

Alumno: Bernardo Morales Ramos

E-Flashcards:

Una aplicación similar al ejemplo en el pdf de “Serialización y archivos”. Será una app en la que simula flashcards las cuales constarán de una pregunta con su respectiva respuesta. La pregunta se mostrará en pantalla al usuario por medio de una GUI y el usuario podrá responder a la pregunta por medio de un cuadro de texto. Una vez seguro de su respuesta, el usuario oprimirá un botón de “aceptar” en el que el programa comparará la respuesta dada, con la respuesta correcta en el archivo en que se encuentre la respuesta, después el programa dará la respuesta del usuario como correcta o incorrecta. De esta forma, el programa contará el número de respuestas correctas e incorrectas que ha ingresado el usuario. Al finalizar las preguntas del grupo de cartas actual, el programa arrojará el número de preguntas contestadas correcta e incorrectamente, así como el porcentaje de acierto del usuario.

De forma predeterminada, el programa vendrá con una serie de preguntas para que el usuario pueda probar la funcionalidad del programa, estas preguntas vendrán en categorías (geografía, historia, matemáticas, etc..)

El usuario podrá ser capaz de crear sus propias preguntas con sus respectivas respuestas y ponerlas en un grupo según su categoría si así lo desea. Tendrá la opción de guardar en un archivo las preguntas y respuestas, para después poder recuperarlas y practicar con ellas.

Existirá un modo “Multiplayer” en el que varios jugadores se podrán conectar a un servidor y podrán jugar entre ellos. Al entrar en la pestaña de “Multiplayer”, el usuario podrá “crear una sala” o “unirse a una sala” la diferencia entre estas dos, es que en una el usuario es el servidor, o hostea la partida, y en otra, accede a un servidor ya creado para jugar. Será una serie de preguntas según el archivo que se elija, y habrá un tiempo límite de 30 segundos para cada pregunta, quien conteste primero y de forma correcta la pregunta se le sumará un punto, si nadie contesta bien la pregunta, se pasará a la siguiente y no se le sumará punto a nadie. Quien obtenga más puntos al final del juego, será el ganador.