

EJERCICIO 1: REGISTRO DE ALUMNO

Objetivo: Crear una clase que "represente" un alumno y sepa mostrarse
Escriba un programa que:

Cree una clase Alumno que tenga legajo, nombre y apellido (públicos)
Pida en el programa principal los datos al usuario y los asigne al alumno
Use un método para que el alumno "se muestre" por pantalla

Pistas:

Para imprimir use: `System.out.println("texto")`
Puede concatenar texto con +: `System.out.println("Nombre: " + nombre)`
Para leer texto completo (con espacios) use: `scanner.nextLine()`

=== REGISTRO DE ALUMNO ===

Ingrese el legajo: 12345
Ingrese el nombre: Marcelo Daniel
Ingrese el apellido: Gallardo

=== DATOS DEL ALUMNO ===

Legajo: 12345
Nombre: Marcelo Daniel
Apellido: Gallardo
Nombre completo: Marcelo Daniel Gallardo

Hola, soy Marcelo Daniel Gallardo y mi legajo es 12345

=== DATOS DIRECTOS ===

Legajo: 12345
Nombre completo: Marcelo Daniel Gallardo

EJERCICIO 2: CALCULADORA SIMPLE

Objetivo: Usar una clase como "contenedor de funciones".
La clase solamente tendrá funciones y no atributos.
Escriba un programa completo que:

Cree una clase Calculadora con métodos (públicos) para operaciones básicas
En el main o programa principal, pida dos números al usuario
Use los métodos de la clase para mostrar todos los resultados
(es necesario usar
`Scanner scanner = new Scanner(System.in);`
`int num1 = scanner.nextInt();`
)

EJERCICIO 3: BUSCADOR EN ARREGLO

Objetivo: Crear una clase (puede llamarse Buscador) que "sepa" buscar en arreglos
Escriba un programa que:

Cree una clase Buscador que sepa buscar elementos
En el main pida 6 números al usuario y hacer que se guarden en un arreglo.
Se puede hacer un metodo cargar array dentro de la clase Buscador pero debe ser algo asi:
`public void cargarArray(int[] numeros, Scanner scanner)`
Use la clase para buscar un número específico, si lo encuentra imprime un mensaje diciendo que se encontró y cual es la posición,
La clase debe tener una funcion para buscar y ptra que uestre el array.
(En Java, los arrays tienen una propiedad llamada length que indica la cantidad de elementos que contiene el array)