

	15	14	13	12	11	10	9 8 7	6 5 4	3 2 1 0
ADC Rd, Rn, Rm	1	0	0	1	0		Rm	Rn	Rd
ADD Rd, Rn, #immed_4	1	0	1	0	0		immed_4	Rn	Rd
ADD Rd, Rn, Rm	1	0	0	0	0		Rm	Rn	Rd
AND Rd, Rn, Rm	1	1	0	0	0		Rm	Rn	Rd
ASR Rd, Rn, #immed_4	1	1	1	1	0		immed_4	Rn	Rd
B label	0	1	0	1	1	0 offset_11 ₁₀₁			
BCC/BHS label	0	1	0	0	1	1 offset_11 ₁₀₁			
BCS/BLO label	0	1	0	0	1	0 offset_11 ₁₀₁			
BGE label	0	1	0	1	0	0 offset_11 ₁₀₁			
BL label	0	1	0	1	1	1 offset_11 ₁₀₁			
BLT label	0	1	0	1	0	1 offset_11 ₁₀₁			
BZC/BNE label	0	1	0	0	0	1 offset_11 ₁₀₁			
BZS/BEQ label	0	1	0	0	0	0	of	fset_11 ₁₀)1
CMP Rn, Rm	1	0	1	1	1		Rm	Rn	_
EOR Rd, Rn, Rm	1	1	0	1	0		Rm	Rn	Rd
LDR Rd, labelS	0	0	0	0	1	1	immed_	761	Rd
LDR Rd, [Rn, #immed_4]	0	0	0	0	0	0	$immed_4_{31}$	Rn	Rd
LDR Rd, [Rn, Rm]	0	0	0	1	0		Rm	Rn	Rd
LDRB Rd, [Rn, #immed_3]	0	0	0	0	1	0	immed_3	Rn	Rd
LDRB Rd, [Rn, Rm]	0	0	0	1	1		Rm	Rn	Rd
LSL Rd, Rn, #immed_4	1	1	1	0	0		immed_4 Rn 1		Rd
LSR Rd, Rn, #immed_4	1	1	1	0	1	immed_4 Rn Rd			
MOV Rd, #immed_8	0	1	1	0		immed_8 Rd			
MOV Rd, Rm	1	0	1	1	0		Rm	0 0 0	Rd
MOVS PC, LR	1	0	1	1	0		_	0 1 0	_
MOVT Rd, #immed_8	0	1	1	1		immed_8 Rd			
MRS Rd, CPSR	1	0	1	1	0		_	1 1 0	Rd
MRS Rd, SPSR	1	0	1	1	0		_	1 1 1	Rd
MSR CPSR, Rm	1	0	1	1	0		Rm	1 0 0	_
MSR SPSR, Rm	1	0	1	1	0		Rm	1 0 1	_
MVN Rd, Rm	1	0	1	1	0		Rm	0 0 1	Rd
ORR Rd, Rn, Rm	1	1	0	0	1		Rm	Rn	Rd
POP Rd	0	0	0	0	0	1	_		Rd
PUSH Rm	0	0	1	0	0	1	_		Rm
ROR Rd, Rn, #immed_4	1	1	1	1	1		immed_4	Rn	Rd
RRX Rd, Rn	1	1	0	1	1		_	Rn	Rd
SUB Rd, Rn, #immed_4	1	0	1	0	1		immed_4	Rn	Rd
SUB Rd, Rn, Rm	1	0	0	0	1		Rm	Rn	Rd
SBC Rd, Rn, Rm	1	0	0	1	1		Rm	Rn	Rd
STR Rd, [Rn, #immed_4]	0	0	1	0	0	0	$immed_4_{31}$	Rn	Rd
STR Rd, [Rn, Rm]	0	0	1	1	0		Rm	Rn	Rd
STRB Rd, [Rn, #immed_3]	0	0	1	0	1	0	immed_3	Rn	Rd
STRB Rd, [Rn, Rm]	0	0	1	1	1		Rm	Rn	Rd
	15	14	13	12	11	10	9 8 7	6 5 4	3 2 1 0

Legenda:

Rd, Rm Podem referenciar qualquer registo do banco de registos (R0 - R15).

Rn Pode referenciar um dos registos da parte baixa do banco de registos (R0 - R7).

<immed_n> Uma constante codificada com n-bits na própria instrução usando o código binário natural. <offset_n> Uma constante codificada com n-bits na própria instrução usando o código binário dos

complementos.

label Deve referenciar um endereço na vizinhança de ± 1 KB da instrução em causa. Deve referenciar um endereço na vizinhança de +128 B da instrução em causa.