# À propos des continuations

### **Bernard Tatin**

### 2017

**Résumé.** Ici, on s'occupe des continuations tout d'abord avec *Scheme* puis, si possible, avec d'autres langages dont *Standard ML* ou *F#*. Le fil conducteur provient, sauf indication contraire, des articles de *Wikipedia* en anglais ou en français qui concernent ces continuations de la programmation fonctionnelle.

Le choix de noweb provient du simple fait que documentation et sources sont conçus en même temps. <sup>a</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>Document crée le 30/11/2017 à 23:48.

### Contents



I	introduction	3
I.1	un premier test et quelques définitions	4
I.2	du code plus intéressant	7
II	annexes	10
II.1	fonctions utiles II.1.1 affichage console	<b>10</b> 10
Ш	tables et index	11
III.1	I table des extraits de code	11
111.2	2 index des symboles	11
III.3	III.3 Définitions	
    .4	4 bibliographie	12

# introduction



Figure 1: *la Loire, métaphore de la continuation?* (r) Source: photo de l'auteur

**Note.** Ce qui suit provient pour l'essentiel de l'article de Wikipedia, [wik(a)] (en anglais): Continuation-passing style.

### 1.1 un premier test et quelques définitions

#### Commençons donc par les définitions essentielles:

**Définition 1 - CPS.** Le *continuation-passing style* ou **CPS** est un style de programmation où le contrôle est passé explicitement sous forme de continuation.

C'est ce style que nous allons présenter dans les pages qui suivent. En attendant, voyons ce qu'est une continuation :

**Définition 2 - continuation.** Une continuation d'un programme est *la suite des instructions qu'il lui reste à exécuter à un moment précis*<sup>a</sup>

<sup>a</sup>Cf. [wik(b)].

Voici un exemple montrant la différence entre le style direct:

4  $\langle distance direct style 4 \rangle \equiv$  (define (distance x y) (sqrt (+ (\* x x) (\* y y))))

This code is used in chunk 6a.

Defines:

distance, used in chunks 5a and 6a.

#### 1.1 un premier test et quelques définitions

#### Et le CPS:

#### Pour la définition des fonctions utilisées en CPS :

```
5b
      \langle cps function definition 5b \rangle \equiv
         (define (cps-prim f)
          (lambda args
           (let ((r (reverse args)))
            ((car r) (apply f
                         (reverse (cdr r))))))
         (define *-cps (cps-prim *))
         (define +-cps (cps-prim +))
         (define sqrt-cps (cps-prim sqrt))
      This code is used in chunk 6a.
      Defines:
         *-cps,, never used.
        +-cps, never used.
        cps-prim, never used.
        sqrt-cps, used in chunk 5a.
```

### 1.1 un premier test et quelques définitions

#### Testons:

```
⟨first-cps-test.scm 6a⟩≡
6a
         ;; first-cps-test
         \langle tools for scheme 10\rangle
         ⟨cps function definition 5b⟩
         ⟨ distance CPS 5a⟩
         ⟨ distance direct style 4⟩
         (define test
           (lambda(x y)
             (myprint "x=" x " y=" y)
             (myprint " direct=" (distance x y))
             (distance-cps x y (lambda(e) (myprint "cps="e"\n"))))
         (test 3 4)
         (test 0 3)
         (test 3 0)
      Root chunk (not used in this document).
      Uses distance 4, distance-cps 5a, and myprint 10.
```

#### Ce code doit nous renvoyer ce résultat:

```
6b  ⟨resultat first cps test 6b⟩≡
    $ gosh first-cps-test.scm
    x=3 y=4 direct=5 cps=5
    x=0 y=3 direct=3 cps=3
    x=3 y=0 direct=3 cps=3
    Root chunk (not used in this document).
```

1.2

### 1.2 du code plus intéressant

Notre continuation un peu simpliste permet de mieux appréhender l'essentiel du problème. Voyons ce qui peut-être plus constructif et utile comme les échappements.

Voici un exemple calculant le produit des éléments d'une liste en style direct:

#### On peut raccourcir les calculs si 0 est présent dans la liste:

#### Maintenant, passons en CPS<sup>1</sup>:

#### L'utilisation de cps-product est en fait simple, il suffit d'utiliser la fonction identité:

```
8b \(\langle \list \text{product test} \ 8b \rangle \equiv \(\cong \text{cps-product '(12 6 0 35 42) (lambda(n) n))}\)
This definition is continued in chunk 9.
Root chunk (not used in this document).
Uses cps-product 8a.
```

Pour les continuations vérifiant:

$$k(0) = 0 \tag{1}$$

on peut définir un cps-product-0:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>La méthode d'obtention dans [Chazarain(1996)]

Ici, l'avantage de la continuation est plus évident. Si nous voulons obtenir la somme de carré des éléments de la liste, on réécrit le précédent exemple ainsi :

```
9 ⟨list product test 8b⟩+≡
;; avec les carré:
(cps-product '(12 6 0 35 42) (lambda(n) (* n n)))
Uses cps-product 8a.
```

Bien qu'il soit dit en de nombreux ouvrages que la CPS pouvait rendre le code très difficile à écrire, lire et entretenir, on voit bien qu'ici on obtient une ouverture intéressante sur des possibilités inattendues comme une gestion d'erreur.



### annexes

11.1

### **II.1** fonctions utiles

### II.1.1 affichage console

Voici un display plus fun:



### tables et index

## 111.1

### III.1 table des extraits de code

 $\langle cps \ function \ definition \ 5b \rangle \ 5b, \ 6a$  $\langle distance \ CPS \ 5a \rangle \ 5a, \ 6a$  $\langle distance \ direct \ style \ 4 \rangle \ 4, \ 6a$  $\langle first-cps-test.scm \ 6a \rangle \ 6a$  ⟨list product 7a⟩ 7a, 7b, 8a, 8c ⟨list product test 8b⟩ 8b, 9 ⟨resultat first cps test 6b⟩ 6b ⟨tools for scheme 10⟩ 6a, 10

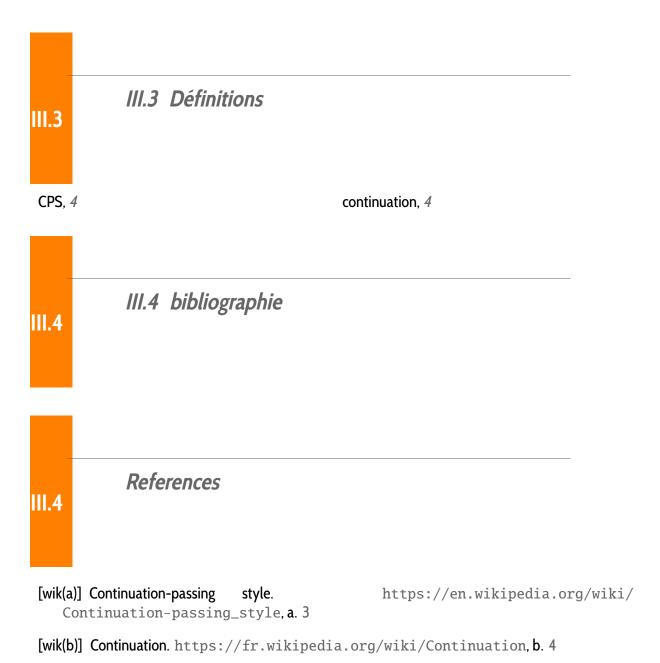
### **III.2**

### III.2 index des symboles

\*-cps,: <u>5b</u> +-cps,: <u>5b</u> cps-prim,: <u>5b</u>

cps-product: <u>8a</u>, 8b, 8c, 9 cps-product-0: <u>8c</u> direct-product-1: <u>7a</u> direct-product-2: <u>7b</u> distance: <u>4</u>, 5a, 6a distance-cps: <u>5a</u>, 6a myprint: 6a, <u>10</u>

sqrt-cps: 5a, <u>10</u>



[Chazarain(1996)] Jaques Chazarain. *Programmer avec Scheme, de la pratique à la théorie.* International Thomson Publishing, Paris, France, 1996. 8