



## Linguagem de Programação

## Tipos Estruturados - Structs

**ECT2303** 

helton.maia@ect.ufrn.br

## Definição

 Os tipos estruturados(structs) são uma coleção de elementos de dados, possivelmente de tipos diferentes, agrupados sob um único nome. Esses elementos de dados, podem ser de diferentes tipos e tamanhos.

 Uma estrutura pode ser vista como um novo tipo de dado, definido pelo programador.

## Diferença entre estruturas e arrays

- Arrays são conjuntos de variáveis homogêneas. Um array de inteiros armazena apenas inteiros. Um array do tipo double só armazena doubles e assim por diante;
- Estruturas são conjuntos de variáveis e podem ser de dois tipos: homogêneas ou heterogêneas.

### **Utilidades das estruturas**

- Estruturas permitem de forma natural a modelagem de diversos problemas;
- As estruturas são importantes para organizar os dados de um programa devido à possibilidade de tratar um grupo de valores como uma única variável;
- Permitem ao programador criar um novo tipo de variável.

#### **Utilidade das estruturas**

Exemplos de tipos de variáveis que podem ser representados com estruturas:

 Uma pessoa, informações de um empregado, leitura de dados de um sensor, ficha cadastral, dados de um aluno, etc.

#### Declarando e definindo estruturas

Imagine que se precise armazenar os dados de um empregado, tais como: nome, idade e salário. Como resolver esse problema ?

```
char nome[50];
fint idade;
float salario;
```

Isto seria uma boa solução ?

#### Declarando e definindo estruturas

 Declara-se um estrutura utilizando a palavra reservada struct;

• Estes membros podem ser de diferentes tipos (primitivo, matriz ou struct).

#### Membros da Estrutura

Podem ser arrays ou mesmo outros tipos structs:

```
struct Pessoa{
                        struct contaBancaria{
   char nome[50];
                          Pessoa info;
   char email[50];
                            double saldo;
   char end[100];
   char sexo[10];
```

## **Exemplo 1**

Criar um tipo estruturado para representar as medições de um radar eletrônico e inteligente em uma rodovia. O registro deve conter a velocidade do carro, sua placa e um código identificador.

## **Exemplo 1**

Criar um tipo estruturado para representar as medições de um radar eletrônico e inteligente em uma rodovia. O registro deve conter a velocidade do carro, sua placa e um código identificador.

```
struct Sensor{
   float velocidade;
   char placa[10];
   int code;
};
```

### Declarando e inicializando structs

```
<Nome da estrutura> <Identificadores>;
10
      struct Sensor{
          float velocidade;
11
12
          char placa[10];
          int code;
13
14
     -};
                                                       inicialização
15
16
      int main(){
17
          Sensor s1 = \{90.0, "abc2019", 99\};
18
19
20
      return 0;
21
```

#### Declarando e inicializando structs

Os membros de um tipo estrutura são acessados com a utilização do operador ponto(.):

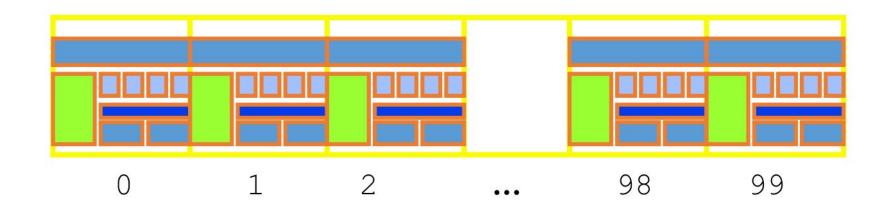
```
float velocidade;
                                       11
                                       12
                                                  char placa[10];
                                                  int code;
                                       13
                                       14
                                            └};
                                       15
<variavel struct>.<nome membro>;
                                             int main(){
                                       16
                                       17
                                                  Sensor s1;
                                       18
                                       19
                                                  cin >> s1.velocidade;
                                                  cin >> s1.placa;
                                       20
                                                  cin >> s1.code;
```

10

struct Sensor{

## Arrays de tipos estruturados

Em um array de um tipo estruturado, cada elemento do vetor contém todos os campos deste tipo estruturado;



## Arrays de tipos estruturados (exemplo)

```
struct Sensor{
                         velocidade
                                               velocidade
                                                                    velocidade
    float velocidade;
    char placa[10];
    int code;
                         placa
                                               placa
                                                                    placa
                         code
                                               code
                                                                    code
int main(){
    Sensor s1[100];
                                [0]
    int id = 5;
                         s1
                                                       [5]
                                                                            [99]
    cin >> s1[id].velocidade;
    cin >> s1[id].placa;
    cin >> s1[id].code;
```

### Exercício

Cria um programa para cadastro de alunos em um curso. Escreva uma *struct* para auxiliar neste armazenamento que contenha: nome aluno, sua matrícula (ex. 20180033012) e o nome do curso. Para a realização de testes, faça o cadastro de alguns alunos e depois imprimia a respectiva lista de cadastrados.

# Perguntas?