

Atividade 1 - Tendencias de Web Design

Design escolhido - Skeuomorphism

Quem utilizou?

Apple - iOS ate a versao 6, com aplicativos como Notas, iBooks e Calendario que imitavam objetos reais.

Aplicativos de musica e simulacao - Ex.: simuladores de violao e piano, que ainda usam visuais realistas para facilitar a interacao.

Analise e justificativa:

O skeuomorphism foi muito popular no inicio da popularizacao dos smartphones como o iPhone 3, pois ajudava os usuarios a entenderem melhor como interagir com os aplicativos, usando referencias visuais do mundo real.

Com o tempo, ele comecou a ser substituido pelo Flat Design e Material Design, que sao mais minimalistas, leves e adaptaveis a diferentes tamanhos de tela.

Atualmente, o skeuomorphism e usado apenas em contextos especificos, como simuladores, apps de instrumentos musicais ou jogos que precisam de uma interface realista.

Tendencia futura: e improvavel que volte a ser dominante, mas continuara aparecendo em nichos que se beneficiam de realismo visual. A principal razao e que o design flat e mais rapido de carregar, mais limpo visualmente e melhor para responsividade em multiplos dispositivos.