

POO - Sistema para Locadora

Elabore o Sistema para uma Locadora, conforme proposto a seguir:

1. Crie uma classe Usuário com os atributos id, nome, cpf, endereço, email, telefone e senha. Defina construtor com parâmetros, métodos setters, getters e `__str__`.
2. Crie uma classe Título, com os atributos id, nome, ano, duração e diaria
3. Crie uma classe Artista com id, nome e seguidores
4. Crie uma classe Filme derivada da classe Titulo, com os atributos sinopse, diretor(Artista) e atores(Lista de Artista)
5. Crie uma classe Álbum derivada de Titulo, com os atributos numFaixas e artista
6. Crie o tipo enumerado FormaPagamento com os seguintes status: DEPOSITO, DEBITO, BOLETO, CREDITO e PAYPAL
7. Crie a classe Locação com id, cliente, titulo, dias e formaPagamento. Adicione o método `getValorLocacao()` que retorna o cálculo da locação de um título.
8. No programa principal: Crie uma lista de usuários, uma lista títulos e uma lista de locação. Cadastre alguns usuários, títulos (filmes ou álbuns) e efetue algumas locações.
9. Quais os títulos que o usuário locou? Quais os títulos em que artista aparece? Qual a soma total das locações? Quanto um filme arrecadou?