- Fecha de entrega:
- Fecha de evaluación:
- Máximo de cuartillas:

Lineamientos a seguir en los controles

Constitución del equipo

- Sin excepción todo alumno debe ser miembro de un equipo.
- Los equipos son de un mínimo de dos alumnos y un máximo de tres.
- Los equipos pueden ser distintos en cada control.
- Los equipos han de elegir un nombre para ser identificados. Este nombre debe ser de un máximo de 25 caracteres, incluido el guión bajo '_' usado para unir palabras. Por ejemplo, Los_milenials.

Reporte

- Para la elaboración del reporte puede usar cualquier aplicación para llevar a cabo cálculos y la construcción de graficas o tablas.
- El reporte tiene una longitud máxima, incluyendo la portada, indicada en el encabezado del problema.
- El reporte se entregará impreso el día indicado y en clase. Incluya en la portada el título del problema, el nombre del equipo y las claves únicas de los miembros.
- El reporte se entregará también electrónicamente en formato pdf el mismo día y vía correo electrónico. El nombre del archivo pdf debe ser el del equipo. Así: Los_Mileniuals.pdf. Se recomienda eliminar las claves únicas en la versión electrónica del reporte.

Evaluación

- A cada equipo le será asignado dos reportes para evaluar además del propio. Los reportes los encontrará en Comunidad
- La calificación del reporte se conforma por el promedio de las calificaciones propia, de los otros dos equipos asignados y la mia. La calificación será entre 0 (no entregó) y 3.
- Envie por correo electrónico el nombre del equipo propio con clave única de los miembros del equipo y el nombre de los equipos asignados con las correspondientes calificaciones. Por ejemplo, si su equipo es Los_Buenos, incluya las claves únicas de ls miembros y al final su calificación.

```
Los_Buenos: 123456; 234567; 345678 = 2
Los_Malos = 1
Los_Feos = 3
```

■ Las evaluaciones deben enviarse a más tardar el día que se indica en el encabezado del problema.

Sitio

http://allman.rhon.itam.mx/~ebarrios/EstApl2/