

# SPACE INVADERS - MANUAL

---

## INTEGRANTES:

Vinícius de Paiva Leles

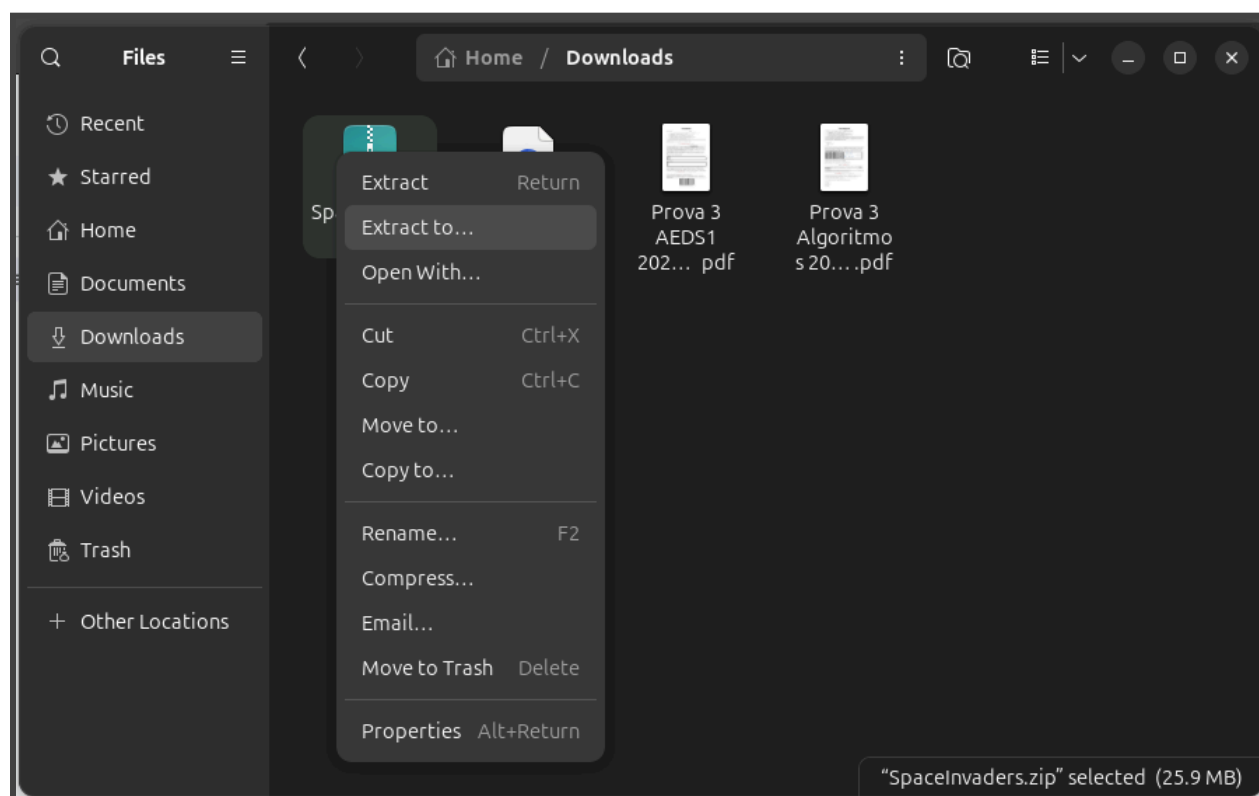
Bernardo Rodrigues de Almeida

## INTRODUÇÃO:

A ideia de criação do jogo advém do conteúdo de Algoritmos, disciplina ministrada por Elverton Fazzion, em que, como atividade avaliativa, propôs aos alunos que a partir de um código base fornecido, recriassem o jogo Space Invaders, idealizado por Tomohiro Nishikado e lançado em 1978. Este arquivo será utilizado para sanar qualquer dúvida relacionada a telas do jogo e/ou como iniciar o programa utilizando um sistema linux.

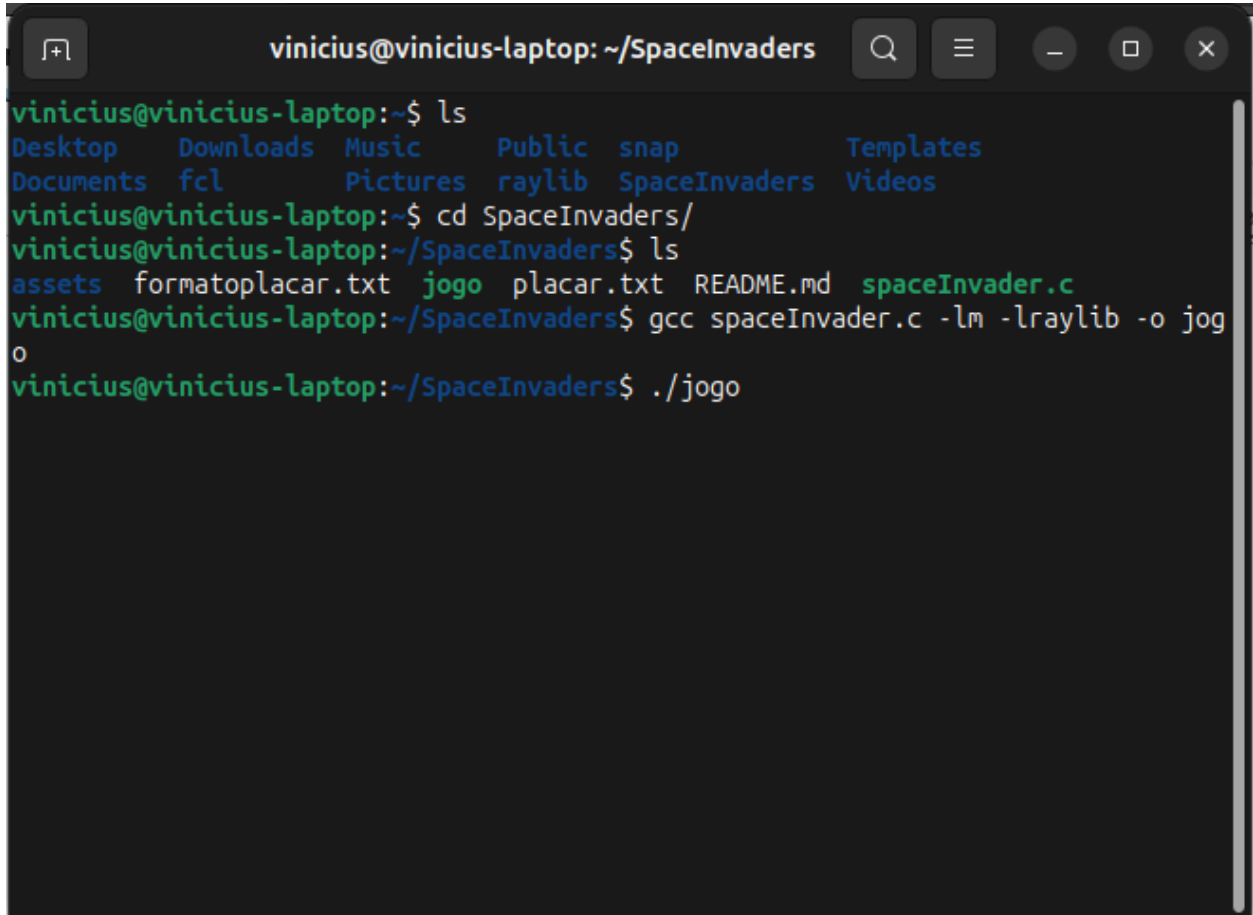
## COMO EXECUTAR E RODAR O JOGO

I) A priori, é fornecido ao usuário um arquivo “.zip” que deve ser localizado e extraído.



II) Logo após a realização do passo anterior, é possível ter acesso a pasta "SpaceInvaders" a qual possui todos os arquivos e documentação a respeito do jogo criado pelos alunos.

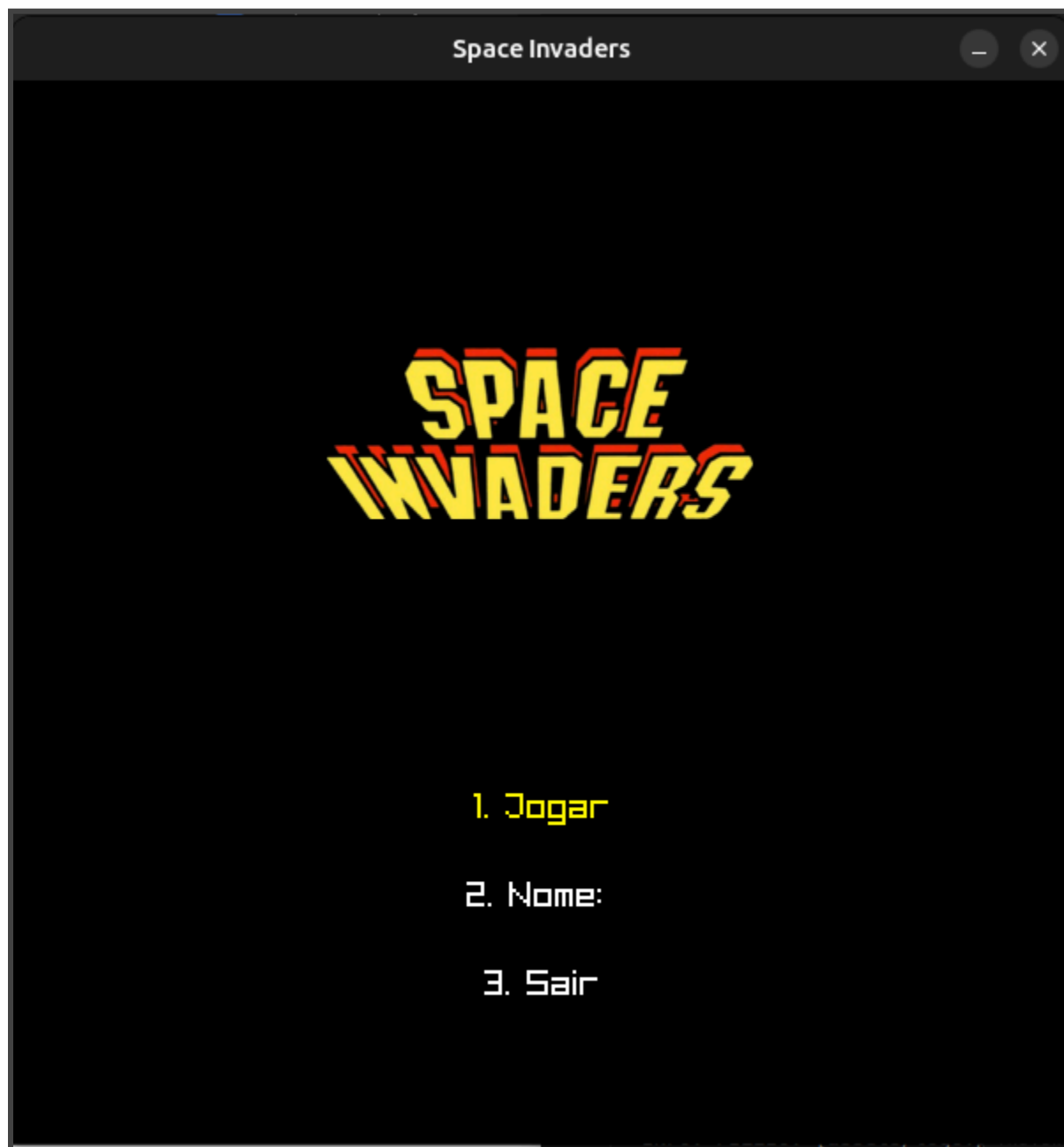
III) Acessando o terminal em ambiente linux, localize o diretório em que a pasta extraída se localiza e digite:

A terminal window titled 'vinicius@vinicius-laptop: ~/SpaceInvaders' with standard window controls. The terminal shows the following commands and output:

```
vinicius@vinicius-laptop:~$ ls
Desktop  Downloads  Music      Public    snap      Templates
Documents fcl         Pictures   raylib    SpaceInvaders Videos
vinicius@vinicius-laptop:~$ cd SpaceInvaders/
vinicius@vinicius-laptop:~/SpaceInvaders$ ls
assets  formatoplacar.txt  jogo  placar.txt  README.md  spaceInvader.c
vinicius@vinicius-laptop:~/SpaceInvaders$ gcc spaceInvader.c -lm -lraylib -o jog
o
vinicius@vinicius-laptop:~/SpaceInvaders$ ./jogo
```

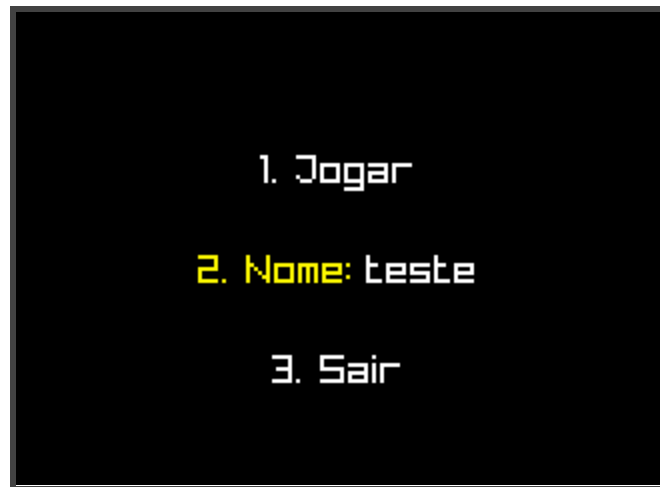
IV) Após a realização de todos os passos supracitados, o jogo estará aberto e pronto para ser jogado!

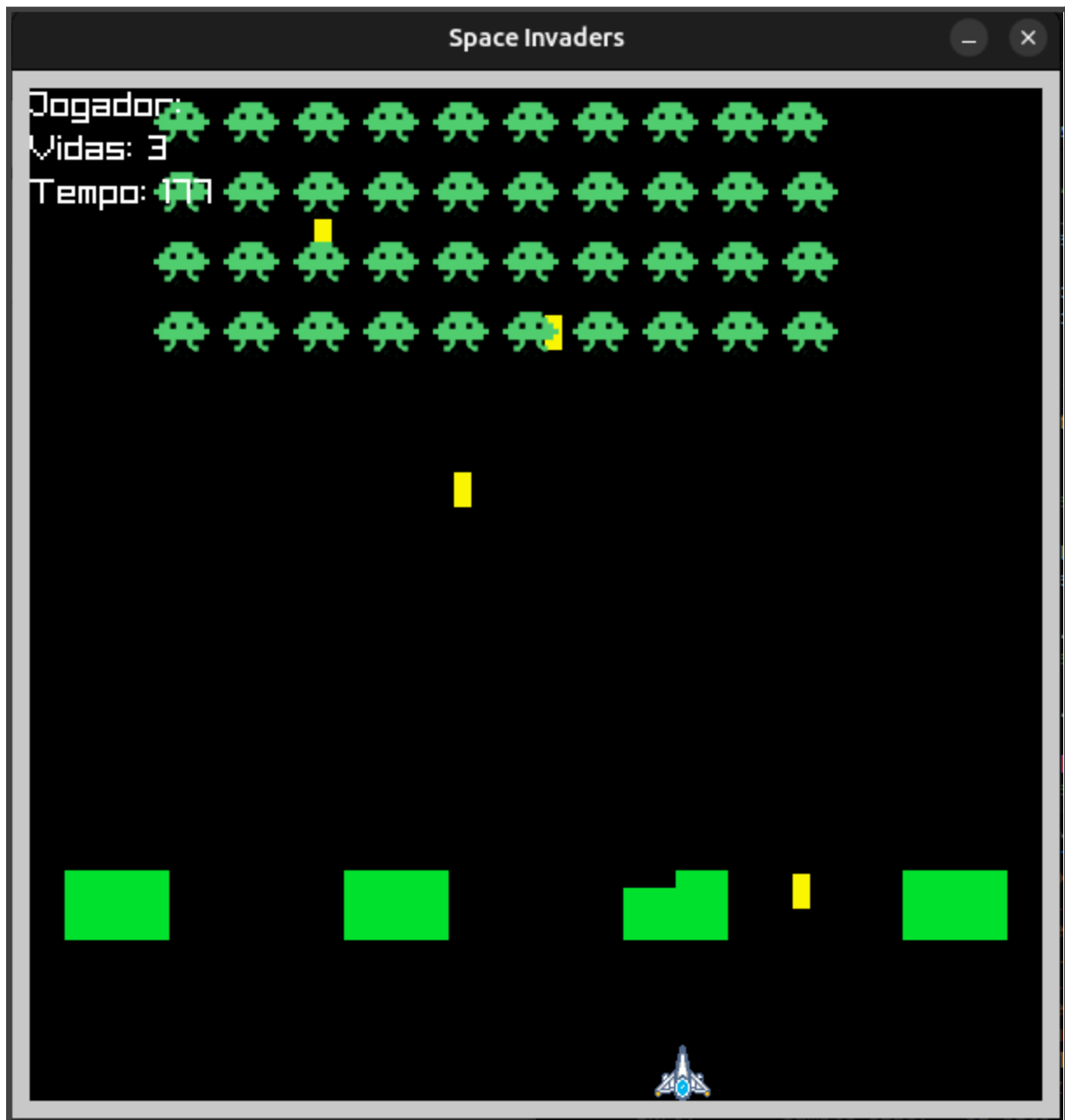
## ILUSTRAÇÕES DAS TELAS DO JOGO:



A primeiro momento, podemos ver um menu de 3 opções, utilizando as setas direcionais do teclado e a tecla ENTER é possível navegar e selecionar as opções disponíveis.

Acessando a opção “2.Nome” podemos escolher nosso apelido, o qual será utilizado durante a jogatina. Sendo assim, estamos prontos para iniciar o jogo, selecionando a opção “1.jogar”.





Agora você pode jogar e se desafiar a alcançar pontuações cada vez maiores!



Após finalizar sua jogatina, eliminando todas as naves inimigas ou perdendo todas suas 3 vidas disponíveis você se deparará com esta tela, a qual exibe o rank de pontuação de todas as últimas 5 jogatinas. Pressionando “ENTER” você voltará à tela inicial, podendo iniciar uma nova jogatina ou sair do jogo selecionando a opção “3.Sair”



