

À propos des continuations

Bernard Tatin

2017

Résumé. Ici, on s'occupe des continuations tout d'abord avec *Scheme* puis, si possible, avec d'autres langages dont *Standard ML* ou *F#*. Le fil conducteur provient, sauf indication contraire, des articles de *Wikipedia* en anglais ou en français qui concernent ces continuations de la programmation fonctionnelle.

Le choix de noweb provient du simple fait que documentation et sources sont conçus en même temps.^a

^aDocument crée le 23/11/2017 à 22:48.



Contents

I	introduction	3
I.1	un premier test et quelques définitions	4
II	annexes	7
II.1	fonctions utiles	7
II.1.1	affichage console	7
III	tables et index	8
III.1	table des extraits de code	8
III.2	index des symboles	8
III.3	Définitions	9

introduction

Belle image.



Figure 1: *la loire* (r)
Source: photo de l'auteur

On ne s'en lasse pas.

Note. Ce qui suit provient pour l'essentiel de l'article de Wikipedia (en anglais): Continuation-passing style.

I.1

I.1 un premier test et quelques définitions

Commençons donc par les définitions essentielles:

Définition 1 - CPS. Le *continuation-passing style* ou **CPS** est un style de programmation où le contrôle est passé explicitement sous forme de continuation.

C'est ce style que nous allons présenter dans les pages qui suivent. En attendant, voyons ce qu'est une continuation :

Définition 2 - continuation. Une continuation d'un programme est *la suite des instructions qu'il lui reste à exécuter à un moment précis*^a

^aCf. Continuation.

Voici un exemple montrant la différence entre le style direct:

4 $\langle \textit{distance direct style} \rangle_4 \equiv$
(define (distance x y)
 (sqrt (+ (* x x) (* y y))))

This code is used in chunk 6.

Defines:

distance, used in chunks 5a and 6.

Et le CPS:

5a $\langle \text{distance CPS}_{5a} \rangle \equiv$

```
(define (distance-cps x y k)
  (*-cps x x (lambda (x2)
    (*-cps y y (lambda (y2)
      (+-cps x2 y2 (lambda (x2py2)
        (sqrt-cps x2py2 k))))))))))
```

This code is used in chunk 6.

Defines:

distance-cps, used in chunk 6.

Uses **distance** 4 and **sqrt-cps** 5b.

Pour la définition des fonctions utilisées en CPS :

5b $\langle \text{cps function definition}_{5b} \rangle \equiv$

```
(define (cps-prim f)
  (lambda args
    (let ((r (reverse args)))
      ((car r) (apply f
        (reverse (cdr r)))))))
(define *-cps (cps-prim *))
(define +-cps (cps-prim +))
(define sqrt-cps (cps-prim sqrt))
```

This code is used in chunk 6.

Defines:

***-cps**,, never used.

+ -cps,, never used.

cps-prim,, never used.

sqrt-cps, used in chunk 5a.

Testons:

```
6  <first-cps-test.scm 6>≡  
    ;; first-cps-test  
  
    <tools for scheme 7>  
    <cps function definition 5b>  
    <distance CPS 5a>  
    <distance direct style 4>  
  
    (define test  
      (lambda(x y)  
        (myprint "x=" x " y=" y)  
        (myprint " direct=" (distance x y))  
        (distance-cps x y (lambda(e) (myprint " cps=" e "\n")))))  
  
    (test 3 4)  
    (test 0 3)  
    (test 3 0)
```

Root chunk (not used in this document).

Uses **distance** 4, **distance-cps** 5a, and **myprint** 7.

II

annexes

II.1

II.1 fonctions utiles

II.1.1 affichage console

Voici un `display` plus *fun*:

```
7 <tools for scheme>≡  
  (define (myprint . l)  
    (for-each (lambda(e) (display e)) l))
```

This code is used in chunk 6.

Defines:

myprint, used in chunk 6.



tables et index

III.1

III.1 table des extraits de code

⟨*cps function definition* ^{5b}⟩ 5b, 6
⟨*distance CPS* ^{5a}⟩ 5a, 6
⟨*distance direct style* ⁴⟩ 4, 6

⟨*first-cps-test.scm* ⁶⟩ 6
⟨*tools for scheme* ⁷⟩ 6, 7

III.2

III.2 index des symboles

*-cps,: 5b
+-cps,: 5b
cps-prim,: 5b
distance: 4, 5a, 6

distance-cps: 5a, 6
myprint: 6, 7
sqrt-cps: 5a, 5b

III.3

III.3 Définitions

CPS, 4

continuation, 4