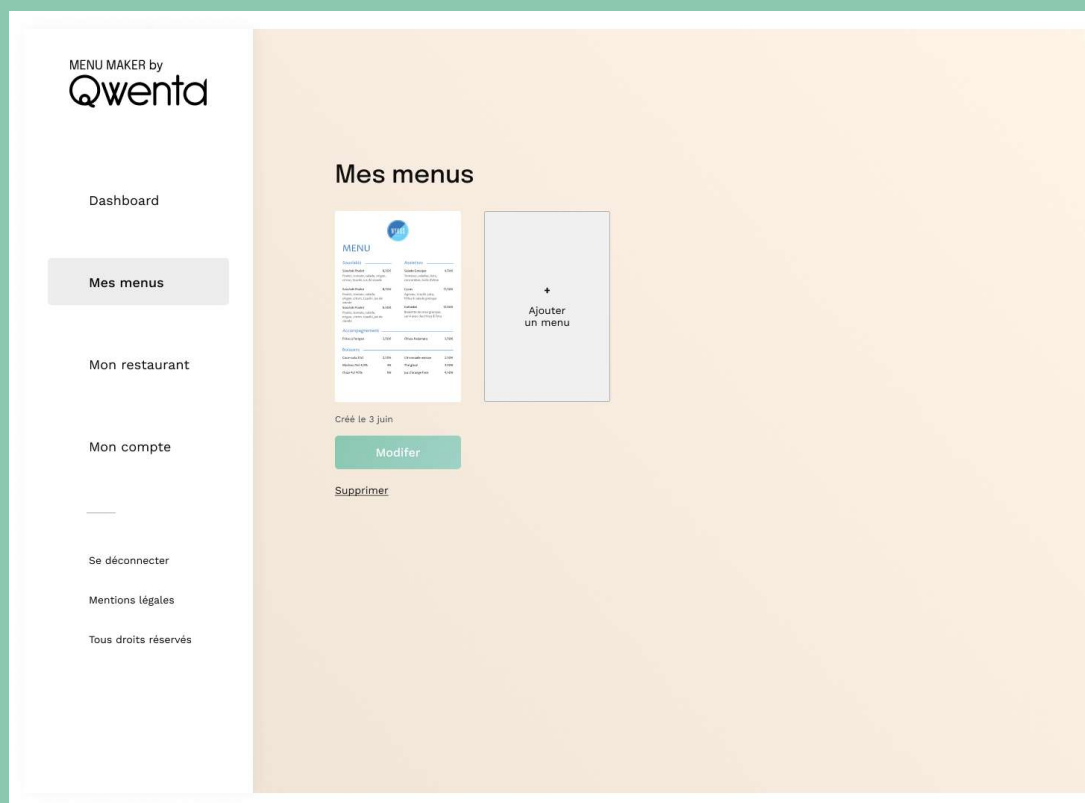




Troisième étape : les technologies utilisées



Les spécifications techniques permettent de montrer les technologies que l'on va utiliser pour chaque fonctionnalité



Accès aux menus précédents :

En tant que restaurateur, je dois pouvoir avoir accès à une vue regroupant les menus créés précédemment.

- Affichage des menus créés précédemment
- Affichage des menus en cours de création
- Possibilité de modifier un menu
- Possibilité de supprimer un menu
- Possibilité de créer un nouveau menu
- Données sauvegardées dans la base de donnée déjà créée

On va utiliser :

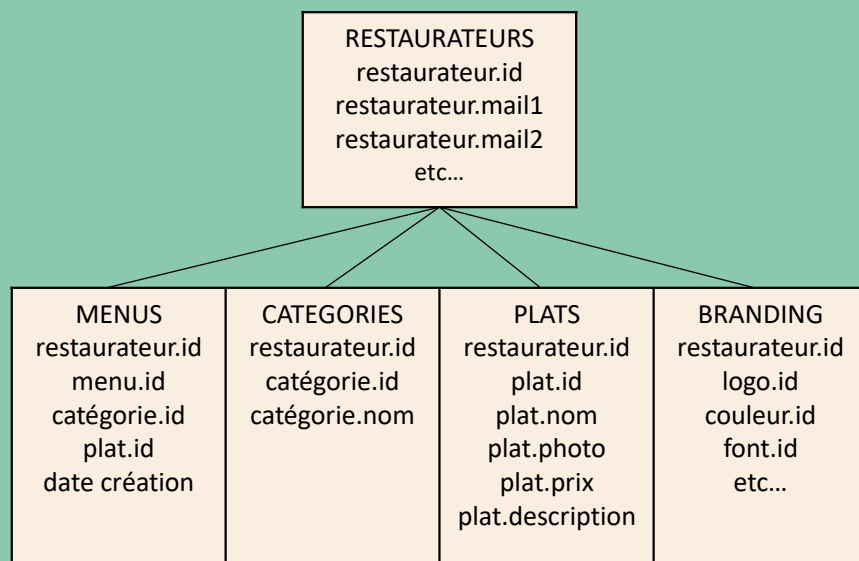
HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, REACT, API REST



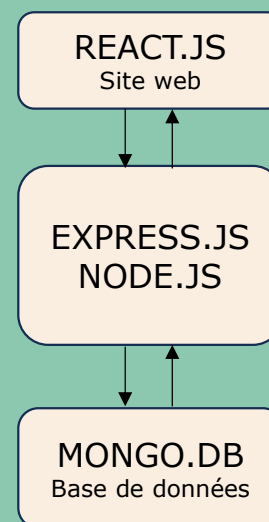
Troisième étape : les technologies utilisées

Ces deux schémas montrent le fonctionnement de la base de données, et la façon dont les données seront conservées.

Base de données



Il faudra créer une API REST en utilisant Node et Express. Une API (Application Programming Interface) est un ensemble de services offert par un logiciel à d'autres logiciels et qui permet de manipuler facilement et rapidement des bases de données.



La liaison entre l'interface utilisateur et la base de données sera assurée par la STACK MERN.

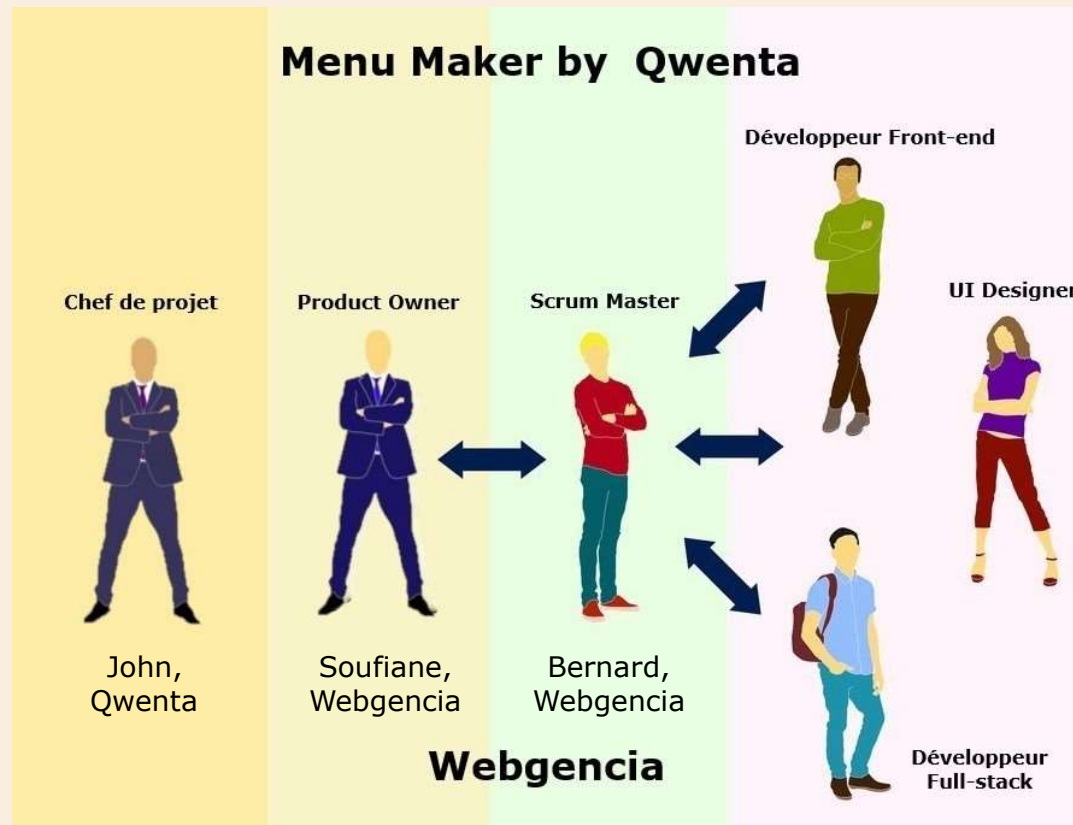
MERN est un acronyme de

- MONGODB
- EXPRESS.JS
- REACT
- NODE.JS

MongoDB stocke les données
Express.js simplifie la création de serveur
Node.js pour l'exécution côté serveur
React pour l'interface utilisateur

La Stack MERN offre une compatibilité complète entre ses composants, ce qui facilite le développement web. On utilise un langage de programmation unique (JavaScript) à la fois côté client et côté serveur, ce qui réduit la complexité et accélère le processus de développement.

Composition de l'équipe



- Un Chef de projet chez Qwenta (John)
- Un Product Owner (Soufiane) qui représente les utilisateurs finaux
- Un Scrum Master (Moi) qui aide et protège l'équipe des perturbations extérieures
- Un UI Designer
- Un développeur Front-end
- Un développeur Full-stack

Le développeur Full-stack devra s'occuper en priorité de la partie Back-end. Le travail Back-end terminé, il s'occupera de la partie Front-end.

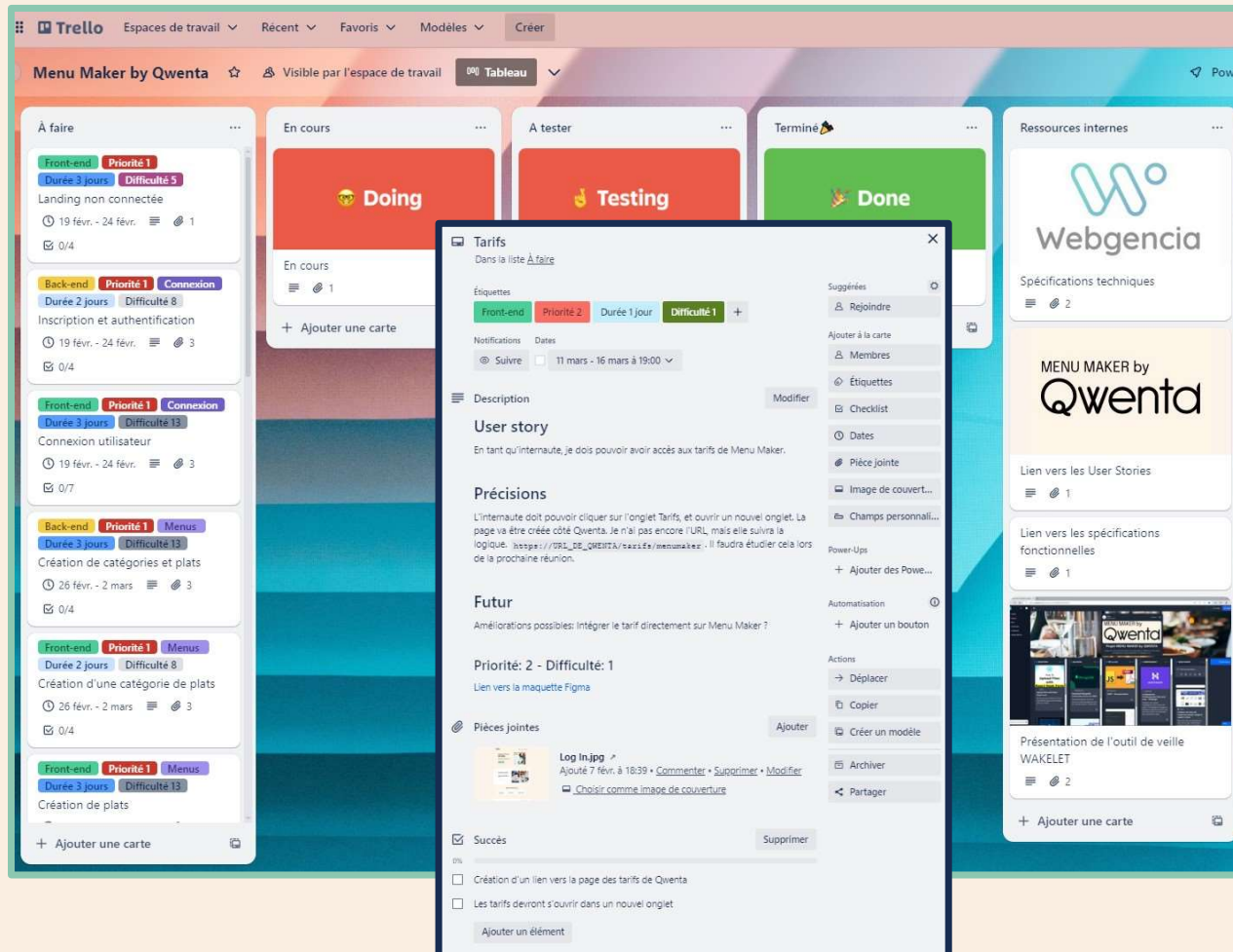
L'UI Designer devra s'occuper de créer les maquettes inexistantes, avant que les développeurs puissent effectuer leur travail.

Le Scrum Master devra valider chaque fonctionnalité avant qu'elle soit considérée comme terminée.

DURÉE DU PROJET

Concernant le projet Menu Maker, il faut envisager une durée de 8 semaines. Cela comprend la période de développement, mais aussi une période de tests et de mise en production.

Quatrième étape : la gestion du projet



L'outil de gestion de projet choisi est TRELLO
Le tableau Kanban créé sur TRELLO permet d'organiser le travail de l'équipe et de travailler avec fluidité. Il y a 4 listes :

- A faire : Toutes les cartes y sont créées.

- En cours : Le travail commence quand on fait glisser une carte ici. Chaque membre de l'équipe s'attribue la carte sur laquelle il travaille.

- Test : On fait glisser une carte ici lorsque la fonctionnalité est créée. Les tests peuvent commencer.

- Terminé : On fait glisser une carte ici lorsque le travail est terminé et testé. Le Scrum Master sera chargé de la validation des fonctionnalités.

Chaque carte comporte le nom de la tâche à effectuer, la priorité, la difficulté, la durée prévue, et les dates de début et de fin. On va y ajouter le nom de celui qui va s'attribuer cette tâche. Le nombre de cartes doit rester équilibré dans chaque liste, pour éviter les engorgements.

Le Kanban créé permet de travailler selon la méthode agile.
La durée d'un Sprint sera d'une semaine.

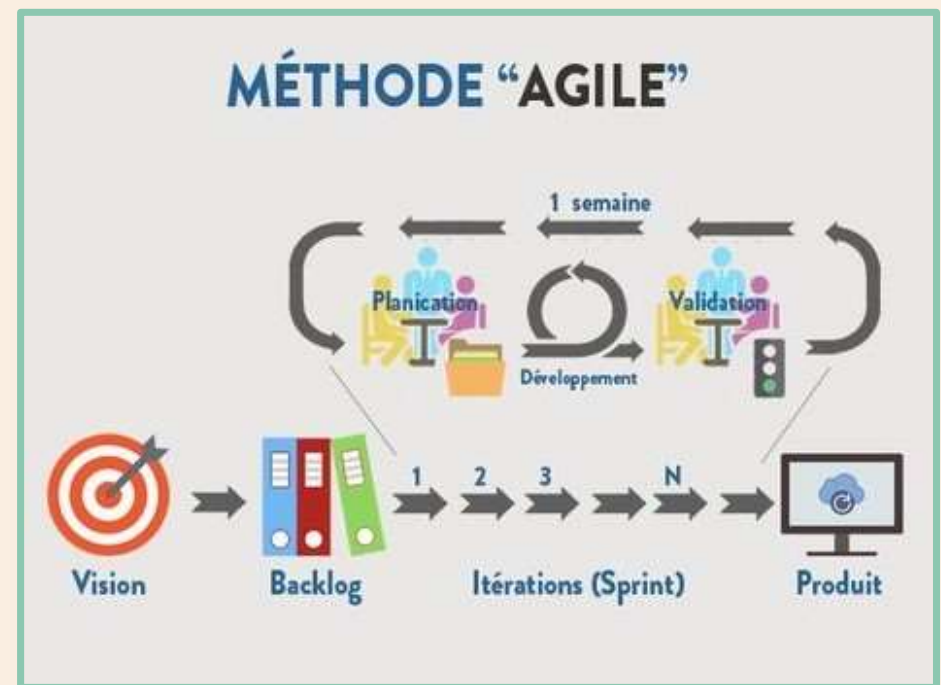
Les réunions internes, au sein de Webgencia :

Backlog Refinement : Réunion hebdomadaire de l'équipe durant laquelle on découpe les User Stories qui vont être traitées lors du prochain sprint. (Durée 60 min.). Il est suivi du Planning Poker, pour évaluer la complexité des tâches (Durée 30 min.)

Sprint planning : Réunion hebdomadaire durant laquelle l'équipe détermine les objectifs du sprint qui démarre (Durée 60 min.)

Sprint Rétrospective : Réunion hebdomadaire de l'équipe qui permet d'évaluer le travail réalisé, de vérifier l'avancée du projet et de chercher le moyen d'améliorer le sprint suivant (Durée 45 min.)

En plus de ces réunions hebdomadaires, il y a aussi Le daily : C'est une réunion quotidienne obligatoire, en présentiel, des développeurs et du Scrum Master. On reste debout pendant cette réunion. (Durée 15 min.) Trois points sont abordés : Le travail accompli la veille, les tâches qui seront traitées aujourd'hui et les éventuels blocages. Si un développeur rencontre un point de blocage, le Scrum Master lui vient en aide après la réunion, pour que la réunion ne s'éternise pas.



Quatrième étape : la gestion du projet

La communication avec le client :

La communication devra rester constante avec John, le chef de projet, jusqu'à la validation finale.

Des Sprint Review hebdomadaires permettent de rebondir sur des sujets "frais". Durant ces réunions (Durée 60 minutes), les résultats du Sprint vous seront présentés par l'équipe au complet. Vous pourrez les étudier, les commenter, et éventuellement ajouter de nouvelles fonctionnalités. Les modifications seront alors ajoutées au Backlog, et traitées dans le Sprint suivant (Réunion en présentiel ou sur Meet, selon vos disponibilités).

Une réunion exceptionnelle tous les 15 jours aura lieu entre le chef de projet, le Product Owner et le Scrum Master, pour étudier l'évolution du projet.

Maintenance et mises à jour : Prise en charge des problèmes lors du lancement du site, maintenance de la base de données, sauvegarde régulière du site, mises à jour de sécurité régulières, modification des fonctionnalités.

Nom du domaine: Il faut prévoir un sous-domaine de Qwenta, en cours de validation actuellement.
(MenuMaker.Qwenta.com)

Nom de l'hébergement: <https://hostinger.com> C'est un hébergeur ayant fait ses preuves, assurant une rapidité et une sécurité maximale. Les tarifs sont corrects (Entre 12 et 20 euros par mois, selon l'option choisie).

Adresses e-mail: On pourrait envisager
supportMenuMaker@qwenta.com

Sécurité :

Utilisation du protocole HTTPS

Cryptage des données dans la base de données

Système d'authentification renforcé avec Passport.js et E-mail Magic Link, pour éviter un piratage de compte utilisateur.

Sécurisation des validations de formulaires

Sécurité supplémentaire fournie par l'hébergeur Hostinger (Certificat SSL, protection DDoS)

Conclusion

Je vous remercie de l'attention que vous avez porté à cette présentation.
 Les méthodes agiles, et la solution technique retenue sont sans doute les plus adaptées pour ce projet.
 La communication sera un des points les plus importants.
 Elle permettra d'améliorer notre collaboration et de créer un site web performant.

