

Trabalho Prático 02: Aplicativo REST

Grupo: Bernardo Nunes e Willian Vitor



ATPR (Aplicativo para Treinadores Pokemon de Respeito)

Nossa motivação:

Há muitos anos Pokemon tem sido um assunto bastante falado. A continuação do anime, o lançamento de Pokemon Go e de novos jogos, como Pokemon Sun/Moon, fazem com que a popularidade da franquia esteja sempre em alta.

O número de Pokemon tem crescido constantemente com a criação de novas gerações, fazendo com que os novos lançamentos não sejam repetitivos. Entretanto, o grande número de espécies (mais de 800) torna quase impossível ao fã guardar todos os nomes, quanto mais as estatísticas, dos Pokemon.

Nós, como Treinadores Pokemon de respeito, decidimos desenvolver nossa própria PokeDex a qual carinhosamente chamamos de ATPR (Aplicativo para Treinadores Pokemon de Respeito). Sempre quando um Treinador Pokemon estiver com aquela dúvida mortal sobre a aparência de um Pokemon ou quiser simplesmente saber qual a força

de seu Pokemon predileto, ele poderá contar com o nosso confiável aplicativo.

Solução proposta:

O objetivo do nosso aplicativo é resolver esse problema. Utilizando-se do delicioso mundo RESTful, mais precisamente da API PokéApi, com isso construímos uma Pokédex, que consiste em uma lista com todos os Pokemon bem como seus dados. Sabemos que existem aplicativos consolidados e melhores do que o nosso no mercado, mas como bons entusiastas da franquia, decidimos desenvolver a nossa própria Pokédex.

Optamos por desenvolver uma Pokedéx que exhibe apenas o essencial sobre cada Pokemon, nosso aplicativo mostrará ao treinador os seguintes dados:

- Nome do Pokemon.
- Imagem do Pokemon.
- Tipos do Pokemon (ex: Water, Poison, Fire, etc...).
- Pontos de habilidade do Pokemon, sendo eles
 - Ataque
 - Defesa
 - Ataque Especial
 - Defesa Especial
 - Agilidade
 - HP (Pontos de vida)

Todas essas informações serão consumidas da PokeApi e exibidas ao usuário.

Decisões Técnicas:

Como muitas pessoas só conseguem reconhecer os Pokemon visualmente, optamos por fazer o download das imagens de todos Pokemon para que possam ser acessadas sem conexão com a internet. Já que as imagens são pequenas, o download não comprometeria o armazenamento do smartphone do usuário (cerca de 0,5 mb). $600 \text{ bytes} * 800 \text{ pokemon}$

Cogitamos utilizar do mecanismo de collapse para exibir os detalhes do Pokemon selecionado, mas decidimos por abrir uma nova activity por receio de que o collapse pudesse poluir a activity principal.

Para a exibição da lista escolhemos utilizar a RecyclerView ao invés da ListView, pois acreditamos que ela seja mais bonita e eficaz, além de fornecer diversas opções de organização do layout juntamente com a visualização por meio de cards utilizando o CardView.

