



Diagramas de Casos de Uso UML

Prof. Edjandir Corrêa Costa edjandir.costa@ifsc.edu.br



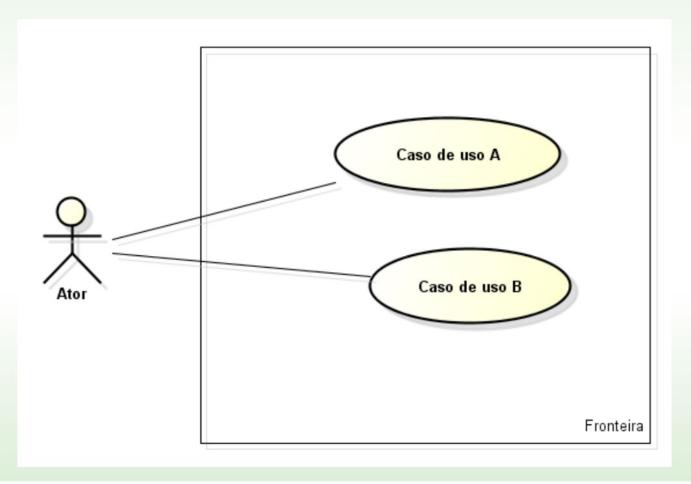


- Diagramas de casos de Uso da UML
 - Auxiliam a comunicação entre os desenvolvedores e o cliente/usuários
 - Mostra o conjunto de funcionalidades do software do ponto de vista do usuário
 - O cliente deve ver no diagrama de Casos de Uso as principais funcionalidades de seu sistema





 Exemplo: diagrama de caso de uso da UML

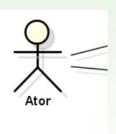






Componentes

- Ator
 - É algo com comportamento. Ex.: Pessoa (identificada por um papel: cliente), sistema.



powered by Astah

- Caso de uso
 - Representa uma sequência específica de ações e interações entre ator e o sistema em discussão



- Fronteira
 - Representa o limite (interface) entre ator e o conjunto de casos de uso



- Relacionamentos ou associações
 - Como atores e casos de uso se relacionam



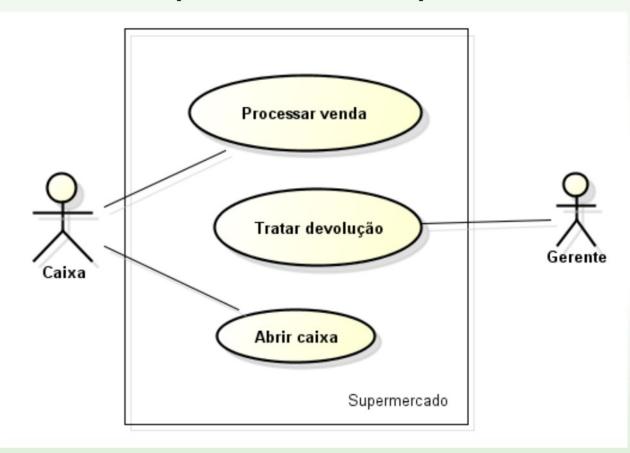


- Como desenhar diagramas de casos de uso da UML?
 - Escolher uma ferramenta CASE com suporte à UML
 - Represente o conjunto de operações que permitem a um usuário atingir a um objetivo (usando o software)



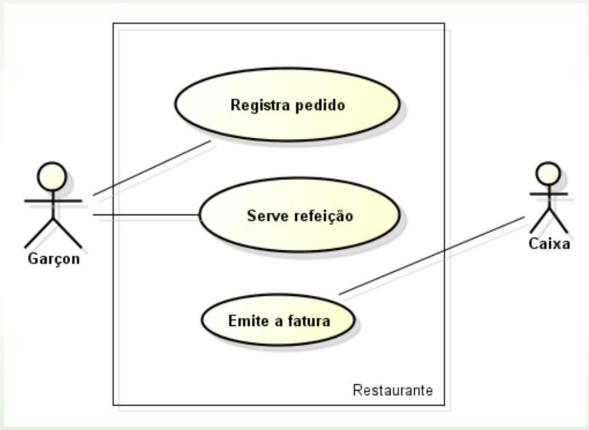


 Exemplo de diagrama de casos de uso da UML para um supermercado





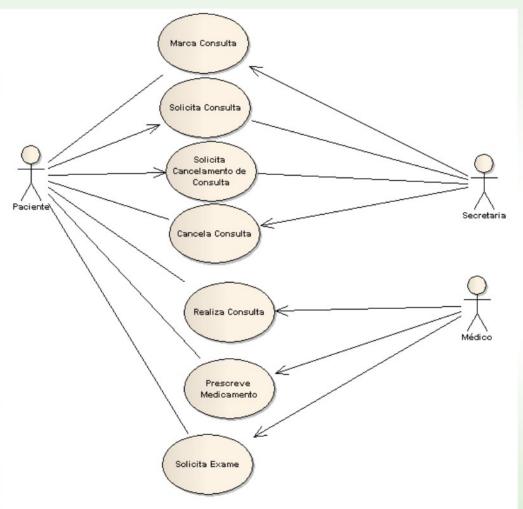
 Exemplo de diagrama de casos de uso da UML para um restaurante





• Exemplo: diagrama de caso de uso da para uma

clínica médica.







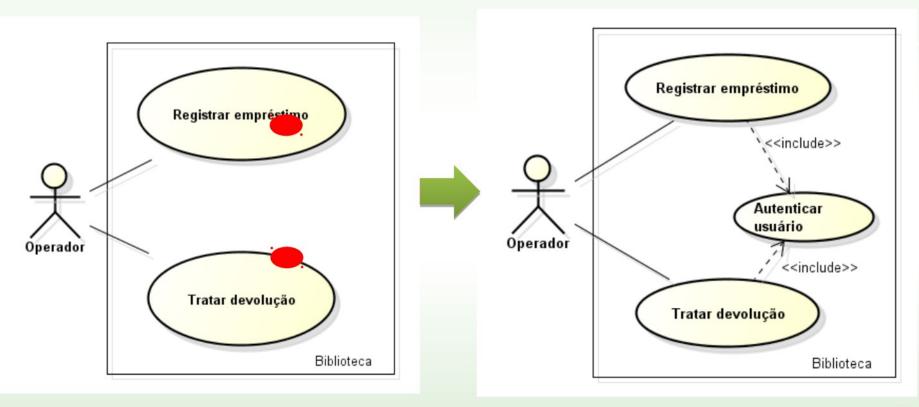
Estereótipo

- É uma <u>extensão do vocabulário da UML</u> usada para criar novos tipos específicos ao problema que está sendo resolvido.
- Ex.:
 - <<include>> ou <<uses>>
 - <<extend>>





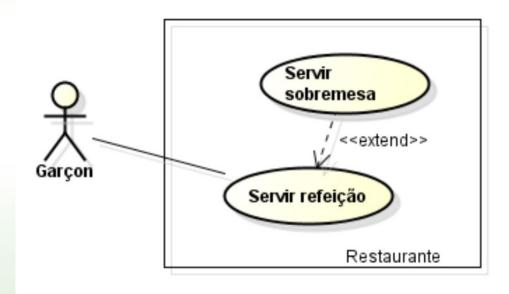
- Estereótipo <<include>> ou <<uses>>
 - Indica que um caso de uso inclui um outro caso de uso (fatora o comportamento comum)







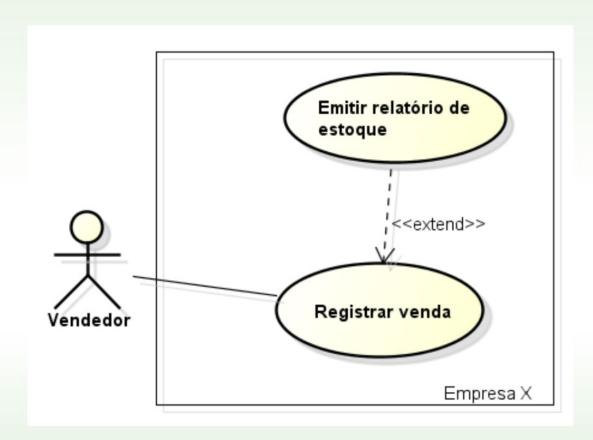
- Estereótipo <<extend>>
 - Usado para indicar um caminho que vai além do fluxo padrão presente em um caso de uso básico







Exemplo





Ferramenta Case

