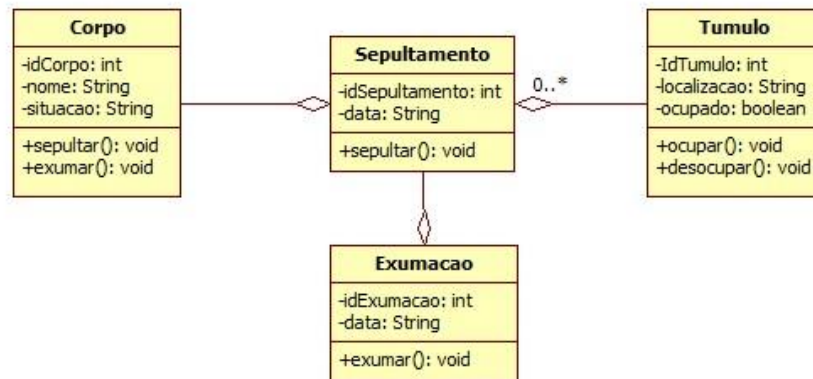


Considere o diagrama abaixo em um contexto de um cemitério para controlar o sepultamento e exumação de corpos. Elabore uma aplicação para sepultar e exumar um corpo.



### Classe Corpo

Um corpo é instanciado com a situação “**Aguardando Sepultamento**”

O método **sepultar()** altera a situação do corpo para “**Sepultado**”.

O método **exumar()** altera a situação do corpo para “**Exumado**”.

### Classe Tumulo

O atributo **ocupado** assume **true** quando ocupado ou **false** quando desocupado.

Um túmulo é instanciado como desocupado.

O método **ocupar()** define que o túmulo está ocupado.

O método **desocupar()** define que o túmulo está desocupado.

Obs.: Para fins deste exercício, considerar que um túmulo só tem uma gaveta

### Classe Sepultamento

Para fins desta questão, considerar a data como String.

O método **sepultar()** deve passar uma mensagem ao corpo sepultado para alterar a situação para “**Sepultado**” e uma mensagem ao túmulo para esteja ocupado.

### Classe Exumacao

Para fins desta questão, considerar a data como String.

O método **exumar()** deve passar uma mensagem ao corpo sepultado para alterar a situação para “**Exumado**” e uma mensagem ao túmulo para esteja desocupado.

Glossário:

**Sepultamento**: Ato de enterrar uma pessoa em local próprio, como cemitério utilizando um caixão.

**Exumação**: Ato de retirada os restos mortais de um corpo sepultado.

**Túmulo**: Local onde um corpo é sepultado. Pode possuir mais de uma gaveta para o sepultamento de mais corpos.