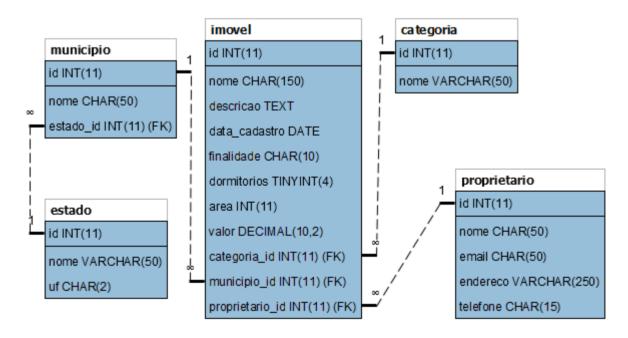




Materiais desta aula

Para esta aula precisaremos do BD "Imobiliaria"





Tópicos

- 1) Visões
- 2) Procedimentos
- 3) Gatilhos





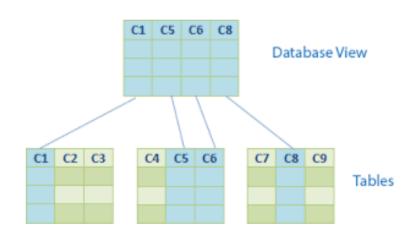
1/3 **Visões**





O que são visões?

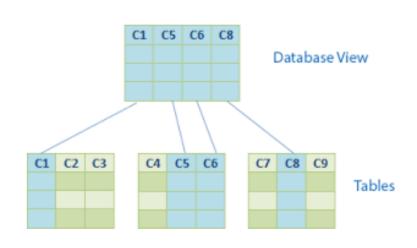
- Na prática, visões funcionam como uma tabela originária de uma consulta.
- Em vez de sempre utilizar uma consulta complicada e otimizada para uma tarefa rotineira, você pode transformá-la em uma visão para que possa ser consultada sempre que necessário.
- Também são chamadas de "virtual tables"





Vantagens das views

- Podem servir para promover restrições de acesso em nível de tabela e coluna;
- Podem ser utilizadas com um conjunto de tabelas que podem ser unidas com JOINs;
- Podem retornar um valor baseado em um identificador de registro.





Comando de criação de uma view

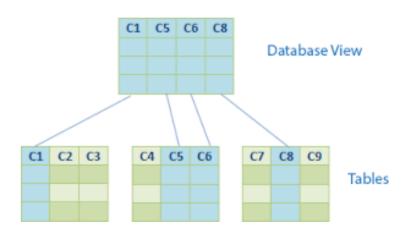
- view_name: é o nome que se dá ao objeto criado;
- column_list: recurso que permite sobrescrever os nomes das colunas que serão recuperadas pela declaração SELECT;
- **select_statement**: é a declaração SELECT que indica a forma na qual se deseja que os dados sejam retornados. Podem ser utilizadas as funções JOINs e UNION, caso necessário. Também podem ser utilizadas quaisquer tabelas ou views contidas no servidor de bancos de dados MySQL;
- OR REPLACE: pode ser utilizada para substituir uma view de mesmo nome existente no banco de dados ao qual pertence;
- **ALGORITHM**: essa cláusula define qual algoritmo interno utilizar para processar a view quando esta for invocada. Ele podem ser UNDEFINED (cláusula em branco), MERGE ou TEMPTABLE;
- WITH CHECK OPTION: todas as declarações que tentarem modificar dados de uma view definida com essa cláusula serão revisadas para checar se as modificações respeitarão a condição WHERE, definida no SELECT da view. Preserva as regras do where no dado a ser inserido ou atualizado. Se não respeitar estas regras, retorna um erro.

CREATE [OR REPLACE] [ALGORITHM = algorithm_type] VIEW view_name [(column_list)] AS select_statement [WITH [CASCADED | LOCAL] CHECK OPTION]



Atualizações em Views

- Informações de views criadas com comandos selects com funções agregadoras não são atualizáveis ou podem ser excluídas.
- O mesmo acontece para views com group by, having ou distinct.





Exemplos

-- cria uma visão que busca as casas do banco

CREATE VIEW casas_garopaba AS

SELECT nome, valor

FROM imovel

WHERE categoria_id=2;



Exemplos

```
-- cria uma visão que busca as cidades de SC com CHECK OPTION
CREATE VIEW cidades sc AS
SELECT*
FROM municipio
WHERE estado id=24 WITH CHECK OPTION;
-- este comando funciona:
INSERT INTO cidades sc (nome, estado id) VALUES ('teste', 24);
-- este não funciona
INSERT INTO cidades_sc (nome, estado_id) VALUES ('teste', 20);
```



Desafio de código SQL



 Implemente uma VIEW que exiba o nome, valor e nome da categoria dos imóveis que estão para aluguel em Imbituba.

```
-- exemplo de view

CREATE VIEW cidades_sc AS

SELECT *

FROM municipio

WHERE estado_id=24 WITH CHECK OPTION;
```



Procedimentos





Procedimentos

- Um procedimento (Store Procedure) é um conjunto de instruções que realiza determinada tarefa.
- São coleções de comandos SQL que são armazenados e executados no servidor MySQL



- Mais velocidade
- Menos redundância, melhor manutenção
- Aumento da segurança
- Desvantagem
 - Difícil portabilidade entre SGBDs





Exemplo 1

Objetivo: fazer um procedimento que receba um nome e retorne
 "Olá "+ nome

CREATE PROCEDURE ola (nome char(100))
SELECT concat("Olá ", nome, "!");



Para chamar...





DELIMITER

- O delimitador de instruções do MySQL é o ";"
- Isto pode trazer problemas na criação de procedimentos mais complexos, portanto usaremos outra definição de delimitador
- o DELIMITER, é um comando do mysql que informa onde seu script tem início, e onde encerra



DELIMITER

O uso do Delimiter deve ser acompanhado de algum símbolo que seja reconhecido pelo mysql. O mais comum é utilizar dois cifrões (\$).

DELIMITER \$\$

-- código aqui

\$\$



Exemplo 2

Ver uma quantidade limitada de cidades de SC

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE ver_cidades_sc(quantidade INT)
BEGIN
SELECT * FROM municipio WHERE estado_id=24 LIMIT quantidade;
END $$
DELIMITER;
```



Para chamar





Exemplo 3

 Fazer um procedimento que salva em uma variável a quantidade de filmes do banco de dados

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE valores _garopaba(OUT valores INT)
BEGIN
SELECT SUM(valor) INTO valores FROM casas _garopaba;
END $$
DELIMITER;
```



Para chamar

-- chama o procedimento que registrará a variavel @qnt CALL total (@qnt);

-- exibe o valor de @qnt SELECT @qnt;



Excluindo um procedimento

-- Para excluir o procedimento, utilize o comando de acordo com o exemplo abaixo:

DROP PROCEDURE valores garopaba;



Exibindo procedimentos salvos

SHOW PROCEDURE STATUS;



Desafio de código SQL



- Implemente uma STORE PROCEDURE que recebe dois valores (mínimo e máximo) e exiba os imóveis para venda nesta faixa.
- A lista de imóveis a venda deve vir de uma view específica de imoveis sendo vendidos.

```
-- exempo de store procedure

DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE ver_cidades_sc(quantidade INT)

BEGIN

SELECT * FROM municipio WHERE estado_id=24 LIMIT quantidade;

END $$

DELIMITER;
```



3/3 Gatilhos





Gatilhos

- Uma trigger, ou gatilho, é um objeto de banco de dados associado a uma tabela, definido para ser disparado, respondendo a um evento em particular.
- Tais eventos são os comandos da DML: INSERT, REPLACE, DELETE ou UPDATE. Podem-se definir inúmeros triggers em uma base de dados, baseados diretamente a um dos comandos acima para disparálo, sendo que; para cada um, pode-se definir apenas um gatilho.
 - Não se pode chamar diretamente um TRIGGER com CALL, como se faz com uma stored procedure;
 - Não é permitido iniciar ou finalizar transações em meio à trigger;
 - Não se pode criar uma trigger para uma tabela temporária;



Gatilhos

- Dentro das triggers existem duas tabelas virtuais que possibilitam acessar as colunas da tabela-alvo do comando DML: é possível acessar os valores que serão enviados para a tabela antes (BEFORE) ou depois (AFTER) de um comand. Tais tabelas recebem os nomes de OLD e NEW.
- A tabela OLD contém os dados que serão removidos da tabela. A NEW contém os dados que serão inseridos.
 - INSERT possui NEW
 - UPDATE possui NEW e OLD
 - DELETE possui OLD



Gatilhos (triggers)

Gatilhos permitem a execução de um conjunto de instruções SQL ou de um procedimento automaticamente, antes ou depois de comandos INSERT, UPDATE ou DELETE

```
-- Sintaxe:
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER nome da trigger AFTER/BEFORE INSERT/UPDATE/DELETE ON
nome da tabela
  FOR EACH ROW
    BEGIN
    -- sua query aqui terminando com ponto-e-vírgula
    END $$
DELIMITER:
```



Exemplo

```
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER minha trigger AFTER INSERT ON minha tabela1
  FOR EACH ROW
   BEGIN
     DELETE FROM minha tabela2;
   END $$
DELIMITER;
```



Ver os gatilhos

SHOW TRIGGERS;



Exemplo:

- Considere as duas tabelas abaixo:
 - departamento(cod, nome, empregados);
 - empregado (matricula, nome, cod_depto);

 A coluna empregados da tabela departamento deve armazenar a quantidade de empregados que pertencem a seu departamento.
 Como manter esse número atualizado?



Exemplo

```
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER adiciona AFTER INSERT ON empregado
 FOR EACH ROW BEGIN
   UPDATE departamento SET empregados = empregados + 1 WHERE cod = NEW.cod depto;
 END $$
DELIMITER;
```



Exemplo

```
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER remove AFTER DELETE ON empregado
FOR EACH ROW BEGIN
  UPDATE departamento SET empregados = empregados-1 WHERE cod = OLD.cod depto;
END $$
DELIMITER;
```



Desafio de código SQL



- 1) Implemente uma TRIGGER que faça backup em outra tabela dos imóveis que forem excluídos.
- 2) Modifique o BD de forma que cada proprietário tenha uma coluna com o valor total de seu patrimônio. Cada vez que um imóvel é adicionado, alterado ou excluído, o respectivo valor de patrimônio do proprietário deve ser atualizado.

```
-- exempo de trigger
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER remove AFTER DELETE ON empregado
FOR EACH ROW BEGIN
UPDATE departamento SET empregados = empregados-1 WHERE cod = OLD.cod_depto;
END $$
DELIMITER;
```