

Ejercicios de Bucles en C

Nivel Básico

Ejercicio 1: Conteo Ascendente

- Utilizar un bucle `for`
- Imprimir números del 1 al 10
- Mostrar la suma total de estos números

Ejercicio 2: Números Pares

- Usar un bucle `while`
- Imprimir todos los números pares del 0 al 20
- Mostrar cuántos números pares se encontraron

Ejercicio 3: Conteo Descendente

- Implementar un bucle `do-while`
- Contar de 10 a 1
- Imprimir cada número
- Mostrar un mensaje final

Nivel Intermedio

Ejercicio 4: Tabla de Multiplicar

- Solicitar un número al usuario
- Usar un bucle `for`
- Generar la tabla de multiplicar completa
- Formato de salida: "7 x 1 = 7", "7 x 2 = 14", etc.

Ejercicio 5: Menú con Bucle

- Crear un menú interactivo usando `do-while`
- Opciones:
 1. Sumar dos números
 2. Restar dos números
 3. Multiplicar dos números
 4. dividir dos números
 5. Salir
- Solicitar opción repetidamente
- Implementar las funciones correspondientes

Ejercicio 6: Juego de Adivinar Número Mejorado

- Generar número aleatorio entre 1 y 100
- Usar bucle `while` para intentos

- Límite de 5 intentos
- Pistas:
 - Indicar si el número es mayor o menor
 - Mostrar intentos restantes
- Opciones:
 - Jugar de nuevo
 - Mostrar récord de intentos

Ejercicio 7: Análisis de Datos

- Solicitar serie de números hasta que el usuario ingrese 0
- Usar bucle para entrada de datos
- Cuando el usuario ingresa 0, Mostrar:
 - Suma total de todos los numeros ingresados
 - Promedio
 - Número mayor
 - Número menor
 - Cantidad de números pares e impares
- Condición de parada: ingresar un número específico: 0
- *recuerden el concepto de contador y de acumulador