


break y continue en C

Controlando el flujo dentro de bucles (for, while, do-while)

¿Qué es break?

Detiene completamente un bucle. Sale del bucle en el momento en que se encuentra.

Cuándo usarlo:

- Al encontrar el valor buscado
 - Al cumplirse una condición límite
 - Para evitar repeticiones innecesarias
- 

Ejemplo de break

```
for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
    if (i == 5) {  
        break;  
    }  
    printf("%d ", i);  
}
```

Salida: 1 2 3 4



¿Qué es continue?

Salta la iteración actual del bucle y vuelve al inicio del ciclo.

Cuándo usarlo:

- Para evitar procesar ciertos datos
- Cuando una condición no es deseada pero se debe seguir iterando



Ejemplo de continue

```
for (int i = 1; i <= 5; i++) {  
    if (i == 3) {  
        continue;  
    }  
    printf("%d ", i);  
}
```

Salida: 1 2 4 5



Comparación

	break	continue
¿Qué hace?	Sale del bucle	Salta una iteración
¿Se sigue repitiendo?	No	Sí
¿Cuándo usar?	Cuando ya no tiene sentido seguir	Cuando querés evitar un caso puntual



Clave

break también se usa en switch.

continue se usa mucho para **filtrar casos** (pares, negativos, etc.).

¡No abusar! A veces es mejor reorganizar la lógica si usás muchos **break** y **continue**.

"Imprimí los números del 1 al 10, pero salteá los múltiplos de 3. Si llegás al número 8, detené el bucle."

