

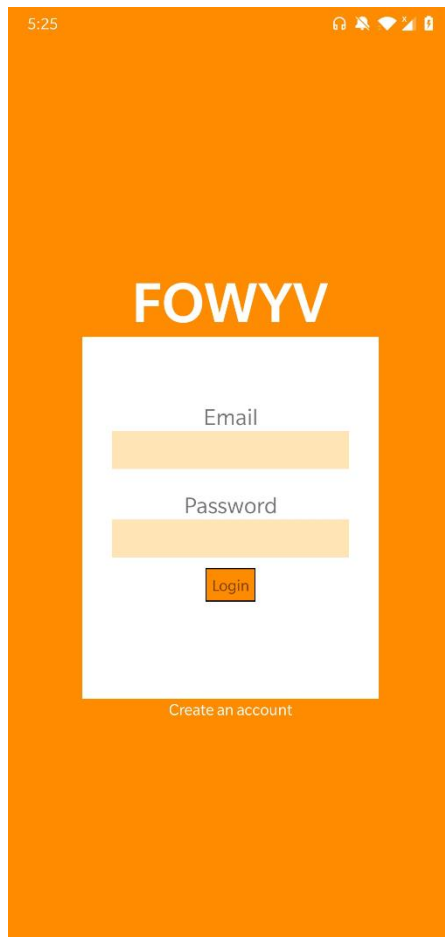
# **MANUAL DE UTILIZAÇÃO DA APLICAÇÃO FOWYV**



# Índice

<b>1. Login .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Criação de conta .....</b>	<b>4</b>
<b>3. Definição do perfil de utilizador.....</b>	<b>5</b>
<b>3.1 Gravação do áudio pessoal .....</b>	<b>6</b>
<b>4. Pesquisa de utilizadores .....</b>	<b>7</b>
<b>4.1 Correspondência entre dois utilizadores.....</b>	<b>10</b>
<b>5. Configurações .....</b>	<b>12</b>
<b>6. Correspondências.....</b>	<b>13</b>
<b>7. Chat .....</b>	<b>15</b>
<b>8. Erros .....</b>	<b>18</b>

## 1. Login



5:25

FOWYV

Email

Password

Login

Create an account

O utilizador ao abrir a aplicação será redireccionado para o ecrã acima apresentado onde poderá introduzir as credenciais de uma conta de utilizador se tiver, sendo posteriormente redireccionado para o ecrã de pesquisa de utilizadores. Se não tiver e desejar criar uma conta, poderá carregar na opção *Create an account*, sendo redireccionado para o ecrã de criação de conta.

## 2. Criação de conta

5:26

Create an account

Email

andrefowyv@hotmail.com

Password

.....

Confirm Password

.....

Create account

◀ Back

A criação da conta de utilizador será possível através do ecrã acima apresentado, tendo sido redireccionado através do ecrã do *Login*.

Aqui é dada a oportunidade de criar uma conta, inserindo um *email* e a *password* que o utilizador deseje que fiquem associados há sua conta, sendo também pedido uma *password* de confirmação.

A *password* para ser válida necessita de ter pelo menos oito caracteres, dois quais pelo menos tem que conter uma letra pequena, uma letra grande, um carácter especial (e.g ‘&’, ‘!’, ‘?’) e um carácter numérico.

Após ter preenchido todos os campos e após sido criada a conta, será automaticamente direccionado para o ecrã onde poderá definir os dados que ficaram associados ao seu perfil de utilizador.

### 3. Definição do perfil de utilizador

3:34

Set Profile

Name

Andreia

Gender

female

Age

2002-06-22

Record new audio

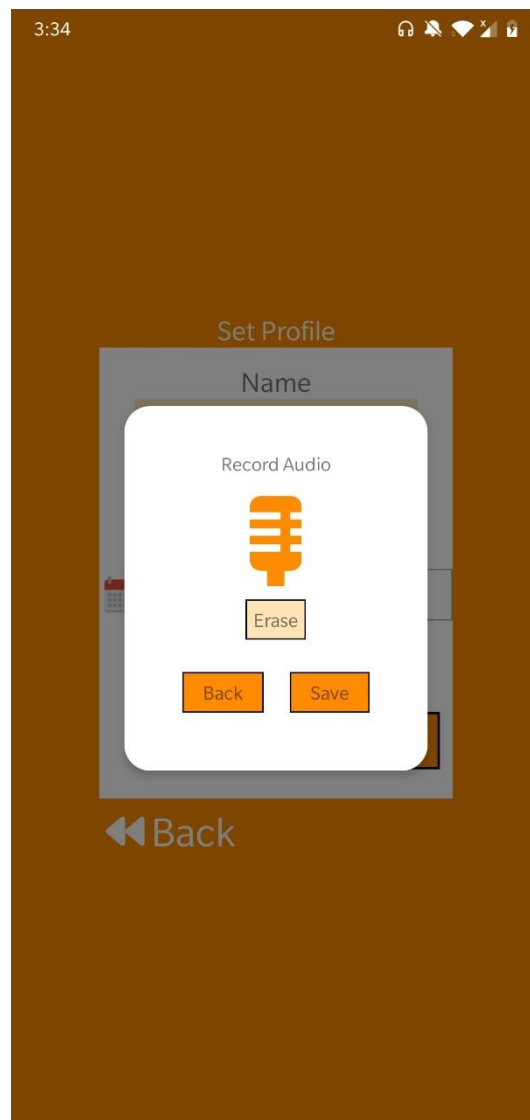
Play

Back

Após o utilizador criar uma conta, será apresentado o ecrã acima onde o utilizador poderá definir a informação que deseja que fique associada ao seu perfil, nomeadamente o seu nome, género e data de nascimento. Também é neste ecrã que poderá gravar o ficheiro áudio que ficará associado ao seu perfil para posteriormente poder ser escutado por outros utilizadores, clicando na opção *Record new audio*. Na secção 3.1 é referido como é possível gravar o ficheiro áudio.

Após o utilizador ter preenchido todos os campos, assim como ter gravado o áudio pessoal, poderá concluir este processo de definição do perfil clicando na opção *Play*, sendo seguidamente redireccionado para o ecrã de pesquisa de utilizadores.

### 3.1 Gravação do áudio pessoal

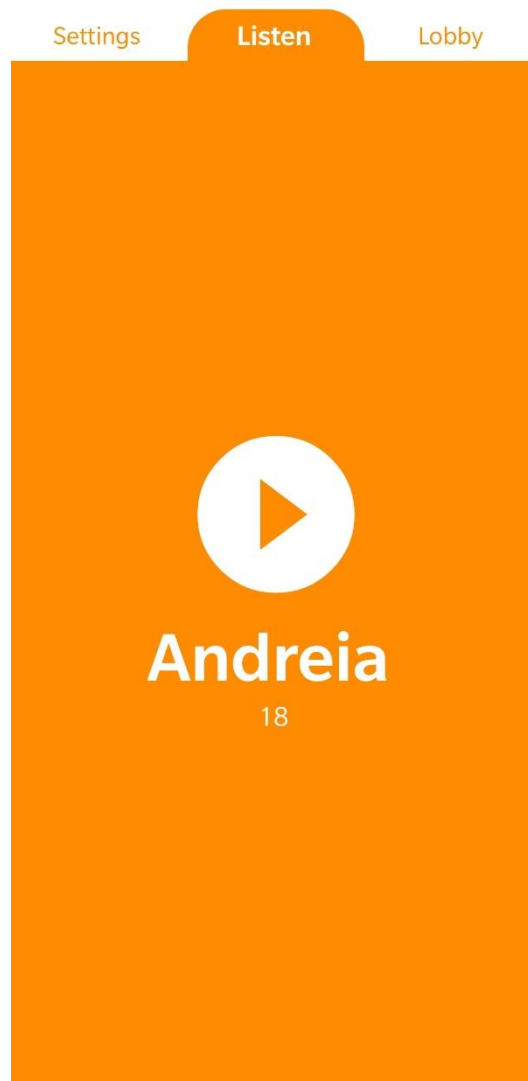


Para iniciar a gravação de um áudio, deverá simplesmente clicar no ícone do microfone, alterando o mesmo ícone para um quadrado, que deverá ser pressionado quando se desejar parar de gravar o áudio.

Ao clicar no ícone do quadrado, será apresentado o ícone de *play*, como se pode ver na figura abaixo de forma a permitir o utilizador ouvir o áudio que acabou de gravar. Se o utilizador não gostar do áudio que gravou e deseja gravar um novo, poderá clicar no botão *Erase* e repetir o processo acima descrito novamente.

Quando o utilizador estiver satisfeito com o ficheiro áudio gravado deverá clicar na opção *Save*, que retornará novamente para o ecrã em que se encontrava previamente.

## 4. Pesquisa de utilizadores



A pesquisa de utilizadores é efectuada no ecrã acima apresentado, onde é dada a oportunidade de pesquisar por outros utilizadores, podendo nesta página interagir com os resultados da pesquisa onde ao clicar sobre o ícone de *play* visível sobre o nome dos utilizadores poderá escutar o áudio pessoal associado a cada utilizador.

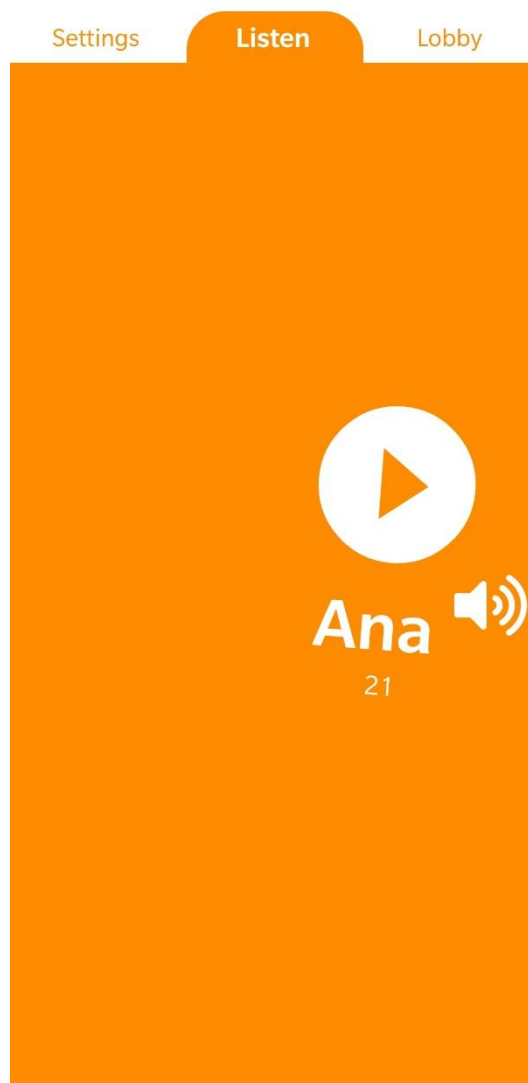
Também poderá arrastar o resultado da pesquisa para a esquerda ou para a direita de forma conseguir obter uma correspondência com o utilizador em questão.

Ao arrastar para a esquerda, irá indicar que não deseja obter correspondência com o utilizador, possível de ver um exemplo da acção na figura abaixo.

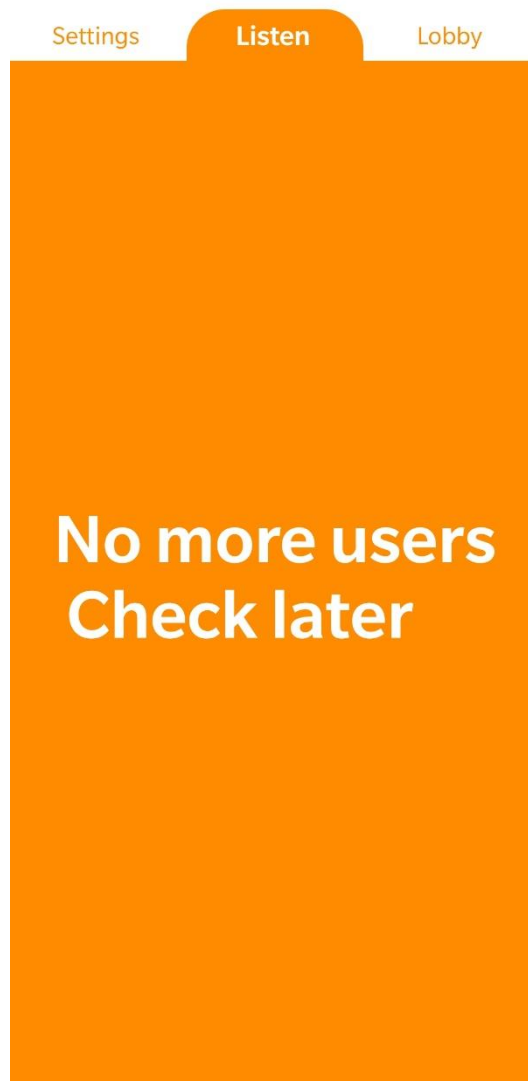


Ao arrastar para a direita, irá fazer com que o utilizador deseje obter correspondência.



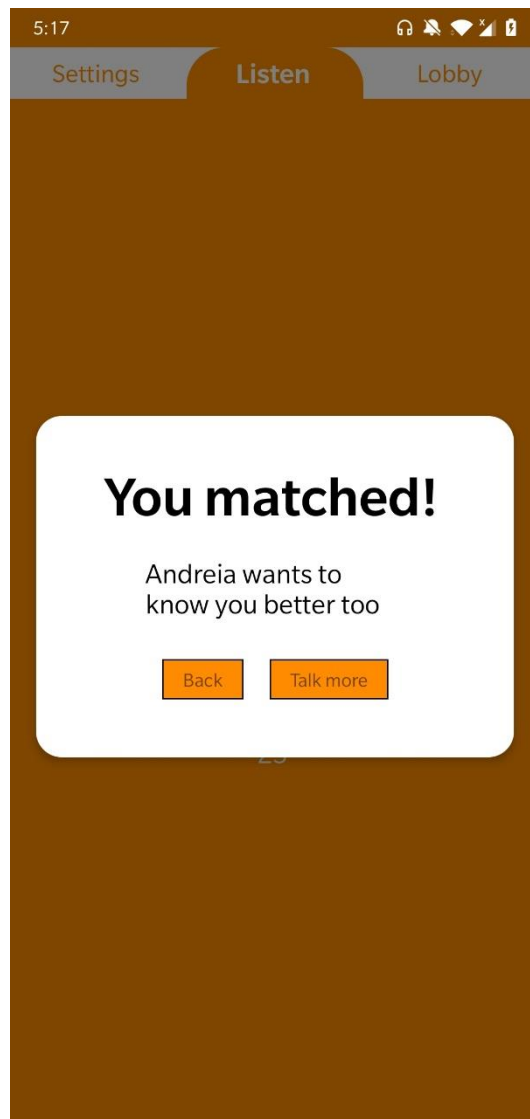


Após qualquer uma das acções, será apresentado o próximo resultado da pesquisa, se existir. Se não existir irá ser apresentado uma mensagem no ecrã a referir que não existem mais resultados como se pode ver na figura abaixo.

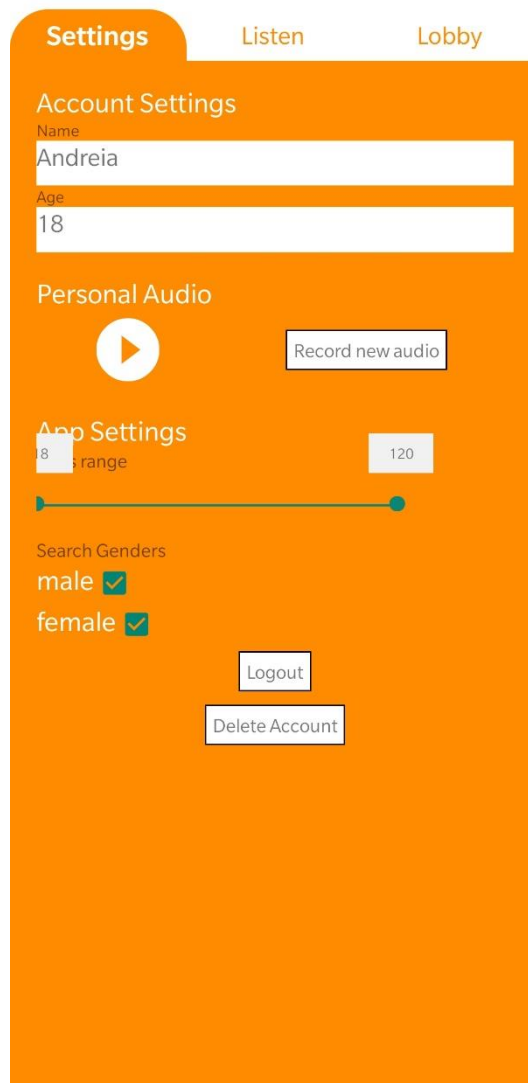


#### **4.1 Correspondência entre dois utilizadores**

Ao longo da interação no ecrã de pesquisa de utilizadores, poderá ser obtida uma correspondência com outro utilizador que se tenha previamente gostado. Se tal ocorrer, será apresentada uma mensagem com o nome do utilizador em questão, visível na figura abaixo, onde será dada a oportunidade de navegar para o ecrã do chat para iniciar uma conversa com o utilizador ou remover a mensagem e continuar a pesquisar outros utilizadores.



## 5. Configurações



As configurações são apresentadas no ecrã *Settings*, ilustrado na figura acima, onde é possível alterar as configurações da pesquisa de utilizadores, podendo alterar a faixa de idades a procurar ou o género dos utilizadores.

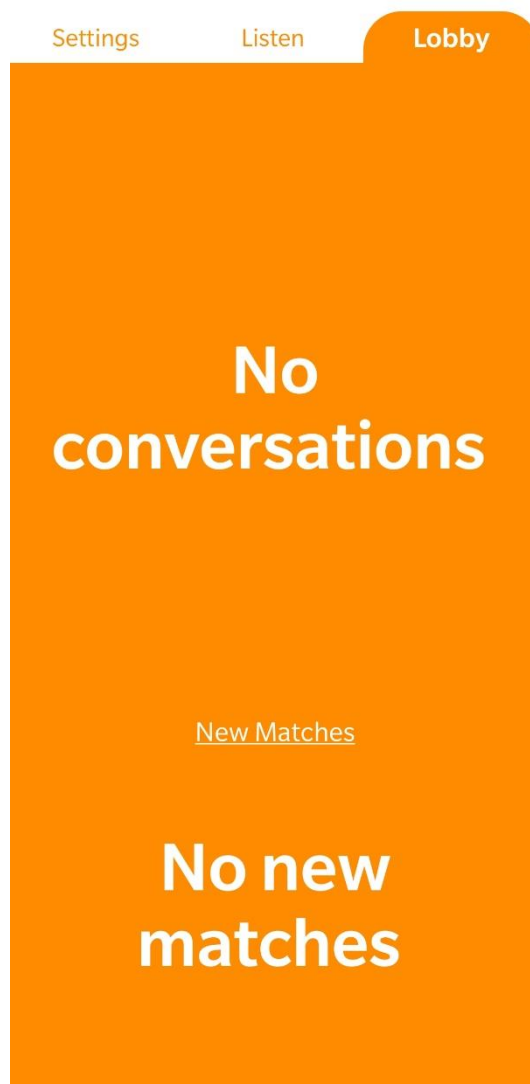
Neste ecrã o utilizador pode também alterar o áudio pessoal associado ao seu perfil, clicando na opção *Record new audio*, onde poderá alterar o áudio como é descrito na secção 3.1.

É também neste ecrã que o utilizador poderá sair da sua conta através da opção *Logout*, ou se desejar, poderá apagar a sua conta através da opção *Delete Account*.

## 6. Correspondências

O utilizador poderá ver todas as correspondências actuais que tenha com outros utilizadores no ecrã *Lobby*, sendo neste ecrã as correspondências divididas em dois grupos: o grupo de cima refere as correspondências em que já se iniciou a conversação e o grupo de baixo as correspondências que ainda não existiu qualquer tipo de interacção.

No ecrã abaixo é possível visualizar quando não existe nenhuma correspondência.



No ecrã seguinte é possível verificar a existência de uma nova correspondência. Ao clicar na mesma, o utilizador é redireccionado para o ecrã de *Chat* onde poderá interagir com o outro utilizador.

Settings

Listen

Lobby

No  
conversations

[New Matches](#)



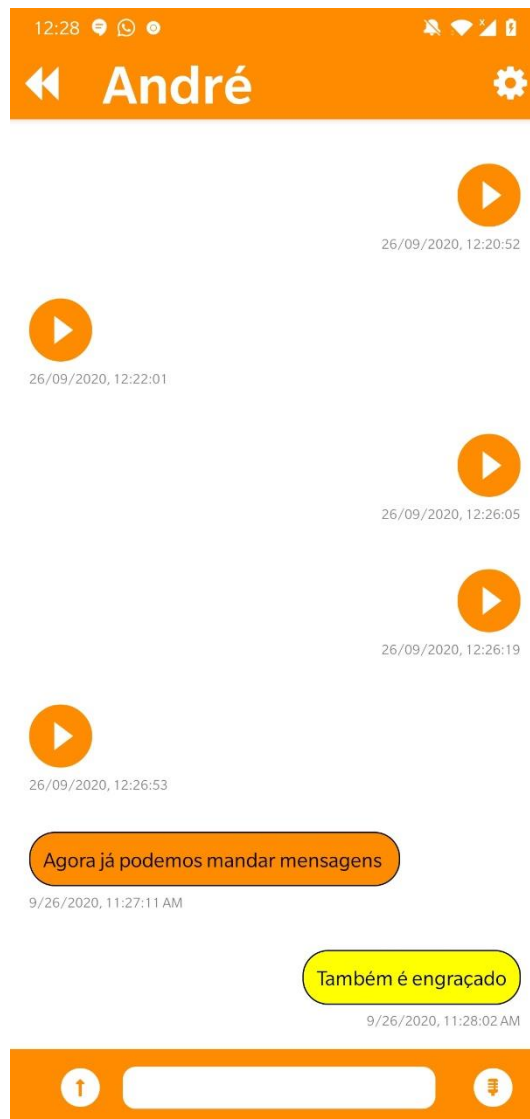
Andreia

## 7. Chat

O utilizador poderá interagir com outro utilizador que tenha correspondido no ecrã *Chat* abaixo apresentado, onde lhe é dada inicialmente apenas a opção de poder interagir através do envio de mensagens de áudio.

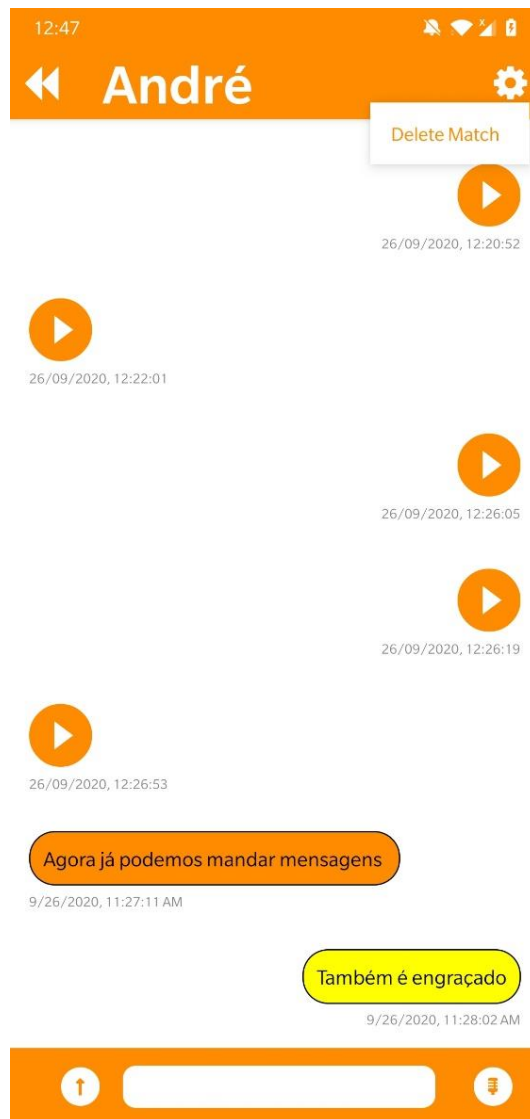


Após ambos os utilizadores terem enviado cada três mensagens de áudio, é disponibilizada a possibilidade de enviar mensagens de texto, como é apresentado na figura abaixo.



Se for do interesse de qualquer utilizador em eliminar a correspondência, basta clicar na roda dentada no canto superior direito para aparecer a opção Delete Match, como é possível verificar na figura abaixo, bastando apenas clicar na mesma para eliminar a correspondência entre ambos os utilizadores.





## 8. Erros

No decorrer da utilização da aplicação, poderão surgir mensagens de erro como se pode ver na figura abaixo, podendo em certas situações ser erros a alertar erros de sistema, ou para alertar o utilizador da incorrecta utilização da aplicação. Em ambos os casos, estas mensagens podem ser removidas do ecrã clicando simplesmente na opção *Ok*.

