

Garopaba e região na Web

Resumo:

Este projeto está vinculado as horas de curricularização da extensão da unidades curricular Programação para Internet I do Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet do campus Garopaba. O objetivo é dialogar com micro empresários individuais, autônomos, ONGs e associações a respeito de requisitos e possibilidades sobre sua representação online, culminando na construção de um site para o respectivo interessado, feito pelos estudantes do curso CST Sistemas para Internet.

Justificativa

A região de Garopaba ainda é muito carente em relação ao uso de tecnologias digitais de comunicação pelo comércio e associações. Os principais meios de divulgação ainda são carro de som, panfletos e Facebook, sendo que uma parte significativa da população sequer utilizam esta rede social. Não há o que se falar em relação à poluição ambiental e sonora dos dois primeiros. Devido aos custos elevados da construção de sites, para pequenos comerciantes e associações, esta será uma boa oportunidade para “digitalizar” a economia local com benefícios complementares na relação educação, pesquisa e extensão. Com a grande abrangência proporcionada pelas world wide web (web) a comunidade em geral também será beneficiada nas pesquisas de preços e produtos, além de conhecer eventos e oportunidades de associações.

Objetivos

O objetivo deste projeto de extensão é projetar, construir e publicar soluções de sites e sistemas web para associações, microempresários individuais e autônomos da região do entorno do campus Garopaba, desenvolvidas pelos estudantes do curso CST em Sistemas para Internet, dialogando com a respectiva comunidade externa interessada.

São objetivos específicos:

- Realizar uma busca ativa de interessados na comunidade externa que necessitem de soluções tecnológicas para ampliar o alcance comercial ou publicitário do seu negócio ou serviço.
- Dialogar com a comunidade externa interessada visando a compreensão mútua de como sistemas web podem colaborar com os respectivos interesses.
- Construir colaborativamente (estudante e comunidade externa) requisitos baseados nestes interesses;
- Desenvolver sites e/ou sistemas para web de acordo com os interesses e requisitos levantados;
- Publicar (hospedar) estes sites ou sistemas e publicizá-los.

Protagonismo da Comunidade Externa

Após uma busca ativa, a comunidade externa interessada em participar atuará colaborativamente com os estudantes do curso na construção de soluções para seus próprios interesses, dentro do contexto do projeto.

Protagonismo Discente

Os estudantes das disciplinas relacionadas à programação para internet tratarão diretamente com a comunidade externa e se utilizarão das habilidades aprendidas em aula para desenvolver as soluções demandadas pela e para a comunidade externa, com mediação do professor.

Metodologia de desenvolvimento do projeto:

Este projeto se caracteriza, quanto à abordagem, como pesquisa qualitativa e de natureza aplicada. O projeto iniciará com uma pesquisa de levantamento da comunidade externa interessada que poderá se beneficiar dos resultados a serem alcançados. O desenvolvimento do projeto se dará através de pesquisa-ação, com desenvolvimento, teste e validação dos protótipos feitos envolvendo comunidade externa e estudantes do curso, mediados pelo professor da disciplina. Após concluídos, os sistemas desenvolvidos serão hospedados por até dois anos em servidor próprio e disponibilizados ao público geral (publicado na internet aberta). Por fim, um relatório deverá ser construído na forma de relato de experiência e eventuais contribuições.

Relação Ensino, Pesquisa e Extensão:

As disciplinas de programação para internet I e II do curso superior de tecnologia em sistemas para internet buscam desenvolver as habilidades necessárias para a programação e implantação de soluções para web através de técnicas e linguagens específicas. A extensão é o pilar que leva esses conhecimentos desenvolvidos no ensino e na pesquisa para mais perto da sociedade. Estas soluções, na forma de sites e sistemas, serão desenvolvidos em consonância com as necessidades do público alvo (comunidade externa). Para isso, além da pesquisa-ação no levantamento de requisitos, testes e implantação, serão necessários outras pesquisas de bibliotecas e tecnologias que se aderem ao demandado, em cada situação específica. Desta forma, resume-se que neste projeto os estudantes terão a oportunidade de extrapolar e generalizar o aprendizado de sala de aula em aplicações com a comunidade externa.

Avaliação

Ao final da disciplina, os projetos serão avaliados pelo professor, pela turma, pela comunidade externa interessada e pelo próprio estudante na forma de autoavaliação. Após um período de 6 meses a um ano, dados estatísticos de acesso poderão ser levantados e utilizados para validar o objetivo da proposta.

Resultados Esperados:

Aprimorar as habilidades de programação para internet nos estudantes do curso superior em Tecnologia em Sistemas para Internet e contribuir com desenvolvimento socioeconômico da região através da maior aderência digital e virtual da comunidade externa selecionada.

Informações Complementares

A execução deste projeto cumprirá as horas obrigatórias e curricularização da extensão da disciplina Programação para Internet I (20 horas) do curso superior em tecnologia para Sistemas para Internet.