

PWA avec UpUp

Marche à Suivre

- Définir et concevoir une interface système (app shell)
- Optimiser le chargement du contenu en gérant le cache par l'intermédiaire de service workers
- Définir un manifeste d'application pour perfectionner l'expérience applicative
- Proposer une navigation sécurisée à l'utilisateur

Ajout du script dans l'index.html

```
<script src="upup.min.js"></script>
```

```
<script>
```

```
  UpUp.start({
```

```
    'content-url': 'offline.html',
```

```
    'assets': ['assets/css/style.css', 'assets/fontawesome/font-awesome.min.css'],
```

```
  });
```

```
</script>
```

UpUp => <https://github.com/TalAter/UpUp/raw/master/dist/upup.zip>

content-url => le fichier HTML qui servira d'application.

'assets' => uniquement les assets dont l'application offline.html aura besoin pour fonctionner (images, css, etc.).

Le Manifeste

Le manifeste sert à configurer “l’application”...

Voici le générateur d'icônes et du manifest.json: <https://realfavicongenerator.net/>

Vous pouvez y utiliser une image en votre possession pour la transformer automatiquement aux formats nécessaires à l’application mobile.

Lorsque la génération est terminée, vous vous retrouvez avec quelques lignes HTML à intégrer sur vos pages et un fichier .zip comprenant vos icônes et votre manifeste...