

[Sommaire](#)[Glossaire](#)[Mots réservés](#)[Exercices](#)

Les interfaces graphiques en Java



L'objectif de cette section est d'apprendre à mettre en place différents éléments d'interface graphique.

Les premières versions de Java utilisaient des composants graphiques définis dans le paquetage `java.awt` : on pouvait y trouver les classes `Button`, `Frame`, `Panel`, `CheckBox`... Ces composants étaient des composants lourds, reprenant du code natif, construisant des composants natifs des différentes plateformes. De nouveaux composants plus légers ont été définis dans le paquetage `javax.swing` et sont maintenant utilisés à la place des premiers ; ils se nomment `JButton`, `JFrame`, `JPanel`, `JCheckBox`...

L'objectif de nos exemples n'est pas de montrer toutes les classes et surtout toutes les méthodes ayant trait aux interfaces graphiques mais d'aider à surmonter les premières difficultés. Il ne devrait pas alors être trop difficile de se perfectionner.

Plusieurs méthodes sont données pour la petite application correspondant à l'utilisation d'un bouton, de façon à exposer différentes conceptions de l'architecture d'un programme construit autour d'une interface graphique...

Pour les suivantes, la façon la plus simple a été retenue, même si ce n'est pas nécessairement la plus exemplaire en ce qui concerne le modèle de programmation pour une application de plus grande envergure.

- [Généralités](#)
- [Une première fenêtre.](#) Utilisation d'un `JFrame`.
- [Utilisation d'un `JPanel`.](#)
- [Utiliser un bouton](#), différents types de programmation dont le modèle MVC. Utilisation d'un `JButton`.
- [Utiliser des boutons à cocher](#) Utilisation d'un `JCheckBox` ou d'un `JRadioButton`.
- [Un exemple simple d'utilisation d'une liste de choix](#) Utilisation d'un `JList`.
- [Un second exemple d'utilisation d'une liste de choix](#) avec des ascenseurs(nous vous conseillons d'abord regarder l'exemple précédent). Utilisation d'un `JList` et d'un `JScrollPane`.

- [Listeners et Adapters](#)
- [Utiliser 'un "bouton de choix"](#) Utilisation d'un JComboBox.
- [Utiliser une zone de texte et saisie d'une taille de fonte, actualisation avec la touche d'entrée.](#) Utilisation d'un JTextField, d'unJTextArea et d'un JScrollPane.
- [Utiliser une zone de texte et saisie d'une taille de fonte, actualisation simultanée.](#) Utilisation d'un JTextField, d'unJTextArea et d'un JScrollPane.
- [Utiliser une zone de texte pour y afficher le contenu d'un fichier écrit en html](#) et donc d'un contenu formaté.Utilisation d'un JEditorPane.
- [Intercepter des frappes de touches](#). Utilisation d'un KeyListener, méthode requestFocus.
- [Intercepter des frappes composées de touches et utiliser des polices de caractères.](#) Utilisation d'un KeyListener.
- [Utiliser les clics de la souris et différentes touches et différents boutons.](#) Utilisation d'un MouseListener.
- [Ajouter un sous-composant](#) à un composant après que la construction de celui-ci soit achevé.
- [Utiliser un menu et des raccourcis clavier](#)
- [Utiliser un menu contextuel](#)
- [Utiliser une fenêtre de dialogue pour avoir un simple avertissement](#)
- [Utiliser une fenêtre de dialogue pour poser une question et récupérer la réponse parmi YES, NO et CANCEL.](#)
- [Utiliser une fenêtre de dialogue pour poser une question et récupérer la réponse parmi des réponses libres.](#)
- [Utiliser une fenêtre de dialogue pour poser une question et récupérer la réponse dans un bouton de choix déroulant.](#)
- [Utiliser une fenêtre de dialogue pour saisir une chaîne de caractères.](#)
- [Utiliser une fenêtre de dialogue pour saisir différents renseignements récupérés par le programme.](#)
- [Utiliser une fenêtre de dialogue pour choisir une couleur : JColorChooser](#)
- [Utiliser une fenêtre de dialogue pour choisir un fichier. Utilisation d'un JFileCooser.](#)
- [Munir un conteneur d'ascenseurs](#)
- [Création d'une table](#)Utilisation de JTable.
- [Utiliser un gestionnaire de répartition BoxLayout](#)
- [Utiliser un gestionnaire de répartition GridLayout](#)
- [Utiliser un gestionnaire de répartition GridBagLayout](#)
- [Sans gestionnaire de répartition](#)
- [Utiliser un gestionnaire de répartition CardLayout](#)
- [Imprimer un composant graphique](#)
- [Voir la liste des fontes](#)