

Campus Estado de México

Revisión 2 - Modelación de agentes

Materia:

Modelación de sistemas multiagentes con gráficas computacionales (Grupo 301)

Alumnos:

Giovanna Lorena Delgado Mendoza A01656039 Lauren Lissette Llauradó Reyes A01754196 José Alonso Segura De Lucio A01747872 Bernardo Alejandro Limón Montes de Oca A01736575

Carrera:

ITC

Profesores:

Jorge Adolfo Ramírez Uresti Sergio Ruiz Loza

14 de noviembre de 2023

Revisión 2 - Modelación de agentes

Medio ambiente

Características:

- 1. 100% accesible: Los agentes detectan en el ambiente la información que necesitan para actuar.
- 2. 80% determinista: El estado actual de cada agente determina qué harán los agentes que interactúan con este. Sin embargo, los semáforos inteligentes toman decisiones basadas en cálculos que hacen, por lo que no necesariamente una acción que haga un vehículo determina el estado de los semáforos.
- 3. No episódico: No existen episodios en la simulación.
- 4. 100% estático: Mientras un agente lleva a cabo sus acciones, los demás agentes se quedan esperando a que termine.
- 5. Discreto: El flujo de información está parametrizado por el orden en que el scheduler (en la librería Mesa) ejecuta las acciones de cada agente.

Elementos:

- ➤ Intersecciones de carreteras: Es el entorno principal donde ocurre la interacción entre vehículos y semáforos. En el ambiente existen intersecciones tipo T y glorietas.
- ➤ Señales de tráfico y marcas viales: Incluyen señales de "pare", señales de "ceda el paso", y marcas viales que indican carriles de giro, carriles para seguir recto, etc. Estas señales ayudan a los vehículos a navegar por la ciudad.
- ➤ Pasos de cebra: Los cruces peatonales estarán en las intersecciones donde haya semáforos. Los semáforos y los vehículos deben coordinar sus acciones para garantizar la seguridad de los peatones.
- > Semáforos para peatones: En cada intersección donde haya un semáforo para vehículos, habrá un semáforo para los peatones, que será del color opuesto al de los vehículos.
- Metro: Vehículo que circula y se detiene en las estaciones establecidas. El metro será subterráneo pero se podrá visualizar en un camellón de la ciudad.
- Estacionamientos: Están numerados y se encuentran en edificios de la ciudad. Los vehículos personales salen de estos y se dirigen a otros.

Agentes involucrados

- > Semáforos inteligentes para veículos: Agentes deliberativos.
 - P: Pueden cambiar de luz verde a amarilla o roja dependiendo de la situación del tráfico. Interactúan con los vehículos recibiendo señales sobre su aproximación y tiempo estimado de llegada. Además, ponen la luz en rojo cuando un peatón presiona el botón para cruzar la calle.

- E: Se encuentran en las intersecciones donde hay cruces peatonales.
- A: Luces (verde, roja y amarilla).
- S: Recepción de señales de los vehículos cuando están cerca; botón que presionan los peatones para pasar por el cruce peatonal.

➤ Vehículos personales: Agentes reactivos.

- P: Cada vehículo envía una señal a los semáforos inteligentes cuando se acerca a la intersección, informando su ETA (estimated time of arrival). Dependiendo de la respuesta del semáforo, el vehículo puede continuar avanzando o detenerse. Los vehículos salen de un estacionamiento y se dirigen a otro. Se apartan cuando pasa una ambulancia
- E: Calles de la ciudad; estacionamientos.
- A: Movimiento; envío de señal a los semáforos inteligentes cuando se acercan a la intersección.
- S: Percepción del color de la luz del semáforo; percepción del ruido de la ambulancia; percepción de distancia entre ellos y otros agentes u objetos.

➤ Ambulancias: Agentes reactivos.

- P: Salen de un hospital y circulan por las calles, emitiendo un ruido para que los coches se aparten y las dejen pasar. No respetan los colores de los semáforos, pero no atropellan a los peatones.
- o E: Calles de la ciudad.
- A: Movimiento; emisión de ruido para poder pasar entre los coches.
- S: Percepción de distancia entre ellas y otros agentes u objetos.

> Peatones: Agentes reactivos.

- P: Simulan personas que cruzan las calles por medio de los pasos de cebra cuando el semáforo está en verde (para los peatones) o hacen solicitudes para cruzar cuando está en rojo. También pueden meterse a las estaciones del metro.
- E: Aceras, cruces peatonales, estaciones del metro.
- A: Movimiento; presionar el botón de los semáforos.
- S: Percepción de distancia entre ellos y otros agentes u objetos; percepción del color de la luz de los semáforos para peatones.

Diagramas de agentes

Ambulancia

Group: vehículos Role: servicio médico

Events

Vehículo detectado Peatón detectado

Actions:

Vehículo detectado -> Emitir ruido y detenerse Peatón detectado -> Emitir ruido y detenerse

Semáforo

Group: señales

Role: control de tránsito

Service

Controlar el flujo de los vehículos y peatones

Protocol:

Control de flujo

Events

Solicitud del peatón Señal de vehículo

Cambio de color de luz de otro semáforo

Goals: Mejorar el tráfico Plan: No hayplanes

Actions

Solicitud del peatón -> Cambiar color a rojo Señal de vehículo -> Recibirla, evaluar tráfico y

emitir luz correspondiente

Cambio de color de luz de otro semáforo -> Cambiar color al correspondiente

Knowledge:

Cantidad de vehículos en las calles

Vehículos personales

Group: vehículos Role: automóvil

Events:

Detecta semáforo

Semáforo en alto

Semáforo en siga

Se presenta una ambulancia

Peatones cruzando

Llega a estacionamiento destino

Actions:

Detecta semáforo -> Envía señal con ETA

Semáforo en alto -> Detenerse Semáforo en siga -> Avanzar

Se presenta una ambulancia -> Le cede el paso apartándose

Peatones cruzando -> Frena, cede el paso Llega a estacionamiento destino -> Entrar

Peatón

Group: personas

Role: peatón en tránsito

Events

Semáforo de peatones en rojo

Semáforo de peatones en verde

Estación de metro

Actions

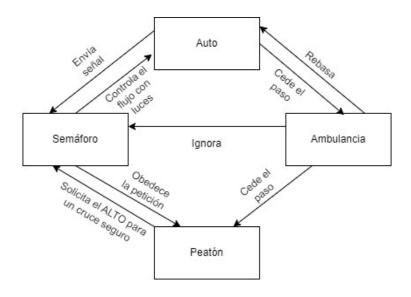
Semáforo de peatones en rojo -> Presionar botón

del semáforo/ esperar

Semáforo de peatones en verde -> Cruzar la calle

Estación de metro - Entrar

Diagrama Organización de SMA



Diagramas de interacción entre agentes

