

Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional San Nicolás

Introducción a la Programación



Trabajo Practico N°1

“Trabajo de Ejemplo”

Fecha: 13/2/2025

Profesores:

- De Sia, Federico
- Garro, Roxana
- Garro, Matías
- Denicio, Luciana

Alumnos:

- Snipe Maisteguis, Alex Michel
- Gonzalez Erramuspe, Bernardo Andres
- Bovio, Marcelo

Introducción a la Programación: Conceptos Básicos y Aplicaciones

Explorando el Mundo del Desarrollo de Software

La programación es una habilidad fundamental en el mundo moderno, que permite a las personas comunicarse con las computadoras para resolver problemas y crear soluciones innovadoras. Desde aplicaciones móviles hasta sistemas de inteligencia artificial, la programación está presente en casi todos los aspectos de la vida cotidiana. Este documento tiene como objetivo introducir los conceptos básicos de la programación, como variables, estructuras de control y funciones, proporcionando una base sólida para aquellos que deseen adentrarse en el fascinante mundo del desarrollo de software. A través de ejemplos prácticos y explicaciones claras, se busca fomentar el pensamiento lógico y la creatividad, habilidades esenciales para cualquier programador.

Nombre de la Empresa: Fixtris Computer		Fecha: 14/2/2025
Dirección: Luis Mohr 127		
Teléfono: 2346 614492		
Localidad: Chivilcoy		
Presupuesto		
Apellido y Nombre: Gonzalez Erramuspe, Bernardo Andres		
Cantidad	Detalles	Importe
Total:		0