



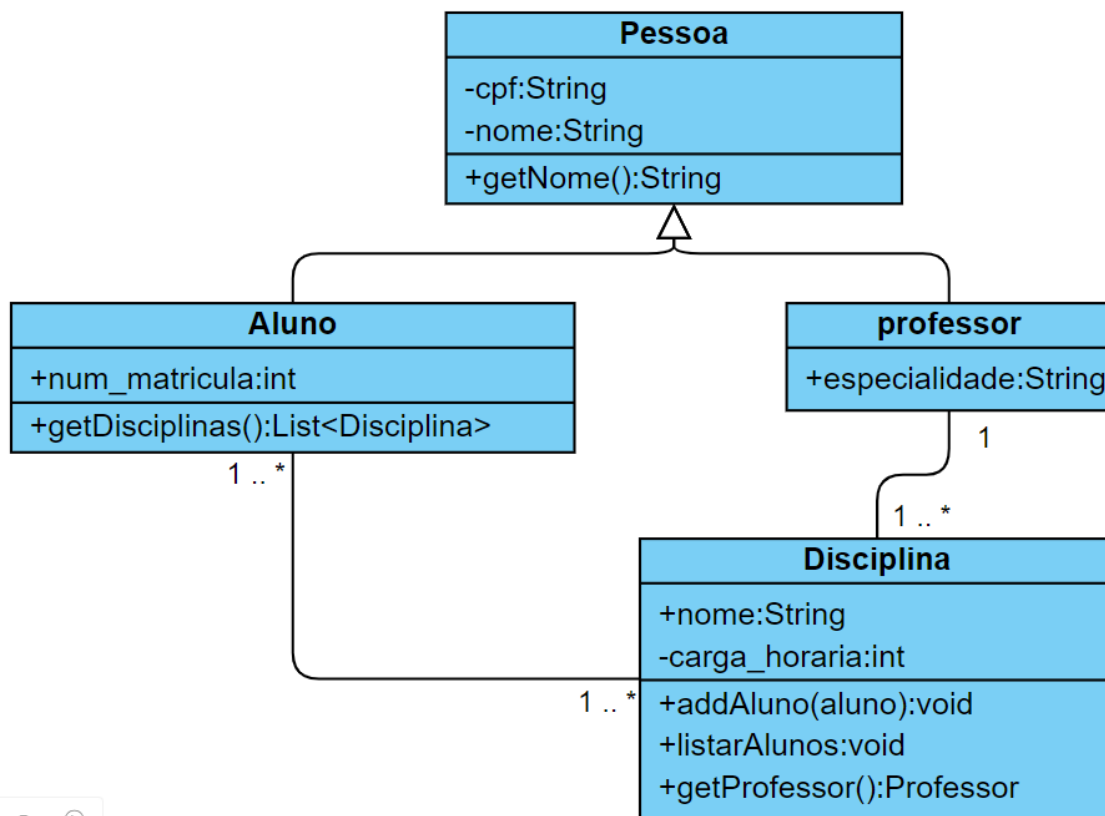
Avaliação prática

Programação para Dispositivos Móveis I

Instruções:

- Crie uma pasta com seu nome.
- Insira nesta pasta todos os arquivos .java.
- É possível consultar códigos próprios, anotações individuais e slides do professor.
- O arquivo que contém a classe/função main() deve-se chamar "Início".
- Ao terminar a avaliação, chame o professor para entregar a avaliação via pendrive.

Crie o programa abaixo em Java conforme representação do diagrama de classes abaixo e instruções.





1. Implemente a classe **Pessoa** que deverá possuir os atributos e métodos **conforme diagrama**. Esta classe deve possuir um método construtor que recebe e define o atributo *nome*. A classe *Pessoa* não pode ser instanciada diretamente, somente herdada.
2. Implemente as classes **Aluno** e **Professor**, com seus respectivos atributos conforme diagrama. *Aluno* e *Professor* são *Pessoas*. Os métodos construtores devem receber os atributos *nome* e *num_matricula* quando *Aluno*, e *nome* e *especialidade* quando *Professor*.
3. Implemente a classe **Disciplina** com seus respectivos atributos. Esta classe deve ter um método construtor que recebe *nome* e *carga horária* positiva e menor que 200 horas. Qualquer valor fora deste intervalo deve disparar um erro tratável.
4. Na classe *disciplina*, implemente os métodos *addAluno()*, *listarAlunos()* e *getProfessor()*. Esta questão vale 3 pontos, um ponto para cada método.
 - *AddAluno()* recebe e adiciona um aluno numa lista de alunos
 - *listarAlunos()* imprime os nomes da lista de alunos
 - *getProfessor()* retorna o objeto que representa o professor da disciplina
5. Implemente o método *getDisciplinas()* da classe **Aluno**. Este método deve retornar uma lista de objetos do tipo *Disciplina*.
6. No método *main()*, instancie 3 alunos, um professor e uma disciplina. Lembre-se de tratar o eventual erro da carga horária da disciplina.
7. No método *main*, defina que esta disciplina é lecionada por este professor e adicione este 3 alunos.
8. No método *main*, imprima a lista de alunos da disciplina e o nome do professor chamando os métodos *listarAlunos()* e *getProfessor()* do objeto *disciplina*.