

# Laboratorio di Fisica I

## **Relazione finale Ottica**

Bernardo Tomelleri (587829)  
b.tomelleri@studenti.unipi.it

Marco Romagnoli (578061)  
m.romagnoli@studenti.unipi.it

19/04/2019

# Indice

<b>1</b>	<b>Arcobaleno e Indice di rifrazione dell'Acqua</b>	<b>2</b>
1.1	Scopo dell'esperienza . . . . .	2
1.2	Apparato sperimentale e strumenti . . . . .	2
1.3	Cenni Teorici . . . . .	2
1.3.1	Deflessione nel caso di Luce incidente su una goccia d'acqua . . . . .	2
1.4	Descrizione delle Misure . . . . .	4
1.5	Analisi dei Dati . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Alone Lunare e Misura dell'indice di rifrazione del Ghiaccio</b>	<b>6</b>
2.1	Strumentazione . . . . .	6
2.2	Cenni Teorici . . . . .	6
2.3	Descrizione delle Misure . . . . .	7
2.4	Analisi dei Dati . . . . .	7

# Capitolo 1

## Arcobaleno e Indice di rifrazione dell'Acqua

### 1.1 Scopo dell'esperienza

Studiare il fenomeno dell'arcobaleno dal punto di vista dell'ottica geometrica, dunque ottenere una misura dell'indice di rifrazione dell'acqua da quanto trovato.

### 1.2 Apparato sperimentale e strumenti

La strumentazione utilizzata si limita a una fotografia digitale ad alta risoluzione del fenomeno trattato e di un software di elaborazione immagini<sup>1</sup> dotato di uno strumento per campionare punti e distanze tra questi, in base alle proprie coordinate in pixel.

### 1.3 Cenni Teorici

Sappiamo di poter osservare l'arcobaleno guardando un banco di pioggia quando il sole alle nostre spalle non è alla sua massima altezza, la spiegazione del fenomeno è da ricercarsi in ciò che succede al livello microscopico nelle singole gocce d'acqua:

#### 1.3.1 Deflessione nel caso di Luce incidente su una goccia d'acqua

Si consideri un fascio di luce che illumina una goccia d'acqua -perfettamente- sferica di raggio  $R$  e con indice di rifrazione  $n$ : i raggi luminosi che incidono sulla sua superficie ad un angolo  $i$  vengono rifratti in entrata e possono subire molteplici riflessioni all'interno di questa prima di uscirne nuovamente rifratti. Dunque chiamiamo angolo di *diffusione*  $\delta$  quello tra il raggio luminoso in entrata e il raggio in uscita. Se il raggio di luce subisce  $k$  riflessioni interne prima di uscire dalla sfera, la deflessione totale risulta pari a

$$\theta_k = 2(i - r) + k(\pi - 2r) \quad (1.1)$$

Per la legge di *Snell-Cartesio* si ha sempre:

$$b = \sin i = n \sin r \quad (1.2)$$

Dal sistema formato dalle equazioni (1.2) e (1.1) si ottiene un'espressione in  $i$  per l'angolo di diffusione  $\delta_k = \pi - \theta_k$

$$\delta_k(i) = 2 \left( (k + 1) \arcsin \left( \frac{\sin i}{n} \right) - i \right) \quad (1.3)$$

---

<sup>1</sup>Nel nostro caso GIMP [1]



Figura 1.1: La fotografia campionata di un doppio arcobaleno

Quando il raggio subisce almeno una riflessione interna ( $k \geq 1$ ) esistono punti critici in cui  $\frac{d\delta_k}{db}$  si annulla, d'altro canto  $n$  è costante, dunque la derivata dipende dal solo  $i$

$$\frac{d\delta_k(i)}{di} = 2 \left( \frac{(k+1) \cos i}{n \sqrt{1 - \left(\frac{\sin i}{n}\right)^2}} - 1 \right) \quad (1.4)$$

Dunque un angolo d'incidenza critico è dato da  $\hat{i}_k$ :

$$\delta'_k(\hat{i}_k) = 2 \left( \frac{(k+1) \cos \hat{i}_k}{\sqrt{n^2 - \sin^2 \hat{i}_k}} - 1 \right) = 0 \quad (1.5)$$

$$\sin \hat{i}_k = \sqrt{\frac{(k+1)^2 - n^2}{k(k+2)}} \Rightarrow \hat{i}_k = \arcsin \sqrt{\frac{(k+1)^2 - n^2}{k(k+2)}} \quad (1.6)$$

grazie all'identità fondamentale della trigonometria si giustifica la formula fornita per gli angoli d'incidenza critici e i valori numerici della deflessione in funzione dei valori di  $k$  e di  $n$ :

$$i_k = \arccos \sqrt{\frac{n^2 - 1}{k(k+2)}} \quad (1.7)$$

Da cui, assumendo  $n \approx \frac{4}{3}$ , otteniamo:

$$\begin{aligned} i_1 &\approx 60^\circ \\ i_2 &\approx 72^\circ \end{aligned}$$

Ossia i raggi luminosi che incidono sulla goccia ad angoli prossimi a  $i_1$  e  $i_2$  vengono concentrati nei rispettivi angoli di diffusione determinati da (1.3)

$$\delta_1 \approx 42^\circ \quad (1.8)$$

$$\delta_2 \approx 51^\circ \quad (1.9)$$

$$(1.10)$$

La separazione nei 7 colori nell'arcobaleno è dovuta alla debole dipendenza dell'indice di rifrazione  $n$  dalla lunghezza d'onda  $\lambda$  della luce, per questo ogni componente del raggio viene rifratto in maniera leggermente diversa, come mostrato nella figura 1.2

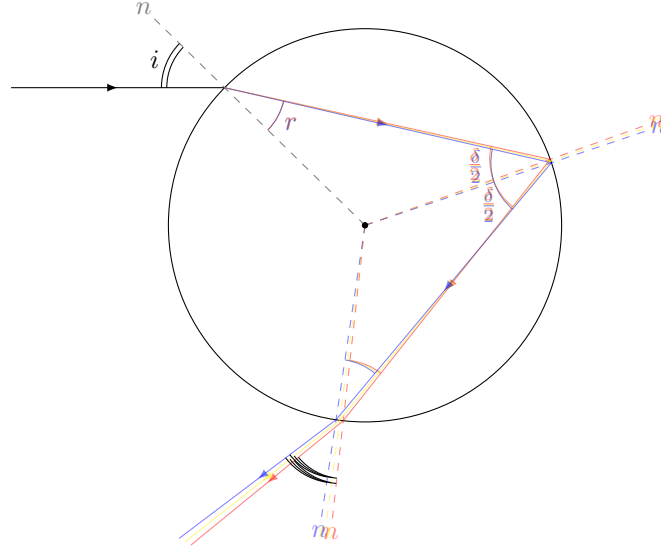


Figura 1.2: Illustrazione della singola riflessione all'interno di una goccia d'acqua: la differenza tra gli indici di rifrazione per i colori è lievemente esagerata per chiarezza ( $\pm 1\%$ )

Un modello empirico di questa dipendenza è data dalla legge di Cauchy

$$n(\lambda) = n_0 + \frac{A}{\lambda^2} + \dots \quad (1.11)$$

dove  $A$  prende il nome di Coefficiente di Cauchy, è possibile darne una stima a partire dai valori di  $n$  trovati distinguendo gli archi in base al colore delle bande.

## 1.4 Descrizione delle Misure

Abbiamo effettuato 3 coppie di campionamenti per ottenere 3 fit circolari indipendenti e, di conseguenza, tre stime del raggio  $R$  così da avere una stima sull'incertezza dalla deviazione dal valore medio.

## 1.5 Analisi dei Dati

Dal momento che fra gli angoli di diffusione associati all'arcobaleno secondario e primario ed i rispettivi raggi sussiste la relazione:

$$\frac{\delta_2}{\delta_1} = \frac{R_2}{R_1} \quad (1.12)$$

L'indice di rifrazione  $n$  dell'acqua è vincolato a rispettare la seguente espressione:

$$\frac{\pi + 2 \arcsin\left(\frac{\sqrt{9-x^2}}{2\sqrt{2}}\right) - 6 \arcsin\left(\frac{\sqrt{9-x^2}}{2\sqrt{2}x}\right)}{4 \arcsin\left(\frac{\sqrt{4-x^2}}{x\sqrt{3}}\right) - 2 \arcsin\left(\frac{\sqrt{4-x^2}}{\sqrt{3}}\right)} - 1.213 = 0 \quad (1.13)$$

Arcobaleno Primario						Arcobaleno Secondario					
$x_{(1)}$	$y_{(1)}$	$x_{(2)}$	$y_{(2)}$	$x_{(3)}$	$y_{(3)}$	$x_{(1)}$	$y_{(1)}$	$x_{(2)}$	$y_{(2)}$	$x_{(3)}$	$y_{(3)}$
230	620	240	720	240	700	144	700	141	687	138	662
235	561	230	622	232	590	146	520	145	518	140	555
274	437	243	515	301	589	181	405	186	393	212	341
351	331	316	370	424	271	286	249	295	239	408	159
489	236	453	254	580	210	476	129	489	121	611	97
828	237	863	253	739	209	850	130	839	123	754	100
968	331	1001	368	892	270	1033	248	1025	238	917	161
1043	437	1073	512	1016	390	1139	404	1135	392	1108	342
1083	561	1085	621	1085	589	1173	519	1170	512	1179	553
1086	622	1075	703	1076	701	1170	702	1173	690	1177	663

Tabella 1.1: Coordinate in pixel dei punti campionati sull'immagine

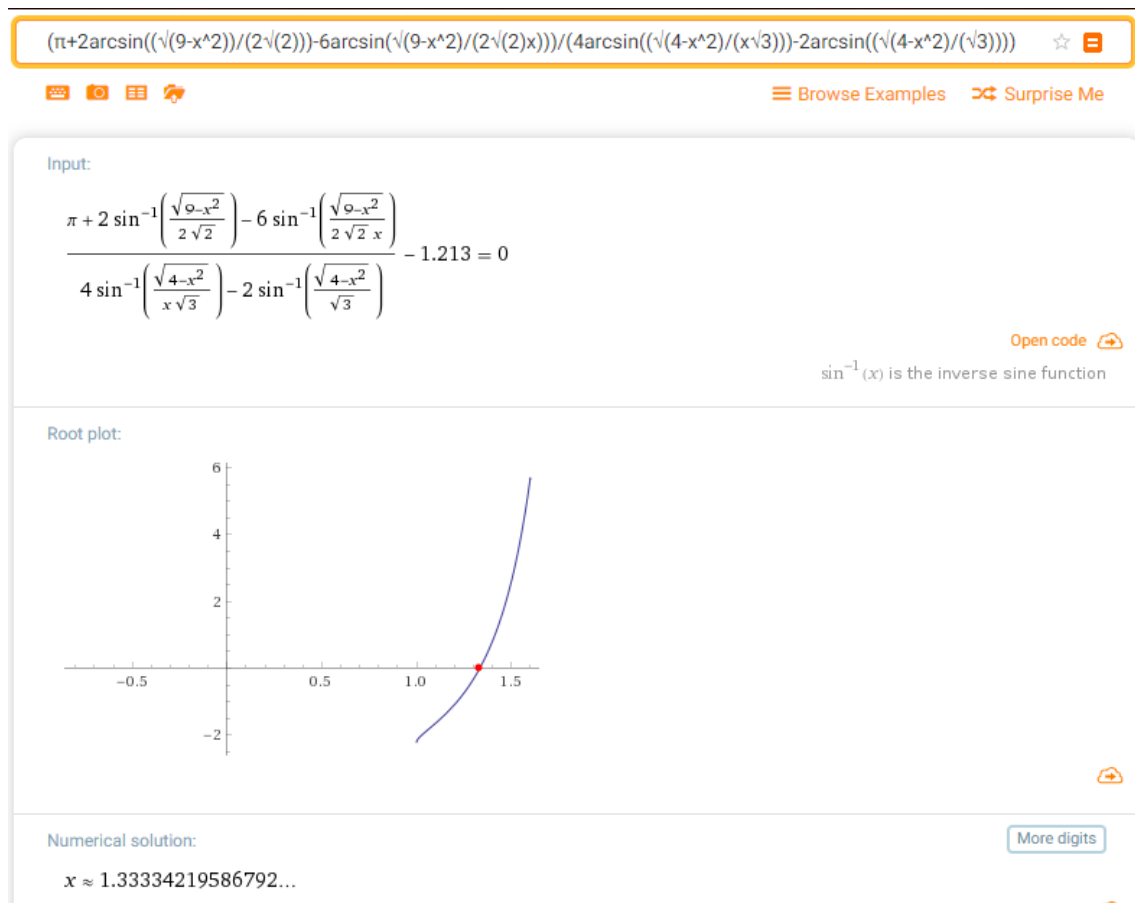


Figura 1.3: Soluzione grafica ottenuta da Wolfram Alpha [2]

Da cui  $n$  risulta pari a  $1.3333 \pm 0.0005$  come ci aspettavamo dalla teoria.

## Capitolo 2

# Alone Lunare e Misura dell'indice di rifrazione del Ghiaccio

### 2.1 Strumentazione

La strumentazione utilizzata si limita a una fotografia digitale del fenomeno trattato e di un software di elaborazione immagini<sup>1</sup> dotato di uno strumento per campionare diversi punti e distanze tra questi, in base alle proprie coordinate in pixel.

### 2.2 Cenni Teorici

Talvolta intorno alla Luna e al Sole è possibile osservare aloni circolari. Si osservi l'alone che



Figura 2.1: La fotografia del fenomeno usata per i campionamenti

---

<sup>1</sup> [1]

circonda la Luna, l'allineamento lungo l'eclittica di Venere, Luna, Marte e Giove, e le tre stelle che fanno da sfondo al fenomeno: Spica (la più luminosa della Vergine), Arcturus e Regulus.

L'alone è dovuto alla deflessione della Luce da parte di piccoli prismi esagonali (vapore acqueo ghiacciato presente nell'atmosfera). L'angolo minimo di deflessione  $\delta_m$  della luce da parte di un prisma (con angolo al vertice  $\phi = 60^\circ$  costituito di materiale con indice di rifrazione  $n$ ) sono legati dalla relazione:

$$n = \frac{\sin\left(\frac{\delta_m + \phi}{2}\right)}{\sin(\phi/2)} \quad (2.1)$$

In certe circostanze è visibile anche un secondo alone a  $46^\circ$

### Legge di Gladstone-Dale

Sappiamo che gli indici di rifrazione di un mezzo in due diverse fasi di stato sono legati dalle loro densità  $\rho$  secondo la Legge di Gladstone-Dale:

$$(n - 1) = k\rho \quad (2.2)$$

Visto che le misure di indici proposte sono proprio dello stesso materiale nella sua fase solida e liquida può essere interessante verificare l'accordo di quest'ultima legge con i risultati sperimentali.

## 2.3 Descrizione delle Misure

La seguente tabella riporta i valori, in pixel, rilevati dai 4 campionamenti effettuati, anche stavolta per ottenere 4 fit circolari indipendenti e 4 diverse misure del raggio da cui stimare la deviazione dal valore medio.

Alone Lunare							
$x_{(1)}$	$y_{(1)}$	$x_{(2)}$	$y_{(2)}$	$x_{(3)}$	$y_{(3)}$	$x_{(4)}$	$y_{(4)}$
562	191	487	235	506	222	612	185
684	192	752	234	741	223	584	188
445	298	437	316	432	327	559	197
801	299	809	314	810	325	531	210
427	372	429	380	427	388	497	232
821	374	818	381	817	389	474	255
453	479	487	518	488	470	442	307
793	480	774	520	800	469	430	361
518	551	553	571	511	542	437	429
744	553	687	570	759	541	463	486

Tabella 2.1: Coordinate in pixel dei punti campionati sull'immagine dell'alone.

## 2.4 Analisi dei Dati

Eseguendo un *fit circolare* all'alone, si determina il raggio in pixel che successivamente si può esprimere in gradi. Il fattore di conversione da pixel a gradi, (calibrazione) si determina consultando un catalogo stellare: [3] in cui siano riportate le coordinate delle tre stelle e tenendo conto che la distanza angolare tra una coppia di punti di coordinate sferiche  $(\theta_1, \phi_1)$  e  $(\theta_2, \phi_2)$  è data da:

$$\cos \alpha = \sin \theta_1 \sin \theta_2 + \cos \theta_1 \cos \theta_2 (\cos \phi_1 - \cos \phi_2) \quad (2.3)$$

dove  $\theta$  è l'angolo polare e  $\phi$  è quello azimutale. Una volta determinato il raggio angolare dell'alone ( $\approx 22^\circ$ ) si può ipotizzare che questo sia dovuto alla presenza nell'atmosfera di prismi esagonali di



ghiaccio orientati a caso. Dunque è possibile stimare l'indice di rifrazione del ghiaccio dall'ampiezza angolare dell'alone. Questa coincide infatti con l'angolo  $\delta_m$  di deflessione dovuto ai prismi di ghiaccio. Da (2.1) si ricava la nostra misura dell'indice di rifrazione del ghiaccio:

$$n = 2 \sin \left( \frac{22^\circ + 60^\circ}{2} \right) = 1.310 \pm 0.004 \quad (2.4)$$

# Bibliografia

- [1] S. Kimball, P. Mattis *et al.* (2019, 05-04) Gnu image manipulation program. [Online]. Available: <https://www.gimp.org/>
- [2] S. Wolfram. (2019, 06-05) Wolfram|alpha: Computational intelligence. [Online]. Available: <http://www.wolframalpha.com>
- [3] N. Krina. (2019, 04-29) Sky map online. [Online]. Available: [http://kosmoved.ru/nebo\\_segodnya\\_geo.php?lang=eng&m=sky-map-online](http://kosmoved.ru/nebo_segodnya_geo.php?lang=eng&m=sky-map-online)