

Anoche jugaron Lakers vs Timberwolves

Objetivo:

Crear un programa en C que permita cargar y analizar los puntos anotados por dos equipos de la NBA a lo largo de un partido (4 cuartos).

Instrucciones:

*Declarar una **matriz de enteros de 2 filas x 4 columnas** para representar los puntos por cuarto.

*Usar un array de caracteres bidimensional para guardar los nombres de los dos equipos: **char equipos[2][20];**

Pedir al usuario que ingrese los nombres de los equipos (sin espacios). *El 2 indica la cantidad de strings que vamos a guardar y el 20 determina el largo máximo de cada cadena de caracteres. Es decir podemos guardar 2 strings de como máximo 20 caracteres.*

*Usar **bucles anidados** para cargar los puntos anotados por cada equipo en cada cuarto.

*Mostrar una tabla alineada con los puntos por cuarto y el total de cada equipo.

*Calcular y mostrar:

El total de puntos por equipo

Qué equipo ganó

En qué cuarto hubo la **mayor diferencia de puntos** (usar `abs()`)

¿Qué cuarto fue el **más parejo** (menor diferencia)?

Pistas:

- Usar `abs()` de la biblioteca `<stdlib.h>` para calcular diferencias absolutas entre puntajes.
- Recuerden que los datos de la matriz son los puntos de cada cuarto (en rojo debajo) primero consigan llenar e imprimir la matriz.
- Usar `scanf("%s", equipos[i])` para leer los nombres de los equipos SIN ESPACIOS.
- La salida debería verse así (sin los bordes de la tabla, estan simplemente para que se vea mejor acá):

	1	2	3	4	TOTAL
Timberwolves	15	28	22	20	85
Lakers	34	24	23	13	94

Ganador: Lakers

Cuarto con mayor diferencia: 1 (19 puntos)

Cuarto más parejo: 3 (1 punto de diferencia)