Politécnico do Porto

Escola Superior de Media Artes e Design

Rodrigo Queirós, 9170312

Bernardo Ferreira, 9170125

Carlos Guedes, 9170138

Pang Magic

Introdução Animada

Licenciatura em Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web

Animação Gráfica

Docente: Prof. Doutor Bruno Oliveira

Vila do Conde, janeiro de 2019

Índice

Introdução/Contextualização

Este trabalho foi realizado no âmbito da unidade curricular de Animação Gráfica, sendo este a continuação do Trabalho Prático Nº1, o jogo Pang.

O objetivo consiste em desenvolver uma animação de introdução ao jogo previamente desenvolvido através de css, animando elementos SVG.