

Título: BoatyBay

Participantes:

Número	Nome
50037271	Bernardo Antunes
50039074	Bernardo Branco

Enquadramento:

A plataforma BoatyBay irá consistir numa página web em que o utilizador, proprietário de um barco, através desta plataforma conseguirá encontrar um lugar numa determinada região onde consiga alugar um espaço para atracar o seu barco. Estes lugares disponibilizados na página web irão ser diferentes baías ou marinas espalhadas pelo território português.

Este projeto irá trazer uma solução, pois mal existem plataformas que unam todas as principais marinas e baías permitindo ao utilizador fazer marcações para estes diferentes espaços dentro do mesmo site

Produtos semelhantes:

<https://marinas.com/browse/marina/PT/1>

Proto-Personas:

Os utilizadores alvo deste projeto são proprietários de barcos, que pretendam reservar um espaço para deixar a sua embarcação.

Casos de utilização:

Nome: Aluguer de espaço marítimo

Descrição: O utilizador através do nosso website irá fazer a reserva de um espaço onde pretenda atracar o seu barco.

Pré-condições:

Para efetuar esta reserva o utilizador tem de estar logado

Passo a passo:

O utilizador primeiramente irá escolher a marina que pretende alocar a sua embarcação, de seguida, terá que escolher em que opção o seu barco se enquadre em termos de dimensões. Após estas informações terem sido escolhidas por parte do utilizador, o website irá informar se existe o pretendido. Por fim o utilizador terá que confirmar se pretende finalizar esta reserva.

Pós-condições:

Após a reserva, o utilizador recebe uma notificação a mostrar a entidade e referência à qual têm que proceder o pagamento, o número da sua reserva e o aviso que informa o número de dias que tem para pagar antes de o pedido ser cancelado.

Nome: Interação do mapa

Descrição: O utilizador através do mapa pode ver as diferentes regiões que têm marinas e através do mapa é possível iniciar a reservar o seu lugar.

Pré-condições:

Para efetuar esta reserva o utilizador tem de estar logado

Passo a passo:

O utilizador terá um mapa que divide Portugal em cinco regiões seguindo a nuts2. Ao carregar por cima da região que pretende, aparece os diferentes distritos litorais que tenham marinas, carregando no distrito aparecem as marinas e a taxa de ocupação de cada marina do distrito e por fim carregando na marina aparece a opção de iniciar a reserva nessa marina.

Pós-condições:

N/A

Nome: Dados de ocupação das marinas

Descrição: Os Administradores terão acesso a quantos navios estão presentes em cada marina, tal como, à lista destes

Pré-condições:

Para efetuar esta reserva o administrador tem de estar logado

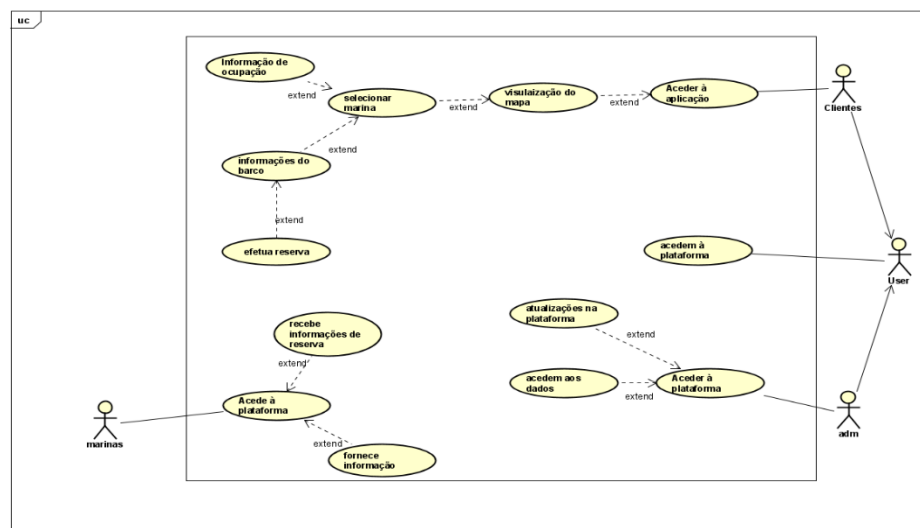
Passo a passo:

Ao entrar com os dados de administrador este terá acesso a uma lista de marinas e ao selecionar uma destas irá ser reencaminhado para uma página com os dados atuais da marina.

Pós-condições:

N/A

Use Case Diagram



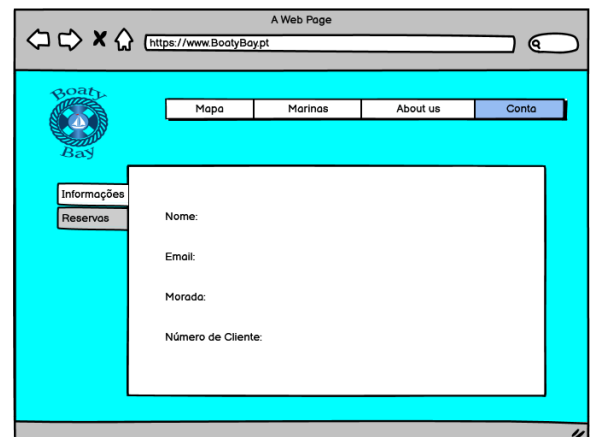
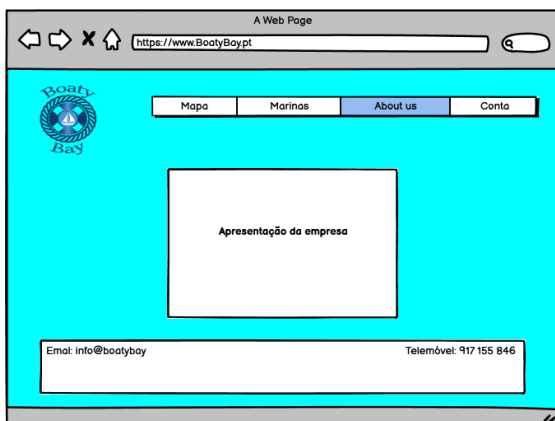
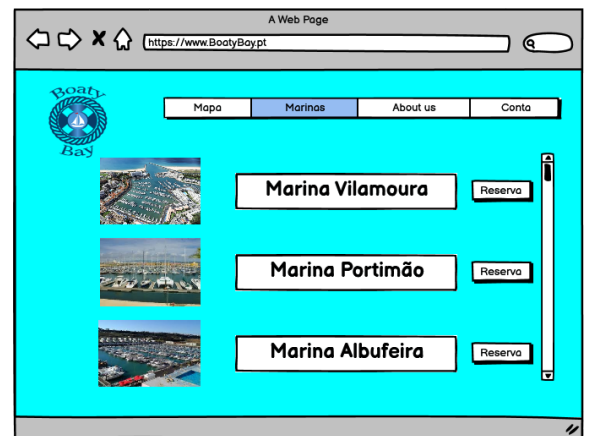
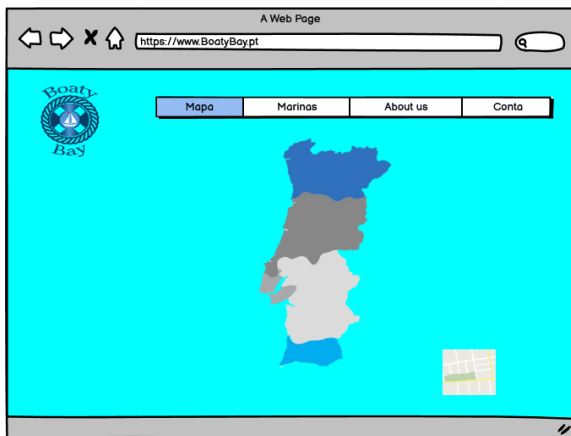
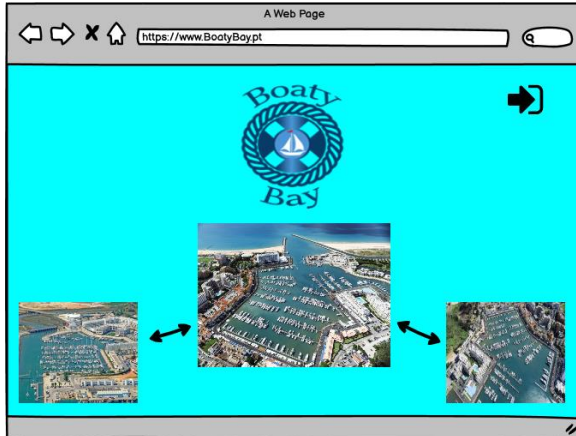
Requisitos Funcionais

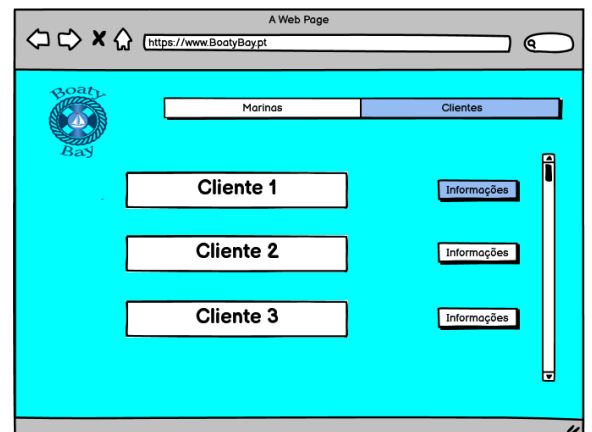
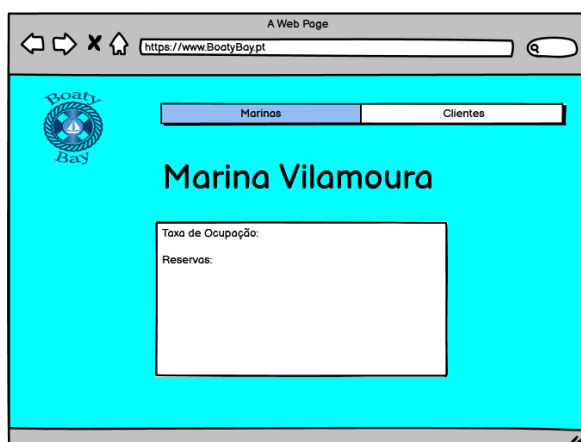
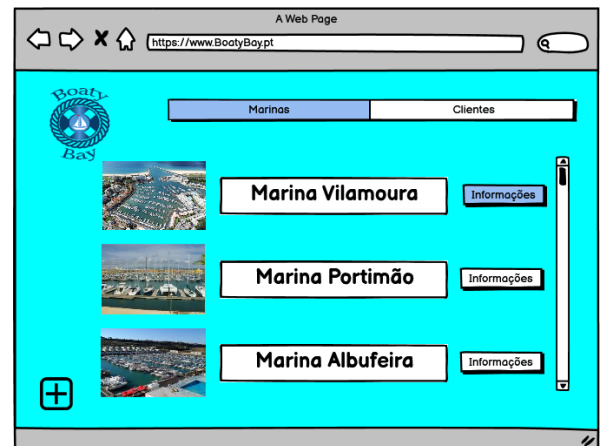
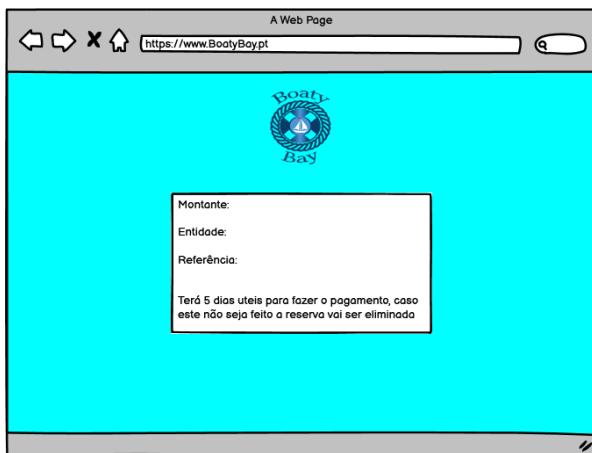
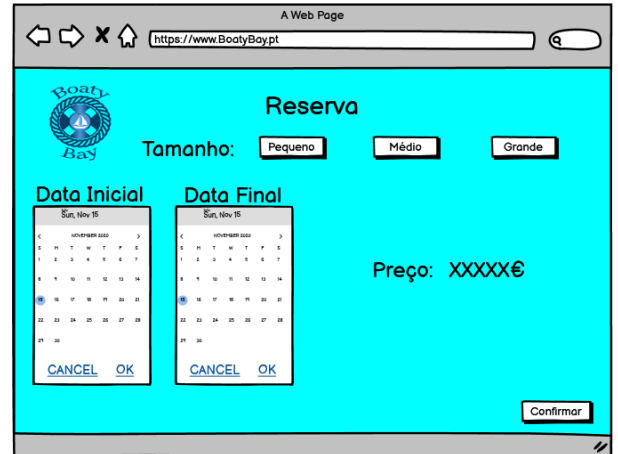
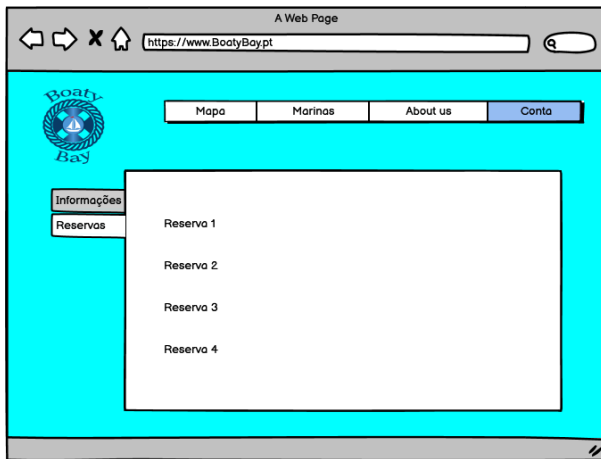
Functional Requirements			
ID	NAME	DESCRIPTION	PRIORITY
FR01	Log in utilizador	O utilizador acede com as suas informações	ALTA
FR02	Sign up do utilizador	O utilizador cria uma conta	ALTA
FR03	Mapa dinâmico	Um mapa que permite escolher regiões e seleccionar Marinas	ALTA
FR04	Barra de navegação	Têm 4 botões para o utilizador navegar	ALTA
FR05	Redirecionar para o Google Maps	No mapa ao carregar no símbolo do Maps redireciona para o site	BAIXA
FR06	Lista de Marinas	Ao carregar no botão "Marinas", aparece uma lista	ALTA
FR07	Descrição das Marinas	Em cada Marina tem uma breve descrição	MÉDIA
FR08	Efetuar reserva	Ao carregar no botão "Reservar", aparece uma permite efetuar reserva	ALTA
FR09	Sobre Nós	Página sobre a Plataforma	MÉDIA

Requisitos não funcionais

Non-Functional Requirements			
ID	NAME	DESCRIPTION	PRIORITY
NFR01	Uso de HTML	É necessário o uso de HTML	ALTA
NFR02	Uso de CSS	É necessário o uso de CSS	ALTA
NFR03	Uso de Java Script	É necessário o uso de Java Script	ALTA
NFR04	Uso de QGIS	É necessário o uso do QGIS	ALTA
NFR05	GitHub	Uso GitHub para controlar as versões do projeto e promover o trabalho de varios administradores	ALTA


Mockups





A Web Page

https://www.BoatyBay.pt



Cliente 1

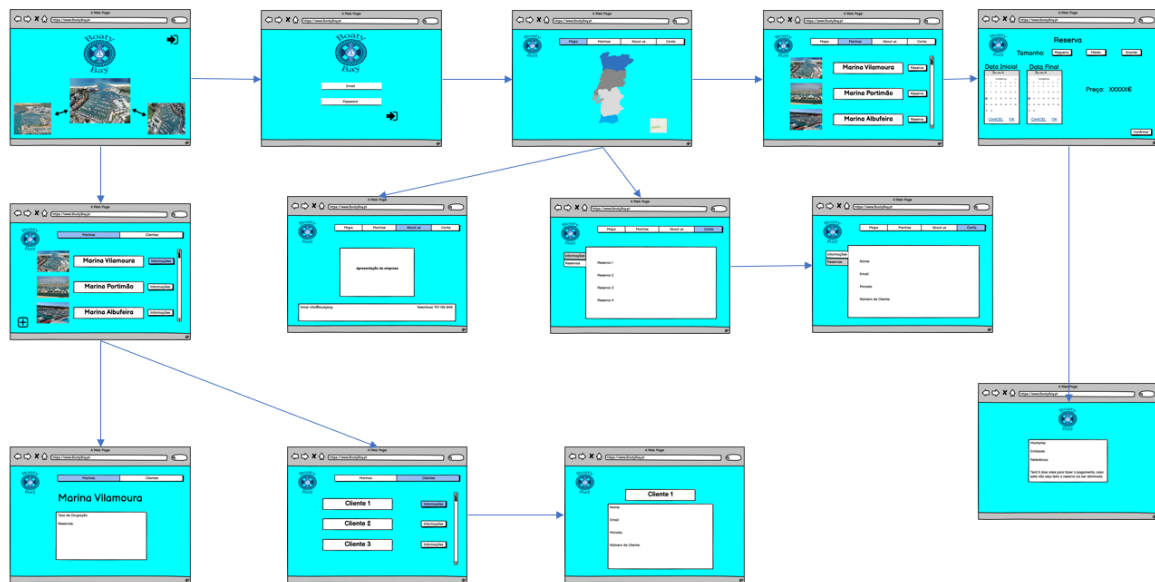
Nome:

Email:

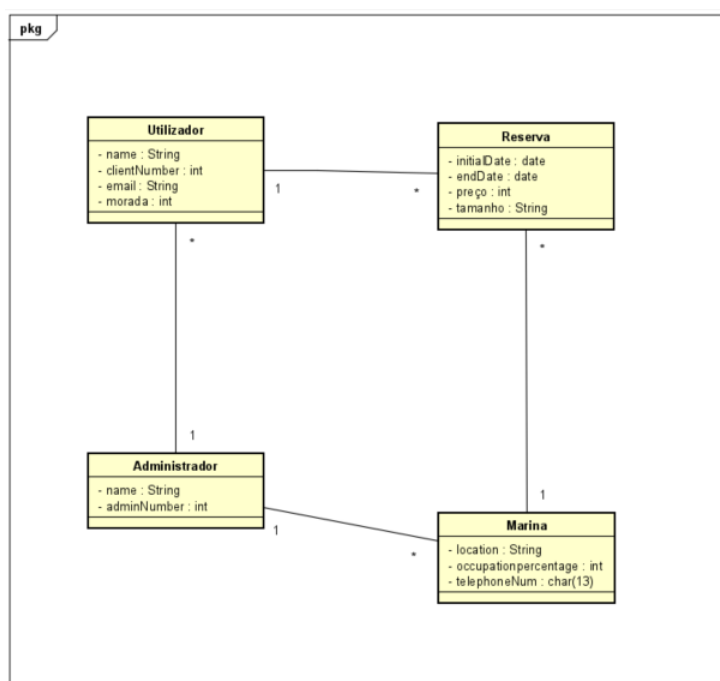
Morada:

Número de Cliente:

Mockup Map



Modelo de Domínio



Software Project Plan

Inicialmente, procedemos à criação de mockups simples e de fácil compreensão para que possamos visualizar o que tínhamos previamente idealizado e de forma a poder detetar alguns possíveis defeitos conseguindo assim uma implementação mais linear. O próximo passo será preceder à construção de uma base de dados que realize todas as conexões necessárias no contexto do projeto, tendo como objetivo final desta etapa obter uma base de dados que satisfaça todas as restrições impostas e otimizá-las, conseguindo assim uma melhor performance da plataforma. Seguidamente iremos proceder para o desenvolvimento da interface do utilizador utilizando o HTML para definir a estrutura do projeto, o CSS para torná-la visualmente agradável e o Java Script para definir as funções principais que pretendemos que a plataforma realize. Após a conclusão dos passos anteriores iremos prosseguir para possíveis melhorias que a plataforma necessite e iremos implementar funções que contribuam para uma melhor experiência de utilização tornando a plataforma mais completa.

Referências:

[1] Marinas e Portos de recreio- DERM(2013). Visitportugal.
<https://www.dgrm.mm.gov.pt/marinas-e-portos-de-recreio#zonasul>

[2] NUTS 2013- Instituto Nacional de Estatística (2013). Compete2020.
[https://www.compete2020.gov.pt/admin/images/NUTS2013_\(1\).pdf](https://www.compete2020.gov.pt/admin/images/NUTS2013_(1).pdf)

[3] Matos, L. (2018, March 7). Marinas de Portugal. Poseidon.
<http://www.poseidon.pt/informacao/marinas-de-portugal/>