

Nombre	Modificar perro
Descripción	sistema permite modificar a operador la información de un perro
Flujo normal	1.el caso de uso inicia cuando el operador le da en modificar perro
	2 el sistema obtiene datos de la sesión
	3 el sistema valida al usuario
	4 sistema pide consultar perro a gestor
	5 gestor obtiene perros
	6 sistema muestra interfaz con los perros
	7 operador selecciona el perro
	8 gestor obtiene información de perro
	9 muestra interfaz con información del perro
	10 operador modifica al perro
	11 sistema muestra confirmación
	12 operador selección la confirmación
	13 sistema verifica la confirmación
	14 sistema obtiene datos ingresados por usuario
	15 gestor guarda información de perro
	16 sistema muestra mensaje de éxito
Flujo alternativo	3.1 si la sesión esta expirada terminar caso de uso
	13.1 si a la confirmación es cancelada terminar caso de uso, enviar a interfaz de inicio
Actores	Operador
Precondiciones	Usuario debe de tener sesión activa
Postcondiciones	El perro se modifica en la pagina web y en la base de datos

escenario 1: modificar exitosamente un perro	flujo básico	n/a
escenario 2: sesión expirada	flujo básico	flujo alterno 1
escenario 3: operador rechaza confirmación	flujo básico	flujo alterno 2

id de caso de prueba	escenario	sesión activa	confirmación	resultado esperado
Modificar perro 1	subir publicación exitosa	v	v	mensaje=publicación subida exitosamente
Modificar perro 2	sesión expirada	f	n/a	mensaje= tu sesión ha expirado
Modificar perro 3	operador rechaza confirmación	v	f	mensaje= operación cancelada