

Aula 7
Análise de Complexidade de Algoritmos

Algoritmos e Estruturas de Dados

Análise

de Complexidade de Algoritmos

- Algoritmo
 - **Def:** conjunto ou sequência finita de instruções/ações a seguir para resolver um problema
- Análise de algoritmos
 - Provar que um algoritmo está correcto
 - Determinar recursos exigidos por um algoritmo

Tempo, espaço

Prever o crescimento dos recursos exigidos por um algoritmo à medida que o tamanho dos dados de entrada cresce.

- Complexidade temporal
 - **Def:** tempo que um programa ou algoritmo demora a executar, em função do tamanho ou complexidade (n) da entrada
- Complexidade espacial
 - **Def:** espaço de memória que um programa ou algoritmo necessita para executar até ao fim, em função do tamanho ou complexidade (n) da entrada.

$T(n)$ – tempo de execução em função de n

$S(n)$ – espaço de memória exigido em função de n

- 3 formas de análise de complexidade
 - Análise empírica
 - Análise por modelos matemáticos
 - Análise assintótica

Análise

empírica

- Objectivo
 - Dado um número n de inteiros (recebidos num array)
 - Determinar quantas combinações de 3 elementos somam 0

```
public static int threeSum(int[] a)
{
    int n = a.length;
    int count = 0;
    for(int i = 0; i < n; i++)
    {
        for(int j = i+1; j < n; j++)
        {
            for(int k = j+1; k < n; k++)
            {
                if(a[i]+a[j]+a[k] == 0)
                    count++;
            }
        }
    }
    return count;
}
```

- Medir o tempo de execução médio de um algoritmo
 - Podemos fazê-lo de forma manual
 - Ou usando ferramentas de *profiling*

Ex: Java Microbenchmark Harness (JMH)



```
% java ThreeSum 1Kints.txt
```



tick tick tick

70

```
% java ThreeSum 2Kints.txt
```



tick tick tick tick tick tick tick tick

528

```
% java ThreeSum 4Kints.txt
```

[illegible]

4039

- Ex: Classe Stopwatch

```
StopWatch watch = new StopWatch();
watch.start();
...
watch.stop();
System.out.println("Time Elapsed: " +
watch.getTime());
```



```
% java ThreeSum 1Kints.txt
```



tick tick tick

70

```
% java ThreeSum 2Kints.txt
```



tick tick tick tick tick tick tick tick

528

```
% java ThreeSum 4Kints.txt
```

[illegible]

4039

- Ex: Teste Mooshak que testa a eficiência do método m de um objecto o

```
private static long getAverageCPUTimeOnObjectMethod(Object o)
{
    long startTime, stopTime;
    long elapsedCPU = 0;
    int tests = 50;
    ThreadMXBean threadMXBean = ManagementFactory.getThreadMXBean();
    long[] allThreadIds = threadMXBean.getAllThreadIds();

    for(int i = 0; i < tests; i++)
    {
        startTime = getCPUTime(threadMXBean, allThreadIds);
        o.m();
        stopTime = getCPUTime(threadMXBean, allThreadIds);
        elapsedCPU += stopTime - startTime;
    }

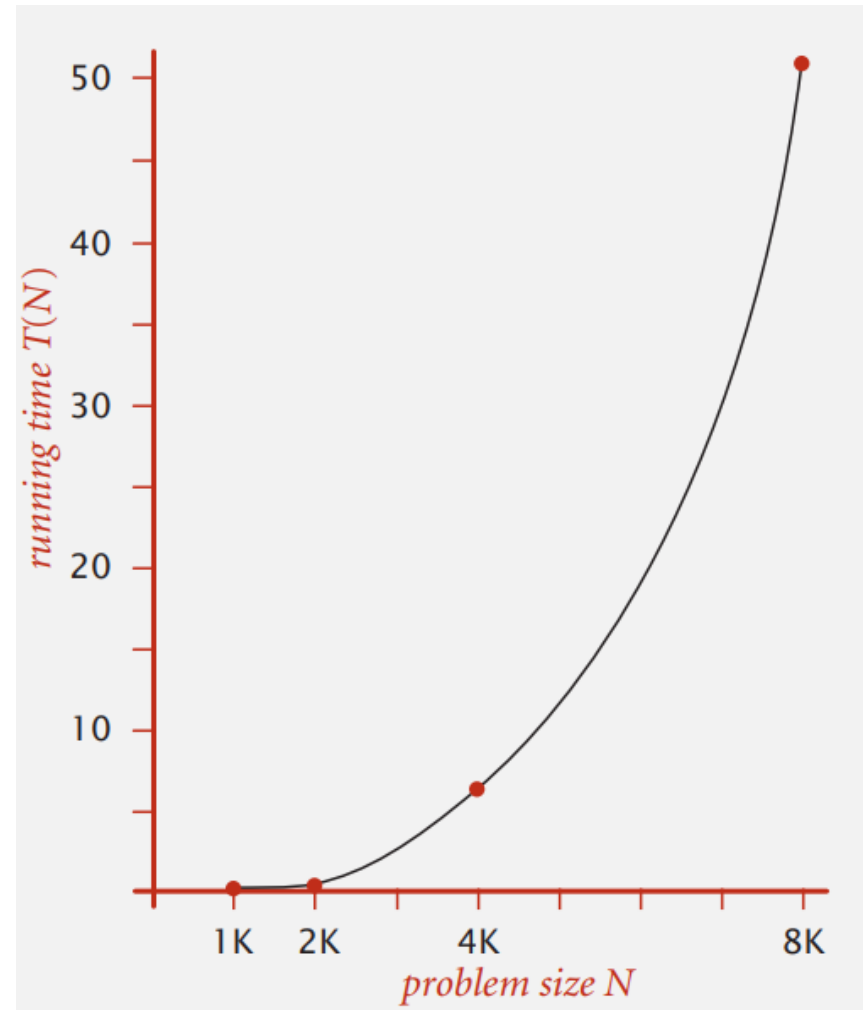
    elapsedCPU /= tests;

    return elapsedCPU;
}
```

- Correr um algoritmo para vários *inputs* e registrar o tempo

n	Tempo (segundos)
250	0.0
500	0.0
1 000	0.1
2 000	0.8
4 000	6.4
8 000	51.1
16 000	?

- Utilizar os dados registados para desenhar um gráfico
- Estimar a curva



- Técnica para determinar de forma empírica a ordem de crescimento de um algoritmo



1) Testar um algoritmo à medida que se dobra a complexidade de n

- $n=250$
- $n=500$
- $n=1000$
- $n=2000$
- $n=4000$
- ...

- 2) calcular a razão dobrada r
- Razão dobrada $r = \frac{T(2n)}{T(n)}$
- Razão entre o tempo de execução para $2n$ e o tempo de execução para n

```
public static int twoSum(int[] a)
{
    int n = a.length;

    int count = 0;
    for(int i = 0; i < n; i++)
    {
        for(int j = i+1; j < n; j++)
        {
            if(a[i] + a[j] == 0)
                count++;
        }
    }

    return count;
}
```


Exemplo: 2-sum

```
public static double calculateAverageExecutionTime(int n)
{
    int trials = 30;
    double totalTime = 0;

    for(int i = 0; i < trials; i++)
    {
        int[] example = generateExample(n);
        long time = System.currentTimeMillis();
        twoSum(example);
        totalTime += System.currentTimeMillis() - time;
    }

    return totalTime/trials;
}

public static int[] generateExample(int n)
{
    Random r = new Random();
    int [] examples = new int[n];

    for(int i = 0; i < n; i++)
    {
        examples[i] = r.nextInt();
    }

    return examples;
}
```

```
public static void main(String[] args)
{
    int n = 125;
    double previousTime = calculateAverageExecutionTime(n);
    double newTime;
    double doublingRatio;
    for(int i = 250; true; i*=2)
    {
        newTime = calculateAverageExecutionTime(i);
        if(previousTime > 0)
        {
            doublingRatio = newTime/previousTime;
        }
        else doublingRatio = 0;

        previousTime = newTime;
        System.out.println(i + "\t" + newTime + "\t" + doublingRatio);
    }
}
```

3) Esperar que o valor de razão dobrada estabilize para n grande

4) Transformar o valor de r numa potência b de 2

$$\bullet r = 2^b (=) \log_2 r = \log_2 2^b (=) b = \log_2 r$$

5) A complexidade temporal $T(n)$ é aproximada por

$$T(n) \sim n^b$$

4) Transformar o valor de r numa potência b de 2

$$\bullet r = 2^b (=) \log_2 r = \log_2 2^b (=) b = \log_2 r$$

5) A complexidade temporal $T(n)$ é aproximada por

$$T(n) \sim n^b$$

Exemplo 2-sum:

$$r \sim 4 = 2^2$$

$$T(n) \sim n^2$$

"C:\Program Files\Java\jdk-14.0.2\bin\java.exe"		
250	0.13333333333333333	1.3333333333333333
500	0.06666666666666667	0.5
1000	0.13333333333333333	2.0
2000	0.4	3.0
4000	1.8666666666666667	4.6666666666666666
8000	7.7333333333333333	4.142857142857143
16000	30.233333333333334	3.90948275862069
32000	123.63333333333334	4.089305402425579
n	tempo execução	r

4) Transformar o valor de r numa potência b de 2

$$\bullet r = 2^b (=) \log_2 r = \log_2 2^b (=) b = \log_2 r$$

5) A complexidade temporal $T(n)$ é aproximada por

$$T(n) \sim n^b$$

Exemplo 3-sum:

$$r \sim 8 = 2^3$$

$$T(n) \sim n^3$$

"C:\Program Files\Java\jdk-14.0.2\bin\java.exe"		
250	0.7 1.7499999999999998	
500	5.733333333333333 8.190476190476192	
1000	45.46666666666667 7.930232558139535	
2000	339.1666666666667 7.459677419354839	
<div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>		
n	tempo execução	r