



QTVLM COMPANION

Version 1.12

Contenu

Introduction	3
Installation et connexion	3
Connexion TCP	3
Connexion Bluetooth	4
Vérifier la connexion	5
Tableaux de bord configurables	6
Liste des données disponibles	8
Ecran carte	9
Ecran départ de course	10
Ecran WP	12
Ecran Ancre.....	13
Alarmes	14
Liste des alarmes	14
Configuration	14
Gestion des alarmes.....	15

Introduction

qtVlm Companion est une application conçue pour fonctionner avec la version complète de qtVlm sur PC ou mobile, agissant comme un serveur. qtVlm Companion ne peut pas fonctionner sans qtVlm. La connexion se fait via TCP (WIFI) ou bien via Bluetooth.

qtVlm Companion est d'abord conçu pour fonctionner sur une montre Android (Android Wear), mais peut également être utilisée sur un téléphone ou une tablette Android.

Il reçoit et peut afficher plus de 30 données venant de qtVlm, et possède 4 fonctions spéciales : Carte, Ancre, WP et Départ de course.

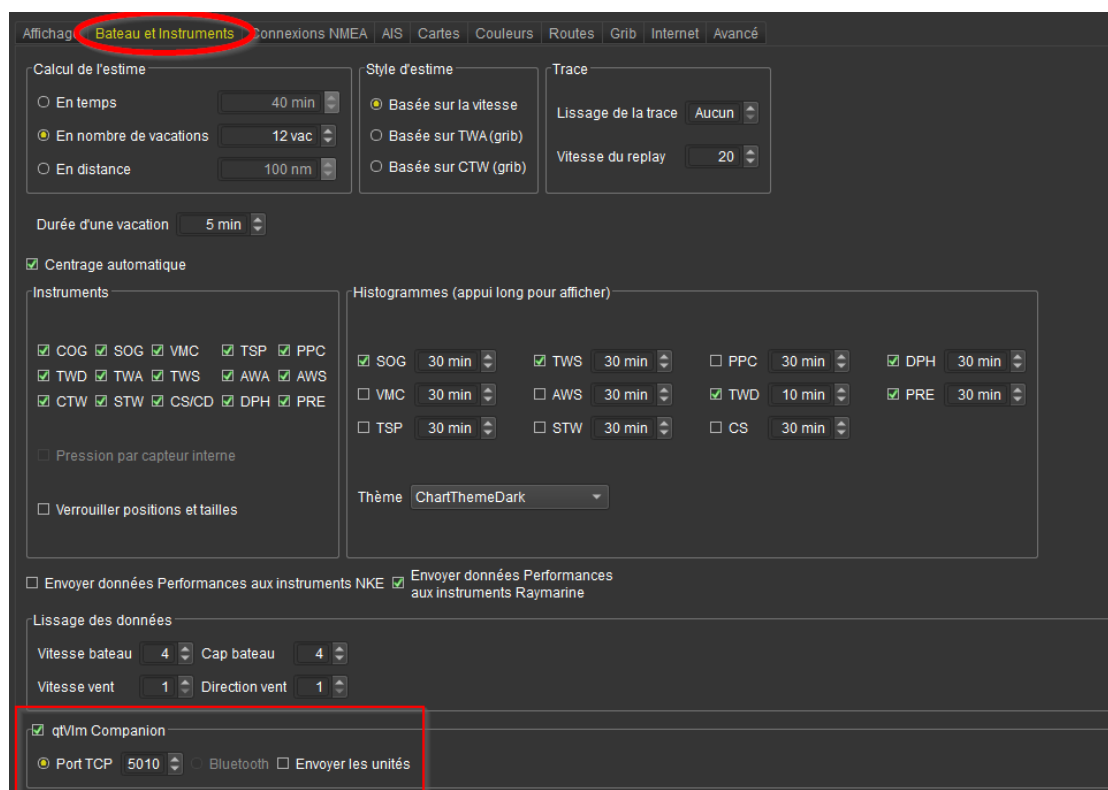
Une fois qu'une connexion a été établie avec qtVlm, toutes les fonctionnalités sont disponibles pendant 30 minutes. Une fois cette période d'essai terminée, il faut acheter l'application pour pouvoir continuer à l'utiliser. L'achat est valable sur tous vos appareils Android.

Installation et connexion

Une fois installée sur un appareil Android, l'utilisateur doit définir quel type de connexion va être utilisée pour communiquer avec qtVlm. **Le transfert de données ne commence que lorsque l'acquisition NMEA est activée dans qtVlm, ou bien si qtVlm est en mode Simulation.** L'option « qtVlm Companion » doit être sélectionnée dans qtVlm pour activer l'envoi des données. **Si les unités ne sont pas également transmises, le Companion aura plus de place pour afficher les données, et donc les chiffres seront plus gros.**

Connexion TCP

Ce type de connexion est disponible sur toutes les plateformes. Il convient d'aller dans l'écran de configuration qtVlm, onglet « Bateau et Instruments », d'activer l'interface avec le Companion et de préciser le numéro de port (par défaut 5010).



Sur le Companion il faut aller dans les paramètres, puis préciser l'adresse IP de la machine qtVlm et mettre le même numéro de port.



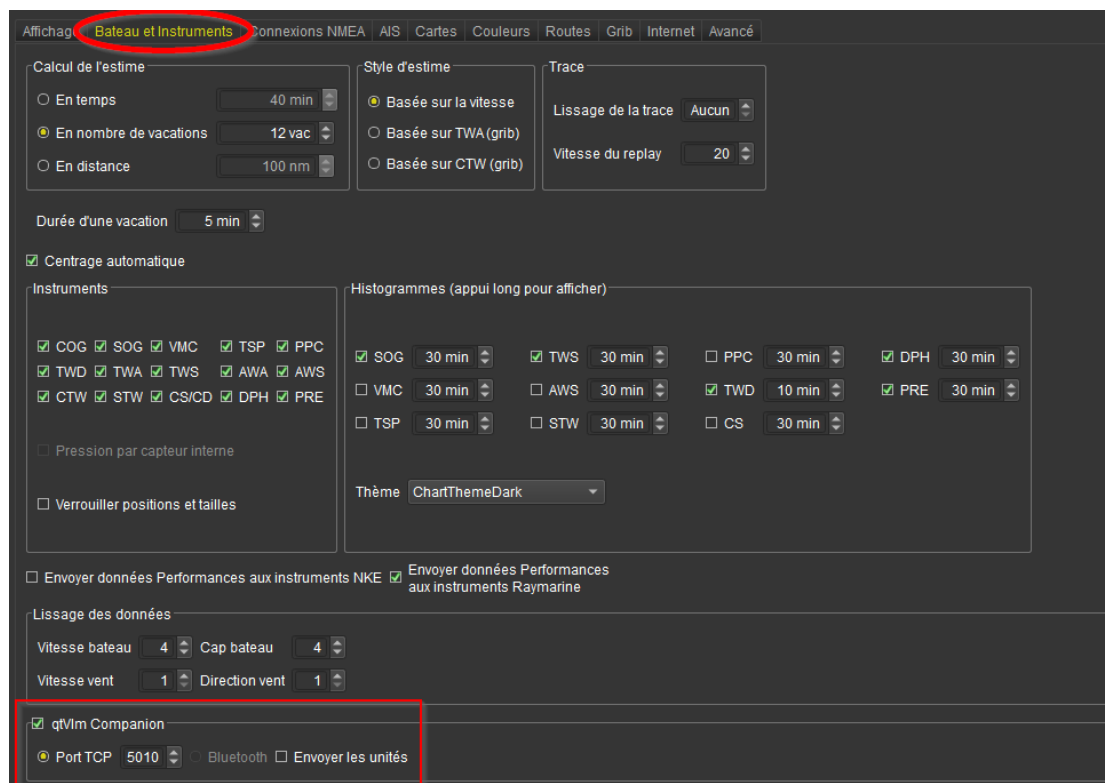
Connexion Bluetooth

Il est également possible de connecter le Companion sur qtVlm via Bluetooth. **Ce type de connexion n'est pas possible si qtVlm s'exécute sur une ancienne version de Windows ou sur iOS.**

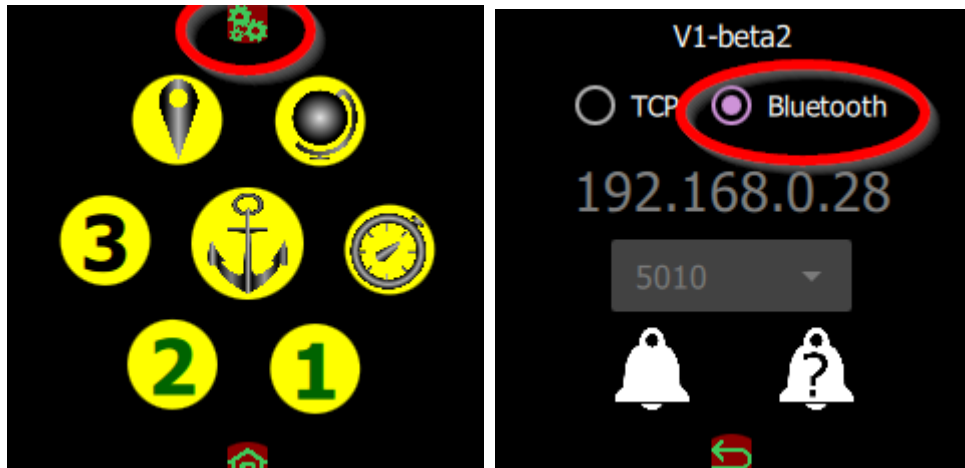
Les appareils doivent préalablement être appairés pour que la connexion Bluetooth soit possible. Sur MacOS il est également nécessaire de laisser l'écran de configuration ouvert pendant la phase de reconnaissance.

Sur certains appareils Android, il est nécessaire de décocher l'option « Recherche d'appareils à proximité pour obtenir une connexion fluide.

Sur qtVlm il faut que l'interface avec le Companion soit activée et que le type de connexion soit « Bluetooth ».



Et côté Companion il faut bien sur également demander une connexion « Bluetooth ».



Vérifier la connexion

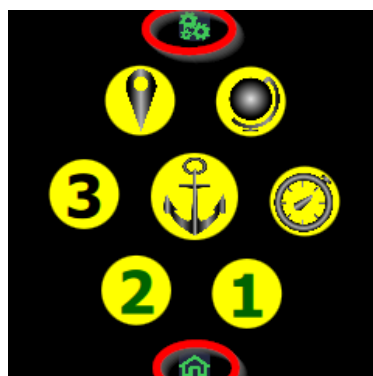
Si le Companion ne peut pas se connecter à qtVlm, les 2 icônes en haut et en bas apparaissent en rouge.



Dans ce cas il convient de vérifier que :

- qtVlm est lancé et l'acquisition NMEA est activée (ou bien le mode Simulation).
- L'interface avec le Companion est bien activée dans les paramètres qtVlm->Instruments.
- Si la connexion se fait par TCP, vérifier l'adresse IP de la machine et le numéro de port.
- Si la connexion choisie est « Bluetooth », vérifier que les 2 appareils sont appairés et connectés. Sur MacOS laisser l'écran de configuration Bluetooth ouvert.

Une fois la connexion établie avec qtVlm, les icônes du haut et du bas passent en vert :



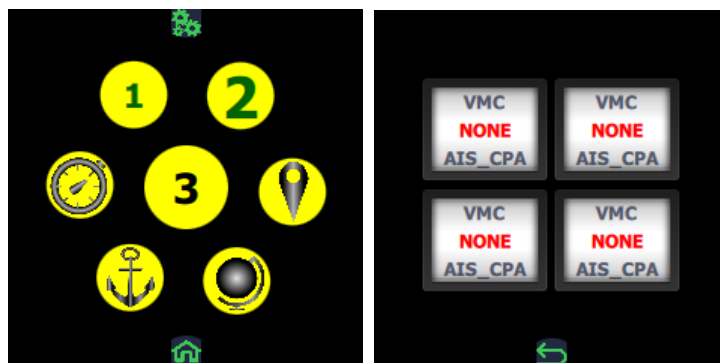
Tableaux de bord configurables

Vous pouvez configurer 3 tableaux de bord, numérotés de 1 à 3 :

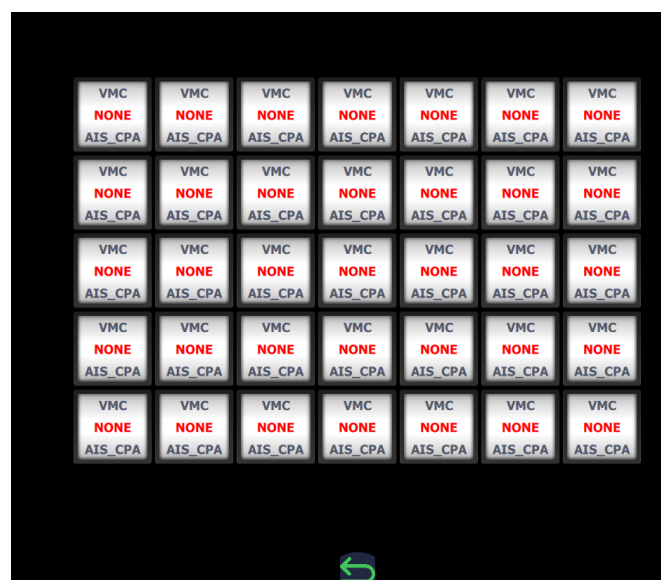


Si un tableau de bord n'est pas encore configuré, son numéro apparaît en noir, et sinon en vert. Pour activer ou configurer un tableau de bord, appuyez dessus une fois pour le déplacer au centre de l'écran, puis une deuxième fois pour l'appeler.

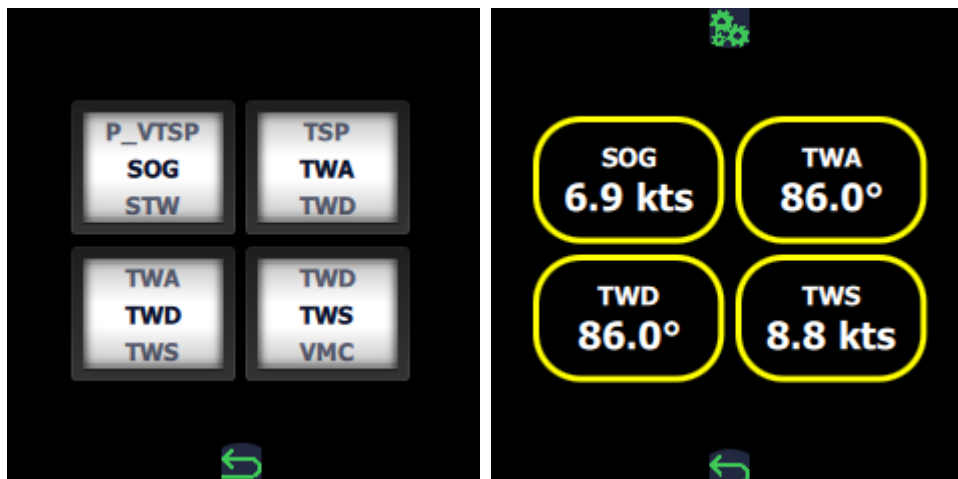
Configurons par exemple le numéro 3:



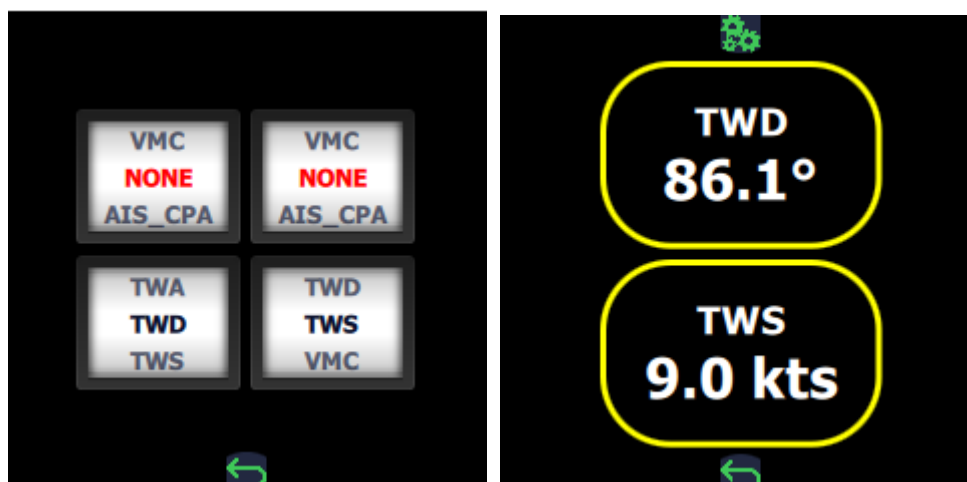
Ici nous avons le Companion tournant sur une montre Android, l'écran est petit et seulement 4 données peuvent être choisies. Le nombre de données pour un tableau de bord dépend de la taille de l'écran, voici par exemple la même chose sur une tablette avec un grand écran :



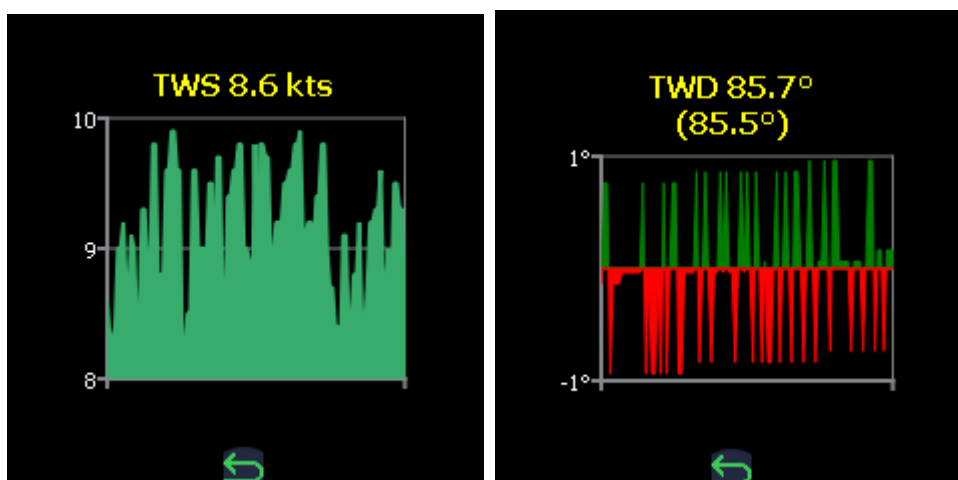
Une fois le tableau de bord configuré, les données choisies s'affichent à chaque fois que vous appelez cet écran. Vous pouvez changer quelles données sont affichées via l'icône paramètre en haut de l'écran.



Il n'est pas obligatoire de configurer toutes les données, l'écran s'adaptant automatiquement.



Chaque donnée peut également l'afficher sous forme d'histogramme, en appuyant sur la valeur numérique :



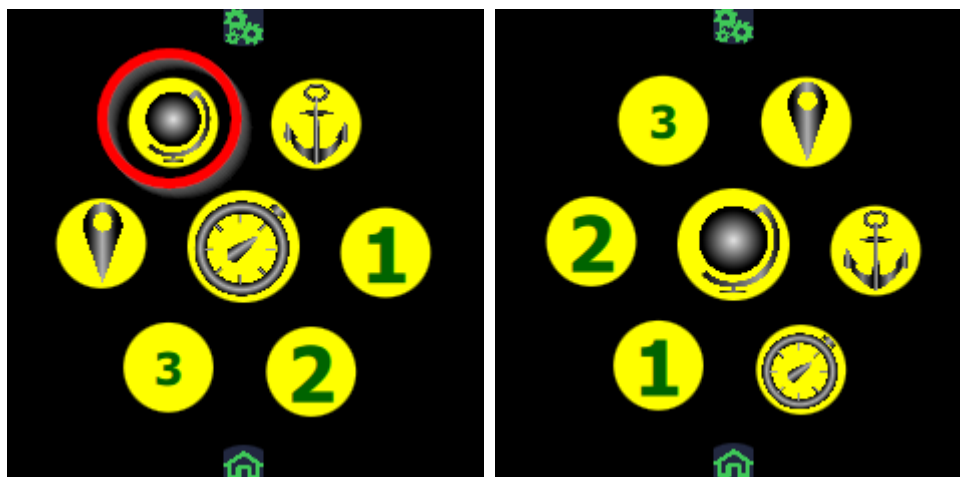
Liste des données disponibles

Il y a 37 données émises par qtVlm :

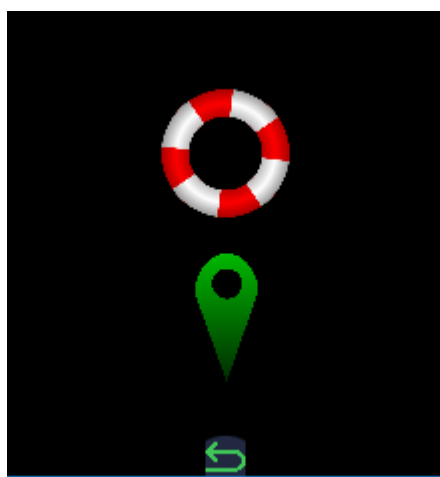
AIS_CPA	Distance de croisement AIS la plus critique
AIS_TCPA	Temps avant le croisement de la cible AIS la plus critique
ANC_C	Relèvement de l'ancre
ANC_D	Distance de l'ancre
ANC_M	Distance d'alarme ancre
ANC_X	Ancre mouillée (on/off)
ATP	Température de l'air
AWA	Angle vent apparent
AWS	Vitesse vent apparent
CD	Direction du courant
CNM	Cap vers la prochaine marque
CS	Vitesse du courant
COG	Cap sur le fond
CTW	Cap sur l'eau
DNM	Distance de la prochaine marque
DPH	Profondeur
PCH	Tangage (angle)
PPC	Efficacité polaire en %
PRE	Pression
P_BWA	Meilleur angle de remontée ou descente du vent d'après la polaire
P_BWS	Vitesse polaire pour P_BWA
P_CHDG	Cap cible
P_CTSP	Vitesse cible
P_NTH	Cap après la marque
P_PPC	Vitesse cible en %
P_VHDG	Cap VMG théorique
P_VTSP	Vitesse VMG théorique
ROL	Angle de gite
SOG	Vitesse fond
STP	Température de l'eau
STW	Vitesse sur l'eau
TSP	Vitesse cible en % sur le prochain WP
TWA	Angle vent vrai
TWD	Direction vent vrai
TWS	Vitesse vent vrai
VMC	Vitesse de rapprochement du WP
XTE	Cross Track Error (Distance à une route prévue)

Ecran carte

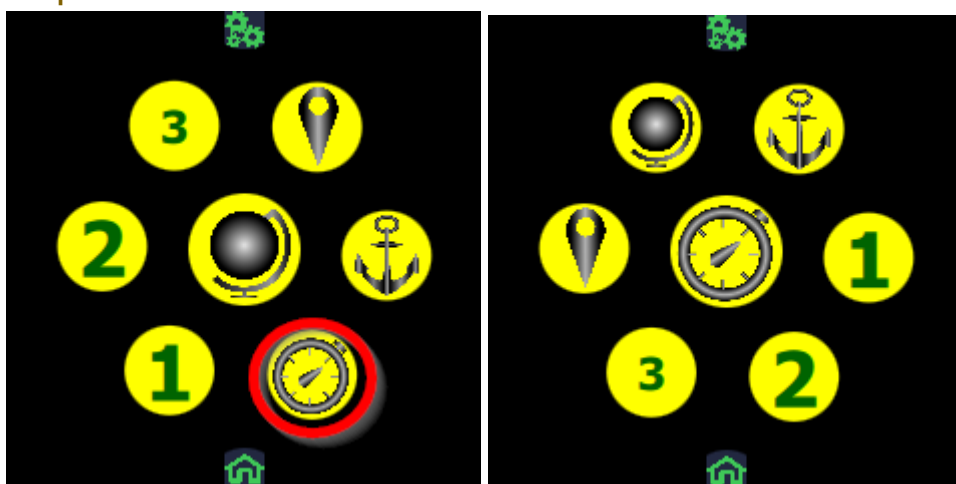
En sélectionnant l'écran Cartes, vous affichez sur le Companion ce qui est affiché dans qtVlm.



Vous pouvez zoomer ou déplacer la carte de la façon habituelle et vous pouvez également poser un POI ou bien un MOB (Homme à la Mer).

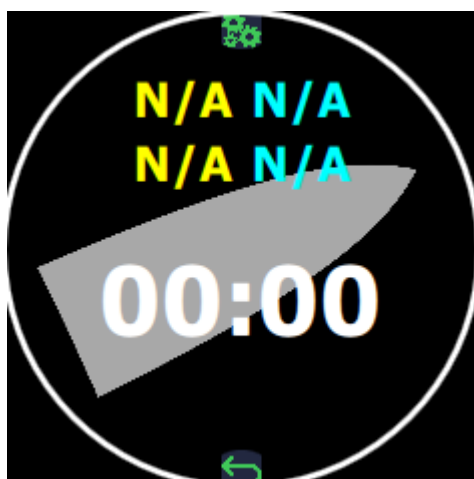


Ecran départ de course

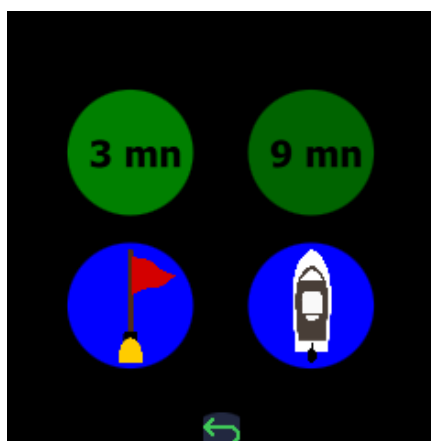


Pour pouvoir utiliser le mode départ de course avec le Companion, il faut que qtVIm soit également dans ce mode.

Si ni la bouée ni le comité n'ont été placé, l'écran suivant apparaît :



En utilisant le bouton de configuration en haut de l'écran, vous pouvez placer la bouée et/ou le comité, et également démarrer ou redémarrer l'un des 2 compteurs configurés dans qtVIm.



Quand vous placez la bouée ou le comité, ils sont positionnés automatiquement à la position de l'étrave du bateau.

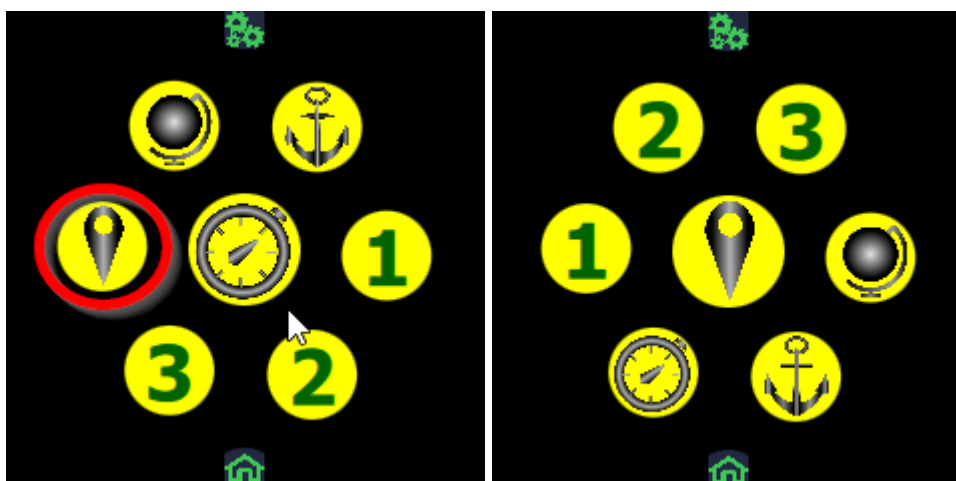
Une fois la bouée et le bateau comité placés (à partir de qtVlm ou du Companion), et un des chronomètres démarré, l'écran départ de course affiche le temps et la distance à la ligne. Les informations en jaune concerne le croisement avec le cap et la vitesse actuels, et les informations en bleu le point le plus proche de la ligne.

L'information centrale montre le « time to burn », c'est-à-dire le temps en trop ou en moins, ou encore la différence entre le décompte et le temps à la ligne en continuant dans cette direction (le point jaune). Si sa couleur est verte le temps est à consommer, si elle est rouge c'est le temps à rattraper.

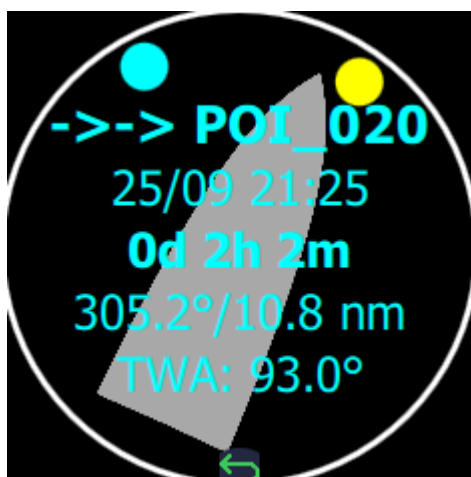


Ecran WP

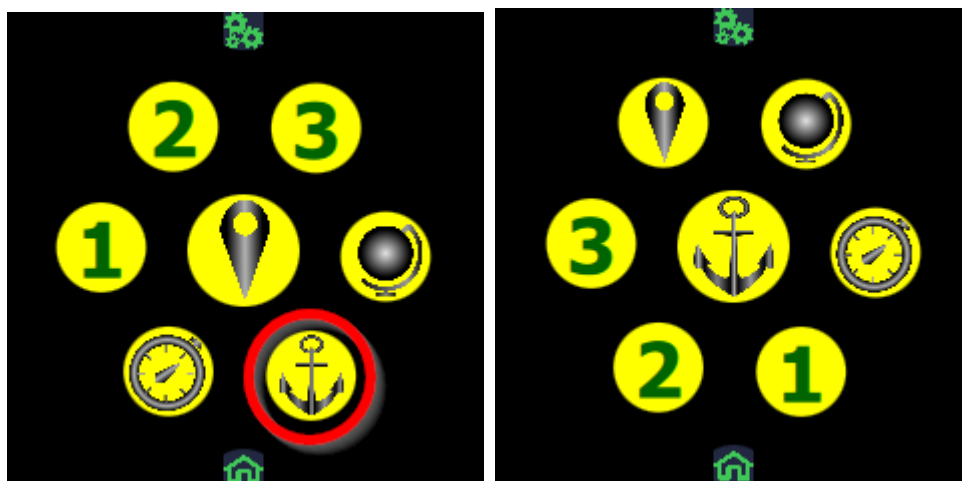
L'écran WP affiche les données relatives au prochain WP et éventuellement au WP suivant, si le bateau est engagé dans une route ou un parcours activé.



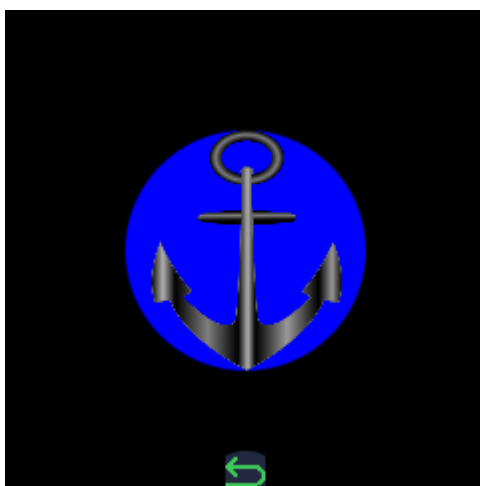
Les données jaunes concernent le prochain WP, et les données bleues le WP suivant. On bascule de l'un à l'autre en appuyant sur les icones bleues ou jaunes.



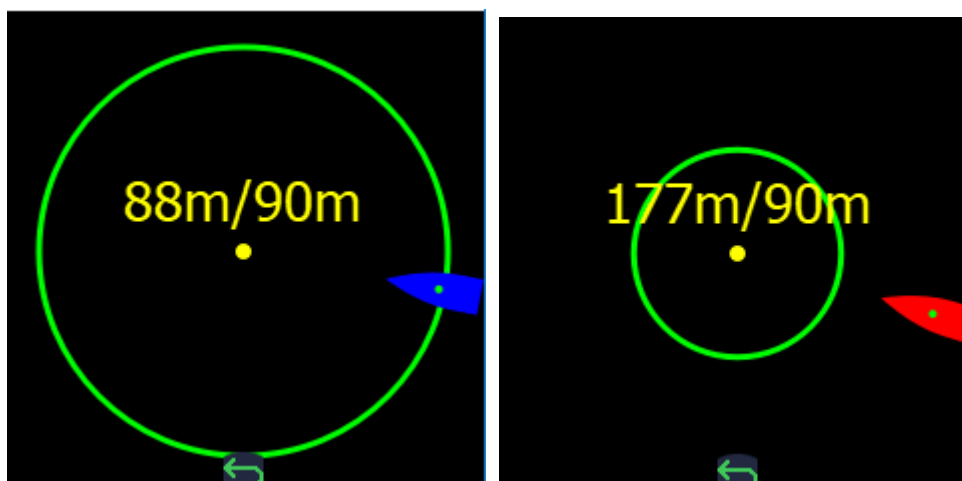
Ecran Ancre



Si l'ancre n'a pas encore été mouillée dans qtVlm ou dans le Companion, cet écran affiche une ancre permettant de jeter l'ancre à l'endroit de l'étrave du bateau.



Une fois l'ancre positionnée, le Companion affiche l'ancre au centre de l'écran, un cercle représentant la distance d'alarme telle que configurée dans qtVlm, et la position du bateau dans ou en dehors de ce cercle.



Alarmes

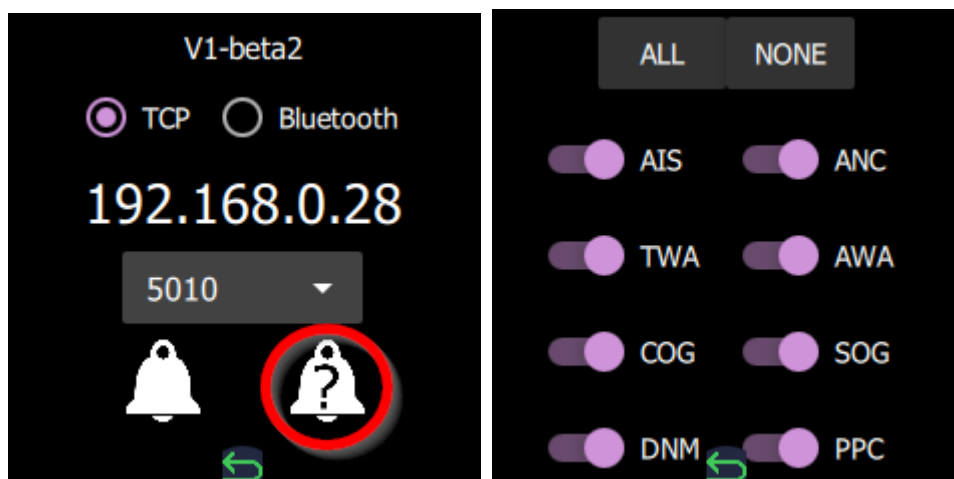
Le Companion peut recevoir des alarmes émises par qtVlm. Il ne calcule pas les alarmes lui-même et donc il ne peut signaler que des alarmes configurées et activées dans qtVlm.

Liste des alarmes

AIS	Alarme AIS (CPA ou TCPA tels que configurés dans qtVlm)
ANC	Alarme Ancre
TWA	Alarme angle de vent réel
AWA	Alarme angle de vent apparent
COG	Alarme Cap sur le fond
SOG	Alarme Vitesse sur le fond
DNM	Alarme Distance au prochain WP
PPC	Alarme Efficacité polaire
CS	Alarme Vitesse du courant
PRE	Alarme Pression atmosphérique
DPH	Alarme Profondeur
MMSI	Alarme apparition de MMSI tels que configurés dans qtVlm
XTE	Alarme Cross Track Error (distance à une route prévue)
COAST	Alarme de distance aux traits de côte
HEEL	Alarme angle de gîte
TWS	Alarme force de vent réel

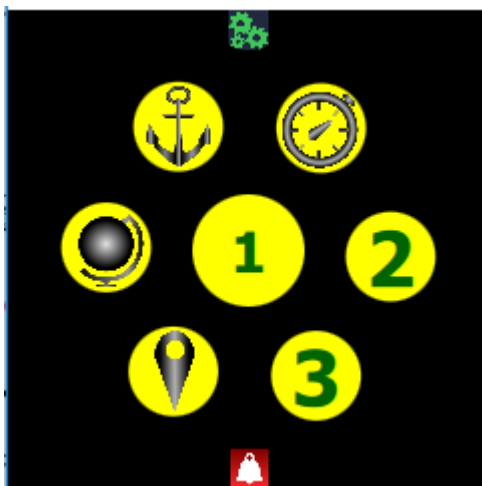
Configuration

Pour configurer les alarmes dans le Companion, vous devez utiliser l'icône avec un point d'interrogation dans l'écran de configuration générale.

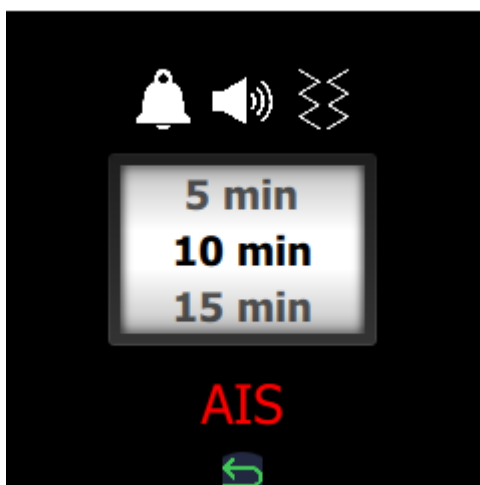


Gestion des alarmes

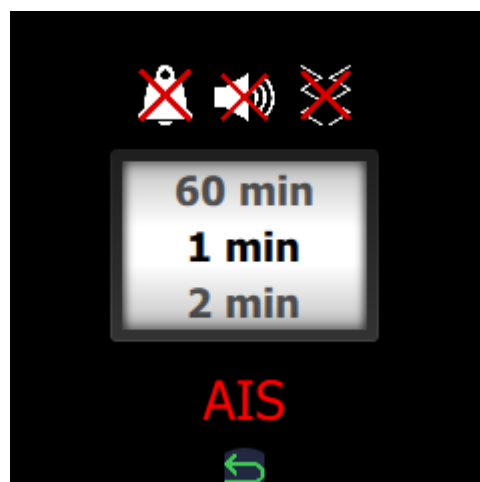
Si une alarme est activée, le bouton du bas devient rouge et affiche le symbole Alarme.



Vous devez alors appuyer sur ce bouton et accepter l'alarme, en choisissant un délai pendant lequel elle sera ignorée.



Vous pouvez également stopper le son de l'alarme, et/ou la vibration.



Cet écran est également accessible via l'écran de configuration générale, même si aucune alarme n'est active.