

Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Escola de Ciências e Tecnologia

Exercícios - Linguagem de Programação: Tipos Estruturados

1. Cria um programa para cadastro dos dados pessoais de um cliente. Seu programa deve conter uma *struct* para auxiliar neste armazenamento, registrando o nome, CPF e o endereço (CEP e número da residência) do cliente. Para a realização de testes, faça alguns cadastros e depois imprima a respectiva lista de clientes.
2. Escreva um programa que permita armazenar o nome, a altura e a data de nascimento de até 20 pessoas. A data de nascimento também deve ser uma *struct* e deve possuir o dia, mês e ano de nascimento. Lembre-se de representar cada pessoa por uma *struct*, dentro de um vetor.

Lembrete: Sintaxe para declaração de estruturas

```
struct <tag_da_estrutura>{  
    <tipo_campo_1> nome_campo_1;  
    <tipo_campo_2> nome_campo_2;  
    .  
    .  
    .  
    <tipo_campo_n> nome_campo_n;  
};
```