

# Relatório de Projeto

(2020/2021)

| Grupo Nº                    | Nº Curso / Nome Projeto          |    |          |         |         |       |
|-----------------------------|----------------------------------|----|----------|---------|---------|-------|
| 7                           | Informática de Gestão / BoatyBay |    |          |         |         |       |
|                             | Composição do Grupo              |    |          |         |         |       |
| Esforço (Horas)             |                                  |    |          |         |         |       |
|                             | Número / Nome                    |    | Reuniões | Elabor. | Elabor. | Total |
|                             |                                  |    | neumoes  | Diag.   | Relató. |       |
| 50037271 - Bernardo Antunes |                                  | 15 | 5        | 15      | 25      | 50    |
| 50039074 - Bernardo Branco  |                                  | 15 | 5        | 15      | 25      | 50    |

| Sumario Executivo                                   | 4  |
|---|----|
| Acrónimos   | 4  |
| Introdução  | 5  |
| Diagrama de Contexto do Sistema BoatyBay            | 6  |
| Diagrama de Casos de Utilização do Sistema BoatyBay | 8  |
| Casos de Uso – Descrição Geral                      | 8  |
| UC1 – Acede listas das marinas                      | 9  |
| UC2 – Reserva na marina                             | 9  |
| UC3 – Acede aos seus dados                          | 9  |
| UC4 – Vê reservas                                   | 9  |
| UC5 – Editar Dados                                  | 9  |
| UC7 - Editar dados                                  | 9  |
| UC8 – Ver reservas                                  | 9  |
| UC9 – Eliminar Reservas                             | 9  |
| UC10 – Ver dados clientes                           | 9  |
| UC11 – Acede às Marinas                             | 10 |
| UC12 – Fazer reserva                                | 10 |
| UC13 – Editar Marina                                | 10 |



| UC14 – Eliminar Marina                                       | 10 |
|--|----|
| UC15 – Acede aos clientes                                    | 10 |
| UC16 - Editar Clientes                                       | 10 |
| UC17 – Remove Cliente  | 10 |
| Descrição Detalhada dos Casos de Utilização                  | 11 |
| UC16 – Editar Clientes                                       | 11 |
| UC02 – Reserva de lugar na marina                            | 11 |
| Modelo de Domínio do Sistema BoatyBay                        | 12 |
| Diagrama Máquina de Estados BoatyBay                         | 13 |
| Apresentação da Arquitetura do Sistema                       | 14 |
| Especificação de Processos Negócio                           | 16 |
| Processo: Reserva  | 16 |
| Sistemas de Informação Geográfico                            | 17 |
| Conclusões e Trabalho Futuro                                 | 18 |
| Referências  | 18 |
| Biografia dos Autores  | 18 |
| Anexo A: Manual de Utilização da Aplicação BoatyBay          | 20 |
| Anexo B: Frameworks utilizadas no desenvolvimento da solução | 22 |
| Anexo C: Levantamento de Requisitos do Sistema BoatyBay      | 23 |
| Requisitos Funcionais  | 23 |
| Requisitos Não Funcionais                                    | 23 |
| Anexo D: Especificação das Interfaces API                    | 23 |





#### Sumário Executivo

Portugal é um país com um largo litoral e uma grande cultura marítima, como consequência desses fatores muitos portugueses têm uma embarcação.

A nossa plataforma serve para resolver algumas das questões feitas por estas pessoas que possuem uma embarcação mas não sabem como efetuar uma reserva nas marinas no local de destino. Na BoatyBay é possível ver quais as marinas estão disponíveis e pode-se efetuar a reserva nesta mesma plataforma, de forma fácil e intuitiva, onde os clientes possam ter os seus dados gravados na plataforma para que na próxima reserva seja ainda mais fácil e rápida.

Após um estudo de mercado conseguimos notar que existem pouquíssimas plataformas semelhante, que tenham uma lista de diversas marinas e que permitam fazer a reservas nestas, porém essa plataforma não era dedicada exclusivamente a essa função. tinha a sua interface em inglês e para efetuar a reserva redireciona o cliente para a página da marina.

Palavras Chave: Barco; Administrador; Reserva; Marinas; Cliente

#### **Acrónimos**

BD - Base de dados

BB - BoatybBay





### 1 Introdução

O nosso projeto consiste numa plataforma cujo objetivo é proporcionar aos seus utilizadores uma forma de reservar a sua embarcação em diversas marinas em Portugal.

Para a utilização da plataforma é necessário que o utilizador tenha um barco e escolha uma das marinas lá presentes para assim poder efetuar uma reserva. O utilizador ao preencher a informação sobre o barco terá de informar o tamanho do barco entre 'pequeno, médio e grande' e de ter a informação em relação à categoria como por exemplo, se é um iate, um veleiro, etc. Quando a base de dados tiver todos os dados do utilizador permite efetuar uma reserva, para isso o utilizador seleciona a marina e ao efetuar a reserva preenche com os dados já guardados do utilizador sendo que este escolhe o barco que pretende reservar (caso este possua mais do que um) e o utilizador também preencherá as informações relativas ao NIF caso assim o pretenda.

Esta plataforma para além da interface dos utilizadores, terá também uma interface para as marinas, onde poderão consultar as reservas que têm, ver todo o histórico de reservas assim como aceder a uma lista de clientes à qual já tenham efetuado uma reserva nessa marina ou que tenham uma reserva agendada para a mesma. Outra funcionalidade presente nesta interface será a remoção de reservas, para caso exista um cancelamento por parte do cliente e é também possível alterar os dados da marina podendo aumentar ou diminuir o tamanho da capacidade, o valor, etc.

Existe também uma interface para os administradores, com diversas funções que permitem uma gestão de toda a aplicação como consultar todos os dados e alterar os dados dos clientes e das marinas, os administradores podem também adicionar ou remover marinas, assim como reservas.

O cliente pretendido para a nossa aplicação será qualquer pessoa que possua um barco em condições de ser atracado na marina que pretenda alugar um espaço para atracar este barco na marina que escolheu.



### 2 Diagrama de Contexto do Sistema BoatyBay

O diagrama de contexto é feito de fluxos de dados entre o sistema e entidades externas, tais como atores e enabling systems. Cada ator tem uma interação específica com o sistema.

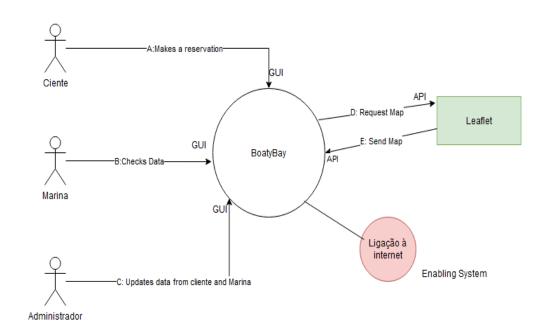


Figura 1. Diagrama de Contexto do sistema xxx

**A: Makes a reservation -** O Cliente acede à plataforma para fazer uma reserva de um lugar para o seu barco na marina pretendida.

**B:** Checks data - A Marina acede à plataforma para ver as reservas feitas nesta e os dados dos clientes que fizeram as reservas na própria marina. Consegue ainda alterar os seus dados e cancelar reservas de clientes.

**C: Updates data from clientes and marina -** O administrador tem acesso aos dados das marinas e dos clientes tendo a possibilidade de alterar estes mesmos, tem acesso ainda a todas as reservas feitas podendo cancelá-las. O administrador pode ainda apagar clientes ou marinas.

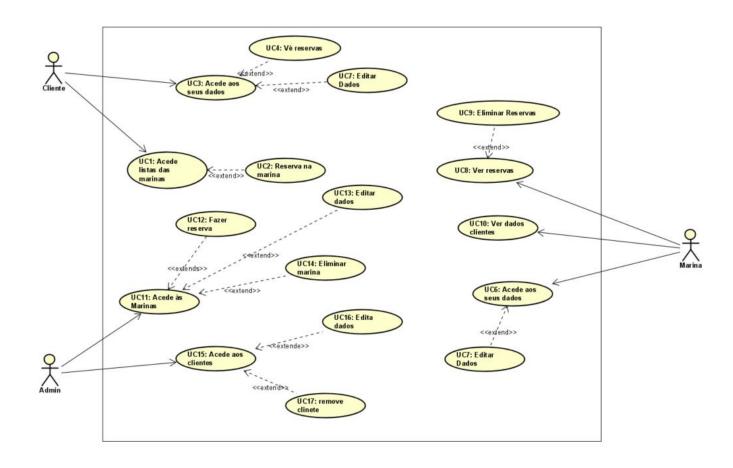


**D: Request Map** - Ao carregar a página pela primeira vez, solicita o mapa ao sistema de Leaflet para que possa ser adicionado à página.

E: Sends Map - O Sistema Leaflet envia de volta o mapa após ter sido solicitado.



# 3 Diagrama de Casos de Utilização do Sistema BoatyBay





#### UC1 – Acede listas das marinas

| Descrição | Cliente acede às marinas presentes na plataforma e consegue verificar alguns dados sobre estas |
|-----------|--|
| Descrição | chefite decae as marmas presentes na piataforma e consegue verificar argans addos sobre estas  |

### UC2 – Reserva na marina

| Descrição | Após selecionar uma das marinas o cliente terá de preencher algumas informações e poderá fazer a reserva |
|-----------|--|
|           | de um lugar na marina  |

### UC3 – Acede aos seus dados

| Descrição | Cliente acede aos seus dados da conta |
|-----------|---------------------------------------|

#### UC4 – Vê reservas

| Descrição | Cliente vê o seu histórico de reservas |
|-----------|--|
| Descrição | Cheffic Ve o Sea Historico de reservas |

### UC5 – Editar Dados

| Descrição | Cliente tem a opção de editar os seus dados |
|-----------|---|
|-----------|---|

#### UC7 - Editar dados

| s podem alterar os seus dados |
|-------------------------------|
|-------------------------------|

### UC8 - Ver reservas

| ~         |   |
|-----------|---|
| Descrição | l As marinas têm acesso às reservas etetuadas na sua marina |

#### UC9 – Eliminar Reservas

| Descrição | As marinas podem remover qualquer reserva efetuada na sua marina |  |
|-----------|--|--|
|-----------|--|--|

### UC10 – Ver dados clientes



| D ~ -     | A   |
|-----------|---|
| Descrição | As marinas acedem aos dados dos clientes que já fizeram uma reserva na marina |

### UC11 – Acede às Marinas

| Descrição | O Administrador acede à lista de marinas presentes na plataforma |
|-----------|--|
|           |  |

#### UC12 - Fazer reserva

| Descrição | O Administrador poderá fazer uma reserva em nome de um cliente |
|-----------|--|
| Descrição | o riammotidadi podera jazer ama reserva em nome de am eneme    |

### UC13 - Editar Marina

| Descrição | O Administrador poderá alterar os dados das marinas |
|-----------|---|
| Descrição | D Administrator podera diterar os addos das marinas |

### UC14 – Eliminar Marina

| Descrição | O Administrador poderá Eliminar uma marina |
|-----------|--|

### UC15 – Acede aos clientes

| Descrição | Os administrador conseque aceder aos dados dos clientes da plataforma |
|-----------|---|
|           |   |

### **UC16** - Editar Clientes

| <b>Descrição</b> Os administrador consegue editar os dados do cliente selecionado |  |
|---|--|
|---|--|

### **UC17** – Remove Cliente

| <b>Descrição</b> Os administrador consegue apagar permanentemente um cliente da plataforma |  |
|--|--|
|--|--|



# 3.2 Descrição Detalhada dos Casos de Utilização

### **UC16 – Editar Clientes**

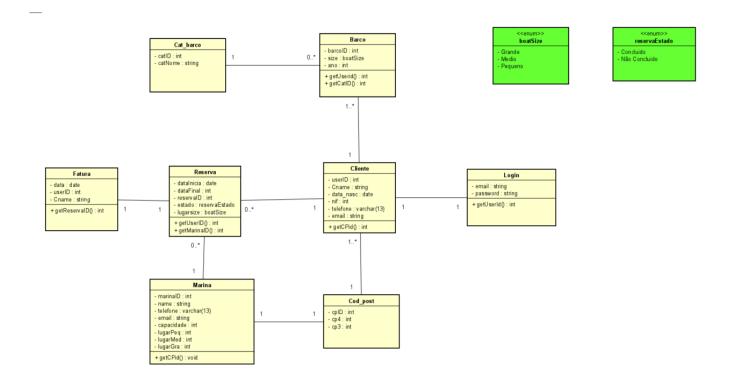
| Descrição   | O Cliente irá efetuar uma reserva de um lugar numa marina selecionada por este e com um barco também selecionado por este. |  |  |  |  |  |  |
|-------------|--|--|--|--|--|--|--|
| Pré-        | Este UC só está acessível para um Cliente que está logado e que esteja na home page da plataforma                          |  |  |  |  |  |  |
| Condições   |  |  |  |  |  |  |  |
| Cenário     | 1. Cliente seleciona o mapa  |  |  |  |  |  |  |
| Principal   | 2. Cliente seleciona a marina  |  |  |  |  |  |  |
|             | 3. Sistema apresenta os dados da marina selecionada  |  |  |  |  |  |  |
|             | 4. Cliente confirma a escolha da marina  |  |  |  |  |  |  |
|             | 5. Sistema apresenta um formulário para o cliente preencher  |  |  |  |  |  |  |
|             | 6. Cliente escolhe qual dos seus barcos quer alocar na marina  |  |  |  |  |  |  |
|             | 7. Cliente indica a data Inicial   |  |  |  |  |  |  |
|             | 8. Cliente indica data Final   |  |  |  |  |  |  |
|             | 9. Cliente confirma dados da reserva   |  |  |  |  |  |  |
|             | 10. Sistema apresenta um uma confirmação de reserva  |  |  |  |  |  |  |
| Cenário     | Caso o cliente cancele o preenchimento da reserva, regressa à home page  |  |  |  |  |  |  |
| Alternativo |  |  |  |  |  |  |  |
| Pós-        | Atualizar o número de reservas na base de dados.   |  |  |  |  |  |  |
| Condições   |  |  |  |  |  |  |  |
| Cenário de  | 10.1 Caso todos os lugares do tipo pretendido da marina estiverem cheios o cliente irá ser avisado                         |  |  |  |  |  |  |
| Exceção     |  |  |  |  |  |  |  |
| Pós-        | Cliente irá ser redirecionado para a home page   |  |  |  |  |  |  |
| Condições   |  |  |  |  |  |  |  |

## UC02 – Reserva de lugar na marina

| Descrição                         | O Administrador poderá fazer uma alteração dos dados de qualquer cliente que tenha uma conta na plataforma BB  |
|-----------------------------------|--|
| Pré-<br>Condições                 | Este UC só está acessível para um Administrador que está logado e que esteja na home page da plataforma  |
| Cenário<br>Principal              | <ol> <li>Administrador seleciona a opção "Clientes" na barra de navegação</li> <li>Plataforma apresenta todos os clientes presentes na base de dados, bem como os seus dados</li> <li>Administrador seleciona um cliente clicando na linha deste que pretende</li> <li>Plataforma apresenta um formulário com todos os dados do cliente</li> <li>Administrador preenche os campos que pretende mudar</li> <li>Administrador seleciona a opção update.</li> </ol> |
| Pós-<br>Condições                 | A plataforma atualiza os dados do cliente na base de dados Administrador volta para a página com a lista dos clientes  |
| Cenário de Exceção Pós- Condições | 4.1 Administrador seleciona a opção de apagar cliente  Administrador volta para a página com a lista dos clientes  |



### 4 Modelo de Domínio do Sistema BoatyBay



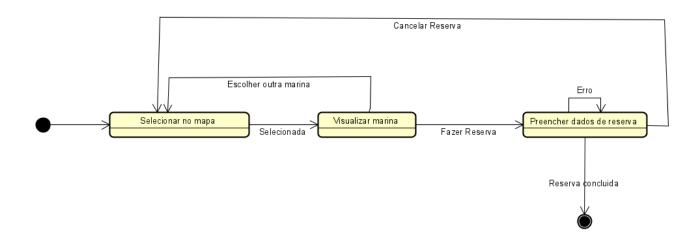
O diagrama de classes criado para este projeto tem as seguintes classes: Cliente, Barco, Cod\_post, Reserva, Login, Marina, Fatura e Cat\_barco.

A classe Cliente contém informação do cliente, tem ligação à classe Barco, Cod\_post, do Login e caso o cliente tenha efetuado uma reserva liga-se também à classe Reserva.

A Reserva é uma classe que, caso exista uma ação por parte do cliente, terá ligação à classe do Cliente, da Marina e da Fatura.



## 5 Diagrama Máquina de Estados BoatyBay



Ao dar login, o cliente consegue visualizar o mapa onde as marinas estão assinaladas.

Quanto o cliente seleciona uma marina, consegue visualizar os dados desta e caso pretenda efetuar uma reserva carrega no botão "reservar".

Este botão irá levar para uma página onde será necessário preencher com as suas informações para conseguir efetuar a reserva.

Preenchidos estes dados aparecerá um pop up com os dados de pagamento, e fechando este pop up a reserva estará concluída.



## 6 Apresentação da Arquitetura do Sistema

A matriz de CRUD, explica os diferentes tipos de ações no processo de negócio que atuam sobre diferentes entidades, sendo frequentemente utilizados os requisitos funcionais, CRUD significa "Create", "Read", "Update" e "Delete":

|      | Cliente | Barco | Marina | Reserva | Login | Admin | Cod_Post | Cat_Barco |
|------|---------|-------|--------|---------|-------|-------|----------|-----------|
| RF1  | r       |       |        |         | r     |       |          |           |
| RF2  | С       |       |        |         | С     |       |          |           |
| RF3  |         |       | r      |         |       |       |          |           |
| RF4  |         |       |        |         |       |       |          |           |
| RF5  |         |       |        |         |       |       |          |           |
| RF6  |         |       | r      |         |       |       |          |           |
| RF7  |         |       | r      |         |       |       |          |           |
| RF8  | r       | r     | r      | С       |       |       | r        | r         |
| RF9  |         |       |        |         |       |       |          |           |
| RF10 | rd      |       |        |         |       |       |          |           |
| RF11 | d       |       |        |         | d     |       |          |           |
| RF12 |         |       | rd     |         |       |       |          |           |
| RF13 |         |       |        | u       |       |       |          |           |
| FR14 |         |       |        | d       |       |       |          |           |
| FR15 |         |       | r      |         |       |       |          |           |



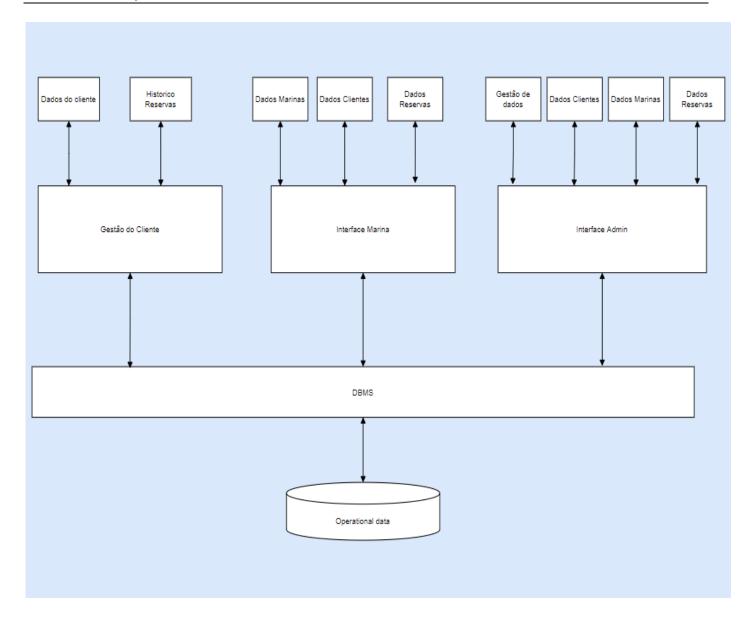


Figura 3. Diagrama de blocos da proposta BB

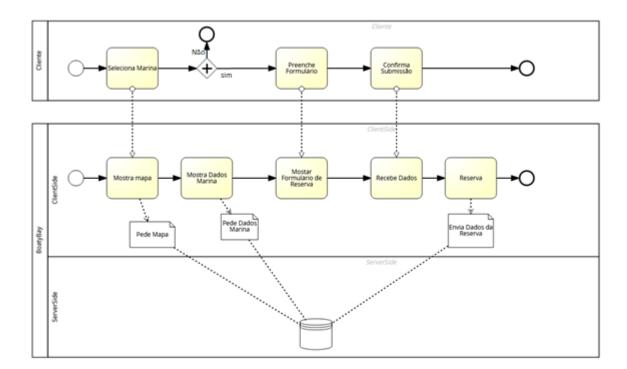


# 7 Especificação de Processos Negócio

O Cliente ao fazer login na plataforma recebe o mapa, que tem as marinas dispostas, ao carregar numa destas marinas vai para a página onde tem a informação da marina e onde pode efectuar a reserva.

Após preencher o formulário a plataforma recebe os dados e o cliente confirma a submissão, concluindo assim o processo de reserva ficando com os dados na BD.

#### **Processo: Reserva**



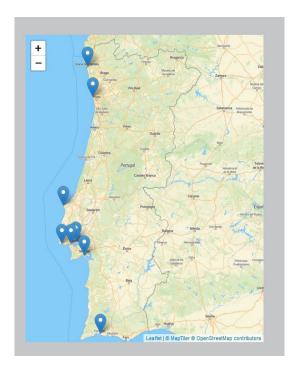


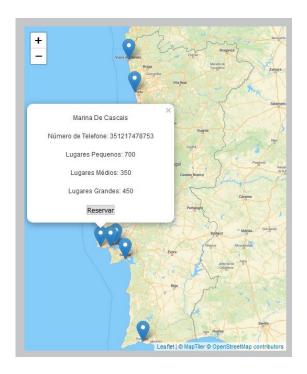
### 8 Sistemas de Informação Geográfico

No âmbito da cadeira de sistemas de informação geográficos a plataforma BoatyBay apresenta um mapa na sua home page, este mapa está presente graças à utilização do API Leaflet.

Este mapa apresenta diversos marcadores que quando são selecionados apresentam as informações sobre a marina referente e um botão para seguir para a página onde o cliente irá preencher os dados caso deseje fazer uma reserva na marina escolhida.

O mapa está ligado à base de dados onde vai buscar a latitude e longitude das diferentes marinas. Ao adicionar uma marina nova na base de dados, o mapa cria automaticamente um novo marcador com as informações da nova marina.







### 9 Conclusões e Trabalho Futuro

Neste trabalho conseguimos desenvolver uma aplicação web cujo o principal objetivo é efetuar reservas de barcos de clientes em diferentes marinas.

Este projeto teve diferentes vertentes como a estruturação da plataforma em HTML e CSS, a criação da parte do servidor em JavaScript. e a integração de um mapa utilizando o leaflet e a parte da base de dados integrada.

Existem diversas possíveis melhorias caso houvesse uma continuação do BoatyBay como a melhoria da interface, a criação de conta na plataforma e uma mapa pormenorizado dos lugares na marina.

### Referências

- [1] AJAX Send an XMLHttpRequest To a Server (w3schools.com)
- [2] What is REST API (RESTful API)? (techtarget.com)
- [3] Block diagram Wikipedia
- [4] Matriz CRUD Neste ponto, a inovação que introduzimos prende-se com o... | Download Scientific Diagram (researchgate.net)
- [5] Microsoft Word ASI de Referência para Atendimento Multicanal na Administração Pública.docx (apsi.pt)
- [6] BPMN Diagram & Symbols | Business Process Modeling Notation (processmaker.com)
- [7] https://www.npmjs.com/package/nodemon

### **Biografia dos Autores**



#### (50037271) Bernardo Miguel Portelada Alexandre Salgueiro Antunes

Atualmente sou estudante de 3º ano na Universidade Europeia na licenciatura de informática de gestão, residente em Linda-a-Velha no distrito de Oeiras.





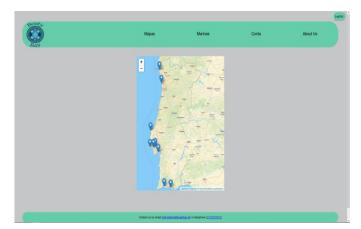
### (50039074) Bernardo Ferrão Pau Branco

Atualmente sou estudante de 3º ano na Universidade Europeia na licenciatura de informática de gestão, residente em Vila Nogueira de Azeitão no distrito de Setúbal.



# Anexo A: Manual de Utilização da Aplicação BoatyBay

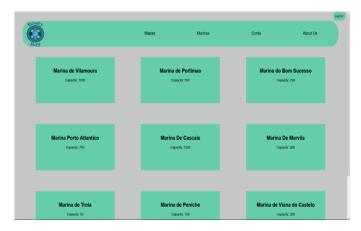
Interface do cliente: Página Home



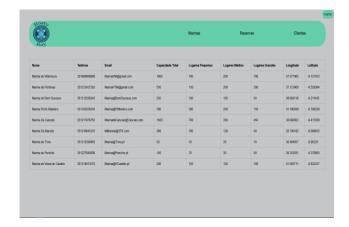
Interface da Marina: Página Home



Interface do cliente: Página Marina



Interface do Admin: Página Marina



Interface do cliente: Página reserva



Interface do Admin: Página reserva

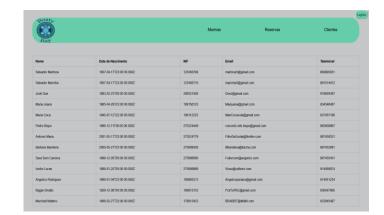




### Interface da Marina: Página cliente



### Interface do Admin: Página cliente



### Interface do Admin: Página de Edit reserva



### Interface da Marina: Página da reserva





### Anexo B: Frameworks utilizadas no desenvolvimento da solução

Para a elaboração do Diagrama de Contexto e para o Diagrama de Blocos foi utilizado uma framework 'Draw.io" - https://www.draw.io/

Para a elaboração do BPMN foi utilizado "SIGNAVIO" - https://www.signavio.com/

A realização dos Mockups foi utilizada uma ferramenta chamada "Balsamiq" - https://balsamiq.cloud/

Para os diagramas de Caso de Utilização e para o diagrama de Classes foi utilizado o "Astah" - http://astah.net/

Para o desenvolvimento do projeto foi utilizado o "Microsoft Visual Studio Code" - https://code.visualstudio.com/

#### Camada de Apresentação:

- HTML
- CSS
- Javascript
- JQuery
- Leaflet 1.7.1

### Camada Lógica de Negócio:

- NodeJS
- Express.js

### Camada de Dados:

- Workbench
- RemoteMySQL



# Anexo C: Levantamento de Requisitos do Sistema BoatyBay

## **Requisitos Funcionais**

| #    | Nome do Requisito                | Descrição   | Pri.  |
|------|----------------------------------|---|-------|
| FR1  | Login do cliente                 | O cliente acede com as suas informações                       | Alta  |
| FR2  | Sign up do cliente               | O cliente cria uma conta                                      | Baixa |
| FR3  | Mapa dinâmico                    | Um mapa que permite selecionar a marina que pretende reservar | Alta  |
| FR4  | Barra de navegação               | Uma barra simples e intuitiva para o cliente navegar          | Alta  |
| FR5  | Redirecionar para o google maps  | Ao carregar no símbolo do maps redireciona para o google maps | Baixa |
| FR6  | Lista de Marinas                 | Ao carregar no botão "marinas", aparecem todas as marinas     | Alta  |
| FR7  | Descrição da marina              | Em cada marina tem uma breve descrição                        | Média |
| FR8  | Efetuar reserva                  | Ao carregar em reservar, o cliente introduz os seu dados e a  | Alta  |
|      |                                  | informação fica guardada                                      |       |
| FR9  | Sobre nós                        | Uma página que tem uma descrição da BB                        | Média |
| FR10 | Eliminar clientes                | Na lista de clientes o admin pode eliminar clientes           | Média |
| FR11 | Eliminar conta                   | O cliente pode eliminar a sua conta                           | Baixa |
| FR12 | Eliminar marinas                 | Na lista de marinas o admin pode eliminar marinas             | Média |
| FR13 | Alterar data da reserva          | O admin pode alterar a data da reserva                        | Média |
| FR14 | Eliminar reservas                | O admin pode eliminar as reservas                             | Média |
| FR15 | Ver capacidade total das marinas | Na página de cada marina é possível ver capacidade total das  | Alta  |
|      |                                  | marinas   |       |

## **Requisitos Não Funcionais**

| #    | Nome do Requisito | Descrição   | Pri. |
|------|-------------------|---|------|
| NFR1 | Uso de HTML       | É necessário o uso de HTML                            | Alta |
| NFR2 | Uso de CSS        | É necessário o uso de CSS                             | Alta |
| NFR3 | Uso de JavaScript | É necessário o uso de JavaScript                      | Alta |
| NFR4 | GitHub            | Uso de GitHub para adicionar o progresso do projeto e | Alta |
|      |                   | acessibilidade de vários administradores              |      |
| NFR5 | Node              | É necessário o uso de Node.js                         | Alta |
| NFR6 | Ajax              | É necessário o uso de Ajax                            | Alta |
| NFR7 | Express           | É necessário o uso de Express                         | Alta |
| FNR8 | Leaflet           | É necessário o uso do api Leaflet                     | Alta |



# Anexo D: Especificação das Interfaces API

| <b>Descrição:</b> O API Leaflet permitiu a apresentação do e um papa e na plataforma bem com a ligação Versão: 1.7.1 deste à base de dados |                      |          |        |      |   |  |  |
|--|----------------------|----------|--------|------|---|--|--|
|  | 1                    | Leaflet  |        |      | <b>Descrição:</b> Apresentação das marinas num mapa de Portugal continental |  |  |
| Parâmetros de Input  |                      |          |        |      |   |  |  |
|  |                      | Atributo | Tipo   | Obr. | Descrição do Atributo   |  |  |
|  |                      | Marinas  | JSON   | S    | Atributos das tabelas da base de dados                                      |  |  |
|  |                      |          |        |      |   |  |  |
|  |                      |          |        |      |   |  |  |
|  | Parâmetros de Output |          |        |      |   |  |  |
|  |                      | Atributo | Tipo   | Obr. | Descrição do Atributo   |  |  |
|  |                      | Markers  | Marker | S    | Pontos no mapa  |  |  |
|  |                      |          |        |      |   |  |  |
|  |                      |          |        |      |   |  |  |