

## Simulación

31 de enero de 2018  
2018-I

ITAM  
Jorge de la Vega

## Tarea 1.

La fecha de entrega es el **16 de febrero de 2018**.

### Lecturas

- Robert & Casella Capítulo 2 sección 2.1
- Dagpunar Capítulo 2
- Good random number generators are (not so) easy to find
- Linear Congruential Generator in R

### Problemas

1. Probar por inducción matemática que para un generador lineal congruencial (GLC),

$$Z_i \equiv \left[ a^i Z_0 + c \frac{a^i - 1}{a - 1} \right] \pmod{m}$$

2. Calcular el periodo de  $Z_i \equiv (5Z_{i-1} + 3) \pmod{31}$ .
3. Sin calcular explícitamente ninguna  $Z_i$ , determinar cuál de los siguientes GLC's mixtos tienen periodo completo.
  - (a)  $Z_i \equiv [13Z_{i-1} + 13] \pmod{16}$ .
  - (b)  $Z_i \equiv [12Z_{i-1} + 13] \pmod{16}$ .
  - (c)  $Z_i \equiv [25437Z_{i-1} + 35421] \pmod{2^{10}}$ .
  - (d)  $Z_i \equiv [Z_{i-1} + 12] \pmod{13}$ .
  - (e) El glc con parámetros:  $a = 2,814,749,767,109$ ,  $c = 59,482,661,568,307$ ,  $m = 2^{48}$ .
4. Mostrar que el promedio de las  $U_i$ 's tomadas de un ciclo completo de un GLC de periodo completo es  $\frac{1}{2} - \frac{1}{2m}$ .

5. Dada una sucesión  $X_1, X_2, \dots, X_n$  de  $\mathcal{U}(0, 1)$  números pseudoaleatorios, podemos hacer una gráfica de dispersión de puntos de  $(X_i, X_{i+1})$  para  $i = 1, \dots, n - 1$  para verificar si hay independencia. Hacer esta gráfica para el GLC con parámetros  $m = 1,024, a = 401, c = 101$  y para el GLC  $m = 2^{32}, a = 1,664,525, c = 1,013,904,223$ .

6. Probar que la parte fraccional de la suma de uniformes  $[0, 1]$   $U_1 + U_2 + \dots + U_k$  es también uniforme en el intervalo  $[0, 1]$

7. Un generador de Fibonacci obtiene  $X_{n+1}$  a partir de  $X_n$  y  $X_{n-1}$  de la siguiente forma:

$$X_{i+1} \equiv (X_i + X_{i-1}) \pmod{m}$$

donde  $X_0$  y  $X_1$  están especificados.

Supongan que  $m = 5$ . Sólo dos ciclos son posibles. Encontrarlos, así como su respectivo periodo.

8. Genera 10,000 números con una semilla de  $Z_0 = 1$  usando el generador  $Z_n = 7^5 Z_{n-1} \pmod{(2^{31} - 1)}$  Clasifica los números en 10 celdas de igual tamaño y prueben por uniformidad usando la prueba  $\chi^2$  con un nivel de confianza del 90 %. Aplicar también la prueba de rachas.

9. El método del cuadrado medio de John von Neumann es el siguiente: comenzando con  $Z_0 \in \{0, 1, \dots, 99\}$ , definir  $Z_n$  para  $n \in \mathbb{N}$  a ser los dos dígitos de enmedio del número de 4 dígitos  $Z_{n-1}^2$ . Si  $Z_{n-1}^2$  no tiene 4 dígitos, se le pegan a la izquierda con ceros. Por ejemplo, si  $Z_0 = 64$ , tenemos que  $Z_0^2 = 4096$  y entonces  $Z_1 = 09 = 9$ . En el siguiente paso, encontramos que  $Z_1^2 = 81 = 0081$ , así que  $Z_2 = 08 = 8$ .

- Escriban una función que calcule  $Z_n$  a partir de  $Z_{n-1}$ .
- La salida del cuadrado medio tiene bucles. Por ejemplo, una vez que  $Z_N = 0$ , tendremos que  $Z_n = 0$  para toda  $n \geq N$ . Escriban un programa que encuentre todos los ciclos del método del cuadrado medio y lístenlos.
- Comenten sobre la calidad del método como generador de números aleatorios.

10. Generar 15 números usando la semilla  $Z_0 = 1$  del siguiente generador:  $Z_n = (5Z_{n-1} + 1) \pmod{16}$ . Hacer una prueba de Kolmogorov-Smirnov al 95 % de confianza.

11. La página PI DAY (<http://www.piday.org/million/>) contiene el primer millón de dígitos de  $\pi$ . Considerando estos dígitos:

- Realizar un histograma y verificar la hipótesis de que los dígitos corresponden a una distribución uniforme discreta.
- Verificar independencia de los dígitos, considerando las pruebas de gaps, de poker y de rachas.

Una idea de ver los datos está en la siguiente imagen:

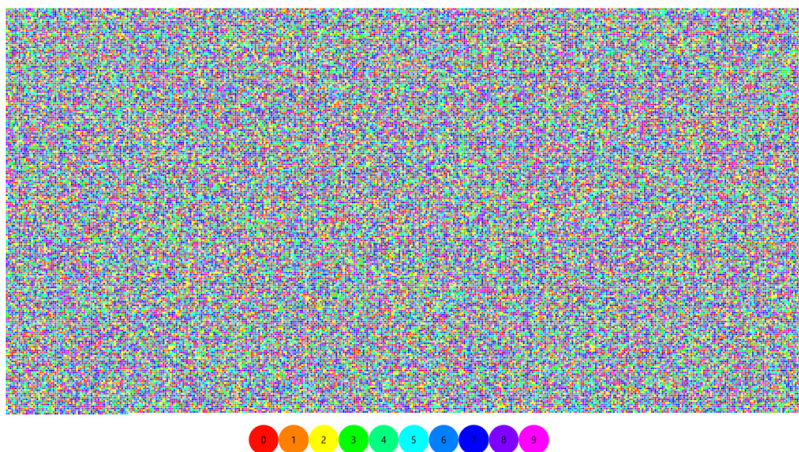


Figura 1: Cómo se ven los primeros 100,000 dígitos de  $\pi$ .

12. Si dos dados están cargados de tal manera que en un dado, el valor 1 aparecerá exactamente el doble de veces que los otros valores, y el otro dado está igualmente cargado hacia el 6, calculen la probabilidad  $p_s$  de que un total exactamente igual a  $s$  aparecerá en la suma de los dos dados, para  $2 \leq s \leq 12$ .
13. Algunos dados que fueron cargados como se describe en el problema anterior se lanzaron 144 veces, y se observaron los siguientes valores:

Valor de $s =$	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
número observado $Y_s$	2	6	10	16	18	32	20	13	16	9	2

Apliquen la prueba *chisq* a estos valores, usando las probabilidades teóricas para dos dados 'honestos'? ¿La prueba detecta que los dados no son honestos? Si no, explicar porqué no.