

EP: Marcação de tempo de execução – 2022

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Bernardo Aquino Capello Coelho
Gustavo de Castro Nogueira
Vítor Lion Guimarães Rodrigues
Guilherme Roberto Ferreira Santos

1) Algoritmo Guloso:

Nesse algoritmo foi modelado 3 classes auxiliares para o mesmo. A classe rota que recebe o Id e a Distância das rotas dos caminhões, CaminhaoComparator que auxilia a decidir qual caminhão tem a maior soma de rotas e por final a classe Caminhão que é semelhante a uma partição que armazena o Id, as rotas e a soma da distância delas para que possam ser distribuídas adequadamente.

O algoritmo recebe a lista de rotas com suas distâncias e o número de caminhões (partições). Organiza-se esses valores em uma PriorityQueue que garante que o caminhão com menor soma de rotas esteja no topo e receba o próximo valor de rota que o algoritmo guloso vai armazenar. O código guloso está a partir da linha 106 do arquivo AppGuloso.

Critério guloso: É comparado o total de km entre dois caminhões e o critério é selecionar aquele em que a soma das rotas totalize um menor valor.

Função: $\min(\text{sum}(\text{total km caminhão}))$

Testando com o arquivo caminhoes_compacto:

Tempo de Execução(milisegundos): 13.0ms

Caminhão: 0
Quantidade Rotas: 8
Total Km: 566
ID: 4 | Distância: 89
ID: 15 | Distância: 80
ID: 20 | Distância: 80
ID: 10 | Distância: 71
ID: 14 | Distância: 69
ID: 25 | Distância: 66
ID: 23 | Distância: 59
ID: 2 | Distância: 52

Caminhão: 1
Quantidade Rotas: 9
Total Km: 616
ID: 16 | Distância: 87
ID: 19 | Distância: 84

ID: 9 | Distância: 75
ID: 24 | Distância: 73
ID: 17 | Distância: 70
ID: 8 | Distância: 66
ID: 12 | Distância: 56
ID: 18 | Distância: 54
ID: 3 | Distância: 51

Caminhão: 2
Quantidade Rotas: 8
Total Km: 566
ID: 21 | Distância: 89
ID: 13 | Distância: 83
ID: 7 | Distância: 74
ID: 5 | Distância: 72
ID: 11 | Distância: 71
ID: 22 | Distância: 64
ID: 6 | Distância: 62
ID: 1 | Distância: 51

Programação Dinâmica:

Esse algoritmo foi baseado no problema da partição. O objetivo utilizando programação dinâmica é monitorar as formas ótimas de particionamento que serão salvas em uma tabela auxiliar. A tabela auxiliar **tabela[n][k]** na linha 104 do arquivo AppProgDinam possui como número de linhas o tamanho do array de rotas(n) e como número de colunas(k) o número de caminhões(partições)

Sendo assim, cada elemento de **tabela[i][j]** vai ser calculado minimizando a soma máxima da partição quando o array fornecido for dividido em j começando pelo índice i.

rotas: {s[0], s[1], ... , s[n-1]}

$tabela[i][j] = \min(\max(tabela[x][j - 1], s[i] + s[i+1] + \dots + s[x]));$

x: de 0 até i-1

Evitando que ocorra somas parciais diversas vezes, o algoritmo calcula a soma cumulativa dos elementos. Exemplificando, a soma do índice i é calculada a partir da soma até o índice i -1.

$soma[i] = soma[i - 1] + s[i]$

Calculando a soma de i até m é a mesma coisa que:
 $soma[m] - soma[i - 1]$

Dessa forma é eliminada a repetição no cálculo de somas com mesmo valor.

Exemplo de execução(caminhoes_compacto):

Número de caminhões: 3

Rotas Utilizadas: [51, 52, 51, 89, 72, 62, 74, 66, 75, 71, 71, 56, 83, 69, 80, 87, 70, 54, 84, 80, 89, 64, 59, 73, 66]

Print resultado da execução:

| | | |
|------|-----|-----|
| 51 | 51 | 51 |
| 103 | 52 | 52 |
| 154 | 103 | 52 |
| 243 | 140 | 103 |
| 315 | 161 | 140 |
| 377 | 223 | 140 |
| 451 | 243 | 161 |
| 517 | 274 | 202 |
| 592 | 315 | 223 |
| 663 | 348 | 243 |
| 734 | 377 | 274 |
| 790 | 413 | 274 |
| 873 | 451 | 315 |
| 942 | 491 | 348 |
| 1022 | 517 | 359 |
| 1109 | 592 | 377 |
| 1179 | 592 | 413 |
| 1233 | 641 | 443 |
| 1317 | 663 | 451 |
| 1397 | 734 | 491 |
| 1486 | 752 | 517 |
| 1550 | 790 | 528 |
| 1609 | 819 | 587 |
| 1682 | 873 | 592 |
| 1748 | 875 | 592 |

Tabela:

| | | 1 | 2 | 3 |
|----|--|------|-----|-----|
| 51 | | 51 | 51 | 51 |
| 52 | | 103 | 52 | 52 |
| 51 | | 154 | 103 | 52 |
| 89 | | 243 | 140 | 103 |
| 72 | | 315 | 161 | 140 |
| 62 | | 377 | 223 | 140 |
| 74 | | 451 | 243 | 161 |
| 66 | | 517 | 274 | 202 |
| 75 | | 592 | 315 | 223 |
| 71 | | 663 | 348 | 243 |
| 71 | | 734 | 377 | 274 |
| 56 | | 790 | 413 | 274 |
| 83 | | 873 | 451 | 315 |
| 69 | | 942 | 491 | 348 |
| 80 | | 1022 | 517 | 359 |
| 87 | | 1109 | 592 | 377 |
| 70 | | 1179 | 592 | 413 |
| 54 | | 1233 | 641 | 443 |
| 84 | | 1317 | 663 | 451 |
| 80 | | 1397 | 734 | 491 |
| 89 | | 1486 | 752 | 517 |
| 64 | | 1550 | 790 | 528 |
| 59 | | 1609 | 819 | 587 |
| 73 | | 1682 | 873 | 592 |
| 66 | | 1748 | 875 | 592 |

Backtracking:

Para dividir as rotas entre os caminhões (partições), tal que a diferença entre o total de km a ser percorrido por cada caminhão seja mínima utilizando um algoritmo baseado em backtracking. O critério utilizado foi: a melhor solução é aquela que apresentar o menor desvio padrão (diferença entre média e o valor) considerando o total de km do caminhão e a média gerada a partir da soma de km de todas as rotas dividida pela quantidade de caminhões.

Algoritmo:

- Inicializamos uma pilha com soluções a serem testadas
- iniciamos a primeira solução atribuindo aos caminhões vazios os elementos de índice 0 a n (quantidade de caminhões) da lista de rotas a serem atribuídas e empilhamos;
- Em seguida enquanto houver soluções na pilha, desempilhamos e chamamos recursivamente o algoritmo de backtracking passando como solução atual a solução a ser testada desempilhada.
- O algoritmo de backtracking gera as possíveis soluções e poda a pior entre elas para reduzir a quantidade de testes realizados,
 - isso acontece da seguinte maneira da seguinte maneira: para cada caminhão adicionar a rota selecionada, empilhar nova solução, remover rota selecionada e ir para próximo caminhão. Quando não existir mais rotas a serem selecionadas, o valor da solução é comparado com a melhor solução e caso esse valor seja melhor (o

desvio padrão da solução for menor que o desvio padrão da melhor solução), a melhor solução passa a ser a solução atual.

Resultado utilizando arquivo “caminhoes_compacto.txt”:

```
ExceptionMessages - ep / nome / gas / volume  
Solução inicial: 51, 52, 51  
Solução final: 594, 1037, 117  
Desvio padrão: 310.44444444444446
```

Podemos verificar que infelizmente o algoritmo encontra uma solução diferente da solução ótima, a provável causa disso são as podas da pior solução que ocasionam no não teste de todas as soluções, além de possíveis ineficiências no código desenvolvido.

2) Divisão e Conquista:

Para descobrir o período que houve o maior acúmulo de temperatura no ano utilizando divisão e conquista, primeiro divide-se o array com as temperaturas em 2 metades.

Após isso, retorna-se o subArray com valor máximo da seguinte árvore:

- subArray com soma máxima na metade da esquerda (Chamada recursiva)
- subArray com soma máxima na metade da direita (Chamada recursiva)
- subArray com soma máxima de modo que o subArray ultrapasse/cruze o ponto médio

Para encontrar a soma do subArray que cruza o ponto médio, encontra-se a soma máxima começando no índice médio e terminando em algum índice à esquerda do meio. Depois encontra-se a soma máxima começando do meio + 1 e terminando em algum ponto à direita do meio + 1. Por fim, combina-se os dois valores e retorna o máximo entre esquerda, direita e a combinação de ambos.

Após retornar os períodos com maior temperatura de cada ano, verifica-se se houve coincidências entre os dias de um ano com os outros. Por final, roda-se o algoritmo novamente dessa vez para verificar o período com maior temperatura agrupando os anos (Juntando todos eles).

Exemplo (dois primeiros anos do arquivo):

Separado por ano:

[212, 338, 22]
Início[Posição/Dia]: 213
Fim[Posição/Dia]: 339
Soma: 22

[207, 340, 22]
Início[Posição/Dia]: 208
Fim[Posição/Dia]: 341
Soma: 22

Coincidências entre os anos 1 e 2: [213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 232, 233, 234, 235, 236, 237, 238, 239, 240, 241, 242, 243, 244, 245, 246, 247, 248, 249, 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256, 257, 258, 259, 260, 261, 262, 263, 264, 265, 266, 267, 268, 269, 270, 271, 272, 273, 274, 275, 276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339]