

BERNARDO LOPES

Platform, Site Reliability, e Engenharia de Software

Betim, Brasil b.lopes.software.com bernardo-lopes-3500b92b6/ BernardoAPL

SOBRE

Minha especialidade está em **Site Reliability Engineering - SRE**, fortalecida por um foco em **Software** e **Software Management**. Minha paixão está em construir plataformas robustas para **clientes**, criar **infraestrutura como código** de maneira sustentável e arquitetar sistemas de forma simples e direta. Minha experiência como desenvolvedor, com foco em mini projetos em **java**, **React** e **FrontEnd(HTML,CSS,JS**, me permite criar plataformas que não são apenas confiáveis e fáceis de manter, mas também prazerosas de usar.

EDUCAÇÃO

E.S. Engenharia de Software
PUC Minas - Coração Eucarístico

Jan 2024 – Atual

- Gerência de Projetos
- Produção e Desenvolvimento de Software

Técnico em Automação Industrial

SENAI Maria Madalena Nogueira

2021 – 2023

Betim, MG

- Formação técnica com foco em eletrônica, sensores, CLPs e sistemas automatizados.
- Programação de controladores lógicos (CLP) e integração de sistemas industriais.
- Projetos práticos envolvendo circuitos elétricos, pneumática, robótica e automação de processos.

SKILLS

Languages:

Languages:

Frameworks:

Infrastructure & Automation:

DevOps:

Tools:

EXPERIÊNCIA

Prefeitura Municipal de Betim **Ouvidoria - Estatística**

Betim, MG

Março 2024 – Julho 2025

Projetos e Atividades Desenvolvidas



- Desenvolvimento de dashboards avançados em **Power BI** integrados com múltiplas fontes de dados.
- Automação de relatórios por meio da integração entre **Excel** e diversas planilhas corporativas.
- Modelagem e análise estatística para geração de relatórios estratégicos utilizados pela gestão municipal.
- Criação de relatórios analíticos e cálculos automatizados para apoio à tomada de decisão.

Prefeitura Municipal de Betim **Estagiário de Tecnologia**

Betim, MG

Agosto 2025 – Atual

Atividades e Responsabilidades



- Prestação de **suporte técnico** a usuários do sistema, garantindo estabilidade e rápida resolução de ocorrências.
- Desenvolvimento e programação de **soluções internas** para corrigir problemas recorrentes e otimizar fluxos de trabalho.
- Apoio na manutenção e melhoria contínua dos sistemas utilizados pelos setores internos da prefeitura.
- Colaboração com equipes operacionais para automatizar tarefas e reduzir falhas manuais.

PROJETOS PRINCIPAIS

CarExpress

[github.com/BernardoApl/CarExpress](#)

- Sistema completo de gerenciamento de veículos, com funcionalidades de cadastro, consulta, atualização, remoção, cálculo de distância entre cidades, backup automático e restauração.
- Desenvolvido como aplicação CLI em **C++**, utilizando programação orientada a objetos, arquivos binários **.dat**, tratamento de exceções, vetores e structs.
- Tecnologias: C++, POO, Arquivos binários, CLI

Sistema Pesque e Pague

[github.com/ICEI-PUC-Minas.../pesque-e-pague](#)

- Plataforma completa para gestão de pesque e pagues, integrando estoque, vendas, reservas, aluguel de equipamentos e relatórios financeiros em um único sistema.
- Projetado para substituir processos manuais, aumentar eficiência operacional e melhorar a experiência do cliente.
- Tecnologias: TypeScript, React, Java, Spring Boot, PostgreSQL

Cálculo de Folha de Pagamento

[github.com/pm-puc-minas/calculo-folha-pagamento](#)

- Sistema de folha de pagamento que calcula salários, adicionais, benefícios, descontos legais (INSS, FGTS, IRRF) e gera relatório completo da folha para os usuários.
- Inclui frontend em **TypeScript + React** e backend em **Java Spring Boot**, com testes unitários e APIs REST para gerenciamento de funcionários.
- Tecnologias: Java Spring Boot, React, TypeScript, CSS3, PostgreSQL