



-ho inserito int numplayers in game
-ho aggiunto il parametro numofplayers nel costruttore di board
-nel costruttore di commondeck ho tolto il parametro nel suo costruttore perché la lista la ha già lui dentro, e ho invece messo come parametro del costruttore il numofplayers, e ovviamente ho aggiunto un private int del numofplayers sia in board sia in commondeck sia in cardcommontarget
-come funziona lo scoringtoken