

DOCUMENTAÇÃO DA CLASSE JOGOS

Nomes: Eduardo Rocha, Bernardo, Murilo Coletta, Douglas

1. INTERFACES

Interface Atualizado:

- Método obrigatório: JogoAtualizado()

Interface Instalado:

- Método obrigatório: JogoInstalado()

2. CLASSE jogos

ATRIBUTOS PRIVADOS:

- \$nome: string
- \$categoria: string
- \$ano: int
- \$criador: string

MÉTODOS:

Construtor:

- __construct(\$nome, \$categoria, \$ano, \$criador)
- Inicializa os atributos usando os setters internos

Setters e Getters:

- setNome(\$nome)
 - Formata: tudo minúsculo, depois primeiras letras de cada palavra em maiúsculo (ucwords)
 - Ex: "FORTNITE" → "Fortnite"
- getNome()
 - Retorna o nome já formatado
- setCategoria(\$categoria)
 - Mesmo formato de tratamento que setNome
- getCategoria()
 - Retorna a categoria formatada
- setAno(\$ano)
 - Converte para inteiro e usa abs() para garantir que seja positivo
 - Ex: "-2020" vira "2020"
- getAno()
 - Retorna o ano positivo como inteiro
- setCriador(\$criador)
 - Mesmo tratamento que setNome
- getCriador()
 - Retorna o criador formatado

Métodos Funcionais:

- JogoAtualizado()
 - Retorna: "O jogo está atualizado."
- JogoInstalado()
 - Retorna: "O jogo está instalado"

- `exibirInfo()`
 - Retorna todas as informações do objeto em texto com indentação e quebras de linha

3. OBJETOS CRIADOS

```
$jogo1 = new jogos("Fortnite", "Battle Royale", "2017", "Epic Games")  
$jogo2 = new jogos("Valorant", "FPS", "2020", "Riot")  
$jogo3 = new jogos("Need For Speed", "Corrida", "2022", "Criterion Games")
```

4. EXEMPLO DE USO DOS MÉTODOS

```
echo "Jogo 1:\n" . $jogo1->exibirInfo();  
echo $jogo1->JogoAtualizado();  
echo $jogo1->JogoInstalado();
```

```
echo "Jogo 2:\n" . $jogo2->exibirInfo();  
echo $jogo2->JogoAtualizado();  
echo $jogo2->JogoInstalado();
```

```
echo "Jogo 3:\n" . $jogo3->exibirInfo();  
echo $jogo3->JogoAtualizado();  
echo $jogo3->JogoInstalado();
```

5. OBSERVAÇÕES FINAIS

- A classe "jogos" implementa os métodos exigidos pelas interfaces `Atualizado` e `Instalado`,
 - mas não declara isso formalmente (não usa `implements`). Para boas práticas, seria:

```
class jogos implements Atualizado, Instalado
```

- Os setters realizam tratamento de dados para garantir consistência:

- * Nome, Categoria e Criador: conversão para minúsculas + capitalização de palavras

- * Ano: converter para inteiro positivo com `abs()`

Erros inseridos no código

Na linha 12, o interface Instalado está dentro da classe jogos

Correto -

```
interface Atualizado {
    public function JogoAtualizado();
}

interface Instalado {
    public function JogoInstalado();
}

class jogos{
    private $nome;
    private $categoria;
    private $ano;
    private $criador;
```

Errado -

```
<?php
interface Atualizado {
    public function JogoAtualizado();
}

class jogos{

    interface Instalado {
        public function JogoInstalado();
    }

    private $nome;
    private $categoria;
    private $ano;
    private $criador;
```

Na linha 27, o setter e o getter está dentro do construtor

Correto -

```
// Criando construtor para a classe Jogos
public function __construct($nome, $categoria, $ano, $criador) {
    $this->setNome($nome);
    $this->setCategoria($categoria);
    $this->setAno($ano);
    $this->setCriador($criador);
}

// Setter e Getter do $nome
public function setNome($nome) {
    $this->nome = ucwords(strtolower($nome));
}
public function getNome() {
    return $this->nome;
}
```

Errado -

```
// Criando construtor para a classe Jogos
public function __construct($nome, $categoria, $ano, $criador) {
    $this->setNome($nome);
    $this->setCategoria($categoria);
    $this->setAno($ano);
    $this->setCriador($criador);

    // Setter e Getter do $nome
    public function setNome($nome) {
        $this->nome = ucwords(strtolower($nome));
    }
    public function getNome() {
        return $this->nome;
    }
}
```

Na linha 81, os objetos estão dentro da classe jogos

Correto -

```
// Criando um objeto
$jogo1 = new jogos("Fortnite","Battle Royale", "2017", "Epic Games");
$jogo2 = new jogos("Valorant","FPS", "2020", "Riot");
$jogo3 = new jogos("Need For Speed", "Corrida", "2022", "Criterion
Games");

// Exibindo as informações
echo "Jogo 1:\n" . $jogo1->exibirInfo();
echo "Jogo 2:\n" . $jogo2->exibirInfo();
echo "Jogo 3:\n" . $jogo3->exibirInfo();
```

Errado -

```
// Método para exibir informações
public function exibirInfo() {
    return " Nome do jogo: " . $this->getNome() .
        "\n Categoria: " . $this->getCategoria() .
        "\n Ano: " . $this->getAno() .
        "\n Criador: " . $this->getCriador() . "\n\n";

// Criando um objeto
$jogo1 = new jogos("Fortnite","Battle Royale", "2017", "Epic Games");
$jogo2 = new jogos("Valorant","FPS", "2020", "Riot");
$jogo3 = new jogos("Need For Speed", "Corrida", "2022", "Criterion
Games");
}
```