Multifonction

Gyropilot Graphic

et le calculateur GYROPILOT 2

Référence produit : 90-60-348 blanc / 90-60-352 carbone



NOTICE UTILISATEUR et FICHE D'INSTALLATION

nke - Compétition voile

SOMMAIRE

1	UTILISATION DU GYROPILOT GRAPHIC EN MODE PILOTE	3
	1.1 PRÉSENTATION 1.2 FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL DU GYROPILOT GRAPHIC 1.3 FONCTIONS DES TOUCHES DU GYROPILOT GRAPHIC 1.4 PREMIÈRE MISE EN MARCHE DU GYROPILOT GRAPHIC 1.5 DESCRIPTION DES CINQ MODES DE FONCTIONNEMENT 1.6 MENU RÉGLAGE PILOTE : OPTIMISER LES PERFORMANCES DE VOTRE PILOTE 1.7 PROTÉGEZ VOS RÉGLAGES PAR UN CODE PROPRIÉTAIRE 1.8 EXÉCUTER UN VIREMENT DE BORD OU UN EMPANNAGE SOUS PILOTE 1.9 FONCTIONNEMENT EN MODE DÉGRADÉ DU GYROPILOT 1.10 FONCTION « HOMME À LA MER »	3 6 9 14 18
	1.11 PUISSANCE CONSOMMÉE PAR LE GYROPILOT	
2	UTILISATION DU GYROGRAPHIC EN MODE MULIFONCTION	23
	2.1 CONFIGUREZ VOTRE AFFICHEUR POUR L'AFFICHAGE DE 1, 2, 3 OU 4 CANAUX. 2.2 LISTE DES CANAUX CRÉÉS 2.3 CONFIGUREZ L'AFFICHAGE DES CANAUX 2.4 SAUVEGARDE ET RAPPEL D'UNE CONFIGURATION D'AFFICHAGE 2.5 QU'EST-CE QU'UN SOUS-CANAL? 2.6 RÉGLAGE DES ALARMES DES CANAUX INSTRUMENTS TOPLINE. 2.7 FILTRAGE DES CANAUX 2.8 CHOIX DE L'UNITÉ 2.9 MISE À ZÉRO DU LOCH JOURNALIER 2.10 CHOIX DES LANGUES 2.11 UTILISATION DU CHRONOMÈTRE 2.12 LIAISON NMEA 2.13 LA CONSOLE NMEA: UN OUTIL DE VISUALISATION DES TRAMES NMEA. 2.14 CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES DU GYROPILOT GRAPHIC 2.15 VERSION LOGICIEL DU GYROPILOT GRAPHIC 2.16 DIAGNOSTIQUE DES PANNES 1ER NIVEAU 2.17 INITIALISATION DU GYROPILOT GRAPHIC: VOIR CHAPITRE 4.6	24 25 26 26 28 29 31 33 33
3	CALIBRATION DES CAPTEURS	35
	3.1 RÉGLAGE DU COEFFICIENT DE CALIBRATION: 3.2 RÉGLAGE DE L'OFFSET	35
4	INSTALLATION	38
	4.1 LISTE DE COLISAGE: 4.2 LISTE DES ACCESSOIRES. 4.3 PRÉCAUTIONS D'INSTALLATION. 4.4 INSTALLATION EN APPLIQUE SUR UNE PAROI. 4.5 RACCORDEMENT AU BUS TOPLINE ET AU BUS NMEA. 4.6 INITIALISATION DU GYROPILOT GRAPHIC. 4.7 INITIALISATION DE L'INSTALLATION DU PILOTE.	38 38 40 41
5	ANNEXE 1 : ARBORESCENCE DES MENUS DU GYROPILOT GRAPHIC	43

1 UTILISATION DU GYROPILOT GRAPHIC EN MODE PILOTE

1.1 Présentation

Nous vous remercions de faire confiance à la marque **nke**, en choisissant le **Gyropilot Graphic**. Vous venez d'acquérir une commande pilote, identique à celle qui équipe les voiliers des coureurs océaniques : Vendée Globe, Route du Rhum et Transats en solitaire.

Le pilote *nke* comprend :

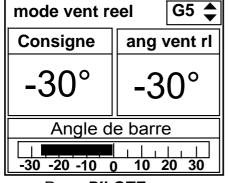
- le *Gyropilot Graphic*, c'est l'interface utilisateur. Elle permet de commander le pilote et d'effectuer les réglages,
- le calculateur Gyropilot 2, qui est le cerveau du pilote,
- le vérin hydraulique, qui délivre la puissance pour actionner la barre du bateau,
- les capteurs, qui délivrent les informations du comportement du bateau et des paramètres extérieurs. Selon le degré d'équipement votre installation intègre le gyromètre (dans le calculateur), le compas *fluxgate* (*indispensable*), le capteur d'*angle de barre* (*indispensable*), le *speedomètre* et un capteur *anémo-girouette* (optionnel pour le mode vent).

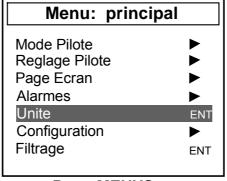
Cette notice d'utilisation et d'installation réunit les informations qui vous permettront :

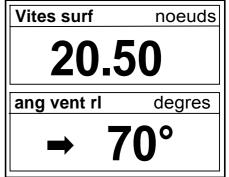
- d'effectuer l'installation du *Gyropilot Graphic* et l'initialisation du pilote.,
- de pouvoir régler le *calculateur Gyropilot 2* et les capteurs.
- de bien connaître votre *Gyropilot Graphic* et de maîtriser toutes ses fonctions,
- d'obtenir de votre pilote automatique et de votre bateau des performances optimales.

Le *Gyropilot Graphic* est également un afficheur *Multifonction*. Son écran graphique offre des possibilités d'affichage très étendues :

- une représentation détaillée des paramètres de contrôle du Gyropilot 2.
- un *Multifonction* configurable, pour l'affichage à l'écran de 1, 2, 3 ou 4 canaux.
- un menu déroulant, qui indique en toutes lettres les réglages et les configurations.







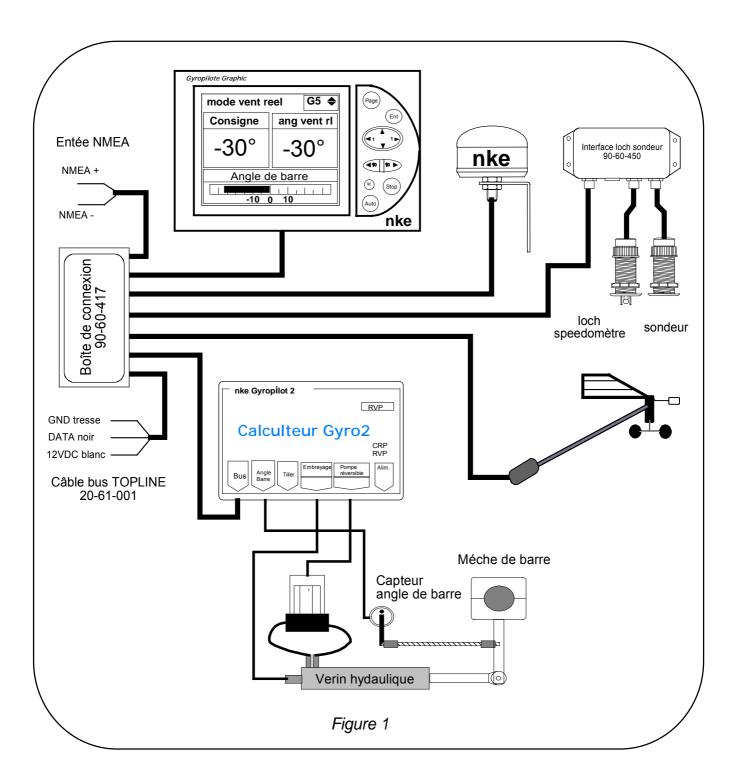
Page **PILOTE**

Page **MENUS**

Page *Multifonction*

Architecture de l'installation

La présence des équipements dans le schéma ci-après n'est qu'indicative, et ne représente pas le matériel de votre installation.



1.2 fonctionnement général du GYROPILOT GRAPHIC

Le *Gyropilot* est un automate conçu pour piloter les bateaux. A la barre, les performances du *Gyropilot* sont excellentes à toutes les allures de navigation. Il permet de seconder efficacement le barreur, mais ne doit pas être utilisé comme moyen principal de pilotage.

Dès que le barreur active le pilote, le *calculateur Gyropilot 2* mémorise la valeur courante du canal concerné : le *cap magnétique*, l'*angle de vent* ou la route GPS. Cette valeur devient la *consigne*.

Ensuite, le *calculateur* intègre les données transmises par les capteurs et effectue des corrections de barre selon deux critères :

- l'écart par rapport à la consigne, qui est délivré par le compas *fluxgate* (*mode compas*) ou par *l'anémo-girouette* (*mode vent*).
- la vitesse de rotation du bateau, qui est délivrée par le gyromètre. Cette rotation est provoquée par l'action de la barre, du vent ou des vagues.

La valeur de la correction est alors proportionnelle :

- à l'écart mesuré par rapport à la consigne,
- à la valeur du gain,
- et inversement proportionnelle à la vitesse du bateau.

ATTENTION:

Ne laissez jamais la barre sans surveillance. Le barreur doit rester vigilant et attentif aux événements soudains qui peuvent intervenir durant le fonctionnement du pilote automatique. Il doit se tenir prêt à reprendre la barre à tout moment.

1.3 Fonctions des touches du GYROPILOT GRAPHIC

☞ Touche Page

Elle vous permet de sélectionner l'affichage de la page *pilote*, de la page *afficheur Multifonction* ou de la page *menu*.

Elle permet également de quitter les menus de réglage, sans effectuer de sauvegarde.

◆ Touche Ent

Elle permet de valider vos modifications.

Elle permet également de rentrer dans un menu de réglage.

◆ Le navigateur

Dans la page pilote :

- les touches **◄1** et **1**▶ permettent d'augmenter ou de diminuer la consigne de 1°.
- les touches ▲ et ▼ permettent régler le GAIN du *Gyropilot*.

Dans la page afficheur Multifonction:

- les touches ▲ et ▼ permettent de sélectionner la ligne d'affichage que vous souhaitez modifier.
- les touches **◄1** et **1** ▶ permettent de changer le canal à l'affichage.

Dans la page menus :

- les touches **◄1** et **1** ▶ permettent de rentrer ou de sortir d'un menu.
- les touches ▲ et ▼ permettent de sélectionner un menu ou un paramètre dans une liste.

← Touche (Auto)

Appuyez sur cette touche pour embrayer le *Gyropilot*.

◆ Touche ^{Stop}

Appuyez sur cette touche pour débrayer le Gyropilot.

▼ Touche (de couleur rouge)

Elle permet de diminuer la consigne de 10° sur bâbord.

▼ Touche 10 (de couleur verte)

Elle permet d'augmenter la consigne de 10° sur Tribord.

→ Touche Man Over Board (Mob), homme à la mer

Appuyez 5 secondes sur cette touche, et la fonction « Homme à la mer » est déclenchée.

1.4 Première mise en marche du GYROPILOT GRAPHIC

Cette première partie de la notice vous explique comment utiliser le *Gyropilot Graphic*, en partant du principe qu'il est installé et initialisé. Si ce n'est pas le cas reportez-vous au chapitre installation de cette notice en page 38.

Le *Gyropilot Graphic*, livré avec une configuration de réglage usine, développera de bonnes performances sur la majorité des bateaux. Cette configuration de réglage se nomme « *réglage initial* », et est sauvegardée dans le menu *Rappel config*. Vous pouvez à tout moment rappeler ce réglage initial (voir chapitre 1.6.7).

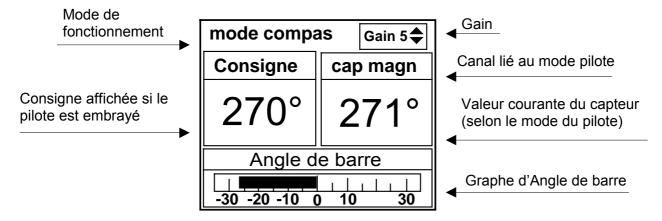
La mise sous tension et hors tension de votre installation s'effectue l'aide de l'interrupteur auxiliaire du tableau électrique de votre bateau. Votre installation doit comporter deux alimentations 12V séparées : l'une pour la puissance de la pompe hydraulique et celle du calculateur et l'autre pour le *Gyropilot Graphic*, le bus *TOPLINE* et les capteurs.

ATTENTION : Il faut impérativement mettre en marche l'alimentation de puissance avant celle du bus **TOPLINE**.

1.4.1 Mode opératoire pour l'utilisation du Gyropilot en mode compas

- gagnez le large avec votre bateau avant d'embrayer votre pilote,
- barrez votre bateau et maintenez le cap que vous souhaitez suivre : la barre doit être dans l'axe du bateau,
- lorsque vous suivez le bon cap, appuyez sur la touche Auto pour embrayer le Gyropilot.
- le pilote prend alors pour consigne le cap courant. Le Gyropilot est alors embrayé et barre le bateau.
- pour débrayer Gyropilot, reprenez la barre et appuyez sur la touche stop.

La page pilote ci-dessous s'affiche sur l'écran du Gyropilot Graphic.



Notez que lorsque le pilote est embrayé, la consigne est affichée dans la fenêtre *Consigne*. Lorsque le pilote est débrayé, trois tirets «---» sont affichés dans cette fenêtre.

ATTENTION:

La touche *Auto* permet d'embrayer le pilote automatique, c'est à dire de l'activer.

La touche **Stop** permet de débrayer le pilote automatique, c'est à dire de le désactiver.

Avant de couper l'alimentation de votre installation, débrayez le pilote.

1.4.2 Ajuster la consigne du pilote

Si vous souhaitez modifier le cap suivi par le pilote, vous pouvez à tout moment ajuster la consigne du *Gyropilot*, sans débrayer le pilote. Utilisez les touches ci-dessous pour régler la consigne

- La touche one permet de diminuer la consigne de 10° sur bâbord.
- La touche permet d'augmenter la consigne de 10° sur Tribord.
- Les touches **◄1** et **1**▶ permettent d'augmenter ou de diminuer la consigne de 1°.

1.4.3 Régler le gain du pilote

Le réglage du *Gain* est essentiel pour la bonne marche du pilote. Ce paramètre agit sur la réactivité de la barre et la quantité de barre à donner. Le calcul du gain prend en compte la vitesse du bateau et est inversement proportionnel à cette vitesse. En effet, plus la vitesse du bateau est élevée, plus l'angle de barre est faible.

Nous vous conseillons de régler la valeur du *Gain* pour adapter les performances du *Gyropilot*, en fonction des conditions de navigation et de l'allure du bateau.

Le *Gain* est réglable de 1 à 9, voici quelques exemples de réglage :

- Au près, par mer plate, vent stable : Gain = de 1 à 5.
- Au près, par mer formée, vent instable : Gain = de 4 à 8.
- Au portant, par mer houleuse : Gain = de 5 à 9.

Touches d'accès rapide au réglage du GAIN

- Affichez la page pilote,
- à l'aide des touches ▲ et ▼, réglez la nouvelle valeur du *Gain*,
- appuyez sur Ent pour valider votre réglage : le nouveau *Gain* est gardé en mémoire.
- → Astuce: Avant d'embrayer le pilote, réglez le gain à 7. Barrez votre bateau et maintenez le cap que vous souhaitez suivre. Puis, positionnez la barre au centre, au moment où vous appuyez sur *AUTO*. Le pilote prendra alors la barre dans les meilleures conditions. Ensuite, diminuez le gain pour optimiser la consommation.

IMPORTANT:

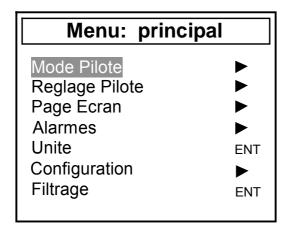
Le *Gyropilot* consomme très peu d'énergie (quelques dizaines de milliampères) lorsque le pilote est débrayé. Lorsque vous faites route en navigation et que le pilote est débrayé, il est donc inutile de couper l'alimentation du pilote pour économiser de l'énergie.

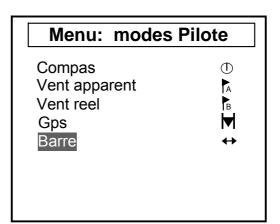
1.5 Description des cinq modes de fonctionnement

Le *Gyropilot Graphic* possède cinq modes de fonctionnement : le mode *compas*, le mode *vent apparent*, le mode *vent réel*, le mode *GPS* et le mode *barre*. Le choix de l'un de ces quatre modes, vous permet, en fonction des conditions de navigation, d'exploiter au maximum les performances du pilote **nke**.

Ces cinq modes sont accessibles sur le *Gyropilot Graphic* selon le degré d'équipement en capteurs de votre installation :

- Le **mode compas** nécessite un capteur loch-speedomètre et un capteur compas.
- Le **mode vent apparent** nécessite un capteur loch speedomètre, un capteur compas et un capteur anémo-girouette.
- Le **mode vent réel** nécessite un capteur loch speedomètre, un capteur compas, un capteur anémo-girouette, et une option logiciel « vent réel ».
- Le mode GPS nécessite un capteur loch speedomètre, un capteur compas, ainsi qu'un GPS, ou tout autre instrument délivrant des trames NMEA GPS. Ce dernier doit être connecté sur l'entrée NMEA de votre installation nke.
- Mode barre : aucun capteur nécessaire.





1.5.1 Sélection du mode pilote

- votre pilote est débrayé,
- appuyez sur la touche **Page**, pour sélectionner le menu **principal**,
- à l'aide du navigateur 💬, rentrez dans le menu *Mode Pilote,*
- sélectionnez le *mode Pilote* de votre choix,
- appuyez sur *Ent* pour valider votre sélection : le nouveau *mode pilote* est gardé en mémoire.

ATTENTION:

Si vous naviguez en **mode vent** et que vous voulez changer de voile, il faut passer en **mode compas** avant d'effectuer la manœuvre.

Plus généralement, un déséquilibre brutal du bateau peut provoquer un fonctionnement anormal et momentané du pilote. Pour des raisons de sécurité, restez vigilant.

Touches d'accès rapide au mode pilote

Votre pilote est débrayé :

- affichez la page pilote,
- appuyez sur la touche Page, jusqu'à ce que mode pilote soit activé,
- à l'aide des touches ▲ et ▼, sélectionnez le mode pilote de votre choix,
- appuyez sur *Ent* pour valider votre sélection.

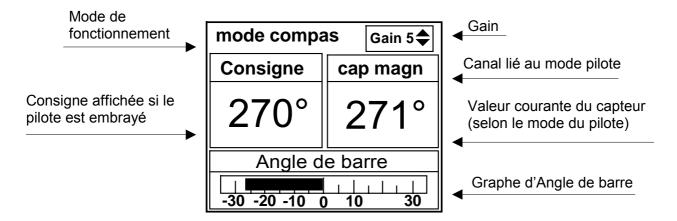
Votre pilote est embrayé :

- affichez la page pilote,
- appuyez sur la touche Page, jusqu'à ce que mode pilote soit activé,
- à l'aide des touches ▲ et ▼, sélectionnez le mode Pilote de votre choix,
- appuyez sur *Auto* pour valider votre sélection.

1.5.2 Fonctionnement en mode compas

En mode compas, le *Gyropilot* barre le bateau en suivant le *cap magnétique* délivré par le *compas fluxgate* de votre installation *Topline*.

L'écran *mode compas* ci-dessous s'affiche :

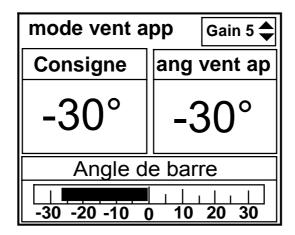


- La fenêtre de **Consigne** qui indique le cap de référence à atteindre. Cette fenêtre affiche trois tirets « --- » lorsque le pilote est débrayé.
- La fenêtre de **Cap magn** qui indique le cap courant suivit par le bateau ; c'est le canal **cap magnétique Topline**,
- La fenêtre de gain du pilote est commune aux guatre modes.
- La fenêtre d'angle instantané de positionnement de la barre, est commune aux modes **compas**, **vent apparent**, **vent réel** et **barre**.

1.5.3 Fonctionnement en mode vent apparent

En mode vent apparent, le **Gyropilot** barre le bateau en suivant l'angle de **vent apparent**, délivré par le capteur anémo-girouette de votre installation **Topline**. Il est surtout utilisé au près.

L'écran *mode vent apparent* ci-dessous s'affiche :



- La fenêtre de Consigne qui indique l'angle de vent apparent référence à atteindre. Cette fenêtre affiche trois tirets « --- » lorsque le pilote est débrayé.
- La fenêtre de ang vent ap : indique l'angle de vent apparent courant suivit par le bateau ;
 C'est le canal vent apparent Topline,
- La fenêtre de gain du pilote est commune aux quatre modes.
- La fenêtre d'angle instantané de positionnement de la barre, est commune aux modes compas, vent apparent, vent réel et barre.

1.5.4 Fonctionnement en mode vent réel

En mode **vent réel**, le **Gyropilot** barre le bateau en suivant l'angle de **vent réel** délivré par le calculateur de votre installation **Topline**.

Pourquoi le mode vent réel ?

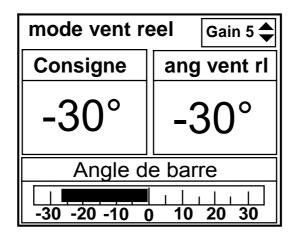
Le mode **vent réel** est plus particulièrement efficace au portant par forte houle : c'est dans ces conditions de navigation que le **Gyropilot nke** montre ses capacités. Au portant et dans la houle, si vous utilisez le mode **vent apparent**, vous constaterez cela :

- Lorsque le bateau descend la vague, la vitesse du vent apparent augmente, l'angle de vent apparent diminue et donc le vent refuse. Action du pilote : il fait abattre le bateau.
- Lorsque le bateau monte la vague, le vitesse du vent apparent diminue, l'angle de vent apparent augmente et donc le vent adonne. Action du pilote : il fait lofer le bateau.

Vous l'avez compris, le mode *vent apparent* dans la houle, ne permet pas d'obtenir un suivi de cap parfait et il faut alors passer en mode compas pour descendre la vague tout droit.

Le mode vent réel permet de descendre la vague tout droit et de conserver l'angle optimum de descente. L'angle du vent réel ne varie pas en fonction de la vitesse du bateau. En solitaire, il est plus efficace de laisser la barre au pilote et de régler les voiles, mais attention à la consommation.

L'écran *mode vent réel* ci-dessous s'affiche :



- La fenêtre de **Consigne** qui indique l'angle de vent réel référence à atteindre. Cette fenêtre affiche trois tirets « --- » lorsque le pilote est débrayé.
- La fenêtre de **Vent rl** : indique l'angle de vent réel suivit par le bateau ; c'est le canal calculé **angle de vent réel Topline**,
- La fenêtre de gain du pilote est commune aux quatre modes.
- La fenêtre d'angle instantané de positionnement de la barre est commune aux modes **compas**, **vent apparent**, **vent réel** et **barre**.

1.5.4.1 Option logiciel : mode vent réel

Le **mode vent réel** est une option logiciel du **calculateur Gyropilot 2**. Pour activer cette fonction, vous devez saisir un code dans le menu configuration du **Gyropilot Graphic**.

Pour obtenir le code « option vent réel », contacter votre distributeur **nke**. Ce code étant propre à chaque **calculateur Gyropilot 2**, vous devez communiquer à votre distributeur, le numéro de série de votre appareil.

1.5.4.2 Obtenir le n° de série de votre calculateur et entrez le code « Option vent réel »

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez **Configuration** puis **code propriétaire**,
- appuyez sur Ent,
- sélectionnez code options, appuyez sur Ent,
- dans la fenêtre ci-contre, s'affiche le numéro de série de votre Gyropilot,
- communiquez à votre distributeur ce numéro pour obtenir le code « option vent réel »,
- à l'aide du navigateur , saisissez les quatre chiffres de votre code,
- appuyez sur *Ent*: la fonction *mode vent réel* est activée.

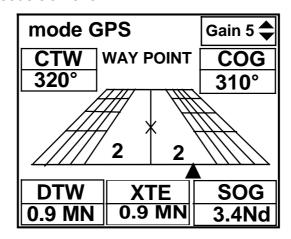
Menu: configurat	ion		<u></u>
◄ Calibration	Ent	Codes	
 ■ Masquage canaux ■ Langues ■ Initialisation adresse ■ Initialisation NMEA ■ Console NMEA ■ Code propriétaire 	Ent Ent Ent Ent Ent	Propriétaire Options	Code options numéro de série : 7 Code : 0 0 0 0
■ Initialisation pilote	Ent		

1.5.5 Fonctionnement en mode GPS

En mode *GPS*, le *Gyropilot* barre le bateau en suivant la route délivrée par le GPS. Pour cela, un GPS ou tout autre instrument délivrant des trames NMEA GPS, doit être connecté sur l'entrée NMEA de votre installation *Topline*. Le GPS configuré en mode navigation devra délivrer les trames NMEA ci-dessous (voir chapitre initialisation du bus NMEA page 31):

- \$xxXTE : écart de route (cross-track error)
- **\$xxRMB**: XTE, latitude, longitude et distance et cap à la destination (DTW et BTW en données minimales).
- \$xxBWC : distance et cap à la destination (DTWet BTW)

L'écran mode GPS ci-dessous s'affiche :



- Un graphique permet de visionner l'écart par rapport à la route, le XTE.
- Les informations de **CTW** (Cap vers le Waypoint) , **COG** (cap fond en °), **DTW** (distance au Waypoint en Km ou M), **SOG** (vitesse fond en Km/h ou Nd) et **XTE** sont affichées.

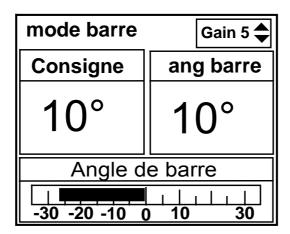
Au moteur, l'orientation du bateau et sa distance par rapport à la route n'ont pas d'importance. Lors de l'appui sur AUTO, le bateau rejoint la route, en faisant demi-tour si nécessaire. Si l'écart de route est trop important (> 0,4 Milles), le bateau rejoint la route avec un angle de 45°.

A l'arrivée au WAYPOINT, le pilote sonne, il maintient le cap compas et il sort du mode GPS. Le skipper doit alors vérifier que sa route est libre et que la direction du prochain WAYPOINT est juste. Il frappe à nouveau AUTO, ceci aura pour effet d'enclencher à nouveau le mode GPS, dirigeant le bateau vers le prochain WAYPOINT. La procédure se répète à chaque nouveau WAYPOINT.

1.5.6 Fonctionnement en mode barre

Le **mode barre** permet de régler un angle de barre et de bloquer la barre à la consigne choisie. L'angle de barre peut ainsi être réglé à une position fixe, de -40 à +40° par rapport à l'axe de la barre.

L'écran mode barre ci-dessous s'affiche :

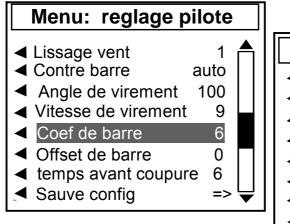


Le mode barre peut être notamment utilisé au port pour vérifier le fonctionnement du vérin ou tous simplement pour bloquer la barre dans une position.

1.6 Menu réglage pilote : optimiser les performances de votre pilote

Le *Gyropilot*, livré avec un réglage usine, développera de bonnes performances sur tout type de bateau. Cependant, vous pouvez optimiser les performances du *Gyropilot*, en adaptant les réglages aux spécificités de votre bateau, et aux conditions de mer et de vent.

Dans le menu **réglage pilote**, vous disposez de la liste des paramètres de réglage. Le menu ci-dessous représente le **Réglage initial**, qui est la configuration par défaut du pilote (voir chapitre 1.6.7) :





1.6.1 Lissage vent

Le paramètre *lissage vent* correspond à un amortissement de la valeur du vent mesurée par la girouette. En *mode vent*, cette valeur est prise en compte par le calculateur. Par exemple, par mer formée, lorsque le bateau bouge beaucoup, il est intéressant d'augmenter le *lissage*, car le capteur anémo-girouette, fixé en tête de mât, est soumis à des mouvements brusques. A l'inverse, par mer calme, on préfèrera un *lissage* faible pour obtenir une réponse rapide du pilote. Le *lissage* est réglable entre 1 et 9. Plus cette valeur est forte, plus le temps d'amortissement en seconde est long. Par défaut, la valeur du lissage est 1.

Le *lissage vent automatique* est obtenu en entrant la valeur **0**. Dans ce cas, l'amortissement s'ajuste automatiquement en fonction des oscillations de la girouette. L'amortissement est de 0,5 seconde par degré d'oscillation de la girouette. Par exemple, lorsque la girouette oscille de +/-10° alors l'amortissement est de **10** secondes.

Valeur de lissage	Valeur de l'amortissement
L = 0	automatique
L = 1	1s
L = 2	2 s
L = 3	4s
L = 4	8 s
L = 5	16 s
L = 6	32 s
L = 7	64 s
L = 8	128 s
L = 9	256 s

1.6.2 Contre barre

Après avoir donné un coup de barre, pour corriger le *cap magnétique* ou *l'angle du vent*, vous la ramenez naturellement au delà de la position centrale, et cela pour contrôler l'inertie du bateau : c'est la *contre barre*. Ce paramètre est plus ou moins important, selon le type de bateau et les conditions de navigation. Ce paramètre est calculé à partir de la vitesse de rotation du bateau, qui est mesurée par le capteur Gyromètre, situé dans le calculateur du *Gyropilot*.

En sortie d'usine, la contre barre est réglé sur **AUTO**. De cette façon, l'ajustement de la contre barre se fait automatiquement en fonction du gain. La contre barre est réglable entre **1** et **9**. Plus cette valeur est forte, plus l'angle de contre barre est grand.

Notez que pour un gain de 1 à 3, le gyromètre est inactif, et il n'y a pas de contre barre. Pour un gain 4 à 9, le gyromètre est actif, et la valeur de la contre barre est automatiquement ajustée en fonction du gain sélectionné (si la contre barre est sur auto).

1.6.3 Angle et vitesse de virement automatique

Vous pouvez régler l'angle et la vitesse du virement automatique exécuté par le **Gyropilot** :

- En mode compas, la valeur de l'angle de virement de bord peut être ajustée de 70° à 115° par pas de 5°. Par défaut, la valeur est réglée à **100**°.
- La vitesse de rotation lors des virements de bord sous pilote peut être réglée de 1 à 32. Par défaut, la valeur est réglée à **9**.

1.6.4 Coef de barre

Principe de fonctionnement : le calculateur du *Gyropilot* détermine automatiquement le coefficient de barre, et ajuste l'angle de barre proportionnellement à la vitesse du bateau. Plus la vitesse est élevée, plus l'angle de barre est faible.

Toutefois, si ce réglage ne convient pas il est possible d'amplifier ou de diminuer l'amplitude de l'angle de barre, en modifiant le coefficient de barre. Celui-ci est réglable entre 1 et 53. Plus cette valeur est élevée, plus l'angle de barre sera grand, proportionnellement à la vitesse du bateau. Par défaut, le coefficient de barre est réglé à 6.

Notez que, lorsque le canal *vitesse surface* est absent du bus, le *Gyropilot* utilise le canal vitesse fond (s'il est présent sur le bus).

Astuce : pour connaître l'effet de ce réglage, entrez une valeur extrême, par exemple **50**, et comparez le comportement de votre bateau, avant et après ce réglage extrême. Vous devez constater un comportement du pilote différent pour les deux réglages.

1.6.4.1 Mode dégradé

Si les canaux vitesse surface et vitesse fond ne sont pas présents sur le bus TOPLINE, alors le paramètre **Coeff de barre** prend une autre signification : il devient la vitesse moyenne du bateau. Ce mode de fonctionnement est moins performant, mais est utilisé en cas de panne de la mesure de vitesse. Dans ce cas, déconnectez votre interface loch sondeur du bus, et redémarrez l'installation (le *canal vitesse* ne doit plus être présent sur le bus). Ensuite, rentrez la vitesse moyenne du bateau dans le **coefficient de barre**.

1.6.5 Offset de barre

Ce paramètre permet de régler le point milieu de la barre, de -3° à +3 par rapport à l'axe du bateau. Par défaut, *l'offset de barre* est réglé à 0°.

1.6.6 Temps avant coupure

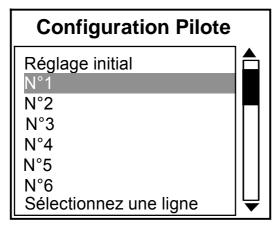
Cette temporisation est utilisée pour forcer la pilote à garder la barre, dans le cas d'une rupture de communication avec la bus **TOPLINE**. La temporisation est réglable de 6 à 60 secondes, et la valeur par défaut est 6 secondes.

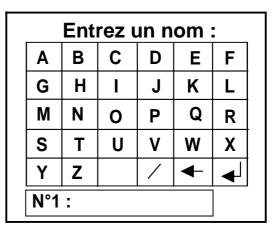
1.6.7 Sauvegarde et rappel d'une configuration

Vous avez la possibilité de sauvegarder 9 configurations de réglage du pilote. Par exemple, vous pouvez sauvegarder une configuration pour l'allure de près et une autre pour l'allure de portant. Réglage initial est la configuration par défaut du pilote : vous pouvez la rappeler à tout moment.

Pour enregistrer une configuration :

sélectionnez le menu Sauv config et appuyer sur Ent,





- sélectionnez le numéro de la configuration que vous souhaitez enregistrer.
- à l'aide du navigateur et du clavier écran, saisissez le nom de votre configuration. Chaque lettre composant le nom, doit être validée par un appui sur la touche ent.
 - validez le nom que vous avez saisi par la touche ➡.

1.6.8 Rappeler une configuration

- sélectionnez le menu Rappel config et appuyer sur Ent,
- sélectionnez la configuration que vous souhaitez rappeler puis, appuyer sur Ent.

1.6.9 Référence vitesse

Si votre pilote est équipé de l'option *Vent Réel*, cette fonction permet de sélectionner la vitesse de référence du calculateur. Vous pouvez sélectionner la vitesse fond ou la vitesse surface.

1.7 Protégez vos réglages par un code propriétaire

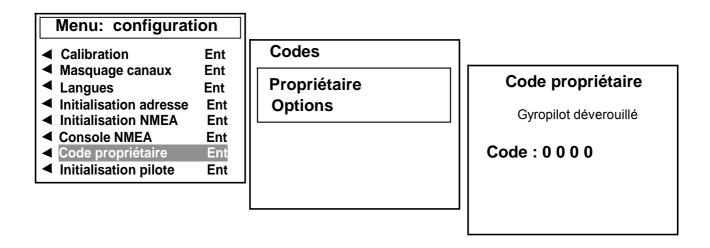
Pour éviter qu'un utilisateur ne modifie vos réglages pilote et vos calibrations de capteurs, le **Gyropilot Graphic** offre la possibilité de protéger votre configuration par un code propriétaire. Le **Gyropilot Graphic** est livré sans code de protection et donc tous les réglages sont accessibles.

Notez que cette fonction n'est disponible que sur le *Gyropilot Graphic*, et que les réglages peuvent être modifiés à partir d'un autre afficheur *multifonction* connecté au bus.

1.7.1 Entrez votre code de protection

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez Configuration puis code propriétaire,
- appuyez sur *Ent*,
- sélectionnez propriétaire, appuyez sur Ent,
- à l'aide du navigateur , saisissez les quatre chiffres de votre code protection,
- appuyez sur *Ent* et sélectionnez *oui* : le *Gyropilot* alors est verrouillé.

Dans les menus de réglage, un symbole représentant un cadenas 🔒, apparaît alors devant les réglages qui sont verrouillés.



1.7.2 Déverrouillez votre code de protection

Vous avez protégé votre *Gyropilot Graphic* par un code propriétaire. Si vous souhaitez accéder aux paramètres de réglage, il faut déverrouiller le *Gyropilot Graphic* en entrant à nouveau votre code propriétaire. Pour cela, exécutez la procédure ci-dessus et saisissez votre code.

ATTENTION:

Vous venez de saisir votre code propriétaire. Retenez ce chiffre, il vous permettra de déverrouiller ultérieurement votre *Gyropilot Graphic.*

1.8 Exécuter un virement de bord ou un empannage sous pilote

Le *Gyropilot* permet d'effectuer des virements de bord ou des empannages sous pilote automatique. En **mode compas**, la valeur de l'angle de virement peut être choisie de 70° à 115° par pas de 5°. Par défaut la valeur est 100°. En **mode vent**, le bateau prendra le même angle de vent apparent sur l'autre bord.

Procédure pour virer ou pour empanner

- Virement sur tribord : appuyez sur la touche in jusqu'à ce que la barre amorce le virement, puis relâchez la touche.
- Virement sur bâbord : appuyez sur la touche , jusqu'à ce que la barre amorce le virement, puis relâchez la touche.

ATTENTION: Ne laissez jamais la barre sans surveillance. Le barreur doit rester vigilant et attentif aux événements soudains qui peuvent intervenir durant le fonctionnement du pilote automatique. Il doit se tenir prêt à reprendre la barre à tout moment.

1.9 Réglage de l'éclairage

Le *Gyropilot Graphic*, ainsi que les autres afficheurs de la gamme *TOPLINE*, possèdent cinq niveaux de rétro-éclairage : 0 = pas d'éclairage, 1 correspond au niveau d'éclairage minimum et 4 au niveau maximum.

Vous avez la possibilité de régler le niveau d'éclairage, soit uniquement sur le *Gyropilot Graphic*, soit sur l'ensemble des afficheurs *TOPLINE* de votre installation :

1.9.1 Réglage pour le Gyropilot Graphic

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- à l'aide du navigateur , sélectionnez *Page Ecran*, puis *Eclairage/contraste* et appuyez sur *Ent*,
 - à l'aide du navigateur , réglez le niveau de *lumière* de 0 à 4,
 - puis appuyez sur *Page*, pour appliquer le réglage au *Gyropilot Graphic*.

1.9.2 Réglage pour l'ensemble des afficheurs de votre installation

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- à l'aide du navigateur , sélectionnez *Page Ecran*, puis *Eclairage/contraste* et appuyez sur *Ent*,
 - à l'aide du navigateur , réglez le niveau de *lumière* de 0 à 4,
 - puis appuyez sur *Ent*, pour appliquer le réglage à l'ensemble des afficheurs.

Touches d'accès rapide au réglage de l'éclairage

- Affichez la page pilote,
- appuyez successivement sur *Ent*, pour régler le niveau d'éclairage.

1.10 Réglage des alarmes du pilote

Vous disposez de deux alarmes programmables : l'une pour vous signaler un changement de direction de vent et l'autre pour vous signaler une tension de batterie faible.

- L'alarme direction du vent appelée « *vent/cap* », permet de surveiller un changement de direction du vent, en *mode compas* et en *mode vent*.

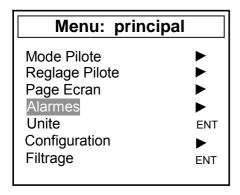
La valeur saisie dans **réglage Vent/cap** définit une plage réglage. En **mode compas**, lorsque l'angle du vent sort de cette plage, alors l'alarme sera déclenchée 30s après. En **mode vent**, lorsque le cap sort de cette plage, alors l'alarme sera déclenchée 30s après.

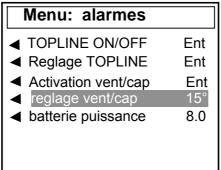
- L'alarme tension batterie appelée « *batterie de puissance* », permet de surveiller l'état de charge de la batterie du pilote. Par défaut l'alarme est réglée à 8VDC

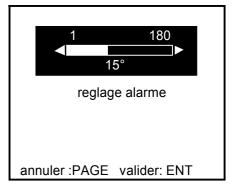
1.10.1 Procédure de réglage des alarmes

Par exemple, vous souhaitez régler une alarme **vent/cap** de +/-**15**°: A l'aide de la touche **Page**, sélectionnez la page **Menu principal**,

- puis avec le navigateur , sélectionnez Alarmes, puis réglage vent/cap,
- appuyez sur *Ent*,
- à l'aide du navigateur , réglez le curseur de l'alarme à 15°,
- validez votre réglage par un appui sur Ent ou quittez par un appui sur Page.







Vous pouvez également réglez les alarmes TOPLINE : vois page 26.

1.10.2 Activation des alarmes

Après le réglage de alarme **vent/cap**, vous pouvez l'activer ou la désactiver. Pour cela sélectionnez le sous-menu **Activation vent/cap**, puis appuyez sur la touche **Ent**.

Notez que l'alarme *batterie de puissance* est activée en permanence.

1.10.3 Suspendre une alarme

Lorsqu'une alarme se déclenche, vous pouvez suspendre l'alarme sonore durant 10 minutes, par un appui bref sur la touche *Ent*.

1.11 Fonctionnement en mode dégradé du GYROPILOT GRAPHIC

Le *mode dégradé* permet au *GYROPILOT* de continuer à fonctionner malgré la défaillance d'un capteur.

En **MODE COMPAS**, si le compas tombe en panne et si l'installation comporte une girouette, le **Gyropilot** passe automatiquement en **mode VENT**.

En **MODE VENT**, si le capteur anémo-girouette tombe en panne, le **Gyropilot** passe automatiquement en mode compas.

1.12 Fonction « Homme à la mer »

Touche Man Over Board



Appuyez 5 secondes sur cette touche, et la fonction « Homme à la mer » est déclenchée. Lorsqu'un speedomètre et un compas sont connectés au **bus TOPLINE**, les afficheurs indiquent alors automatiquement, le cap et la distance estimés pour rejoindre l'homme à la mer Si votre installation ne comporte qu'un speedomètre, alors seule la distance estimée sera affichée.

Pour suspendre l'alarme sonore (pendant la manœuvre de récupération de l'homme à la mer, par exemple), appuyez sur la touche *Ent*. Le cap et la distance estimés pour rejoindre l'homme à la mer restent affichés.

Pour désactiver l'alarme, vous devez couper l'alimentation de votre installation **TOPLINE.** Cette procédure de désactivation est un peu longue, mais permet de garder en mémoire l'information de cap et de distance de « l'homme à la mer », ceci quelles que soient les actions effectuées sur le **GYROPILOT**.

ATTENTION : le calcul de l'estime, pour la fonction Homme à la Mer, ne prend pas en compte la dérive du bateau due au courant et au vent.

1.12.1 Mode équipage ou mode solitaire

Ce menu permet de choisir, le mode *équipage* ou le mode *solitaire*, lors du déclenchement de « l'homme à la mer » :

- En mode **équipage** : le déclenchement de « l'homme à la mer » n'entraîne aucune action sur le **Gyropilot**.
- En mode **solitaire**:

Si le bateau est équipé d'un capteur anémo-girouette : le Gyropilot embraie automatiquement le pilote en mode vent, et applique une consigne de « 0°», afin de positionner le bateau bout au vent.

Si le bateau n'est pas équipé de capteur anémo-girouette : le Gyropilot embraie en mode barre, et positionne la barre avec une consigne de +/- 40°, en fonction la position précédente de la barre.

Dans le menu **réglage pilote**, sélectionnez le sous-menu **Homme à la mer**, et choisissez le mode **équipage** ou le mode **solitaire**.

1.13 Puissance consommée par le GYROPILOT GRAPHIC

Sur une page TOPLINE, vous pouvez afficher le canal puissance pilote. Cette information n'est accessible qu'au bout de 10 minutes de marche du pilote (pilote embrayé). L'affichage de la donnée 30,5 signifie que le moteur du pilote consomme, en moyenne, 30,5 watts :

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page afficheur TOPLINE,
- appuyez sur la touche Ent: l'écran sélectionné passe en fond noir,
- à l'aide des touches ▲ et ▼, sélectionnez l'écran sur lequel vous voulez afficher le canal puissance moteur,

 - appuyez sur *Ent* pour valider votre choix.

La tension de la batterie de puissance du pilote est également disponible avec le canal tension pilote.

Notez que la consommation dépend beaucoup l'état de la mer et du réglage des voiles.

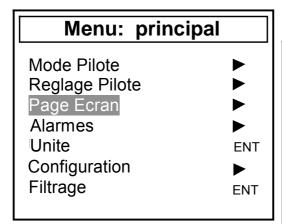
2 UTILISATION DU GYROGRAPHIC EN MODE MULIFONCTION

Le **Gyropilot Graphic** est un afficheur **Multifonction** de la gamme **TOPLINE**. Son écran graphique offre une excellente lisibilité et un grand angle de vue des données affichées, de jour comme de nuit. Il se connecte au **bus TOPLINE** de votre installation et permet l'affichage de tous les canaux disponibles sur le bus.

A l'aide du clavier et des menus déroulants, l'affichage des canaux et le réglage des capteurs deviennent intuitifs. Le *Gyropilot Graphic* facilite la lecture et le contrôle de vos instruments *Topline.*

2.1 Configurez votre afficheur pour l'affichage de 1, 2, 3 ou 4 canaux.

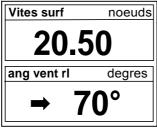
- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez *Page Ecran*, puis le format d'affichage,
- appuyez sur *Ent* pour valider votre choix.

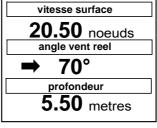


Menu: page ecran
 ✓ Page Pilote ✓ Page X1 ✓ Page X2 ✓ Page X3 ✓ Page X4 ✓ Rappel pages
✓ Sauver pages✓ Eclairage/contraste

Exemples de configuration d'affichage :







vites surf	prof
20.5	10.5
noeuds	metres
ang vent rl	cap magnet
> 70°	270°

page X1 page X2

page X3

page X4

2.2 liste des canaux créés

L'afficheur maître, que ce soit le Gyropilot Graphic ou tout autre afficheur TOPLINE, et chaque capteur TOPLINE créent automatiquement leurs canaux respectifs lorsqu'ils sont connectés au bus TOPLINE. Consultez la notice des capteurs et des instruments pour connaître leurs canaux.

	Cap magnétique Angle vent apparent Vitesse vent apparent Profondeur		
	Vitesse vent apparent		
Γ	Drofondour		
	Profoliaeui		
	Vitesse surface		
	Vitesse maximale et moyenne		
Canaux créés par le	Distance et cap homme à la mer		
Gyropilot Graphic	configuration		
lorsqu'il est maître	Tension bus		
	VMG		
	CMG		
	Vitesse vent réel		
	Angle vent réel		
	Direction vent réel		
	Cap corrigé		
	Distance estimée		
	Angle estimé		
	Loch total		
	Loch journalier		
	Vitesse cible		
	Cap sur l'autre bord		
Canally Parformance	Angle optimum vent		
Canaux <i>Performance</i> NMEA affichés	Angle optimum VMG		
	Angle optimum CMG		
	Rendement au près		
	Rendement polaire		
Canaux NMEA affichés	Vitesse fond et cap fond		
Canaux MINICA aniches	Ecart de route		

Notez que les canaux VITES MAX et VITES MOYEN sont affichés alternativement sur un seul écran. Par défaut, ces deux canaux sont calculés avec la vitesse surface, et en l'absence de cette dernière il sera calculé avec la vitesse fond. Ces valeurs, moyenne et maximum, sont calculées depuis mise sous tension de votre installation.

Vous pouvez mettre à zéro, VITES MAX et VITES MOYEN, en suivant la procédure suivante :

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez *Configuration* puis *calibration*,
- appuyez sur *Ent*,
- dans la liste des canaux, sélectionnez vitesse moyenne, appuyez sur Ent,
- sélectionnez oui pour réinitialiser le canal, ou quittez par un appui sur Page.

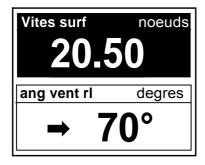
2.3 Configurez l'affichage des canaux

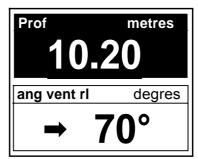
Les fenêtres d'affichage du *Gyropilot Graphic* sont indépendantes. Configurez les canaux selon vos besoins :

Exemple, vous voulez remplacer le canal *vitesse surface* par le canal *profondeur* :

- A l'aide de la touche *Page*, sélectionnez la page afficheur,
- appuyez sur la touche Ent: l'écran sélectionné passe en fond noir,
- à l'aide des touches ▲ et ▼, sélectionnez le canal *vites surf* que vous souhaitez modifier,

 - appuyez sur *Ent* pour valider votre choix.





2.4 Sauvegarde et rappel d'une configuration d'affichage.

Vous avez la possibilité de sauvegarder neuf configurations d'affichage.

Pour sauvegarder une page :

- dans le menu *Principal*, sélectionnez le menu *Page Ecran*,
- puis le menu Sauver page et appuyer sur Ent,
- sélectionnez le numéro de la configuration que vous souhaitez enregistrer.
- à l'aide du navigateur et du clavier écran, saisissez le nom de votre configuration.
 (Chaque lettre composant le nom, doit être validée par un appui sur la touche *Ent*).
 - validez le nom que vous avez saisi par la touche ➡.

Pour rappeler une configuration d'affichage :

- dans le menu *Principal*, sélectionnez le menu *Page Ecran*,
- puis le menu Rappel page et appuyer sur Ent,
- puis sélectionnez la configuration que vous souhaitez rappeler.

- Appuyez sur la touche *Ent*, jusqu'à ce que la page écran apparaisse en fond noir,
- à l'aide des touches ◀► du navigateur , sélectionnez l'une des configurations que vous avez sauvegardez.

2.5 Qu'est-ce qu'un sous-canal?

Les sous-canaux correspondent aux paramètres de réglage et d'affichage des canaux. Par exemple, les sous-canaux du canal *vitesse surface* sont :

- l'offset et le coefficient de calibration : paramètres de réglages du capteur,
- l'unité de mesure : en nœud ou en km/h,
- le réglage du *filtrage*,
- le réglage de l'alarme haute et l'alarme basse.

Les chapitres suivants expliquent dans le détail, comment accéder aux sous-canaux par le canal principal et effectuer les réglages.

2.6 Réglage des alarmes des canaux instruments TOPLINE

Le réglage d'une alarme, vous permet de surveiller la valeur d'un canal. Lorsque le seuil préréglé est dépassé, un message d'alarme est affiché et une alarme sonore est déclenchée. Par exemple, vous pouvez régler un seuil haut et un seuil bas sur le canal *vitesse surface*.

L'alarme haute se déclenche quand l'affichage est supérieur au seuil programmé.

L'alarme basse se déclenche quand l'affichage est inférieur au seuil programmé.

Pour annuler l'alarme d'un canal, entrez la valeur **0** dans l'alarme haute et l'alarme basse.

Ainsi, le réglage des alarmes vous permettra de surveiller efficacement votre installation **TOPLINE** et la bonne marche de votre bateau.

Notez que pour les canaux angulaires tels que le *cap magnétique* ou l'*angle de vent*, les sous-canaux d'alarmes sont la *base alarme* et la *fourchette alarme*.

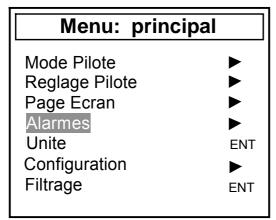
ATTENTION ·

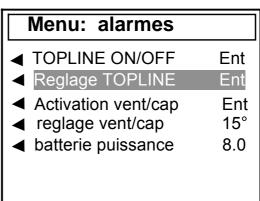
Les canaux *température air* et *température eau* sont particuliers. Pour annuler l'alarme de ce canal, entrez la valeur **0**, lorsque l'unité est le degré Fahrenheit, ou **-17.7**, lorsque l'unité est le degré Celsius. Entrez la valeur dans l'alarme haute et l'alarme basse.

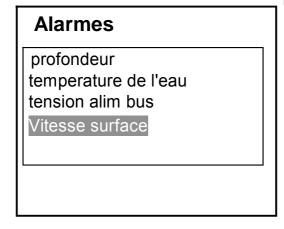
2.6.1 Procédure de réglage

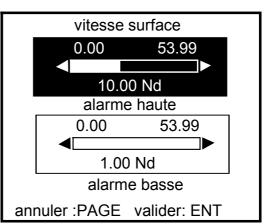
Exemple : régler l'alarme du canal *vitesse surface*, 10 nœuds pour l'*alarme haute* et 1 nœud pour l'*alarme basse*.

- à l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez *Alarmes*, puis *réglage TOPLINE*,
- appuyez sur Ent,
- sélectionnez vitesse surface dans la liste des canaux, appuyez sur Ent,
- à l'aide du navigateur , réglez l'*alarme haute* puis l'*alarme basse*,
- validez votre réglage par un appui sur *Ent* ou quittez par un appui sur *Page*.









2.6.2 Activer et désactiver les alarmes

Après avoir réglé les seuils d'alarmes, vous pouvez activer ou désactiver l'ensemble des alarmes. Pour cela sélectionnez le sous-menu **TOPLINE ON/OFF** (voir ci-dessus), puis appuyez sur la touche **Ent**.

2.6.3 Suspendre une alarme

Notez que lorsqu'une alarme se déclenche, vous pouvez suspendre l'alarme sonore durant 10 minutes, par un appui bref sur la touche *Ent*.

2.7 Filtrage des canaux

Le niveau de filtrage d'un canal détermine la fréquence de mise à jour de la donnée affichée.

Par exemple, par mer formée lorsque le bateau bouge beaucoup, il est intéressant d'augmenter le filtrage du canal vitesse pour stabiliser la valeur affichée. A l'inverse, par mer calme, on préfèrera un filtrage faible pour obtenir une réponse rapide de l'affichage.

Le **filtrage** est réglable entre 1 et 32, et par défaut la valeur est 8. Plus le filtrage est faible, plus la fréquence de mise à jour est importante.

Procédure

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez Filtrage, puis appuyez sur Ent,
- sélectionnez dans la liste, le canal que vous souhaitez filtrer, appuyez sur *Ent*,
- à l'aide du navigateur , réglez le curseur du filtrage à la valeur souhaitée,
- validez votre réglage par un appui sur Ent, ou quittez par un appui sur Page.

2.8 Choix de l'unité

Vous avez la possibilité de choisir les unités d'affichage des canaux :

- en nœud ou en km/h pour le loch/speedomètre et la vitesse fond (GPS),
- en nœud ou en m/s pour l'anémomètre,
- en degré Fahrenheit ou en degré Celsius pour la température
- en mètre ou en pied pour le capteur sondeur.

Procédure

- à l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez *Unité*, puis appuyez sur *Ent*,
- sélectionnez le canal dont vous souhaitez modifier l'unité, appuyez sur *Ent*,
- à l'aide du navigateur , sélectionnez l'unité,
- validez votre choix par un appui sur *Ent* ou quittez par un appui sur *Page*.

2.9 Mise à zéro du loch journalier

Vous disposez sur votre afficheur des canaux loch journalier et loch totaliseur.

Vous utilisez le *loch journalier* pour compter le nombre de milles nautiques effectué lors d'une navigation. La valeur est gardée en mémoire lorsque l'alimentation de votre installation est coupée. La mise à zéro du canal *loch journalier* vous permet de compter le nombre de milles de la navigation suivante.

Procédure

- à l'aide de la touche *Page*, sélectionnez la page *Menu principal*,
- puis avec le navigateur , sélectionnez **Configuration** puis **calibration**,
- appuyez sur *Ent*,
- dans la liste des canaux, sélectionnez Loch journalier, appuyez sur Ent,
- la question « Etes-vous sûr de vouloir réinitialiser le canal ? » s'affiche sur l'écran,
- sélectionnez oui puis appuyez sur Ent ou quittez par un appui sur Page.

Le *loch totalisateur* indique le nombre de milles nautiques réalisés, depuis l'installation de votre *interface loch sondeur*. Seule une initialisation complète de votre *interface loch sondeur* permet la mise à zéro du *loch totalisateur*. Elle s'effectue par l'initialisation du canal *vitesse surface*. Lors de cette opération, les réglages du speedomètre, du loch, de la profondeur et de la température de l'eau sont alors initialisés aux valeurs usines par défaut.

2.10 Choix des langues

Vous pouvez configurer le *Gyropilot Graphic* en langues : français, anglais, italien, espagnol, allemand et néerlandais.

Procédure

- à l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez **Configuration** puis **langues**
- appuyez sur *Ent*,
- dans la liste des langues proposées faites votre choix,
- appuyez sur Ent pour valider votre choix ou quittez par un appui sur Page.

2.11 Utilisation du chronomètre

Le **Gyropilot Graphic** intègre un chronomètre de régate. Les temps par défaut sont T1= 6mn et T2 = 4mn.

2.11.1 Préparation et déclenchement du chronomètre

Procédure

- à l'aide de la touche Page, sélectionnez la page afficheur TOPLINE,
- appuyez sur la touche Ent: l'écran sélectionné passe en fond noir,
- à l'aide des touches et ►, sélectionnez le canal chronomètre,
- appuyez sur *Ent* pour valider votre choix,
- le chronomètre est prêt pour être déclenché,
- au top départ, appuyez sur *Ent* pour déclencher le chronomètre.

Lors du décompte, les 5 dernières secondes sont marquées par un BIP, puis le TOP départ est donné par l'alarme.

Notez que si vous n'avez pas déclenché le chrono exactement au top départ, vous pouvez synchroniser le décompte du chrono à T2 en appuyant sur la touche Ent. En cours de procédure, vous pouvez aussi revenir à la valeur d'initialisation en appuyant sur la touche *Ent* pendant 2 secondes. Le chronomètre affiche T1= 6.00 minutes, pour un nouveau départ.

2.11.2 Réglage de T1 et T2

Procédure

- à l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez **Configuration** puis **calibration**,
- appuyez sur *Ent*,
- dans la liste des canaux, sélectionnez chronomètre, appuyez sur Ent,
- à l'aide du navigateur , réglez le curseur de **71**, puis celui de **72**,
- validez votre réglage par un appui sur *Ent* ou quittez par un appui sur *Page*.

2.12 Liaison NMEA

Le *Gyropilot Graphic* dispose d'une entrée NMEA, permettant la connexion d'un GPS ou de tout autre instrument délivrant des trames NMEA: PC, de capteurs météo, etc. Après avoir réalisé l'initialisation NMEA du *Gyropilot Graphic*, les canaux NMEA correspondant aux trames transmises par l'instrument, sont disponibles sur *le bus TOPLINE*. Vous pouvez ensuite afficher des données.

Notez que : - Les canaux *Topline* sont prioritaires : un canal NMEA n'est pas pris en compte si un canal *Topline* équivalent est déjà présent

2.12.1 Raccordement de la liaison NMEA

L'entrée NMEA du *Gyropilot Graphic* permet le raccordement d'un seul instrument délivrant des trames NMEA (voir chapitre installation). Si vous souhaitez connecter un second instrument (par exemple un GPS et un PC), vous devez le connecter soit sur l'entrée NMEA d'un autre afficheur, soit sur un boîtier d'*INTERFACE ENTREE NMEA TOPLINE* (réf : 90-60-055).

2.12.2 Procédure d'initialisation du bus NMEA

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez **Configuration** puis **initialisation NMEA**,
- appuyez sur *Ent* et suivez les instructions affichées,

Le *Gyropilot Graphic* exécute alors une séquence de recherche de données NMEA pendant 20 secondes, puis il créé les nouveaux canaux correspondants aux trames NMEA transmises par l'instrument. Les canaux NMEA créés sont sauvegardés dans la mémoire de l'afficheur, et restitués à chaque mise sous tension.

2.12.3 Trames reconnues par le Gyropilot Graphic

Les trames NMEA reconnues par le *Gyropilot Graphic* sont conformes à la norme NMEA 0183 V2.30 (ou version inférieure).

L'entrée NMEA est isolée par un optocoupleur.

Le format des trames est : 4800 bauds / 8 bits avec le bit 7 à 0 / 1 bit de start et 1 bit de stop.

Les distances sont tronquées à la valeur inférieure et les autres grandeurs sont arrondies au plus proche (ex : degrés pour les angles).

Une trame peut-être partiellement vide entre les virgules.

Le *Gyropilot Graphic* prendra la donnée manquante dans une autre trame (ex : speedo dans VWH et compas dans HDG). La profondeur en pied sera reconnue si elle n'existe pas en mètre par exemple. Un canal peut-être pris dans plusieurs trames (ex : le compas est pris dans HDG en priorité sinon dans HDM sinon dans VHW). Si le cap fond ou le cap WP n'existe pas en magnétique, le cap réel est pris.

Le rafraîchissement de l'affichage des canaux NMEA s'effectue à chaque fois qu'une nouvelle trame NMEA valide est réceptionnée. Lorsque l'instrument connecté à l'entrée NMEA *du Gyropilot* ne transmet plus de trame NMEA, alors les dernières valeurs reçues restent affichées pendant 64 secondes (exemple :perte de satellites sur GPS). Au-delà, le *Gyropilot Graphic* signale la panne.

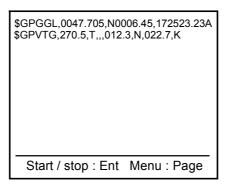
	Canaux créés	Trames NMEA utilisées		
N°	Label	Priorité 1	Priorité 2	Priorité 3
1	COMPAS	HDG	HDM	VHW
2	PROF	DPT	DBT	
3	MINSEC	ZDA	RMC	
4	LOCHT	VLW		
5	LOCHJ	VLW		
6	HEUJOUR	ZDA	RMC	
7	TEMP_AIR	MTA	XDR	
8	TEMP_EAU	MTW		
9	BARO	MMB	XDR	
10	SPEEDO	VHW		
11	ANEMO	MWV	VWR	
12	ANG_VENT_APP	MWV	VWR	
13	D_WP	BWC	RMB	
14	A_WP	BWC	RMB	
15	ECART_ROUTE	APA	APB	XTE
16	V_FOND	VTG	RMC	
17	CAP_FOND	VTG	RMC	
18	TEN_ETAIS	XDR		
19	C_WP_OD	APA	APB	
20	B_PILOT	APA	APB	XTE
21	ANNMOIS	ZDA	RMC	
22	R_COMPAS	HDG	HDM	VHW
23	R_ANG_VENT_APP	MWV	VWR	
24	LAT_DEGMIN	GGA	GLL	RMC
25	LAT_MILMIN	GGA	GLL	RMC
26	LON_DEGMIN	GGA	GLL	RMC
27	LON_MILMIN	GGA	GLL	RMC
28	V_WP	WCV		
29	VIT_CIBLE	KEP		
30	CAP_AUTRE_BORD	KEP		
31	ANGLE_OPT_VENT	KEP		
32	REND_PRES	KEP		
33	REND_POLAIRE	KEP		
34	ANGLE_OPT_CMG	KEP		
35	ANGLE_OPT_VMG	KEP		
36	GAIN_ROUTE_CMG	KEP		
37	GAIN_ROUTE_VMG	KEP		
38	DIREC_COURANT	KEP	VDR	
39	VITES_COURANT	KEP	VDR	
40	PRESS_ATMOS	MMB	XDR	

2.13 La console NMEA: un outil de visualisation des trames NMEA

La **Console NMEA** du **Gyropilot Graphic** permet de lire les trames NMEA, qui sont délivrées par l'instrument qui est connecté(GPS, PC, baromètre). Ainsi, la **Console NMEA** s'avère être un outil pratique pour la mise au point de votre installation.

Son utilisation est simple, suivez le mode opératoire ci-dessous :

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez **Configuration**, puis **console NMEA**,
- appuyez sur *Ent*: la console affiche en temps réel les trames NMEA.



2.14 Caractéristiques techniques du GYROPILOT GRAPHIC

- Alimentation: 10 à 16VDC

Consommation : 30mA sans éclairage et 50mA avec éclairage.

Étanchéité : IP67

Poids: 1.3kg, câble compris

- Câble bus : Ø 5.8 ± 0.3 ; poids = 50 g/m.

Dimensions: hauteur = 118mm; largeur = 181mm; épaisseur = 32.5mm

Température de fonctionnement : -10°C à +50°C

- Température de stockage : -20°C à +60°C

Angle de vision horizontal : supérieur à 120°

Angle de vision vertical : supérieur à 90°

2.15 Version logiciel du GYROPILOT GRAPHIC

Suivez la procédure ci-dessous pour afficher la version du logiciel de l'afficheur :

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez **Configuration**, puis **initialisation** adresse,
 - appuyez sur *Ent*: la version logiciel s'affiche en bas de l'écran,
 - appuyez sur *Page* pour quittez ce menu.

2.16 Diagnostic des pannes 1er niveau.

Ce chapitre peut vous permettre de faire face, sans perte de temps, aux incidents bénins qui ne requièrent pas l'intervention d'un spécialiste. Avant de prendre contact avec l'assistance technique, consultez le tableau d'aide au dépannage ci-dessous.

Pannes	Causes possibles et solutions
L'installation <i>Topline</i> ne détecte pas le <i>Gyropilot Graphic</i>	Le câble bus n'est pas ou mal connecté à la boîte de connexion : vérifiez le branchement et la connexion dans la boîte de connexion. Vérifiez l'état des câbles : ils ne doivent pas présenter de trace d'usure ou sectionnement.
Le <i>Gyropilot Graphic</i> indique le message « maître absent »	Effectuez une initialisation du Gyropilot Graphic : voir chapitre installation.
Le <i>Gyropilot Graphic</i> indique le message « errer bus . Le câble data (noir) est en court-circuit »	Vérifiez que le fil de data noir est correctement dans la boîte de connexion : voir chapitre installation.
Le Gyropilot Graphic affiche trois tirets «» à la place de la donnée d'un canal.	Vérifiez le capteur de ce canal, vérifiez le câble de liaison : il est possible qu'il soit endommagé ou déconnecté.
Le <i>Gyropilot Graphic</i> indique le message « erreur Bus : problème de collision»	Il est possible qu'il y ait deux afficheurs maîtres (à l'adresse 1) sur votre installation : vérifiez les adresses, si c'est le cas, réinitialisez l'un des afficheurs.
	La liaison NMEA a-t-elle été initialisée ? voir chapitre initialisation NMEA.
du GPS par exemple.	La liaison NMEA n'est pas ou mal connecté à la boîte de connexion : vérifiez le branchement du Gyropilot Graphic et de l'émetteur NMEA (GPS). voir chapitre installation.
Le <i>Gyropilot Graphic</i> indique le message « batterie faible »	Contrôlez la tension de votre batterie au voltmètre : la tension en fonctionnement doit être supérieure à 10VDC. Vérifiez que la batterie tient la charge.
Le <i>Gyropilot Graphic</i> indique « Error Eprom».	Réinitialisez votre <i>Gyropilot Graphic</i> . Si le message d'erreur persiste, contactez votre distributeur.

Si vous n'arrivez pas à résoudre le problème, contactez votre distributeur.

2.17 Initialisation du Gyropilot Graphic: voir chapitre 4.6

3 CALIBRATION DES CAPTEURS

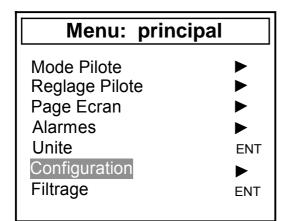
Chaque capteur **nke** est réglé en usine. Toutefois, une calibration est nécessaire pour adapter le capteur aux spécificités de votre bateau et obtenir une précision de mesure optimale. Suivez la procédure de calibration ci-dessous, en visualisant les réglages sur un afficheur.

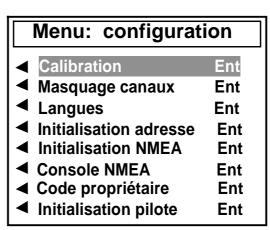
Référez-vous à la fiche d'installation du capteur **TOPLINE** que vous souhaitez calibrer.

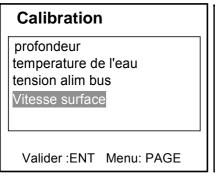
3.1 Réglage du coefficient de calibration

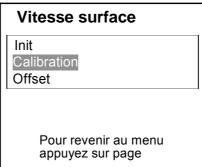
Exemple : régler le coefficient de calibration du canal vitesse surface à la valeur 1.1.

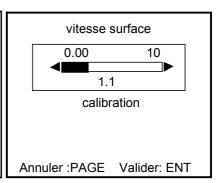
- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez Configuration puis calibration,
- appuyez sur *Ent*,
- dans la liste des canaux, sélectionnez vitesse surface, appuyez sur Ent,
- sélectionnez calibration puis appuyez sur Ent
- à l'aide du navigateur , réglez le curseur du coefficient de calibration à 1.1,
- validez votre réglage par un appui sur Ent, ou quittez par un appui sur Page.











3.2 Réglage de l'offset

Suivez la procédure ci-dessus et choisissez le sous-canal **OFFSET**.

Notez que, par défaut, la valeur de l'offset est 0.

3.3 Autocompensation du compas fluxgate

Il peut arriver sur certains bateaux, que le *Compas Fluxgate* soit fortement perturbé par son environnement. Malgré une installation soignée et un réglage d'offset effectué, on continue d'observer un écart important entre le *cap magnétique* affiché et le cap magnétique réel, et ceci sur toute la plage de mesure de 0 à 359°. Dans ce cas, vous devez réaliser une autocompensation du *Compas Fluxgate* pour atteindre une précision acceptable.

Référez-vous à la fiche d'installation du capteur Compas Fluxgate.

3.3.1 Principe de l'autocompensation

L'opération consiste à réaliser, à vitesse rigoureusement constante, un cercle parfait avec votre bateau, dans le sens des aiguilles d'une montre. Pendant que le bateau décrit ce cercle, le capteur va alors enregistrer les points de mesure d'une courbe de déviation, tous les 10° avec une précision de 0,25°. Ainsi, votre *Compas Fluxgate* sera corrigé de façon précise de 0 à 359°.

ATTENTION : l'opération d'autocompensation du Compas Fluxgate exige de la précision dans l'exécution du cercle : vitesse constante de 2 à 3 nœuds et diamètre du cercle constant. Si vous ne pouvez pas tenir ces deux critères, l'autocompensation ne sera pas réussie.

3.3.2 Procédure d'autompensation du Compas Fluxgate

Pour réussir une autocompensation, vous devez naviguer :

- Sur une mer plate, sans courant et sans vent.
- Loin des grandes masses magnétiques tels que les cargos.
- Dans une zone dégagée permettant de réaliser un cercle dont le diamètre est environ 5 fois la longueur du bateau.
- Avec une vitesse constante de l'ordre de 2 ou 3 nœuds.
 - A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
 - puis avec le navigateur , sélectionnez Configuration puis calibration,
 - appuyez sur *Ent*,
 - dans la liste des canaux, sélectionnez cap magnétique, appuyez sur Ent,
 - sélectionnez autocompensation, puis appuyez sur Ent,
 - Commencez à décrire le cercle, puis appuyez sur *Ent* pour lancer la procédure d'autocompensation. Un seul tour* suffit pour réaliser correctement l'autocompensation,
 - un message indique si l'autocompensation a réussie, ou a échouée,
 - sortez du mode réglage par un appui sur Page.

^{*} Pour l'ancienne génération de compas, référencée 90-60-005, au moins trois tours doivent être réalisés.

Calibration profondeur temperature de l'eau tension alim bus Cap magnétique Vitesse surface Valider :ENT Menu: PAGE

Offset Auto compensation

Vitesse : 0.00

Cap : 154°

Effectuer au moins un tour sens horaire

Pour revenir au menu appuyez sur page

En cas de problème lors de l'autocompensation, le *Gyropilote Graphic* affiche les messages d'erreurs suivants :

- Abandon par demande de l'utilisateur.
- Détection d'une giration dans le sens opposé. Recommencer dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Ecart entre 2 mesures de cap trop important. Réduisez la vitesse de votre bateau à 2 ou 3 nœuds.
- Correction d'angle supérieure à 20°. Recommencez la procédure d'autocompensation.

En cas d'erreur d'autocompensation, les mesures ne sont pas enregistrées en mémoire et le capteur retourne dans son mode de fonctionnement normal.

4 INSTALLATION

Ce chapitre décrit l'installation et l'initialisation du *Gyropilot Graphic*. Il décrit également l'initialisation complète du *Gyropilot graphic* associé au *calculateur Gyropilot 2*. L'installation générale du pilote (vérin, calculateur, angle de barre, etc.) est décrite dans la notice du *calculateur Gyropilot 2*.

IMPORTANT:

- Lisez cette notice dans sa totalité avant de commencer l'installation.
- Le raccordement électrique sur le **bus TOPLINE** doit être réalisé avec la boîte de connexion 90-60-417 (équipée d'une borne de connexion pour l'entrée NMEA).
- Utilisez uniquement du câble **bus TOPLINE** 20-61-001.
- Toute intervention sur le **bus TOPLINE** doit s'effectuer avec l'installation hors tension.

4.1 Liste de colisage

- Un Gyropilot Graphic équipé de six mètres de câble, intégrant le bus TOPLINE et une entrée NMEA.
- Une notice utilisateur.
- Un capot de protection.
- Un écrou de blocage.

4.2 Liste des accessoires

- Boîte de connexion bus TOPLINE standard : 90-60-121
- Boîte de connexion bus TOPLINE avec entrée NMEA : 90-60-417
- Capot de protection blanc : 31-15-059

4.3 Précautions d'installation

Avant d'entreprendre l'installation, prenez le temps de choisir l'endroit le mieux approprié. L'emplacement du *Gyropilot graphic* doit être :

- tel que le barreur puisse actionner aisément le clavier de commande et lire facilement l'affichage,
- situé dans un endroit éloigné des chocs éventuels,
- à plus de 40cm d'un compas magnétique,

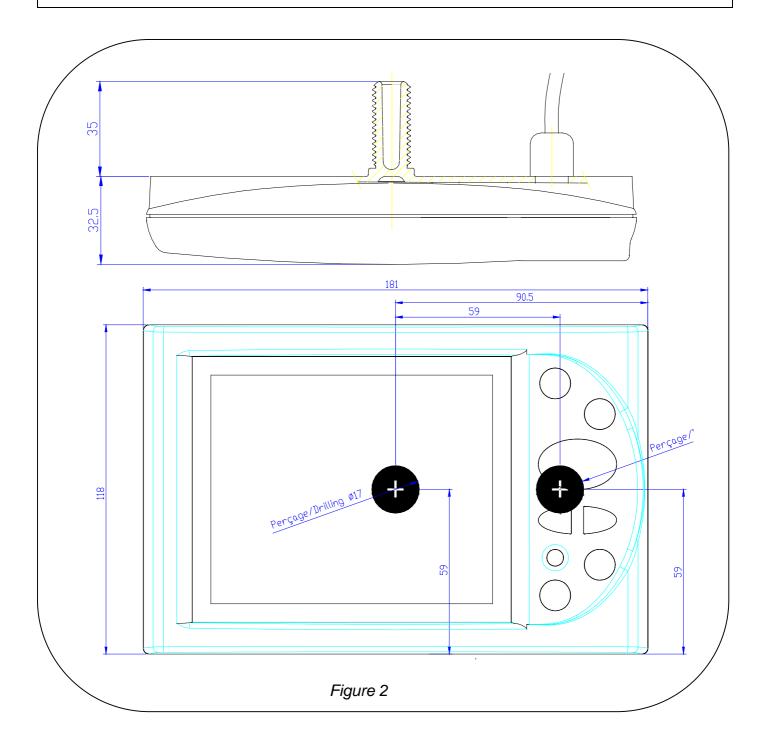
4.4 Installation en applique sur une paroi

Assurez-vous que l'emplacement est propre, lisse et plat. Vérifiez qu'il y a suffisamment de place derrière la paroi pour faire cheminer le câble.

- réalisez les perçages Ø17 selon le plan de la figure 2,
- nettoyez la surface de fixation avec de l'alcool,
- déposez un joint mince de silicone sur le périmètre de fixation,
- engagez le câble dans le perçage Ø17,
- positionnez l'afficheur puis serrez modérément l'écrou de fixation.

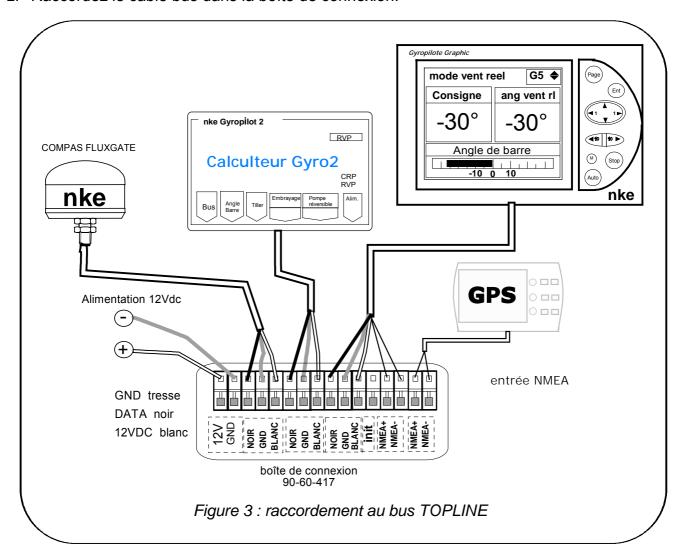
ATTENTION:

- Lors de la fixation, serrez modérément l'écrou. Un serrage excessif peut provoquer une cassure du boîtier.
- Ne pas utiliser de mastic de collage pour fixer l'afficheur



4.5 Raccordement au bus Topline et au bus NMEA

- 1. Faîtes cheminer le câble bus du *Gyropilot Graphic* vers la boîte de connexion *TOPLINE* de votre installation.
- 2. Raccordez le câble bus dans la boîte de connexion.



Si vous réduisez la longueur du câble bus, dénudez et étamez les fils avant de les connecter dans la boîte de connexion.

Identification des conducteurs du câble

Câble blanc 5 conducteurs	Identification des fils		
Fil blanc	+12V		
Fil noir	Data Topline	Bus TOPLINE	
Tresse	Masse		
Fil rouge	Non connecté		
Fil jaune	NMEA +		
Fil vert	NMEA -	entrée NMEA	

4.6 Initialisation du Gyropilot Graphic

A la première mise sous tension, vous devez initialiser le *Gyropilot Graphic* pour lui affecter une adresse. L'afficheur est livré à l'adresse **0**. Lors de l'initialisation, celui-ci s'insèrera automatiquement dans la liste des instruments du *bus TOPLINE* de votre installation :

- soit en maître, à l'adresse 1, si cette adresse est libre sur le bus,
- soit en esclave, si l'adresse 1 est occupée par un maître, à une adresse libre comprise entre 2 et 20.

Notez que si le *Gyropilot Graphic* n'est pas initialisé alors le message suivant s'affiche : « *Maître absent. Le Gyropilot n'a pas d'adresse, inititialisez l'adresse du Gyropilot dans Menu/configuration* ».

4.6.1 Procédure d'initialisation : le Gyropilot Graphic est à l'adresse 0

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez *Configuration* puis *Initialisation adresse*,
- appuyez sur Ent,
- le message suivant s'affiche « pour obtenir une adresse, appuyez sur Ent », appuyez sur Ent,
- le message suivant s'affiche «*création de liste esclave*» et le *Gyropilot* prend une adresse. La nouvelle adresse du *Gyropilot* s'affiche momentanément à l'écran.
 - quittez ce menu par un appui sur Page.

4.6.2 Procédure de réinitialisation :

Vous pouvez avoir besoin de réinitialiser le *Gyropilot Graphic*, par exemple pour lui affecter une nouvelle adresse :

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez **Configuration** puis **Initialisation adresse**,
- appuyez sur Ent,
- le message suivant s'affiche « pour forcer l'adresse à 0, appuyez sur Ent », appuyez sur Ent,
 - le message suivant s'affiche «adresse du Gyropilot : 0»
- vous pouvez maintenant relancer la procédure d'initialisation pour affecter au Gyropilot une autre adresse.

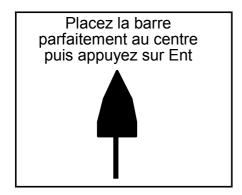
4.7 Initialisation de l'installation du pilote

Après l'installation du *Gyropilot*, vous devez initialiser l'ensemble de votre système pilote. Il s'agit d'effectuer l'apprentissage du *calculateur Gyropilot* 2 : positionnez la barre au centre, puis en butée tribord et enfin en butée bâbord, afin que le calculateur enregistre ces positions de barre. Ces trois positions de barre sont nécessaires pour la bonne marche du vérin du pilote.

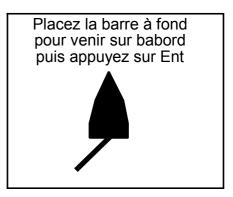
Suivez le menu « *Initialisation Pilote* » du *Gyropilot Graphic* qui vous guidera tout au long de la procédure.

Procédure

- A l'aide de la touche Page, sélectionnez la page Menu principal,
- puis avec le navigateur , sélectionnez Configuration puis Initialisation pilote,
- appuyez sur *Ent*,
- le message suivant s'affiche «cette procédure efface les réglages actuels. Appuyez sur Ent pour démarrer. Appuyez sur Page pour quittez», appuyez sur Ent,
- le *Gyropilot Graphic* vous guide dans le positionnement de la barre : suivez les indications :







- Après avoir effectué un auto test, votre pilote est initialisé,
- quittez ce menu par un appui sur Page.

ATTENTION:

Une mauvaise initialisation du pilote peut entraîner une usure prématurée des pièces du vérin, une mauvaise tenue de cap par le pilote et une consommation électrique excessive.

En cas de doute sur votre réglage, recommencez une initialisation.

5 ANNEXE 1: ARBORESCENCE DES MENUS DU GYROPILOT **GRAPHIC**

NOTES