

Introdução às tecnologias Web - ITW

Aula 1 – Apresentação

Sumário

- Motivação
- Objetivos
- Equipa docente
- Metodologia de avaliação
- Datas importantes



Motivação

Está hoje em dia generalizada a utilização de plataformas digitais colaborativas para a troca e partilha de conteúdos.

Esses conteúdos são apresentados na linguagem **HTML** com estilos em formato **CSS** e programados na linguagem **javascript**.

Exemplos: facebook, instagram, wikipedia, jornais online, etc .

Motivação

Este tipo de desenvolvimento (html+css+javascript) era inicialmente utilizado apenas para a produção de conteúdos de websites, contudo, começou também a ser utilizado para o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis: telemóveis e tablets – no que é hoje conhecido como o desenvolvimento de **aplicações híbridas**, porque o mesmo código fonte é executado em múltiplas plataformas.

Motivação

Para que tenham uma ideia da preponderância dessas linguagens no volume total de um projeto, aqui vai um exemplo do site <https://fatorespsicossociais.pt>:

sistema de gestão de inquéritos que avaliam condições como, por exemplo o stresse ou o grau de exaustão dos trabalhadores nas empresas.
É baseado num website e numa aplicação para dispositivos móveis.

The screenshot shows the website interface for 'Observatório dos Fatores Psicossociais no Trabalho'. It features a navigation bar with 'Preencher Inquérito', 'Área Pessoal', and 'Manutenção'. The main content area includes filters for 'Instrumento' (COPSOQ II - Versão Média), 'Atividade Profissional' (Todas as Atividades Profissionais), 'Distrito' (Todos os Distritos), 'Idade' (Todos os Grupos Etários), and 'Sexo' (Todos os Sexos). A map of Portugal is displayed with a dashed box highlighting a specific region. To the right, a table shows the number of responses for each district.

Distrito [22 / 4.292]	Respostas
---	4.162
01 - Aveiro	5
02 - Beja	2
03 - Braga	6
04 - Bragança	10
05 - Castelo Branco	6
06 - Coimbra	8
07 - Évora	6
08 - Faro	5
09 - Guarda	3
10 - Leiria	9
11 - Lisboa	9
12 - Portalegre	5
13 - Porto	11
14 - Santarém	4
15 - Setúbal	9
16 - Viana do Castelo	5
17 - Vila Real	6
18 - Viseu	3
50 - Açores (Região)	6
60 - Madeira (Região)	5
99	7
Outro/Desconhecido	

© 2020 - O Observatório dos Fatores Psicossociais no Trabalho. Política de Privacidade. Chameleon Software.

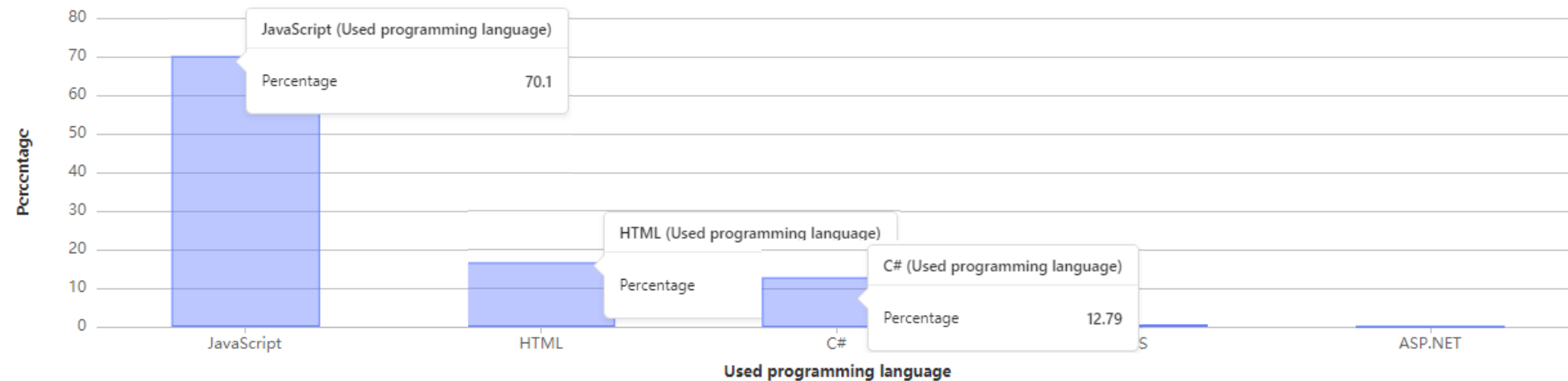
Motivação

Joaquim Sousa Pinto > SIGInq > Repository Analytics

Repository Analytics

Programming languages used in this repository

Measured in bytes of code. Excludes generated and vendored code.



Motivação

Também no final desta unidade curricular saberemos desenvolver uma aplicação universal para ser apresentada num website ou em dispositivos móveis (através do desenvolvimento de uma app Android) que consome dados de um sistema remoto!

Todos os anos é oferecido um cenário de aplicação para o desenvolvimento final distinto. O cenário deste ano será baseado nas equipas nacionais e atletas presentes nos Jogos Olímpicos de Paris.

No passado foram utilizados pokemons, prémios nobel, clubes de futebol das diversas ligas europeias, filmes, netflix, fórmula 1, NBA e... este ano...



Objetivos

Programação do lado do cliente:

Fornecer as noções básicas de programação web;

Criação das páginas de modo autónomo;

Integração de bibliotecas externas (gráficos, mapas, ...);

Do ponto de vista prático, pretende-se que, no final desta unidade curricular os estudantes sejam capazes de:

- Criar um *site* web que seja visualizado em qualquer browser

e/ou

- Criar uma aplicação móvel baseada em páginas html e a funcionar em dispositivos Android/(iOS)



Equipa docente

Joaquim Sousa Pinto



Email: (jsp@ua.pt)



Gabinete: Edifício do IEETA



Horário de atendimento: Sempre que possível!

Metodologia de Avaliação

A Unidade Curricular (UC) de ITW terá avaliação contínua com 5 momentos de avaliação:

- 2 teste teóricos (realizados individualmente) – 12,5% + 35%;
- 1 teste prático (realizado em grupo) – 12,5%;
- 1 trabalho prático final (realizado em grupo) – 35%;
- Pelas presenças nas aulas TP's e P's – 5%.

0 faltas 5%; 1 falta 2,5%; 2 faltas: 0%; 3 faltas – reprovado por faltas

Nota importante: os alunos que pretendam realizar a sua avaliação por “avaliação final”, deverão enviar um email ao docente da UC até ao dia 30 de setembro.

Nesse caso, o exame teórico-prático valerá 50% e o exame prático os restantes 50%.

Calendário 2024/25

1º Teste teórico-prático (individual) – 12,5%
5 de novembro (aula teórico-prática)

1º Teste prático (grupo) – 12,5%
11 e 12 de novembro (aula prática)

2º Teste teórico-prático (individual) – 35%
17 de dezembro (aula teórico-teórica)

Entrega do Projeto (grupo) – 35%
16 dezembro (09:00 – 18:00)

Calendário 2024/25

Semana	TP1 (Anf IV)	P2 (2.16) P1,P3 (2.11) Segundas	P5 (1.06), P4 (2.11) Terças	
	Terças			
0	17/set	Aula 1 - Apresentação	16/set	17/set
1	24/set	Aula 2 – Introdução à World Wide Web (WWW)	23/set	24/set
2	01/out	Aula 3 – Listas, Formulários HTML & Estilos (CSS)	30/set	01/out
3	08/out	Aula 4 – Estilos (CSS) & Marcadores HTML	07/out	08/out
4	15/out	Aula 5 – Responsive web design / Twitter bootstrap	14/out	15/out
5	22/out	Aula 6 - Javascript (1)	21/out	22/out
6	29/out	Aula 7 – Javascript (continuação)	28/out	29/out
7	05/nov	Aula 8 - Teste Teórico-Prático 1	04/nov	05/nov
8	12/nov	Aula 9 – jQuery / jQueryUI / Bootstrap Javascript / AJAX / JSON	11/nov	12/nov
9	19/nov	Aula 10 - knockoutJS	18/nov	19/nov
10	26/nov	Aula 11- Apresentação do trabalho prático final	25/nov	26/nov
11	03/dez	Aula 12 - API's (Maps & Charts)	02/dez	03/dez
12	10/dez	Aula 13 - React	09/dez	10/dez
13	17/dez	Aula 14 - Teste Teórico-Prático 2	16/dez	16/dez

Exame final (somente para os alunos inscritos para avaliação final):
08/01/2024 (TP-14:00 | P – 09:00)

Exame de recurso teórico-prático (para todos os alunos reprovados ou inscritos para melhoria de nota):
24/01/2024 (TP-14:00)

Não há recurso para a componente prática

Perguntas?

Dúvidas?

Opiniões ?

Outras propostas de trabalho final?

