

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Escuela de Ingeniería y Ciencias

Profesor: Ricardo Cortes

Base de Datos

"Conformación de equipo y propuesta de proyecto"

Qariño animal

Bernardo Estrada A01704320 Jose Eduardo Cadena Bernal A01704641 Mauricio Alvarez Milan A01704948 Martin Noboa A01704052

Fecha de entrega: 26/02/2020

Conformación del equipo:

Indicar para cada uno de los integrantes del despacho su nombre, matrícula y datos de contacto. Además deben identificar las fortalezas y áreas de oportunidad de cada uno de ustedes. Así como las expectativas que tienen del curso.

Posteriormente elaborar un breve listado de lo que esperan lograr y obtener como equipo en el presente curso, así como sus compromisos para lograrlo. (5 puntos)

Martin Noboa

Matricula: A01704052 Telef.: 442 824 1921

Mail : <u>A01704052@tec.mx</u>

Fortalezas:

- Manejo de base de datos (MySQL)
- Desarrollo web básico

Expectativas: Aprender las habilidades necesarias para manejar y desarrollar una página web en un entorno más profesional.

Áreas de oportunidad: Mejorar eficacia en desarrollo web, especialmente front end

Bernardo Estrada Fuentes

Matricula : A01704320 Telef. : 228 107 2388

Mail: <u>A01704320@itesm.mx</u>

Fortalezas: Programación en HTML, CSS, JS, Node JS, SQL, Aprende facil. Áreas de oportunidad: No tan bueno en diseño, perder menos el tiempo

Jose Eduardo Cadena Bernal

Matricula: A01704641 Telef.: 427 226 2590

Mail : <u>A01704641@itesm.mx</u>

Fortalezas:

-CSS,HTML,PHP,MYSQL pero todo a nivel muy básico.

Expectativas: Aprender las bases para terminando el curso contar con lo suficiente para poder desarrollar algo en un posible ámbito de trabajo.

Áreas de oportunidad: Buena comunicación , mal manejo de tiempo,y no tan organizado.

Mauricio Alvarez Mllán

Matrícula: A01704948 Telef. : 442 467 0629

Mail : <u>A01704948@itesm.m</u>

Fortalezas: trabaja bien en equipo, aprende fácil, se adapta a nuevos ambientes de manera

sencilla.

Áreas de oportunidad: Demasiado perfeccionista, no es muy paciente.

El equipo espera desarrollar un proyecto eficiente, que sea duradero, fácil de usar y completo; que no se quede en un proyecto más del semestre y verlo funcionar en nuestro ámbito profesional. Esto se logrará con el esfuerzo de todo el equipo por igual, con una buena comunicación, y sobre todo, actitud.

Identidad corporativa:

Razón social y logotipo, con los que deberán identificar todos los documentos que se generen a lo largo del desarrollo del proyecto.

Principios y valores, así como los objetivos de su despacho de consultoría en desarrollo de sistemas y bases de datos.

¿Qué ofrece para sus clientes?

Servicio de diseño y desarrollo aplicaciones web

¿Qué compromiso tiene con la sociedad? (5 puntos)

Brindar soluciones efectivas en desarrollo web para empresas en crecimiento.

La propuesta del proyecto:

Alcance organizacional:

Deberás describir brevemente la institución o empresa para la que se desarrolla el proyecto, indicando si se trata de un área o departamento específico, así como su misión o propósito general. (5 puntos)

Es un asociación constituida sin ánimo de lucro, cuyo objetivo es salvar, recuperar, cuidar, proteger, y buscar nuevas vidas a través de la adopción para los animales abandonados.

La organización con la que estaremos trabajando se llama Qariño Animal. Su trabajo se centra en el rescate, cuidado y facilitar el proceso de adopción de perros rescatados. Nuestro proyecto trabaja con la organización en general, donde se busca facilitar las tareas de la administración así como facilitar al usuario que visita la página el acceso a información.

Descripción del problema o situación actual de la empresa:

Deberás describir a detalle la situación actual de la empresa. Por ejemplo su forma de operar actualmente y los inconvenientes de hacerlo así. En esta sección NO se espera que se incluya una propuesta de solución. (10 puntos)

Actualmente, la organización maneja las adopciones de la siguiente manera:

- Visitas su página web o visitas su refugio y buscas algun perro disponible en adopción que te guste.
- Contactas a la organización mediante WhatsApp, email o teléfono.
- En cualquiera de las tres formas, debes especificar el nombre del perro que te gustaria adoptar, tu nombre y datos de contacto.
- La organización se pondrá en contacto con el interesado lo más pronto posible para que puedas recogerlo.

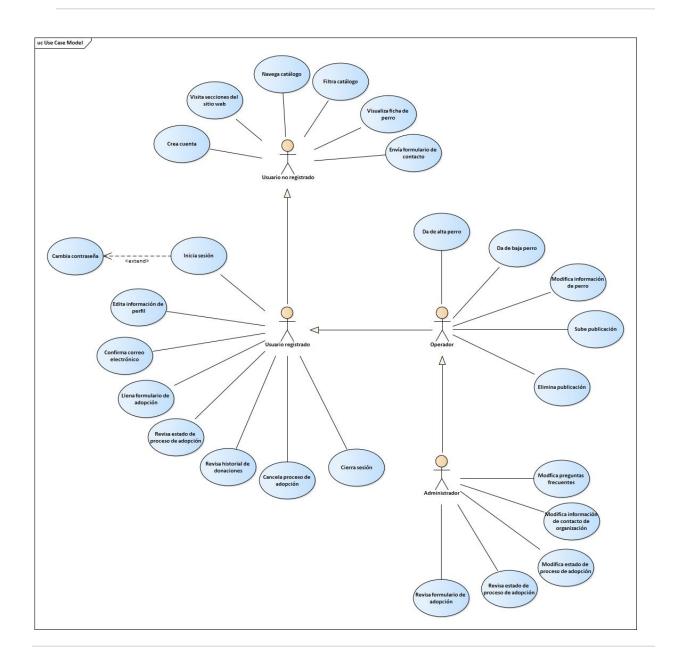
Los problemas que se encuentran con esta metodología es la centralización de información, ya que como puedes contactar mediante tantos medios se puede perder la información. De igual manera, el proceso de adopción puede ser tardío.

Requerimientos funcionales:

Describirás de manera general los principales requerimientos de la organización que pretenden cubrirse con el sistema. Se espera que se elabore un diagrama de casos de uso que cumpla con los lineamientos descritos en el curso de Fundamentos de Ingeniería de Software. (25 puntos)

- 1. usuario crea cuenta
- 2. usuario visita secciones(blog, quiénes somos, fag, redes sociales, como ayudar)
- 3. usuario visualiza catálogo
- 4. usuario filtra catálogo
- 5. usuario visualiza ficha de perro
- 6. usuario envía formulario de contacto
- 7. ur inicia sesión
- 8. ur cambia contraseña
- 9. ur confirma correo electrónico
- 10. ur llena formulario de adopción
- 11. ur cancela proceso de adopción
- 12. ur revisa estado de proceso de adopcion
- 13. ur revisa historial de donaciones
- 14. ur cierra sesion
- 15. operador da de alta perro
- 16. operador da de baja perro

- 17. operador modifica información de perro
- 18. operador sube publicación
- 19. operador elimina publicación
- 20. admin revisa formulario de adopción
- 21. admin revisa estado de proceso de adopción
- 22. admin modifica estado de proceso de adopción
- 23. admin modifica información de contacto de organizacion
- 24. admin modifica preguntas frecuentes



Requerimientos de información:

Identificarás de manera general los catálogos que le darán soporte al sistema de

información. Al respecto se espera que identifiques de manera completa campos y posibles relaciones entre los catálogos. (20 puntos)

RBac (id,rol, permisos)

Usuario(id, nombre, apellido,username, email, teléfono, dirección, fecha de nacimiento, contraseña)

Perro(id, nombre, tamanio, condiciones médicas, edad estimada de llegada, fecha de llegada, sexo, descripción, estado de adopción, personalidad, fotos)

Solicitudes(id, fecha,razón)

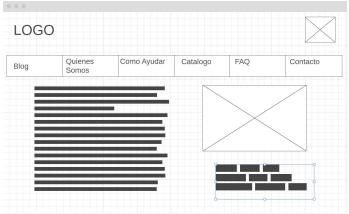
Post(id, fecha de publicación, titulo, informacion)

Bosquejo de la aplicación:

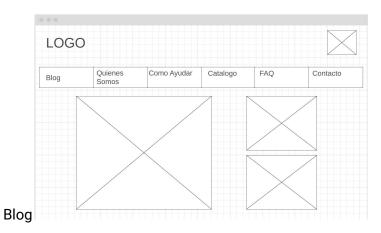
Diseñarán una propuesta de interfaz gráfica (puede ser en papel, usando el editor de ventanas de MS VISIO o si lo prefieren utilizar el editor de formas de .NET, o cualquier otro editor web como Cacoo) que atenderá los aspectos funcionales identificados. Se espera que se muestre la evolución del bosquejo o prototipo con base a las revisiones hechas por el cliente. Podrán crear un proyecto por cada versión y numerarlas consecutivamente. (15 puntos)

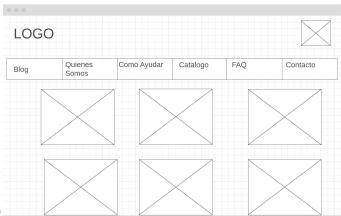


Administrador



Quienes somos:



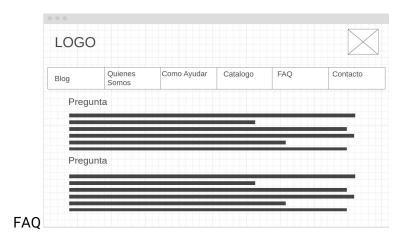


Catálogo



Cómo Ayudar

	LOGO					
	Blog	Quienes Somos	Como Ayudar	Catalogo	FAQ	Contacto
	Nombre	: [
	Correo:	[1				
	Mensaje):				
	1					
ntacto						



Plan de trabajo y aprendizaje adquirido:

En TODAS sus presentaciones deben incluir el plan de trabajo actualizado y el aprendizaje adquirido como equipo. El plan de trabajo debe incluir al menos:

- 1) Las actividades pendientes del proyecto y el periodo de tiempo en el que se realizarán.
- 2) Para las actividades del siguiente avance los responsables de llevarlas a cabo, la fecha en la que las realizarán y el intervalo de esfuerzo estimado.

3) Para las actividades que se llevaron a cabo en este avance el tiempo que les tomó realizarlas y la diferencia con su estimación.

En este avance el plan de trabajo tiene un valor de (15 puntos). En los siguientes avances esta actividad no tiene una ponderación, pero no realizarla implica una penalización de 15 puntos.

Recuerda que toda la documentación que generen en torno al proyecto deberá mostrar la imagen corporativa de tu equipo y mantener consistencia gráfica en aspectos como fuentes tipográficas, colores o sombreados, imágenes, márgenes y alineación.