

Consigna

Ejercicio: Sistema de Videojuegos

PARTE 1: Crear la clase Videojuego

- Atributos: nombre (String) y genero (String), ambos private
- Constructor que reciba ambos parámetros
- Getters y setters para ambos atributos
- Método toString() que muestre la información del videojuego

PARTE 2: En el main, crear un programa que:

1. Use Scanner para interactuar con el usuario
 2. Cree un ArrayList de Videojuego
 3. Agregue 4 videojuegos pidiendo los datos al usuario
 4. Muestre todos los videojuegos usando for-each
 5. Muestre todos los videojuegos con su índice (numerados del 1 al 4)
 6. Permita buscar un videojuego específico por nombre
 7. Muestre cuántos videojuegos hay en total
 8. Permita eliminar un videojuego por nombre
 9. Muestre solo los videojuegos de un género específico
- 