```
%METODO DI GAUSS-SEIDEL
A = [4, -1, 0, -1, 0, 0; -1, 4, -1, 0, -1, 0; 0, -1, 4, 0, 0, -1; -1, 0, 0, 4, -1, 0; 0, -1, 0, -1, 4, -1; 0, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0,
 A = 6 \times 6
                                                                                                                       0
                  4
                                  -1 0 -1
                                                                                                 0
                                                      4
                                                                                                   -1
               -1
                                                                                                                           0
                                                                                                 0
                  0
                                   -1
                                                                                                                         -1
               -1
                                    0
                                                          0
                                                                               4
                                                                                                   -1
                                                                                                                          0
                                                                              -1
                                    -1
                                                          0
                                                                                                  4
                                                                                                                         -1
                                    0
                                                                             0
                                                                                                                            4
                                                                                                   -1
b=[2 1 2 2 1 2]'
b = 6 \times 1
                  2
                  1
                  2
                   2
                  1
                   2
 xo=zeros(6, 1);
N_max=100
N_max = 100
 err=0.00001;
n=length(xo);
D=diag(diag(A));
L=tril(A)-D;
 U=triu(A)-D;
 Q=inv(D+L);
GS=-inv(D+L)*U;
R_sp=max(abs(eigs(GS)));
 if R_sp<1
                  j=1;
                  x1=GS*xo+(Q+b);
                  eps(j)=norm(x1-xo)/norm(x1);
                  while ((j<=N_max) && (eps(j)>err))
                                   xo=x1;
                                  x1=GS*xo+(Q*b);
                                   j=j+1;
                                   eps(j)=norm(x1-xo)/norm(x1);
                                   epsVect(j-1)=eps(j);
                  end
 else
                  disp("Il metodo non converge");
 end
```

```
x1
```

```
x1 = 6 \times 6
              1.0000
                         1.0000
                                                         1.0000
    1.0000
                                   1.0000
                                              1.0000
    1.0000
              1.0000
                         1.0000
                                    1.0000
                                              1.0000
                                                         1.0000
    1.0000
              1.0000
                         1.0000
                                    1.0000
                                              1.0000
                                                         1.0000
    1.0000
              1.0000
                         1.0000
                                    1.0000
                                              1.0000
                                                         1.0000
              1.0000
                         1.0000
                                    1.0000
                                              1.0000
                                                         1.0000
    1.0000
    1.0000
              1.0000
                         1.0000
                                    1.0000
                                              1.0000
                                                         1.0000
```

j

j = 14

epsVect'

```
ans = 13x1

0.5534

0.1596

0.0729

0.0349

0.0135

0.0050

0.0018

0.0007

0.0002

0.0001
```

semilogy(epsVect, "o", 'MarkerFaceColor', [0 0.447 0.741]);

