

**Universidade Federal do Rio Grande do Norte**  
**Escola de Ciências e Tecnologia**

**Linguagem de Programação: Tipos Estruturados II**

1. Por definição, funções podem receber *structs* como um argumento normal de entrada. Desta forma, crie uma *struct* **Pessoa**, contendo nome, idade e salário de um empregado. Crie também duas funções, a primeira deve ser utilizada para receber os dados de entrada (*receberDados*), e uma outra (*exibirDados*), onde serão exibidas as informações armazenadas no tipo estruturado.

2. Faça um programa que armazena informações sobre filmes. Crie um vetor com 5 filmes contendo informações sobre o título, ano da produção e direção. Escreva também uma função que permita buscar entre os filmes cadastrados, utilizando como palavra-chave o nome do diretor, e exiba o resultado desta busca.

**Lembrete: Sintaxe para declaração de estruturas**

```
struct <tag_da_estrutura>{  
    <tipo_campo_1> nome_campo_1;  
    <tipo_campo_2> nome_campo_2;  
    .  
    .  
    .  
    <tipo_campo_n> nome_campo_n;  
};
```