

Ficha 7

Bernardo Silva

Nº 2348

Turma A

Licenciatura de informática

Exercício 1- Escreva um programa que leia um conjunto de cinco valores do tipo float digitados, carregando-os, um a um, num vetor unidimensional de cinco elementos e, que, seguidamente, passe-o (o vetor) a uma função.

Esta, por sua vez, deve calcular e devolver ao programa chamante a quantidade (número de ocorrências) de valores acima de 20.00. Por sua vez, o programa chamante deve imprimir este resultado (o valor que foi devolvido).

```
Run: main ×

Digite um numero: 3

Digite um numero: 25

Digite um numero: 27

Digite um numero: 33

Nos numeros que escreveu existem: 3 acima de 20.00

Process finished with exit code 0
```

Exercício 2- Escreva um programa que crie uma matriz 3X4 (3 linhas/4 colunas) de valores inteiros e passe-a a uma função para que devolva a quantidade de valores negativos nela contidos. Por sua vez, o programa chamante deve imprimir no ecrã o valor devolvido.

