

# FSD TP4 – ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES

# 1 Orientações Gerais

O objetivo deste trabalho é exercitar e consolidar a compreensão dos alunos sobre programação em linguagem *assembly* focando na manipulação de vetores. Os alunos desenvolverão as habilidades de carregar, armazenar, manipular e processar vetores usando técnicas de programação em linguagem *assembly*.

Entrega do TP4 01/12/2023 – sexta-feira – 12h (meio-dia)

Este prazo de entrega é para permitir aos professores terem tempo de corrigir os trabalhos

Não haverá extensão de prazo

a) O trabalho pode ser desenvolvido individualmente ou em duplas.

O número da especificação do trabalho a ser realizado é definido pelo resultado do resto da divisão por 10 da soma dos dígitos menos significativo da matrícula (sem dígito verificador) dos alunos que compõe a dupla:

0-1-2: especificação 13-4-5: especificação 26-7-8-9: especificação 3

**Exemplo de dupla:** {172221<mark>5</mark>-2 **Alice** e 2011558<mark>7</mark>-1 **Bob**}

Logo, o trabalho a ser realizado é o da especificação 1, pois 7+5=12 e 12%10 = 2

- b) Entregar um arquivo em formato **zip**, nomeando-o **nomeAluno1\_nomeAluno2.zip**, com **3 arquivos**: **relatório.pdf**, tp\_GERAL.asm **e** tp\_**nro**.asm .
- c) Em <u>hipótese alguma</u> serão aceitos códigos fontes e/ou demais elementos **plagiados**. Em caso de ocorrência desta grave infração, a nota de todos os alunos envolvidos será sumariamente <u>zerada</u>.

### 2 Avaliação

Relatório (*relatório.pdf*), contendo 5 seções:

(1) [1 ponto] pseudocódigo ou código (Python, C, Java...) do programa, explicando o mesmo;

(2) [1 ponto] uma tabela que relacione as principais variáveis do pseudocódigo/código com os registradores da arquitetura MIPS;

(3) [1 ponto] um exemplo da área de dados (<u>diferente da apresentada</u>), com a solução esperada;

(4) [1 ponto] telas capturadas do simulador MARS, <u>com</u> explicação do que a tela apresenta;

Parte 2

[6 pontos]

Código em linguagem *assembly*, com <u>comentários</u> e corretamente <u>indentado</u>, <u>usando apenas o conjunto de instruções visto em aula</u>. Apresentar no relatório (seção 4) figuras da área de dados conforme exemplo apresentado posteriormente, correspondendo aos dados selecionados pelos alunos.

# 3 ESPECIFICAÇÕES DO TP4

ESPECIFICAÇÃO GERAL (para todos os alunos):

1. Crie dois vetores unidimensionais, A e B, cada um consistindo de *n* (onde *n* >= 3) inteiros aleatórios com sinal (devem ser utilizados pelo menos 2 valores positivos e 2 valores negativos).



- 2. Crie dois vetores C e D com o mesmo número de elementos (n) dos vetores A e B. Todas as posições dos vetores C e D devem ser inicializados com zero.
- 3. Adição de Vetores C(i) = A(i) + B(i)
  - a. Crie uma sub-rotina em linguagem assembly que realize a adição de vetores.
  - b. A sub-rotina deve receber os vetores de entrada A e B e armazenar o resultado em um novo vetor C.
  - c. Use estruturas de looping apropriadas para iterar pelos vetores.
- 4. Subtração de Vetores D(i) = A(i) B(i)
  - a. Crie uma sub-rotina em linguagem assembly que realize a subtração de vetores.
  - b. A sub-rotina deve receber os vetores de entrada A e B e armazenar o resultado em um novo vetor D.
  - c. Use estruturas de looping apropriadas para iterar pelos vetores.
- 5. Siga para a ESPECIFICAÇÃO adequada ao menor dígito final da matrícula.

#### ESPECIFICAÇÃO 1 (para dígitos finais da matrícula 0-1-2):

1. Crie uma sub-rotina que calcule o **produto escalar entre dois vetores** ( $C \cdot D$ )

$$PE = C \cdot D = \sum_{i=0}^{n} C_i D_i = C_0 D_0 + C_1 D_1 + C_2 D_2 + \dots + C_{n-1} D_{n-1}$$

- 2. Calcule o produto escalar dos vetores C e D que foram obtidos na ESPECIFICAÇÃO GERAL.
- 3. Salve o resultado em uma variável (PE) na memória.

Exemplo:

- Considerando:  $C = \{10, 20, -5, 30\}$   $D = \{2, 3, 4, -8\}$
- PE = (10 \* 2) + (20 \* 3) + ((-5) \* 4) + (30 \* (-8)) = 20 + 60 + (-20) + (-240) = -180

#### ESPECIFICAÇÃO 2 (para dígitos finais da matrícula 3-4-5):

1. Crie uma sub-rotina que realize a multiplicação da soma dos valores positivos de dois vetores (MP → multiplicação positivos)

$$MP = \left(\sum_{i=0}^{n} \max\{0, C_i\}\right) \cdot \left(\sum_{i=0}^{n} \max\{0, D_i\}\right)$$

- 2. Calcule a multiplicação da soma dos valores positivos dos vetores C e D que foram obtidos na ESPECIFICAÇÃO GERAL.
- 3. Salve o resultado em uma variável (MP) na memória.

Exemplo:

- Considerando:  $C = \{10, 20, -5, 30\}$   $D = \{2, 3, 4, -8\}$
- $MP = (10 + 20 + 30) \times (2 + 3 + 4) = 60 \times 9 = 540$

#### ESPECIFICAÇÃO 3 (para dígitos finais da matrícula 6-7-8-9):

Crie uma sub-rotina que calcule o somatório de dois vetores multiplicado pelo valor máximo deles (SM → máximo vezes somatório).

$$SM = \max(C, D) \cdot \left(\sum_{i=0}^{n} C_i + \sum_{i=0}^{n} D_i\right) = \max(C, D) \cdot \left(C_0 + C_1 + C_2 + \dots + C_{n-1} + D_0 + D_1 + D_2 + \dots + D_{n-1}\right)$$

- 2. Calcule o somatório dos vetores C e D, que foram obtidos na ESPECIFICAÇÃO GERAL, multiplicado pelo valor máximo deles.
- 3. Salve o resultado em uma variável (SM) na memória.

Exemplo:

- Considerando:  $C = \{10, 20, -5, 30\}$   $D = \{2, 3, 4, -8\}$
- SM = 30.((10 + 20 + (-5) + 30) + (2 + 3 + 4 + (-8)) = 30(56) = 1680



# 4 Exemplo de execução para a especificação 1

Abaixo a estrutura da área de dados a ser utilizada, com um conjunto de valores em decimal utilizados para exemplificar a execução do problema (especificação 1) – cada aluno/grupo terá necessariamente uma área de dados com valores diferentes do apresentado abaixo.

#### .data

```
PE:
                0
       .word
                7
n:
       .word
Α:
       .word
               86 -324 56 -60
                                  100
                                         87
                                             380
B:
       .word
               25
                   -60 81
                             -89
                                   100
                                        456 124
C:
                      0
                                    0
       .word
                          0
                               0
                                          0
                                               0
                                     0
D:
       .word
                               0
```

Inicialmente, realizamos a soma e subtração de vetores para gerar os vetores C e D:

Após a execução da especificação geral, deve-se realizar a especificação do grupo (neste exemplo, a especificação 1):

PE = 
$$111*61+ (-384)*(-264) + 137*(-25) + (-149)*29 + 200*0 + 543*(-369) + 504*256 =$$
  
= **29058**

# Seção 4 do relatório – telas capturadas do simulador MARS, com explicações

#### a) Ilustrar a área de dados antes de iniciar a execução

					Data Segment				
ddress V	alue (+0)	Value (+4)	Value (+8)	Value	e (+c) Value (+10)	Value (+14)	Value (+18)	Value (+1c)	
0×10010000	0		7	86	-324	56	-60	100	87
0×10010020	380	2	25	-60	81	-89	100	456	124
0×1001004	e		0	0	0	0	0	0	0
0×1001006	0	1	0	0	0	0	0	0	U
0×10010080	0		0	0	0	0	0	0	0
0x100100a0	6	)	0	0	0	0	0	0	0
) Ilustrar a	a área de	dados a	o <u>final</u> da	execuç	ão				
) llustrar a	a área de	dados a	o <u>final</u> da	execuç	Data Segment				
	a área de	dados a	o <u>final</u> da			Value (+14)	Value (+18)	Value (+1c)	
	4	Value (+4)			Data Segment	Value (+14)   56	Value (+18) -60	Value (+1c) 100	87
ddress	e (+0)	Value (+4)		Value	Data Segment (+c) Value (+10)				87 124
ddress 0x10010000	e (+0) 29058	Value (+4)	Value (+8) 7 5	Value 86	Data Segment e (+c) Value (+10) -324	56	-60	100	
ddress 0x10010000 0x10010020	e (+0) 29058 380	Value (+4) 2 -38	Value (+8) 7 5	Value 86 -60	Data Segment (+c) Value (+10) -324 81	56 -89	-60 100	100 456	124
ddress 0×10010000 0×10010020 0×10010040	e (+0) 29058 380 111	Value (+4)  2  -38  -25	Value (+8) 7 5	Value   86   -60   137	Data Segment (+c) Value (+10) -324 81 -149	56 -89 200	-60 100 543	100 456	124

Indicar nas 2 telas do MARS o valor do processamento (PE, MP ou SM), assim com os valores dos vetores A,B,C,D.



## Dica de implementação de multiplicação:

```
int multiply(int a, int b){
   int accumula = 0;
   int vezes = b;

   // se B eh negativo, troca o sinal
   if(b < 0)
       vezes = 0 - vezes;

   // acumula A, B vezes
   while(vezes!=0){
       acumula = acumula + a;
       vezes = vezes - 1;
   }

   // se B eh negativo, trocamos o sinal do resultado
   if(b < 0)
       acumula = 0 - acumula;
   return acumula;
}</pre>
```