

Programación 1 2025 Actividades semana 1

- 1) Escribe un programa en C que usando 3 veces printf muestre tu nombre, tu dirección y tu número de teléfono. Asegúrate de que los datos se muestran en líneas separadas y no uses variables.
- 2) Modifica el programa anterior para que guarde los datos en variables y asignar los datos correctos.
- 3) Escribe un programa que pinte por pantalla una pirámide rellena a base de asteriscos. La base de la pirámide debe estar formada por 9 asteriscos.
Ejemplo:

```
  *
 ***
*****
*****
*****
```

- 4) Realiza un conversor de pesos a dólares. La conversión debe estar en una variable y ser mostrada por pantalla. (Tomar como referencia el “dólar turista” => 1364.03)
- 5) Realiza un conversor de dólares a pesos. La conversión debe estar en una variable y ser mostrada por pantalla.
- 6) Escribe un programa que calcule el total de una factura a partir de la base imponible (precio sin IVA). La base imponible estará almacenada en una variable.
- 7) Pida al usuario 2 números usando scanf. Muestre ambos números y también luego el resultado de su suma por pantalla.
- 8) Realiza un programa en C que pida la base y la altura de un rectángulo y nos muestre su área. Recuerden usar scanf y el tipo de dato correcto para almacenar base y altura.
- 9) Pide una cantidad de horas, minutos y segundos y muestra el total en **segundos**. Necesitamos saber cuántos segundos tiene 1 hora.
- 10) Realiza un programa que pida al usuario una temperatura en **Celsius** y la convierte a **Fahrenheit**. La fórmula para hacerlo es:
$$\text{FAHRENHEIT} = (\text{CELSIUS} \times 5/9) + 32$$
 (5/9 equivale a la fracción cinco novenos)
- 11) Escriba un programa en C que:

Defina una **constante** con el valor del IVA (**21%**). Pida al usuario que **ingrese el nombre de un producto**. Pida al usuario que **ingrese el precio del producto (float)**. Calcule el **precio final** sumando el IVA.

Y que luego muestre en pantalla:

- El **nombre del producto**.
- El **precio sin IVA**.
- El **precio final con IVA**.

Output esperado:

Ingrese el nombre del producto: Laptop

Ingrese el precio del producto: 1000

Producto: Laptop

Precio sin IVA: \$1000.00

Precio con IVA (21%): \$1210.00

12)Escriba un programa en C que:

Pedile al usuario que ingrese un número entero.

Mostrá el valor original del número ingresado.

Aplicá y mostrá los resultados de las siguientes operaciones en orden:

- `x++` (Post-incremento)
- `++x` (Pre-incremento)
- `--x` (Pre-decremento)
- `x--` (Post-decremento)

Jueguen un poco con el programa a ver si se entiende!!

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int x;
```

```
    // Pedir un número al usuario  
    printf("Ingrese un número entero: ");  
    scanf("%d", &x);
```

```
    // Mostrar el valor original  
    printf("\nValor original de x: %d\n", x);
```

```
    // Post-incremento (muestra el valor antes de sumar)  
    printf("x++ (Post-incremento): %d -> Ahora x vale: %d\n", x++, x);
```

```
    // Pre-incremento (suma antes de mostrar)  
    printf("++x (Pre-incremento): %d -> Ahora x vale: %d\n", ++x, x);
```

```
    // Pre-decremento (resta antes de mostrar)  
    printf("--x (Pre-decremento): %d -> Ahora x vale: %d\n", --x, x);
```

```
// Post-decremento (muestra el valor antes de restar)
printf("x-- (Post-decremento): %d -> Ahora x vale: %d\n", x--, x);

return 0;
}
```