

# Portfólio de Projetos - Bernardo R F Martins

## Sobre Mim

Nome: Bernardo R F Martins

Universidade: PUC-PR

Período/Ano: 1º Período / 1º Ano

Contato: bernardorfmartins@gmail.com

## Projetos do Semestre

### 1. Jokenpô (Pedra, Papel e Tesoura)

Disciplina: Raciocínio Algorítmico

Tecnologias: Python

Implementação completa do jogo Jokenpô contra o computador. Este projeto reforçou conceitos de lógica condicional, uso de funções e geração de números aleatórios.

Conceitos Aplicados: Estruturas de decisão, módulos, validação básica de entrada.

### 2. Máquina de Bebidas (Simulação)

Disciplina: Lógica de Programação para Resolução de problemas com lógica matemática

Tecnologias: Python

Simulação de máquina de venda com controle de estoque e cálculo de troco. Exercício voltado ao uso de laços, manipulação de listas e organização de estados.

Conceitos Aplicados: Estruturas de repetição, estado, validação de dados.

### 3. Jogo Detetive (Lógica e Regras)

Disciplina: Lógica de Programação

Tecnologias: Python

Jogo textual baseado em pistas e regras lógicas. Focado em operações booleanas e encadeamento de eventos.

Conceitos Aplicados: Lógica booleana, fluxo sequencial, controle estrutural.

### 4. Site de Portfólio (HTML e CSS)

Disciplina: Experiência criativa: navegando na computação

Tecnologias: HTML5, CSS3

Desenvolvimento de um site estático para apresentação de projetos, utilizando semântica HTML e estilização com CSS.

Conceitos Aplicados: Box model, semântica web, seletores CSS.

### 5. Sistema Embocado Wokwi (Simulação)

Disciplina: Fundamentos de sistema ciberfísico

Tecnologias: Wokwi, Micropython (ESP32)

Simulação de um sistema embarcado com componentes virtuais, explorando integração hardware-software e conceitos de entrada e saída.

Conceitos Aplicados: I/O, simulação de hardware, microcontroladores.