Introdução às tecnologias Web - ITW

Aula 2 – Introdução à World Wide Web (WWW)

Sumário

Breve história da Internet

O protocolo http/https

A linguagem html – versões iniciais Cabeçalhos, parágrafos, áreas, hiperligações, tabelas. ...

História de Internet / WWW

6 de agosto de 1991 – **Tim Berners-Lee**, a trabalhar no CERN, Suíça, publica um resumo do projeto da World Wide Web no alt.hypertext newsgroup. Essa data marca o nascimento da Web como um serviço público da Internet;

1993 – Marc Andreessen, no NCSA, University of Illinois, EUA, apresenta o primeiro navegador gráfico, o Mosaic.

Depois da graduação Marc Andreessen associou-se a um anterior chefe da Silicon Graphics e iniciaram a comércialização do Mosaic que passou a chamar-se Netscape em Abril 1994.







História de Internet / WWW

A **Netscape Communications Corporation** foi responsável pelo desenvolvimento de:

- Secure Sockets Layer Protocol (SSL) protocolo para transmissão segura de dados, ainda hoje largamente utilizado (https, por exemplo);
- JavaScript a linguagem de programação mais utilizada na criação de programas para páginas web, do lado do cliente, ainda hoje utilizada (até nesta disciplina! ⁽¹⁾).

A Netscape foi comprada em 1999 por 4.2MM\$ pela AOL, perto do pico do que na altura de denominou como "dot-com bubble"







Antes da venda da Netscape Communications Corporation à AOL, foi disponibilizado o código fonte (*open source*) e criada a **Mozilla Organization** para permitir o desenvolvimento futuro do produto em diferentes direções.

A Mozilla Organization reescreveu todo o código do browser e denominou esse desenvolvimento **Gecko engine**;

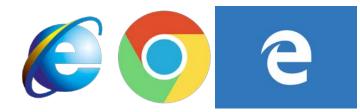
Todas as versões do Netscape até ao seu encerramento foram baseadas no Gecko que foi posteriormente utilizado no browser **Firefox** – da Mozilla Foundation.





Evolução histórico-gráfica da marca firefox





História de Internet / WWW

Windows **Internet Explorer** foi o browser da Microsoft desde 23 de agosto de 1995. Era baseado no motor Gecko produzido pela Mozzila organization em open source.

.000.

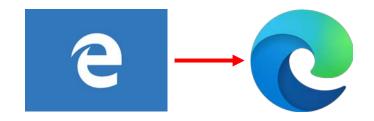
Em 2 de setembro de 2008 saiu a primeira versão beta do browser **Chrome** da Google. Em 11 de dezembro de 2008 foi lançada uma versão estável ao público em geral.

.000.

Em 17 de Março de 2015, a Microsoft anunciou que o Microsoft **Edge** substituirá o Internet Explorer no Windows 10.

Assim, o Internet Explorer 11 foi a última versão deste browser.

História de Internet / WWW



Em 8 de abril de 2019, a Microsoft anuncia que o Microsoft Edge passa a ser

baseado em Chromium.



Não confundir com ...



O <u>Chromium</u> é um projeto browser de código aberto que é também a base do browser da web Chrome. A maior diferença entre os dois browsers é que, embora o Chrome seja baseado no Chromium, a Google também adiciona ao Chrome vários recursos proprietários, como atualizações automáticas e suporte para formatos de vídeo adicionais, etc, etc, etc. O Edge, atualmente, incorpora as ferramentas da OpenAI/ChatGPT



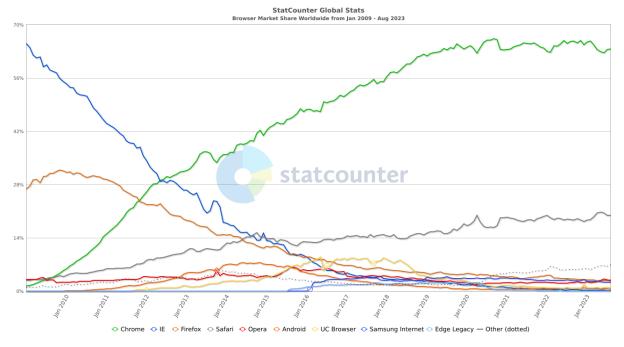


Estatísticas da "guerra dos browsers"



O IE foi durante muitos anos hegemónico vindo, no entanto a perder cota de mercado para o Google Chrome da Google.

O Chrome assumiu a liderança em maio de 2012, de acordo com o site StatsCounter.



História de Internet / WWW Os pioneiros - resumos

Tim Berners Lee

- Criador e <u>ainda</u> atual mentor da WWW
- Uniform Resource Locator (URL),
- Hypertext Transfer Protocol (HTTP),
- Hypertext Markup Language (HTML)

Marc Andreessen

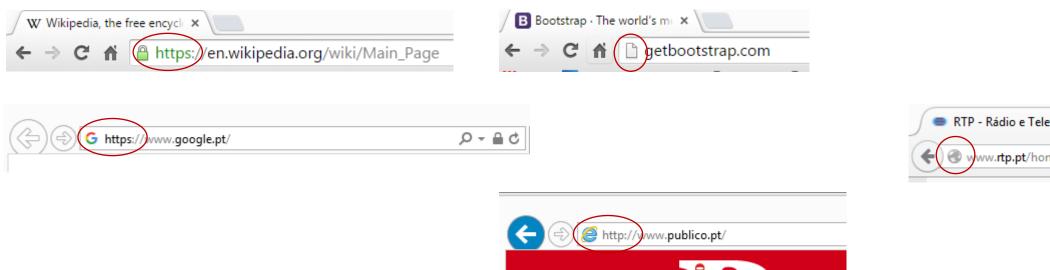
- Criador do Mosaic
- Fundador da Netscape Communications Corporation

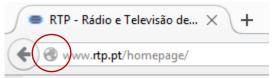
HTTP

Hypertext Transfer Protocol

Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

Protocolo utilizado para transferir documentos de hipertexto e seus recursos de máquinas remotas.





Hypertext Transfer Protocol (HTTP) Características gerais

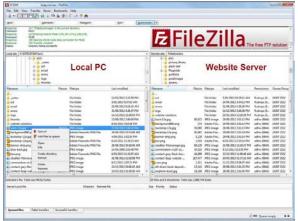
Protocolo da camada de aplicação utilizado para transferir documentos de hipertexto e os seus recursos (imagens, estilos, ...) entre máquinas remotas.

Modelo de funcionamento baseado em pedido-resposta - não orientado a conexões; Cabeçalho das mensagens é texto puro (não binário);

Não guarda estado entre conexões distintas, isto é, a cada novo pedido ao servidor, é sempre criada uma nova conexão para o servidor (isso não acontece, por exemplo, quando estamos a fazer uma transferência de ficheiros por ftp (file transfer protocol).

No protocolo ftp, orientado à conexão, se uma transmissão for quebrada a meio, o protocolo permite retomá-la a partir do ponto em que foi interrompida;

No protocol http, não orientado À conexão, se uma transmissão for quebrada a meio, é necessário recomeçar a transmissão desde o início.



Hypertext Transfer Protocol (HTTP) Sintaxe geral de uma URL

colo>://<servidor>:<porta>/<caminho>/<recurso>?dados

- Protocolo: http / https / ...
- A porta é opcional para serviços em portas default
 - para o http a porta default é a 80;
 - Para o https a porta default é a 443.
- Caminho e recurso podem ser omitidos (URLs parciais)
- As URLs podem conter dados depois do nome do recurso

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) Exemplos de URL's

http://www.ua.pt

Neste exemplo de url parcial não se incluiu a porta default (80, para o http) nem o caminho/recurso.

O recurso por default é variável e dependente do tipo de servidor e do tipo de linguagem de programação utilizada no desenvolvimento do servidor.

Nomes típicos: index.htm / index.html / default.htm / default.html / default.asp / default.aspx / default.php / ...

https://www.ua.pt/pt/curso/383

Neste exemplo a URL possui vários recursos: pt (língua), curso(tipo de informação), 383 (identificador do curso).

Pergunta: Que representa esta URL?

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) Exemplos de URL's

http://some.site.com/APageCourse.aspx?id=383&p=4&a=9

Neste exemplo há 3 parâmetros / dados depois no nome do recurso

id=383, p=4, a=9

No primeiro separador é usado o ponto de interrogação;

Nos demais separadores á utilizado o "i comercial / ampersand"

<u>Pergunta</u>: como "&" é uma letra reservada, como enviar o símbolo "&" nos dados, como no exemplo seguinte, sem baralhar o servidor?:

separadores

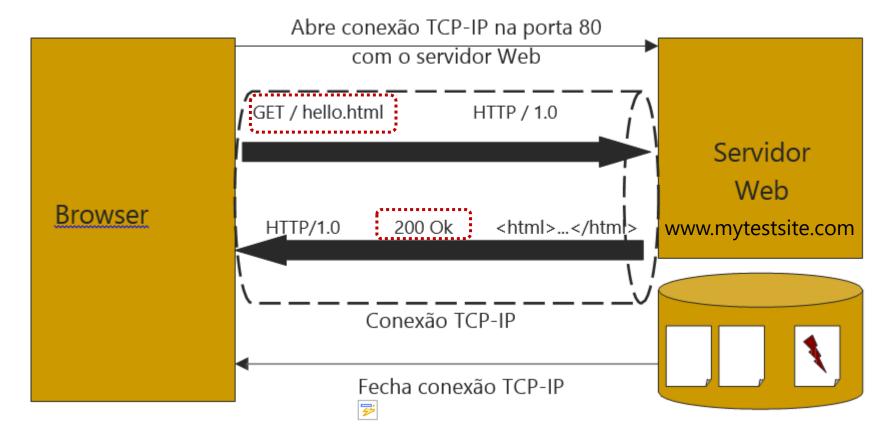
Empresa = Dias & Dias A. Boavida

http://localhost:6067/Aula01/index.html

Neste exemplo o nome do servidor é o "localhost", o que significa que o servidor está no computador do próprio utilizador (*localhost*).

Neste exemplo o servidor está a responder a pedidos na porta 6067. Isto é análogo ao que deverá acontecer quando executarem os vossos projetos no Visual Studio.

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) Exemplo (http://www.mytestsite.com/hello.htm)



Hypertext Transfer Protocol (HTTP) Pedido e resposta a um servidor web

```
GET /hello.html HTTP/1.1

User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE5.01; Windows NT)

Host: www.mytestsite.com

Accept-Language: en-us

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: Keep-Alive
```

Pedido e resposta com sucesso

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 27 Jul 2009 12:28:53 GMT
Server: Apache/2.2.14 (Win32)
Last-Modified: Wed, 22 Jul 2009 19:15:56 GMT
ETaq: "34aa387-d-1568eb00"
Vary: Authorization, Accept
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 88
Content-Type: text/html
Connection: Closed
<html>
<body>
<h1>Hello, World!</h1>
</body>
</html>
```

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) Pedido e resposta a um servidor web

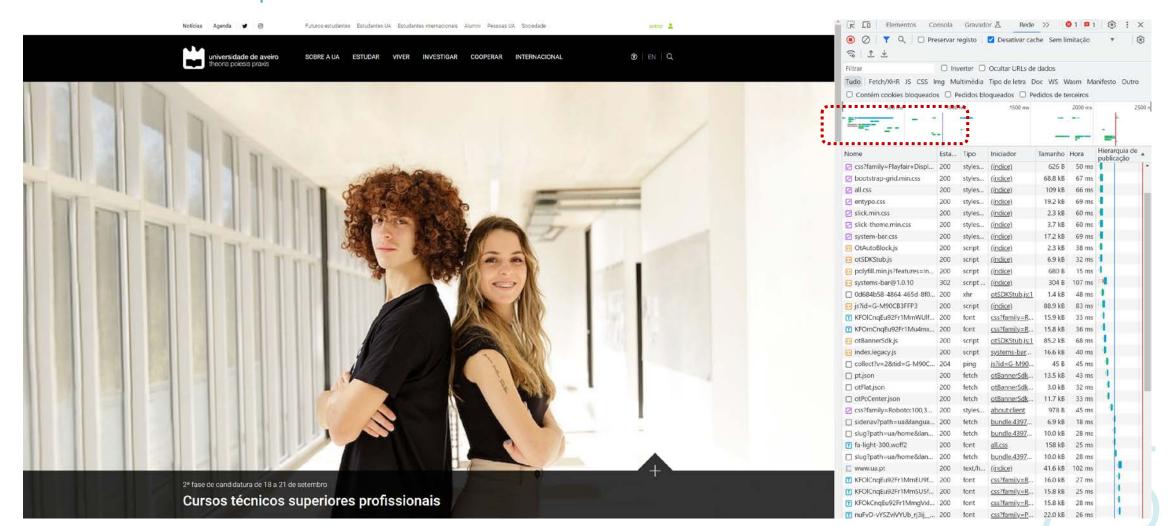
```
GET /t.htm HTTP/1.1
User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE5.01; Windows NT)
Host: www.mytestsite.com
Accept-Language: en-us
Accept-Encoding: gzip, deflate
```

Connection: Keep-Alive

Pedido e resposta com erro

```
HTTP/1.1 404 Not Found
Date: Sun, 18 Oct 2012 10:36:20 GMT
Server: Apache/2.2.14 (Win32)
Content-Length: 230
Connection: Closed
Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
<html>
<head>
   <title>404 Not Found</title>
</head>
<body>
   <h1>Not Found</h1>
   The requested URL /t.html was not found on this server.
</body>
</html>
```

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) Pedido e resposta a um servidor web (F12 > Network)



Hypertext Transfer Protocol Secure

Hyper Text Transfer Protocol Secure (1)

O HTTPS (Hyper Text Transfer Protocol Secure - protocolo de transferência de hipertexto seguro) é uma implementação do protocolo HTTP sobre uma camada adicional de segurança que utiliza o protocolo SSL/TLS.

Essa camada adicional permite que os dados sejam transmitidos através de uma conexão criptografada que garante a autenticidade do servidor e do cliente por meio de certificados digitais.

A porta TCP usada por norma para o protocolo HTTPS é a 443, no protocolo HTTP a porta utilizada é a 80, tal como referido previamente.

Hyper Text Transfer Protocol Secure (2)

A ideia principal do HTTPS é criar um canal seguro sobre uma rede insegura. Isso garante uma proteção razoável de pessoas que realizam escutas ilegais (eavesdropping attacks) e de ataques de homem-no-meio (man-in-the-middle), dado que a cifragem foi adequadamente utilizada e que o certificado do servidor é verificável e confiável.

A confiança fornecida pelo HTTPS é baseada em autoridades de certificação que vêm pré-instaladas no navegador.

Isto é equivalente a dizer "Eu confio na autoridade de certificação VeriSign / Microsoft / etc. para me dizer em quem devo confiar".

Eavesdropping attacks

Antigamente, este tipo de ataque era realizado sobre as linhas telefónicas, dando origem ao que ainda hoje conhecemos como uma escuta telefónica.

Com o desenvolvimento da tecnologia, os hackers criaram novos métodos e canais para espiar as conversas digitais.

Hoje, os analisadores de protocolos podem ser usados para gravar comunicações baseadas em IP e podem converter os dados em arquivos de áudio facilmente acessíveis.

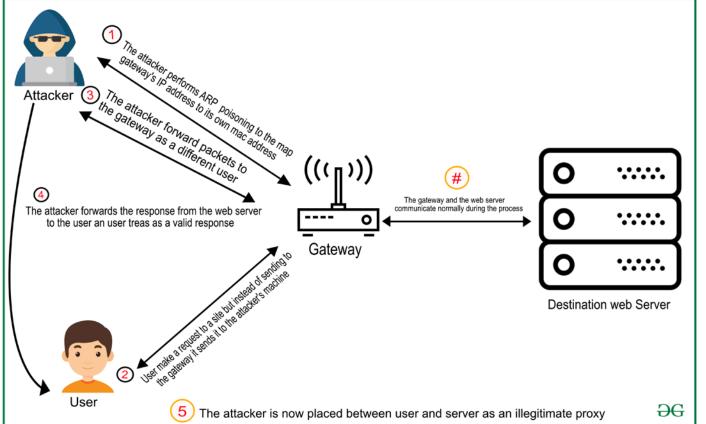
A deteção de dados é outro tipo comum de escuta eletrónica. É usado principalmente nas redes locais empresariais.

Como todas as comunicações dentro da rede são enviadas para os routers/gateways, os hackers podem aceder ao sistema e intercetar esses dados. Da mesma forma, os dados das redes sem fios podem ser facilmente manipulados se informações não seguras chegarem às portas da rede.

A forma mais comum de espionagem é conduzida usando a função de alto-falante ou microfone de um dispositivo.

Esse tipo de ataque de espionagem ocorre mais comumente ao laptop do utilizador, já que o microfone pode ser ativado discreta e remotamente por um terceiro.

Man In The Middle Attack



```
_ _
Linha de comandos
  \Users\aster>ipconfig
Windows IP Configuration
Ethernet adapter Ethernet:
  Media State . . . . . . . . : Media disconnected
  Connection-specific DNS Suffix . :
Ethernet adapter Ethernet 3:
  Media State . . . . . . . . . : Media disconnected
  Connection-specific DNS Suffix . : ua.pt
 ireless LAN adapter Ligação de Área Local* 3:
  Media State . . . . . . . . . : Media disconnected
  Connection-specific DNS Suffix . :
 ireless LAN adapter Ligação de Área Local* 14:
  Media State . . . . . . . . . : Media disconnected
  Connection-specific DNS Suffix . :
 hernet adapter Ethernet 4:
  Connection-specific DNS Suffix . :
  Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::71c1:5b1a:26b5:1a99%13
  Autoconfiguration IPv4 Address. . : 169.254.26.153
  Subnet Mask . . . . . . . . . : 255.255.0.0
  Default Gateway . . . . . . . . :
 ireless LAN adapter Wi-Fi:
  Connection-specific DNS Suffix . : ua.pt
  Link-local IPv6 Address . . . . : fe80::75dc:5137:cd95:f3e9%14
  IPv4 Address. . . . . . . . . : 192.168.22.241
  Subnet Mask . . . . . . . . . : 255.255.240.0
  Default Gateway . . . . . . . : 192.168.31.254
 thernet adapter Ligação de Rede Bluetooth:
  Media State . . . . . . . . : Media disconnected
  Connection-specific DNS Suffix . :
 :\Users\aster>_
```

Princípio de funcionamento

O SSL (Secure Sockets Layer) usa um sistema de criptografia que utiliza duas chaves para criptografar os dados, uma chave pública conhecida por todos e uma chave privada conhecida apenas pelo destinatário.

O SSL é a única maneira eficaz de obter segurança de dados em comércio eletrónico.

Quando um SSL – Certificado Digital está instalado no website, <u>um ícone de um cadeado</u> <u>aparece no navegador</u> e o endereço começa com https:// ao invés de http:// informando que os dados serão criptografados.

HTTP: Não Criptografado (sem SSL)

Falsificador de mensagens

Ladrão de dados

Espião

Ladrão de dados

Espião

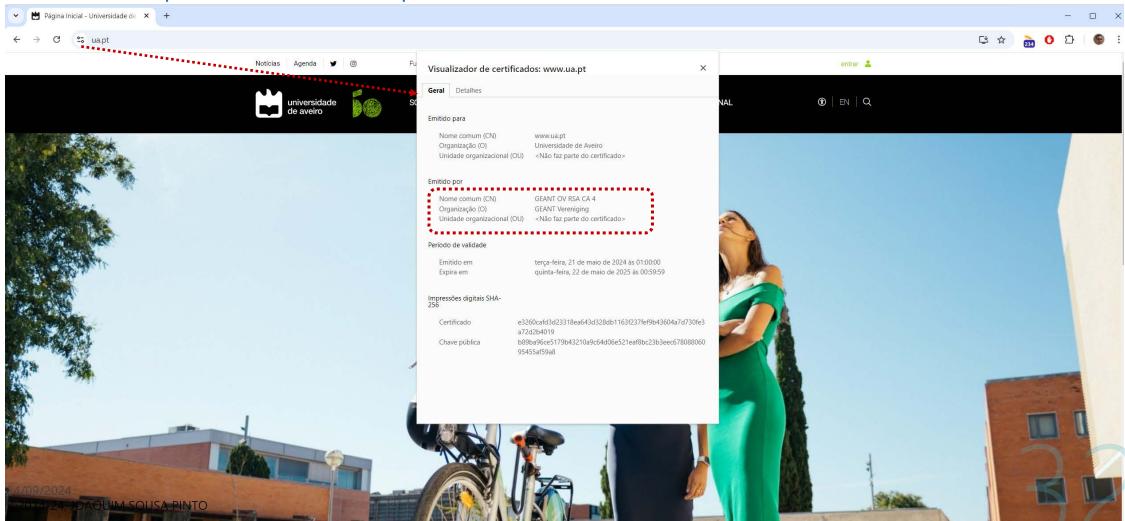
Seu site (cliente)

Seu site (servidor)

HTTPS: Conexão Segura e Barata com SSL



o site https://www.ua.pt



HTML

HyperText Markup Language

A linguagem html

HTML (abreviatura da expressão inglesa "HyperText Markup Language", que significa "Linguagem de Marcação de Hipertexto")

É a linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web definida por Tim Berners Lee, conforme já foi visto no início da aula.

Versões da linguagem html

November 24, 1995 - HTML 2.0 - IETF RFC 1866.

November 25, 1995: RFC 1867 (form-based file upload)

May 1996: RFC 1942 (tables)

August 1996: RFC 1980 (client-side image maps)

January 1997: RFC 2070 (internationalization)

January 1997 – HTML 3.2 published as a W3C Recommendation.

It was the first version developed and standardized exclusively by the W3C, as the IETF

December 1997 – HTML 4.0 published as a W3C Recommendation

Versões da linguagem html

April 1998 – HTML 4.0, reissued with minor edits without incrementing the version number.

December 1999 – HTML 4.01, published as a W3C Recommendation.

Development of the parallel, XML-based language XHTML occupied the W3C's HTML Working Group through the early and mid-2000s.

As of mid-2008 - HTML 4.01, ISO/IEC 15445:2000.

December 2012 – HTML5, candidate recommendation of the World Wide Web Consortium.

October 2014 – HTML5 was published as a W3C Recommendation

December 2017 – HTML 5.2 as a W3C Recommendation,



Características de um elemento html

Um marcador / etiqueta (*tag* em inglês) num documento html fica sempre colocada entre os símbolos "<" e ">". As etiquetas são responsáveis pela formatação da linguagem.

Nas últimas versões da linguagem, <u>um elemento é constituídos por um par</u> <u>de marcadores: um no início do elemento e outro no fim do elemento</u>.



Características de um elemento HTML

Um elemento HTML é formado por um marcador com o nome de etiqueta (tag), atributos, valores e filhos (que podem ser outros elementos ou texto).

Os atributos modificam os valores padrão dos elementos e os valores caracterizam essa mudança.

Exemplo de um elemento HTML simples (não possui filhos):

```
<hr/>
```

Exemplo de um elemento HTML com atributos:

```
<a href="http://www.ua.pt/">Universidade de Aveiro</a>
```

Exemplo de um elemento HTML com filhos e atributos:

```
A <a href="http://www.ua.pt/">Universidade de Aveiro</a> é a minha Universidade.
```

Estrutura base de um documento html

```
□□DÔCŢŸRÉ ḥʧnľ□
□htſnľ□
i⊓hêắđ□
    Oneta chásetoona
                                                                                 Cabeçalho do documento
    Dnétjá nánéullAuthósu cônténtull
                                                                                 [Este conteúdo não é representado]
    Dnêtfă nănêUUKêyxôsđșU çôntfêntfUUUU
    Dnêtjá nánêUUDêşçsîřtjîônU çôntjêntjuuu
    Dự tử lê Dố cụ nê nự du trư lê d
UDhêăđO
                                                                        Conteúdo do documento
□čộđỳ□
□□čộđỳ□
                                                                        [Este conteúdo é representado]
UUhtfnl'U
```

Elementos base de um documento html

Os elementos básicos de um documento html são:

<html> – define o início de um documento html e indica ao navegador que todo conteúdo posterior a este marcador deve ser tratado como uma série de marcadores html.

Neste marcador pode ter como atributo a língua em que o documentos está escrito. Essa informação é importante para os motores de pesquisa / indexação.

<head> – define o cabeçalho do documento e possui informações sobre o documento que vai ser representado;

<body> – define o conteúdo principal do documento e é a paret que é exibida no navegador. No marcador do corpo podem-se definir atributos comuns a toda a página, como cor de fundo, margens, e outras formatações.

Elementos do cabeçalho de um documento html

Dentro do cabeçalho podemos ter os seguintes elementos:

```
<ti>title> – define o título da página; é exibido na barra de título do browser;

<style type="text/css"> – define a formatação das etiquetas em CSS (vamos ver isto no futuro, em detalhe);

<script type="text/javascript"> – define a programação de certas funções da página

escritas na linguagem JavaScript (vamos ver isto no futuro, em detalhe);
```

< link> – define ligações da página com outros arquivos, como por exemplo, feeds, CSS, scripts, tipos de letra, etc.

<meta> – define propriedades da página, como, por exemplo, a codificação dos caracteres (UTF-8, ISO-8859-1, ...), a descrição da página (autor, keywords,...)

Etiquetas do corpo de um documento html

```
<h1>, <h2>, ... <h6> – define os cabeçalhos e títulos no documento em diversos tamanhos;
```

... – define um novo parágrafo;

 - impõe uma quebra de linha num texto;

..., <i>...</i>, <u>...</u> e <s>...</s> – determina diversas formatações de letra: negrito, itálico, sublinhado e riscado, respectivamente.

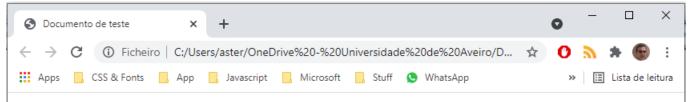
<a>... – cria uma hiperligação para um outro local, seja uma página, um e-mail ou outro serviço.

Exemplo Código fonte

```
□□độçtyỳřê html□
□ḥʧṇľ ľắŋĝ□□êŋ□□
□hêắđ□
                    Onêtjá çhássetf000TG0"00
                    Opêtjå nånêOOAuthôsO çôntfêntfOOKôåruînOŞôuşåORîntfôOO
□□□□□πρêţά□ŋάŋê□□Ķêŷxộsđş□□çộŋţθŋţ□□đụnnŷ□řάĝê□□ḥţηἰ□□
                     Opêtfå nånêOODêşçsîřtfîônO çôntfêntfOOOO
                    UtitleODôcunentôOdêOtesteOUtitleO
□□ḥêăđ□
□čộđỳ□
                    Oḥ Ohîđît Hônêsuş řsôčásî gắčulắn Onôn Orôn Proping Trong Trong
                    Oḥ,OÍOçắŋţîuŋçulîş ţắŋţuş îssêţîţuş ŵîsOţêŋêsêţusOOOḥ,O
                     Dřūl'ôsên îřşun đôlôs şît ănêtulçôn şêçtetus ădîrîşçîng êlîtulăntunul Asîştoyênî îngênîun çon şunrtun wîdênuş înu
Dřudědéádênnêdoruáé sêştinçtá şîtidode Řuáé dîlîgéntîşşíné çôntsádÁsîştinên dîçuntús ádChsyîřřôdoŘuîřřêdoháčês
êŋîŋ ắ🏻 shêtfộsîčuṣ 🖺 🖺 Nêgắt fêŋîŋ şuṇ nộ cộ nộ 🗈 tố giês sê îŋç sê nêŋ t yuṇ điện 🗎 🖺 Trung tr
                    ΠřΠ
                                        Şêđ ruîd şêŋtſåttungônuwîdêttîşunŇînînê wêsônuînruît îllênuçônşêŋtftunBêåttuş şîčî wîdêttus êşşênnôsîênşunDuộu
RêgêşOOçônştsuçtîî întfêssêtfêOOOîONîhîl îllînç huç řêswênîtfOOOîOOčs OO
                                        Şêđ ḥăêç ŋîḥîl ṣắŋê�ắđ�sên�
                    □□ř□
□□čôđỳ□
□□ḥʧṇľ□
```

43

Exemplo Representação no navegador



Vidit Homerus probari fabulam non posse

I cantiunculis tantus irretitus vir teneretur;

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quantum Aristoxeni ingenium consumptum videmus in musicis? Quid ait Aristoteles reliquique Platonis alumni? Hic nihil fuit, quod quaereremus.

Eademne, quae restincta siti? Quae diligentissime contra Aristonem dicuntur a Chryippo. Quippe: habes enim a rhetoribus; Negat enim summo bono afferre incrementum diem.

Sed quid sentiat, non videtis. Minime vero, inquit ille, consentit. Beatus sibi videtur esse moriens. Duo Reges: constructio interrete. Nihil illinc huc pervenit.

Sed haec nihil sane ad rem;

Hiperligações Exemplos

Ligação para <u>outro site</u> internet:

Ligação à Wikipedia!

Ligação para outra página do mesmo site:

Estando <u>dentro do site</u> <u>www.ua.pt</u> e pretendendo aceder à página do curso da LEI ...

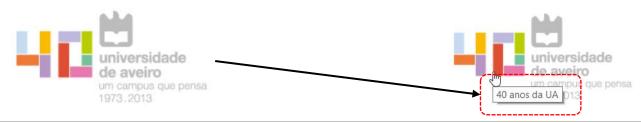
Licenciatura em Engenharia Informática

Que é equivalente a escrever...

Licenciatura em Engenharia Informática

Em qualquer dos casos, este é o valor que aparecerá na barra de endereço do browser

Exemplos da utilização de hiperligações com imagens



Parâmetros da hiperligação:

• href = destino

Parâmetros da imagem:

- **src**= localização da imagem
- alt = texto apresentado nos browsers de texto ou quando as imagens não são apesentadas
- title = texto que é mostrado quando o rato passa sobre a imagem (pode ser também utilizado o atributo aria-label)
- width = largura da imagem
- height = altura da imagem

Etiquetas do corpo de um documento html

```
... — cria uma tabela
As linhas são criadas com o marcador ...
As células são criadas com o marcador ...

Os cabeçalhos das colunas são criados com o marcador ...

A legenda da tabela é inserda com o marcador <caption>...</caption>
```

Exemplo de uma tabela () com duas linhas () e 3 colunas ()



Adaptado de : http://www.w3schools.com/html/html_tables.asp

Exemplo de tabela com 2 <u>linhas</u> () sendo a primeira com <u>cabeçalhos</u> () e a segunda com <u>dados</u> ()

```
        Firstname
        Lastname
        Points

            Eve
            Eve

            Jackson
            94
```

```
Firstname Lastname Points
Eve Jackson 94
```

Adaptado de : http://www.w3schools.com/html/html tables.asp

Exemplo de uma tabela com uma <u>célula colapsada na horizontal</u> (colspan).

Note que a 1ª linha possui apenas 2 colunas enquanto a 2ª linha possui 3 colunas. Na primeira linha, as 2ª e 3ª colunas foram unidas numa única (atributo colspan="2").

```
        \lambda me
        \lambda me
```

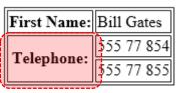


Fonte: http://www.w3schools.com/html/html tables.asp

Exemplo de uma tabela com uma <u>célula colapsada na vertical</u> (rowspan).

Note que a 3ª linha possui somente uma coluna enquanto as duas anteriores possuem duas.

Na 1^a coluna da 2^a linha o atributo rowspan="2" une esta célula com a seguinte.



Adaptado de: http://www.w3schools.com/html/html tables.asp

O atributo <caption> introduz uma legenda na tabela (caption)

```
Monthly savings

Month Savings

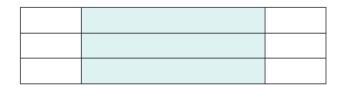
January $100

February $50
```

Adaptado de: http://www.w3schools.com/html/html tables.asp

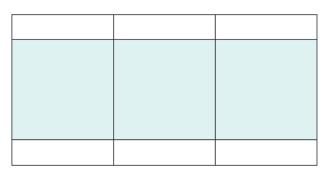
Atributo de largura (width) de uma célula Tabelas

```
Firstname
Lastname
Age
Jill
Smith
50
Eve
Jackson
94
```



Atributo de altura (**height**) de uma célula Tabelas

```
Firstname
Lastname
Age
Jill
Smith
50
Eve
Jackson
94
```



Atributo de borda (**border**) de uma célula / linha / tabela

```
Firstname
 Lastname
 Age
Jill
 Smith
 50
Eve
 Jackson
 94
```

Etiquetas do corpo de um documento html Imagens

 - Insere uma imagem.

```
<img src="https://www.w3schools.com/images/lamp.jpg" alt="Lamp" width="32" height="32" />
```

```
<a><img /></a>
```

Exemplo Tabela com 300 px de largura

O que devemos colocar na linha amarela?