

POO - Sistema de Vendas

Elabore o Sistema de Vendas, conforme proposto a seguir:

1. Defina a classe Produto com os seguintes atributos: id, nome e preço.
2. Defina a classe Pessoa com os seguintes atributos: id, nome e endereço.
3. Defina a classe Cliente derivada de Pessoa com os seguintes atributos: cartão_fidelidade e pontos.
4. Defina a classe ItemVenda com os seguintes atributos: produto, quantidade e desconto. A classe deve ter o método `get_valor_unitario()` que deve retornar o valor do item (preço do produto * (1 - desconto/100)) e `get_valor_total()` que retorna a quantidade de itens de venda do produto multiplicado pelo seu valor unitário.
5. Defina a classe Venda com os seguintes atributos: cliente (Cliente) e uma lista de produtos. A classe venda além dos métodos comuns deve ter os seguintes métodos: `inclui_item(ItemVenda)` para incluir um item na venda (caso um produto já tenha sido incluído na lista, somar as quantidades), `get_total()` que retorna o total da venda (soma dos valores dos produtos) e `get_produto_mais_vendido()` que retorna o produto mais vendido.
6. Construa o programa onde serão criados os seguintes objetos: três instâncias da classe Produto e uma instância da classe Cliente. Para cada produto crie um item de venda. Crie uma Venda e inclua os itens já criados. Apresente na tela as informações da venda (lista dos itens, total e produto mais vendido).