

## Ficha 2

Bernardo Silva

Nº 2348

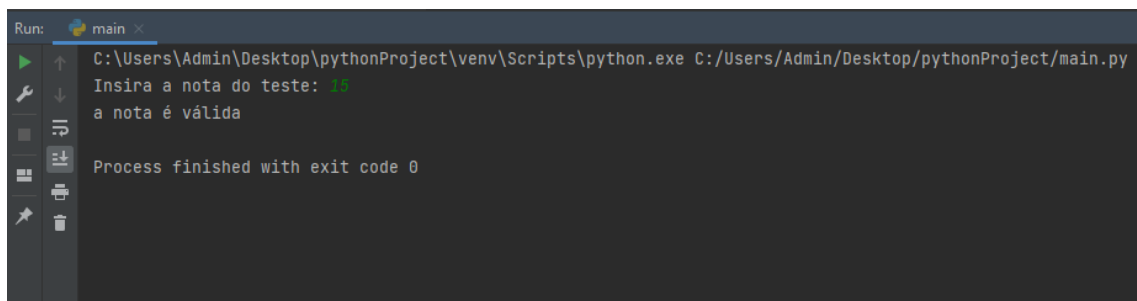
Turma A

Licenciatura de informática

Exercício 1- Elabore um programa que peça ao utilizador para escrever uma nota de um teste entre 0 e 20 (tal corresponde a verificar, numa única condição, se a nota é maior ou igual a 0 e se a nota é menor ou igual que 20). Caso a nota respeite o intervalo, escreva no ecrã “a nota é válida”. Caso a condição seja falsa, escreva “a nota está errada, pois deve estar entre 0 e 20”.

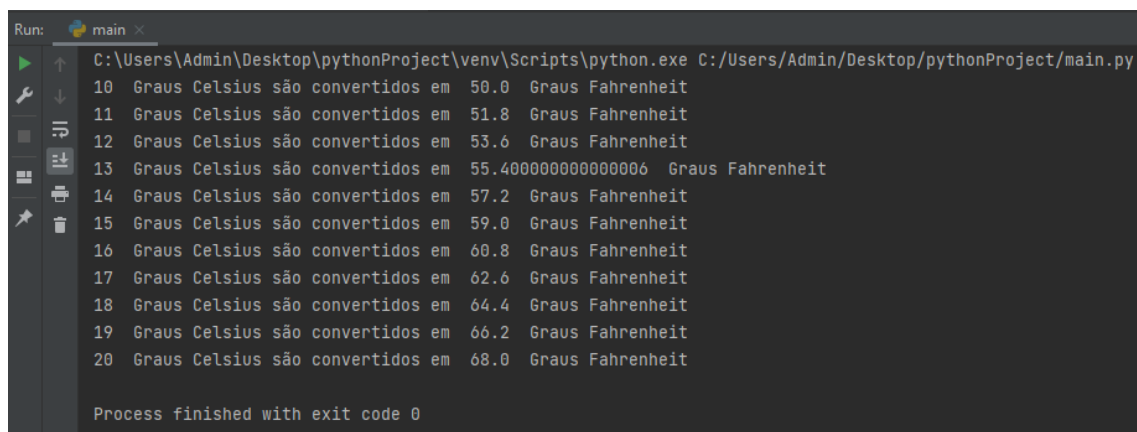


```
Run: main x
C:\Users\Admin\Desktop\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Admin/Desktop/pythonProject/main.py
Insira a nota do teste: 23
a nota está errada, pois deve estar entre 0 e 20
Process finished with exit code 0
```



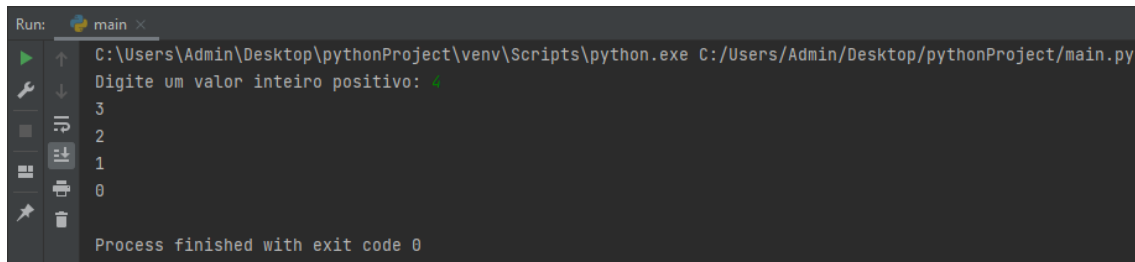
```
Run: main x
C:\Users\Admin\Desktop\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Admin/Desktop/pythonProject/main.py
Insira a nota do teste: 10
a nota é válida
Process finished with exit code 0
```

Exercício 2- Faça um programa para converter para Fahrenheit as temperaturas de graus Celsius compreendidas entre 10 e 20 graus, usando os valores do próprio contador do processo repetitivo que vão de 10 a 20 contagens (10, 11, 12, ..., 18, 19, 20).

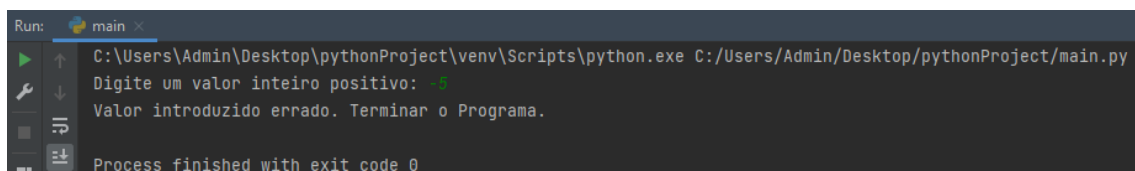


```
Run: main x
C:\Users\Admin\Desktop\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Admin/Desktop/pythonProject/main.py
10 Graus Celsius são convertidos em 50.0 Graus Fahrenheit
11 Graus Celsius são convertidos em 51.8 Graus Fahrenheit
12 Graus Celsius são convertidos em 53.6 Graus Fahrenheit
13 Graus Celsius são convertidos em 55.400000000000006 Graus Fahrenheit
14 Graus Celsius são convertidos em 57.2 Graus Fahrenheit
15 Graus Celsius são convertidos em 59.0 Graus Fahrenheit
16 Graus Celsius são convertidos em 60.8 Graus Fahrenheit
17 Graus Celsius são convertidos em 62.6 Graus Fahrenheit
18 Graus Celsius são convertidos em 64.4 Graus Fahrenheit
19 Graus Celsius são convertidos em 66.2 Graus Fahrenheit
20 Graus Celsius são convertidos em 68.0 Graus Fahrenheit
Process finished with exit code 0
```

Exercício 3- Escreva um programa que peça ao utilizador para digitar um valor inteiro positivo. Leia esse valor. Se o valor digitado for 0 (zero) ou negativo envie uma mensagem para o ecrã a informar tal facto e termine o programa. Se o valor digitado for efetivamente positivo, conforme solicitado, então mostre no ecrã todos os dígitos que se encontram abaixo desse número até zero, inclusive.

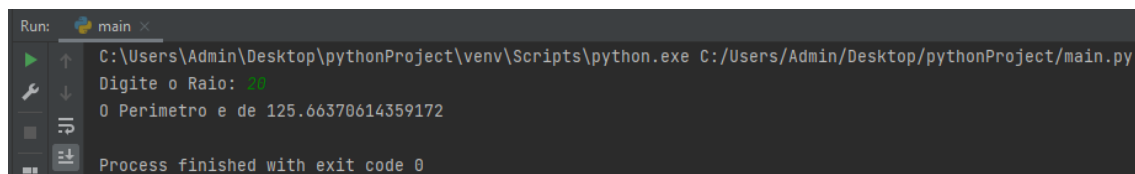


```
Run: main x
C:\Users\Admin\Desktop\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Admin/Desktop/pythonProject/main.py
Digite um valor inteiro positivo: 3
3
2
1
0
Process finished with exit code 0
```



```
Run: main x
C:\Users\Admin\Desktop\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Admin/Desktop/pythonProject/main.py
Digite um valor inteiro positivo: -1
Valor introduzido errado. Terminar o Programa.
Process finished with exit code 0
```

Exercício 4- Escreva um programa que calcule o perímetro de uma circunferência. A fórmula matemática é a seguinte:  $2 * \pi * \text{Raio}$



```
Run: main x
C:\Users\Admin\Desktop\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Admin/Desktop/pythonProject/main.py
Digite o Raio: 20
O Perimetro e de 125.66370614359172
Process finished with exit code 0
```