# Basic Shell Tools, des outils en shell

## Bernard Tatin

### 2017

Voici des outils plus ou moins simples, écrits en shell *bash* en général car il est certainement le plus répandu actuellement. Certains ne trouveront d'intérêt que pour moi tandis que d'autres pourront satisfaire un plus grand nombre de lecteurs.

Le choix de 'noweb' provient du simple fait que documentation et sources sont conçus en même temps.<sup>a</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>Document crée le November 16, 2017à 0:00

#### Contents

## Contents

I	introduction	3
1.1	la licence	3
II	le répertoire 'include'	5
II.1	le fichier 'common-bash.bash'	5
Ш	annexes	8
III.1	l la ligne de commande	8
III.2tables et index		9
	III.2.1table des extraits de code	9
	III.2.2index	9

## introduction

L'arborescence des scripts est simple, nous avons un répertoire 'bin' qui contient les scripts à exécuter, un répertoire 'include' qui contient les scripts de configuration globale à sourcer. Le reste sert *simplement* à gérer la documentation et les tests.

1.1

### I.1 la licence

C'est la license du MIT :

```
## The MIT License (MIT)
##
## Copyright (c) 2017 Bernard Tatin
##
## Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
## of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
## in the Software without restriction, including without limitation the rights
## to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
## copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
## furnished to do so, subject to the following conditions:
##
```

#### I.1 la licence

```
## The above copyright notice and this permission notice shall be included in all
## copies or substantial portions of the Software.
##
## THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
## IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
## FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
## AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
## LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
## OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE
## SOFTWARE.
##
```

This code is used in chunk 7.



# le répertoire 'include'

Les fichiers de ce répertoire ne sont utiles que lorsqu'ils sont *sourcés*, soit depuis un shell interactif, soit depuis un script. Pour les shells interactifs, il est conseillé de bien vérifier que tout ce qui est nécessaire est bien exporté.

## 11.1

## II.1 le fichier 'common-bash.bash'

Pour le moment, c'est le seul fichier. Il permet d'exporter une variable, le nom du script :

 $\langle common-bash \ variable \ 5 \rangle \equiv$ 

export script\_name=\$(basename \$0)

This code is used in chunk 7.

Ensuite, nous avons une série de fonctions très utiles:

```
\langle common-bash functions 6 \rangle \equiv
  function onerror() {
      local exit_code=$1
      shift
      local error_msg="$*"
      echo "ERROR: $error_msg" 1>&2
      exit $exit_code
  }
  function safe_source() {
    local file=
    while [ $# -gt 0 ]
    do
    file=$1
      if [ -f ${file} ]
      then
        source ${file}
      else
        onerror 1 "Cannot source ${file}"
      fi
      shift
    done
  }
  function get_tmp_file() {
    local root_name='another-tmp-file'
    [ $# -gt 0 ] && \
      root_name=$1
    $(mktemp /tmp/${root_name}.XXXXXX)
  }
  function dohelp() {
    local exit_value=0
    local error_message=
    case "$#" in
      '1')
        exit_value=$1
        ;;
      '2')
        exit_value=$1
        shift
        error_message="$*"
        ;;
    esac
    [ -n "$error_message" ] && \
```

```
echo "ERROR : @" 1>&2

/usr/bin/printf "${help_text}"

exit ${exit_value}}
}
This code is used in chunk 7.

Ce qui nous donne au final:

⟨common-bash.bash 7⟩≡

#!/usr/bin/env bash

⟨license.sh 3⟩

⟨common-bash variable 5⟩

⟨common-bash functions 6⟩

Root chunk (not used in this document).
```



## annexes

# 111.1

## III.1 la ligne de commande

Pour obtenir le fichier LATEX et le code source, voici ce qu'il faut faire depuis un terminal :

```
# fichier LaTeX
noweave -delay -autodefs c -index rbuffer.nw > rbuffer.tex
# fichier PDF
pdflatex rbuffer.tex && \
    pdflatex rbuffer.tex && \
    pdflatex rbuffer.tex
# le code source
notangle rbuffer.nw > rbuffer.h
```

Root chunk (not used in this document).

L'option -autodefs c permet à noweave de déterminer lui-même les éléments du langage C. Sans cette option, dans le cadre de ce fichier, les définitions de intro-bits ne seraient pas visibles.

**III.2** 

## III.2 tables et index

## III.2.1 table des extraits de code

 $\langle command-line 8 \rangle \underline{8}$  $\langle common-bash functions 6 \rangle \underline{6}, 7$  $\langle common-bash variable 5 \rangle \underline{5}, 7$   $\langle common-bash.bash 7 \rangle \ \underline{7}$  $\langle license.sh 3 \rangle \ \underline{3}, 7$ 

## III.2.2 index