Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias Linguagens de Programação II LEI / LIG / LEIRT 2020/2021 Bruno Cipriano, Pedro Alves v1.0.0

Exercício de Modelação, Implementação e Testes Automáticos

Introdução

Com este exercício pretende-se que os alunos pratiquem a modelação e implementação de sistemas de *software* usando Programação Orientada por Objectos e a linguagem Java.

Os alunos devem analisar a descrição da realidade que se pretende modelar, de forma a:

- Definir o modelo de classes respectivo, usando UML;
- Implementar o seu modelo, usando Java;
- Criar alguns testes automáticos, usando JUnit.

Domínio do problema

A Empresa **XPTO**, **S.A.**, emprega funcionários que trabalham como tarefeiros, ou seja, executam tarefas de âmbitos e durações variados.

Uma tarefa tem uma descrição e é realizada apenas por um funcionário.

Os funcionários são pagos por hora de trabalho. A fórmula usada para calcular o salário de cada funcionário é a seguinte:

Salário = 505 + 2 * Número-de-Horas-Trabalhadas + Bónus

Bónus

Para compensar os funcionários que tenham feito **muitas tarefas (mais do que 10) e poucas horas** (menos do que 50), a empresa paga a esses funcionários um bónus de 0.25 por cada tarefa acima das 5.

Os funcionários que não se enquadrem na situação descrita recebem zero de bónus.

Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias Linguagens de Programação II LEI / LIG / LEIRT 2020/2021 Bruno Cipriano, Pedro Alves v1.0.0

Funcionalidades

A empresa pretende que o sistema lhe permita obter (imprimir) os seguintes relatórios:

- Relatório com as tarefas e as horas gastas (por tarefa) por cada funcionário num determinado mês de calendário;
 - (Ex: quais as tarefas e horas executadas por cada funcionário no mês de Março?)
- Relatório com a lista de funcionários e o respectivo salário, num determinado mês de calendário;
 - (Ex: qual é o salário de cada funcionário no mês de Março?)

(Por efeitos de simplificação, pode assumir que as tarefas nunca se estendem para além de um mês de calendário.)

Exercícios

1) Defina um modelo de classes que permita responder aos requisitos acima mencionados.

Represente esse modelo usando UML;

- 2) Implemente no seu projecto as classes Java e os métodos necessários para obter os relatórios indicados;
- 3) Implemente, usando JUnit, três casos de **teste automáticos** para o cálculo de salários dos funcionários.
- 3.1) Justifique as escolhas que fez para definir cada um dos casos de teste.
- 4) Demonstre o funcionamento dos dois relatórios descritos na secção de "funcionalidades", criando objectos na função main e invocando funções/métodos sobre os mesmos.

FIM